



Mobile Launcher Brugermanual

Version 4.0

29/12/2020

Indhold

1. Mobile Launcher.....	3
1.1 Information til brugeren	3
1.2 Opstart.....	4
1.2.1 Overvågning af applikationsudførelse	5
1.3 Log på.....	6
1.3.1 Login med Pin-kode	8
1.3.2 Login med BadgePin-kode.....	9
1.4 Sidemenu.....	14
1.5 Øverste meddelelsesbjælke	15
1.6 Generelle systemmeddelelser	16
1.7 Fremgangsmåde i forbindelse med lydtest.....	18
1.8 Patientsøgningsfunktioner	20
1.8.1 Tekstsøgning	21
1.8.2 Stregkodesøgning	23
1.8.3 NFC kodesøgning	25
1.8.4 Valg af enkelt patient.....	25
1.9 Patientopgave” funktion.....	28
1.9.1 Patientvalg/-opgave, -moduler og -domæne	30
1.10 Enhedstilgængelighed	31
1.10.1 Indstilling ved brugeren	31
1.10.2 Indstilling ved dockingstation	32
1.11 Widgets.....	33
1.11.1 Login-widget	33

1. Mobile Launcher



Henvis til produktets specifikke dokumenter for generelle og detaljerede oplysninger om produktmiljøet. Kendskab til og forståelse af disse dokumenter er obligatorisk for passende og sikker brug af Mobile Launcher-modulet, der er beskrevet i dette dokument.

Mobile Launcher er det fælles miljø, der deles mellem alle moduler i Digistat Mobile. Digistat Mobile er en Android-applikation designet til at bringe nogle af Digistat Suite-funktionaliteterne direkte "i hænderne" af sygeplejersker og klinisk personale.

Mobile Launcher fungerer som en beholder til Digistat Mobile-modulerne. Hvert modul er designet til at levere specifikke oplysninger og præsentere det for personalet på en klar og kortfattet måde.

1.1 Information til brugeren

Læs venligst de følgende advarsler nøje.



I tilfælde af frakobling af Mobile Launcher applikationen udsendes en specifik meddelelse i form af en karakteristisk og vedholdende lyd og vibration. Lydens varighed kan konfigureres. Lyden gentages, indtil forbindelsen genetableres. Forbindelsen genetableres automatisk så hurtigt som muligt.



Det mobile udstyr skal altid opbevares af brugeren enten i direkte kontakt eller så tæt som muligt på brugeren, så det nemt kan høres.



Mobile Launcher applikationen kan vise personlige og/eller fortrolige oplysninger. Det frarådes derfor at efterlade det håndholdte udstyr, hvor Mobile Launcher applikationen kører, uden opsyn eller i sådanne tilfælde altid at logge af, inden udstyret efterlades uden opsyn.



Mobile Launcher kan lukkes af brugeren. Herefter sender applikationen ikke andre meddelelser.



Som følge af Android arkitekturen kan operativsystemet i undtagelsesvis situationer, som det er vanskeligt at forudse, lukke Mobile Launcher applikationen. Herefter sender applikationen ikke andre meddelelser.



Det mobile udstyr skal understøtte vibrationsfunktionen.



Brug lydtesten for at kontrollere, om lyden på arbejdsstationen/det håndholdte udstyr fungerer korrekt (vedrørende proceduren henvises til afsnit 1.7).

1.2 Opstart



Ascom Myco Launcher er en mulig brugergrænseflade til SH1-håndsættet og giver funktionalitet med henblik på adgang til centrale funktioner såsom alarmhåndtering, beskeder og lancering af apps. Ascom Myco Launcher kan erstatte den standard Android-launcher, mens den stadig giver adgang til Android-funktionalitet.

Ascom Myco Launcher er kun tilgængelig på SH1-enheder, når den er integreret med Unite Product. I disse tilfælde kan Digistat Mobile køre i højre side, når den er konfigureret til at gøre det.



Ved første drift anmodes brugeren om at give nogle grundlæggende tilladelser og omdirigeres derefter automatisk til siden Indstillinger. Læs de relaterede afsnit i installationshåndbogen (*INST ENG Digistat Suite*). Bemærk: det første løb skal udføres af teknisk, autoriseret og uddannet personale.

Når Ascom Myco-enheden er integreret med Myco launcher, kan Mobile Launcher køre på den yderste højre side af launcheren.

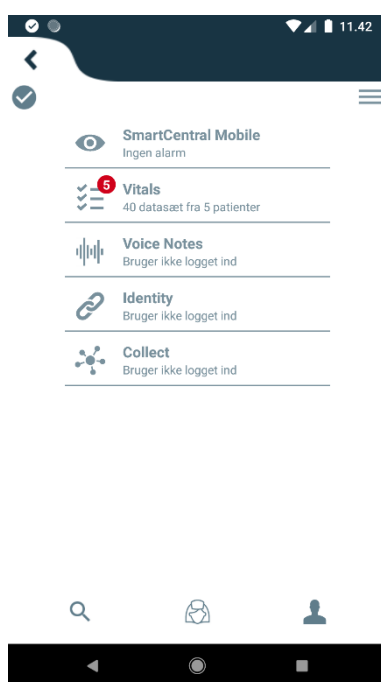


Fig 1

De tilgængelige moduler er anført på siden. Berør rækken, som svarer til modulet, for at åbne det.

På det håndholdte udstyr anderledes end SH1-enheder med Ascom Myco Launcher-integration aktiveret:

➤ Berør  ikonet.

Den følgende skærm vises (Fig. 2).

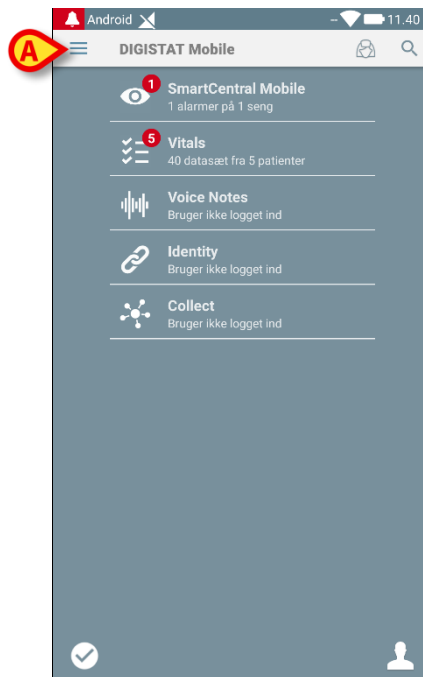


Fig. 2

De tilgængelige moduler er anført på siden. Berør rækken, som svarer til modulet, for at åbne det.

1.2.1 Overvågning af applikationsudførelse

Når Mobile Launcher-applikationen er startet, overvåges den, så den altid er aktiv. Hvis applikationen stopper, genstartes den. Genstarten er øjeblikkelig og automatisk undtagen i de tilfælde, hvor afbruddet er forårsaget af:

- Konfigurationsprocedure. I disse tilfælde genstarter tjenesten automatisk, når konfigurationsprocessen slutter. Se dokument *CFG ENG Digistat Suite* for flere oplysninger.
- Manuel afbrydelse. I så tilfælde skal tjenesten genstartes manuelt. Se dokument *INST ENG Digistat Suite Server* for flere oplysninger.

1.3 Log på

Loginproceduren kan håndteres fra selve Mobile Launcher-applikationen eller fra en understøttet SSO-udbyder (f.eks. Unite Product), hvis den findes i sundhedsorganisationen.



For oplysninger om login på den SSO-udbyder, der bruges i din sundhedsorganisation, bedes du se SSO-udbyderens brugsvejledning

For applikationsversioner op til 5.1.3, er loginproceduren strengt relateret til integration med Myco-launcher: Hvis login med mobil applikation kommer fra Unite, er kun Myco launcher-tilstanden tilgængelig.

Applikationsversioner senere end 5.1.3 tillader loginprocedure adskilt fra Myco launcher: Login via Mobile Launcher eller Unite kan bruges uanset, om mobilapplikationen kører med Myco launcher eller ej.

Den nedenfor beskrevne fremgangsmåde henviser til det tilfælde, hvor login udføres via Mobile Launcher. En sådan funktion vises ved, at de normale ikoner for login and logout findes på hjemmesiden:

	Log på	Log ud
Uden Myco launcher		
Med Myco-launcher		

For at logge på Mobile Launcher:

- Berør **Log på** i det nederste højre hjørne på “Applikationsliste” skærmen (Fig. 3 **A** eller Fig. 4 **A**).

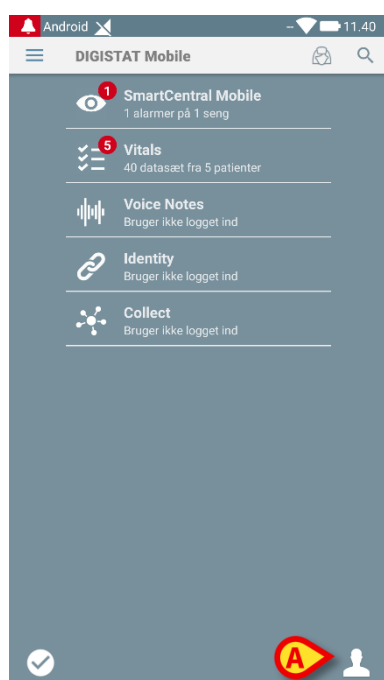


Fig. 3

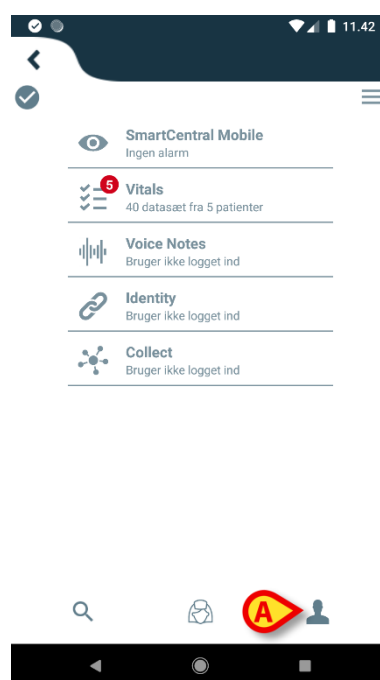


Fig. 4

Den følgende skærm vises (Fig. 5 eller Fig 6).

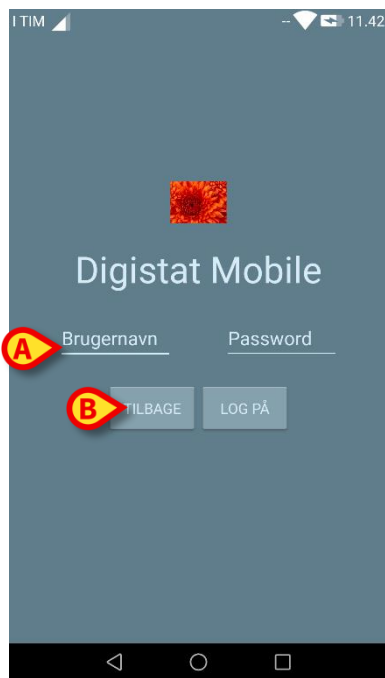


Fig. 5

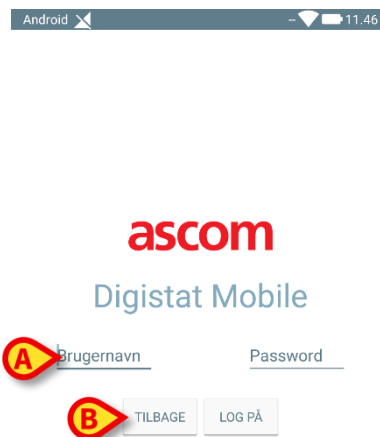


Fig 6

- Indtast brugernavn og password (Fig. 5 **A** eller Fig 6 **A**).
- Berør **Log på** knappen (Fig. 5 **B** eller Fig 6 **B**).

Forkortelsen for den bruger, som aktuelt er logget på, vises herefter enten på den øverste meddelelsesbjælke (for generisk Android håndholdt udstyr – Fig. 7 **A**) eller på “Applikationsliste” skærmen (Myco/UNITE version – Fig. 8 **A**).

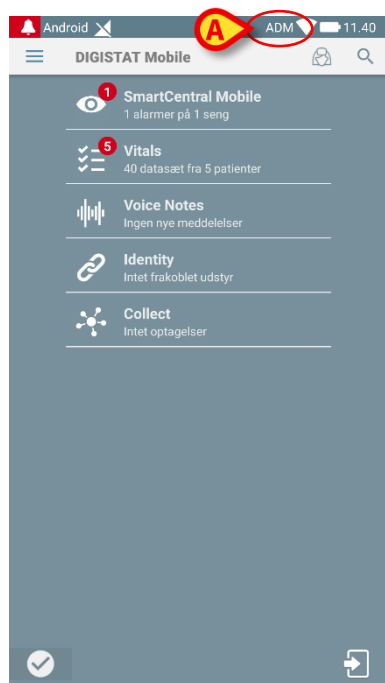


Fig. 7

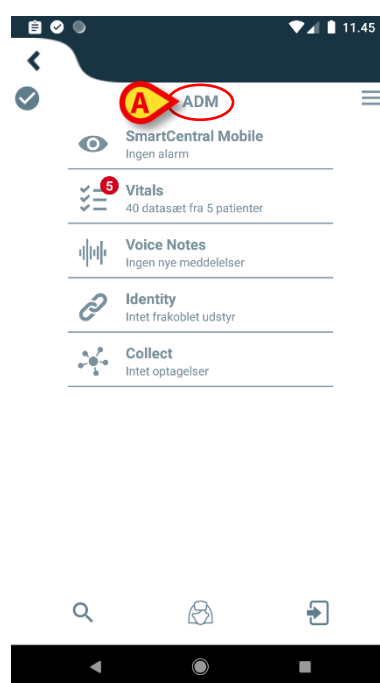


Fig. 8

1.3.1 Login med Pin-kode



Den aktuelle procedure kan kun udføres, hvis loginproceduren administreres af Mobile Launcher, dvs. IKKE af Myco Launcher.

Loginproceduren "Login med pinkode" er hurtigere end den normale. Til dette formål giver systemadministratoren brugeren:

- et NFC-mærke, hvis ordning udløser proceduren;
- en pinkode, dvs. en talkode, der genereres, når brugerkontoen oprettes.

At logge ind via pinkode:

- Sæt NFC-mærket tæt på bagsiden af den mobilenheden.

Følgende vindue vises:

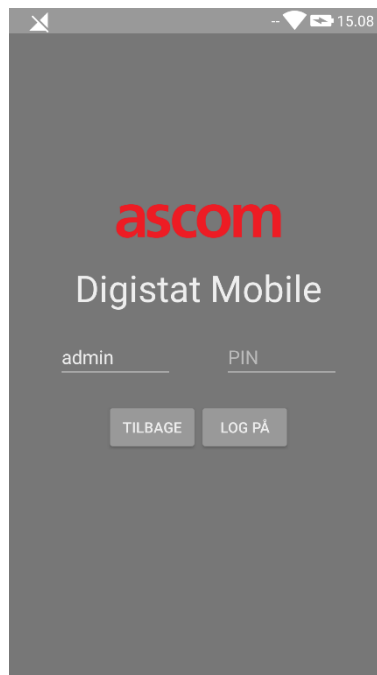


Fig. 9

- Tryk på tekstfeltet "PIN".

Nu vises det numeriske tastatur, der giver mulighed for indtastning af pinkode:

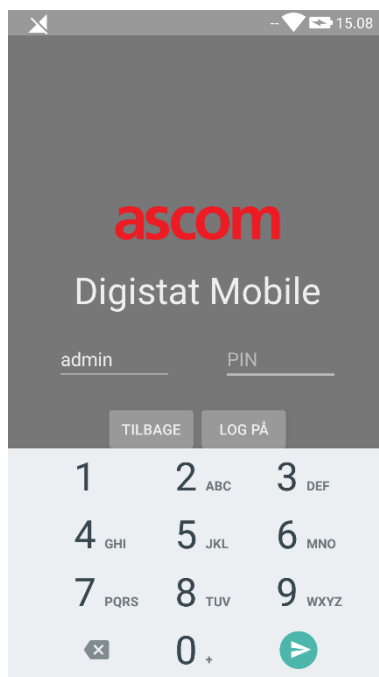


Fig. 10

- Indtast pinkoden og tryk på **loginknappen**.



Specifikke beskeder advarer brugeren, hvis:

- Proceduren forsøges gennemført selv hvis mobilapplikationen ikke kører;
- Brugeren allerede er logget ind.

1.3.2 Login med BadgePin-kode



Den aktuelle procedure kan kun udføres, hvis loginproceduren administreres af Mobile Launcher, dvs. IKKE af Myco Launcher.

Proceduren "Login med BadgePIN-kode" svarer meget til "Login med PIN-kode": Faktisk skal brugeren for begge logge på ved grundlæggende at udføre de samme handlinger, som beskrevet i afsnit 1.3.1.

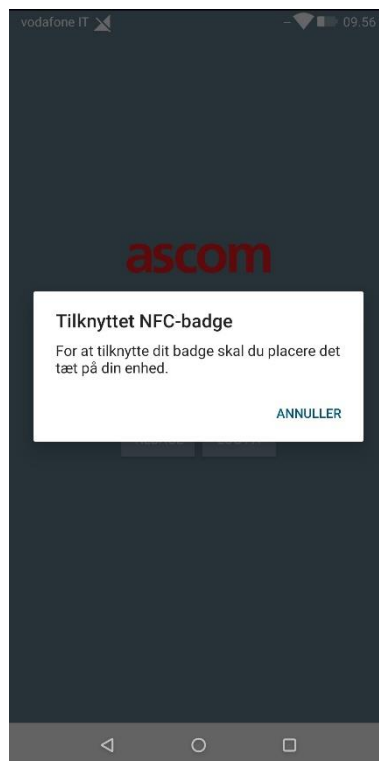
Login gives når følgende oplysninger om brugeren er fastlagt:

- **BadgeID.** Det ID, der er gemt i det NFC-badge, brugeren er blevet tildelt;
- **BadgePIN.** En numerisk kode på mindst 5 cifre.

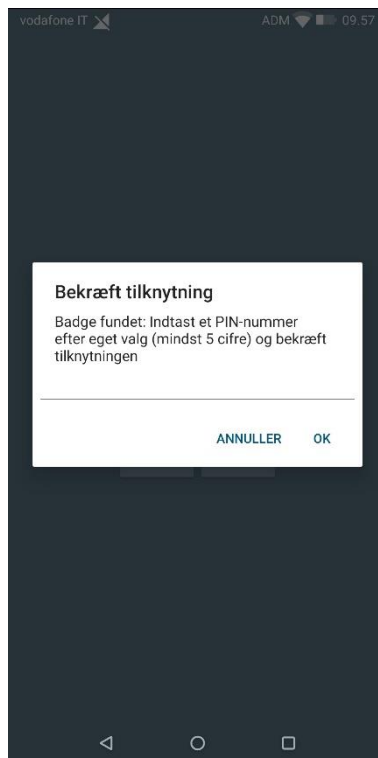
Hovedforskellen er, at brugeren, med specifik tilladelse fra sundhedsorganisationen, selv kan sammensætte BadgeID-/BadgePIN-sættet. For yderligere information henvises til dokumentet *CFG ENG Digistat Suite*.

Hvis brugeren selv skal sammensætte BadgeID-/BadgePIN-sættet, skal følgende handlinger udføres ved første indlogging:

- Log ind med brugernavn/adgangskode, som angivet i afsnittet 1.3.
Følgende skærm vises, hvilket giver brugeren mulighed for at definere sin BadgeID via scanning af NFC-tag:

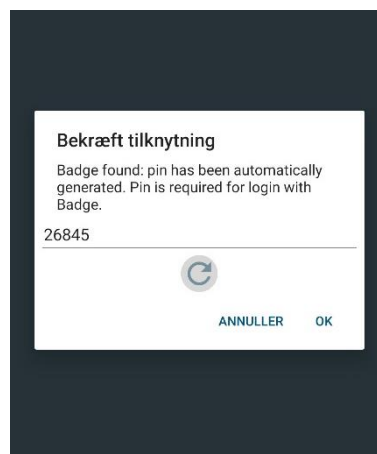


- Placer den mobile enhed tættere på brugerens badge for at scanne NFC-tagget. Hvis det lykkes at scanne NFC-tagget på brugerens badge korrekt, vises følgende skærm, så brugeren kan angive BadgePIN:



- Indstil BadgePIN som ønsket. Vær opmærksom på, at det skal bestå af mindst 5 cifre.

Proceduren kan tilpasses, så en tilfældig BadgePIN foreslås til brugeren, som desuden kan tilpasses (læs dokumentet *CFG ENG Digistat Suite* for yderligere information). Ovenstående skærm erstattes af følgende:



- Berør -symbolet for at oprette en ny, tilfældig BadgePIN eller berør BadgePIN'en for at redigere den.

-
- Berør **OK**-knappen for at bekræfte.

I “Log ind med BadgePIN-koden” kan brugeren også udskifte et BadgeID-/BadgePIN-sæt: fx hvis det fysiske badge er gået tabt. I dette tilfælde skal brugeren udføre følgende handlinger:

- Log ind med brugernavn/adgangskode, som angivet i paragraf 1.3.
Hovedsiden for Mobile Launcher vises.
- Berør -ikonet, for at åbne den laterale menu (se paragraf 1.4).
Følgende skærm vil blive vist.

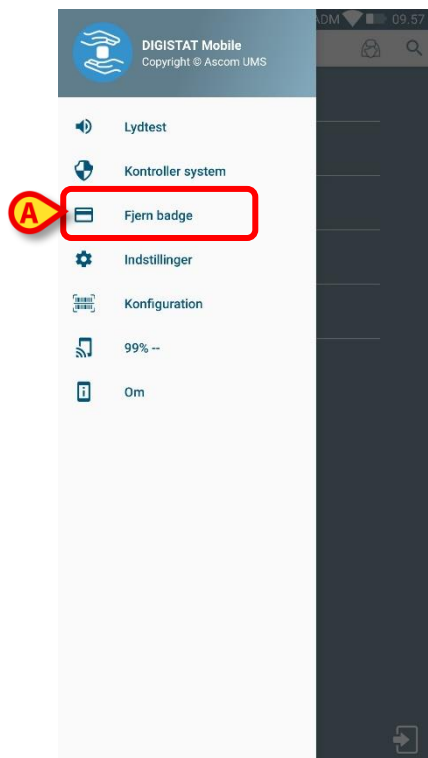
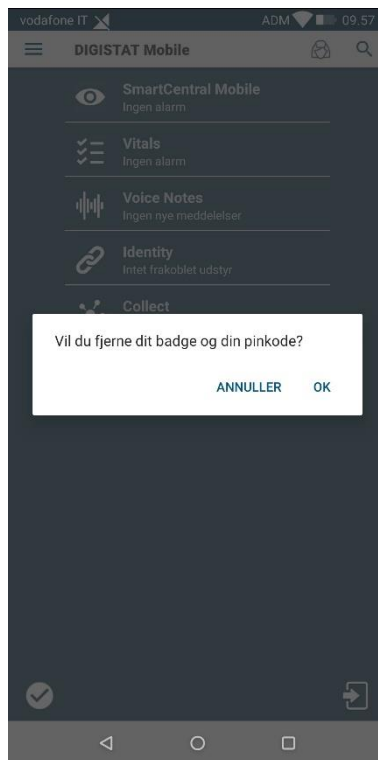
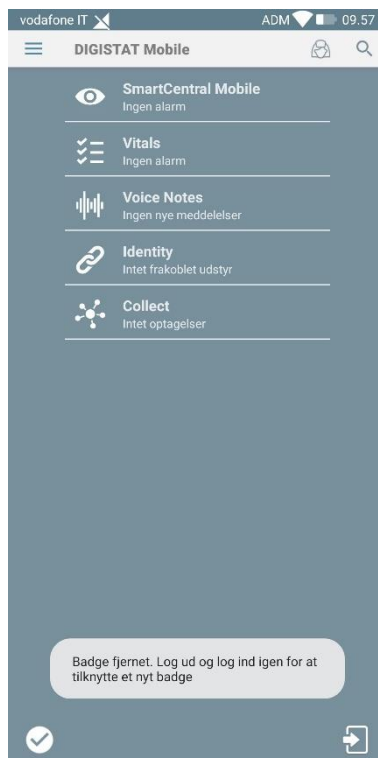


Fig 11

- Berør knappen **Fjern badge** (Fig 11 A) for at nulstille både BadgeID og BadgePIN.
Følgende skærm vises med et dialogvindue, der beder brugeren om bekræftelse:



- Berør **OK**-knappen for at bekræfte.
Følgende vindue vises: En toastmeddelelse informerer brugeren om en vellykket nulstilling af legitimationsoplysningerne for BadgeID/BadgePIN:



- Gentag trinene beskrevet ovenfor for at tilknytte et nyt BadgeID-/BadgePIN-sæt.

1.4 Sidemenu



ikonet i startside åbner en menu med forskellige funktioner (Fig. 12 eller Fig. 13).

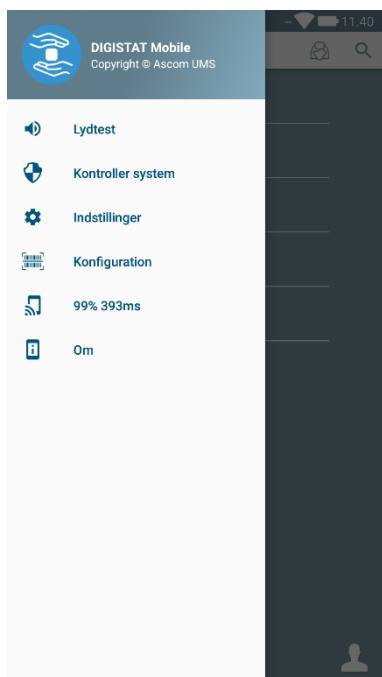


Fig. 12

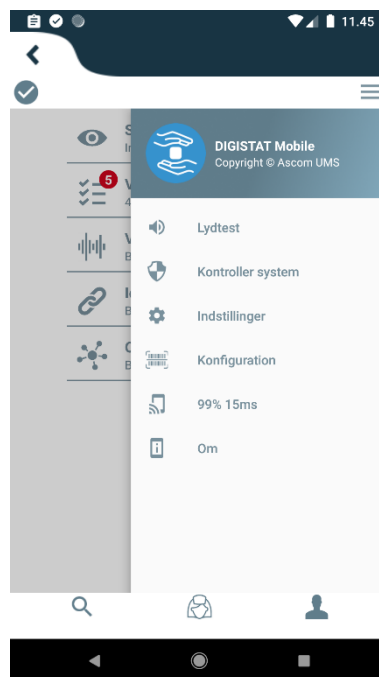


Fig. 13

Der findes følgende:

Lydtest

Berør **Lydtest** knappen for at teste den lyd/vibration, som er knyttet til meddelelserne.

Kontroller system

Tryk på dette element for at udfør proceduren for Systemkontrol (se dokument *CFG ENG Digistat Suite*).

Fjern badge (findes kun i nogle konfigurationer af Mobile Launcher).

Berør dette punkt for at fjerne et registreret BadgelD, der giver mulighed for at logge ind via NFC. Læs afsnit 1.3.1 for mere information.

Indstillinger

Berør denne funktion for at få adgang til Indstillinger skærmen (se dokument *CFG ENG Digistat Suite* og *INST ENG Digistat Suite Server*).

Konfiguration

Tryk på dette element for at få adgang til konfigurationsopdateringsfunktionen via QR-kode (se dokument *CFG ENG Digistat Suite*).

Status for trådløs forbindelse

Angiver statussen for den trådløse forbindelse.

Om

Berør denne funktion for at åbne en skærm med generelle oplysninger om Produktet og producenten.

1.5 Øverste meddelelsesbjælke

Den øverste meddelelsesbjælke (Fig. 14 **A**) er altid synlig og viser generel information. Det er ikke tilgængeligt, når du kører på Myco launcher.



Fig. 14

Ikonet med den røde klokke i øverste venstre hjørne (vises kun i ikke-Myco/UNITE udstyr **A** – Fig. 14 **A**) vises, såfremt der er meddelelser vedrørende en af patienterne fra hvilket som helst modul. Det vises også, såfremt modulet ikke er aktivt.

I øverste højre hjørne vises følgende information (Fig. 14 **B**):

- Forkortelsen for brugeren, som er logget på (ikke-Myco/UNITE udstyr);
- Wi-fi forbindelsesstatus.
- Batteriets ladestatus.
- Tid.

1.6 Generelle systemmeddelelser

Mobile Launcher giver korte alarmmeddelelser/beskeder fra ethvert installeret modul, når applikationen ikke er aktiv (Fig. 15 **A**). Meddelelsen på højeste niveau angiver det samlede alarmniveau for hele Mobile Launcher-applikationen. Faktisk implementeres tre niveauer af sværhedsgrad for notifikationerne, hver af dem repræsenteres af forskellige farver (rød = høj prioritet - gul = medium prioritet - cyan = lav prioritet). Derudover er der en rent informativ notifikation, som blot er en påmindelse til brugeren (lilla).

For hvert modul forventes en række i meddelelsesområdet. Enhver ændring i meddelelserne udføres inden for rækken relateret til modulets udløsende meddelelsesændring.

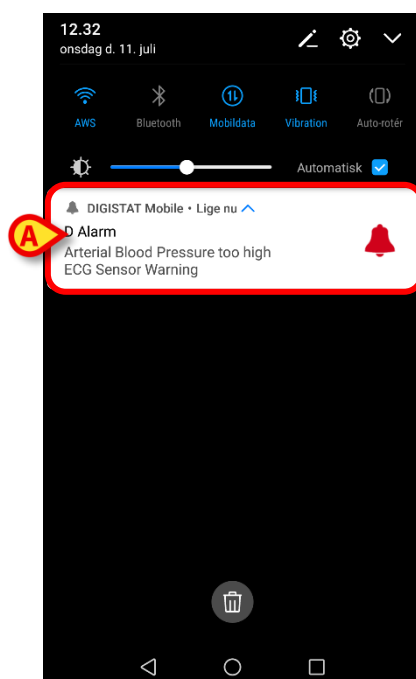


Fig. 15

- Stryg hen over beskeden for at få den til at forsvinde.
- Berør beskeden direkte for at få adgang til det relevante modul/patient (se et eksempel i Fig. 16).

Hvis alarmmeddelelsen fra et modul er relateret til en patient, vises den alarmede patientfane ved at trykke på den. Desuden, hvis alarmmeddelelsen er hævet for mere end en patient, ved at røre den vises listen over alarmede patienter.

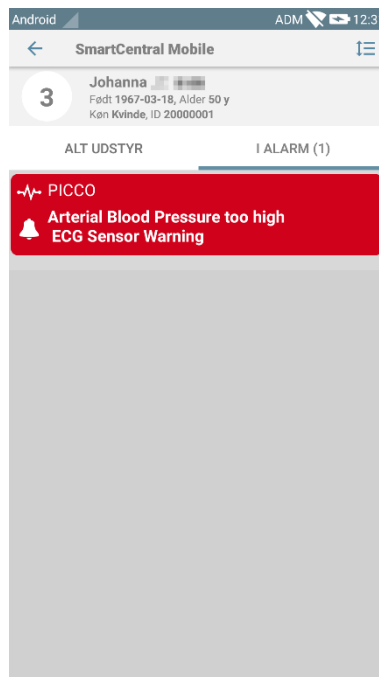


Fig. 16

Alt efter enhedstype har notifikationer, der kommer samtidig fra forskellige applikationens mobilsupport, forskellige LED-farver

- **Myco 3.** LED afspejler altid den højere prioritetsalarm til enhver tid;
- **Ikke Myco 3.** LED afspejler den seneste notifikationsfarve.

Dette betyder, at, i tilfælde af flere notifikationer, når du swiper til højeste prioritet på en Myco3-enhed, vil dette være LED-farven for den næste notifikation. På enheder, der ikke er Myco3, er LED deaktiveret efter swipe.

Udover skærm underretninger kan produktet håndtere lydmeddelelser ved hjælp af enhedshøjttaler og lysmeddelelser ved hjælp af meddelelsesleddet.

I tilfælde af lydbeskeder nogensinde Produktet spiller meddelelsen med højere prioritet; Hvis en meddelelse udføres, og en ny alarm skal hæves, genstarter Produkterne beskeden med højere prioritet. Meddelelser med lavt prioritetsniveau har ingen lyd tilknyttet.

I tilfælde af afbrydelse af service meddeles brugeren ved hjælp af en notifikation: Den har den højeste sværhedsgrad, og den kan ikke slettes.

I tilfælde af afbrydelse forsøger Mobile Launcher at genoprette forbindelse til serveren. Hvis dette forsøg fejler, får brugeren en ikke-slettelig systemnotifikation i henhold til følgende to forskellige muligheder:

- **Android tidligere end 8.0.** En notifikation, der ikke kan swipes, højeste prioritetsniveau. Brugeren kan mute den ved at trykke på **mute**-knappen;
- **Android 8.0 og nyere.** To notifikationer, en uden lyd eller LED-farve, der ikke kan swipes, den anden kan swipes og har højeste prioritetsniveau, og rapporterer brugbare oplysninger om årsagen til afbrydelsen. Derudover vises den anden notifikation ikke længere, når brugeren trykker på **mute**-knappen.

1.7 Fremgangsmåde i forbindelse med lydtest



Lydtesten skal udføres min. en gang pr. arbejdsdsskift.

Brug lydtesten for at kontrollere, om lydsignalet for alarmer fungerer korrekt.

Gør følgende for at udføre “Lydtesten”:

- Aktiver hovedskærmen i Mobile Launcher applikationen (Fig 17).

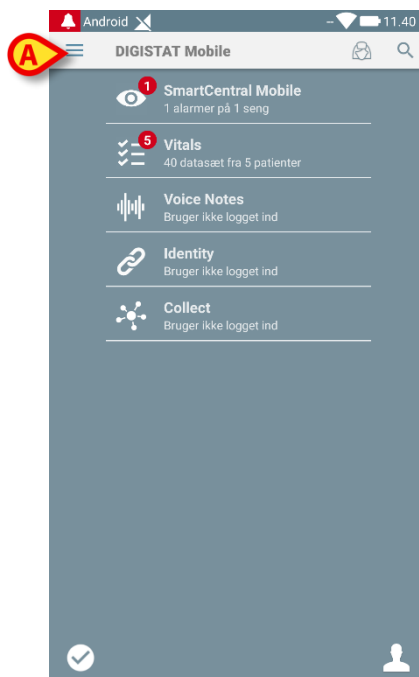


Fig 17

På valgfri skærm i Mobile Launcher applikationen:

- Berør  ikonet i øverste venstre hjørne på skærmen (Fig 17 **A**).

Den følgende menu vises (Fig 18).

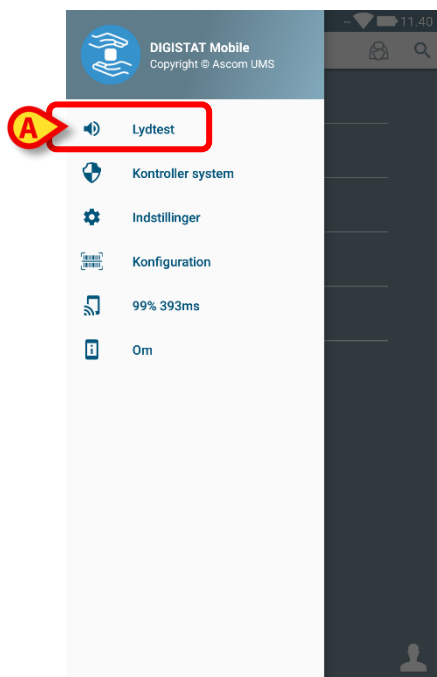


Fig 18

- Berør **Lydttest** funktionen (Fig 18 **A**).

En testmeddelelse/-lyd udsendes på denne måde (Fig 19 **A**).

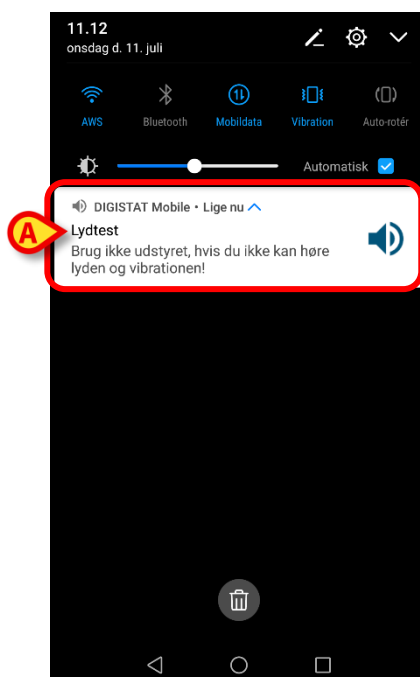


Fig 19



Brug ikke udstyret, såfremt du ikke kan høre alarmlyden og/eller føle, om udstyret vibrerer.

1.8 Patientsøgningsfunktioner

Produktet har en lang række værktøjer til patientsøgning. Disse værktøjer kan tilgås fra Patientliste skærmen.

Adgang til søgefunktionerne

- Tryk på ikonet, der er angivet i Fig 20 **A** for enheder uden Myco / Unite integration eller i Fig 21 **A** for enheder med Myco / Unite integration.

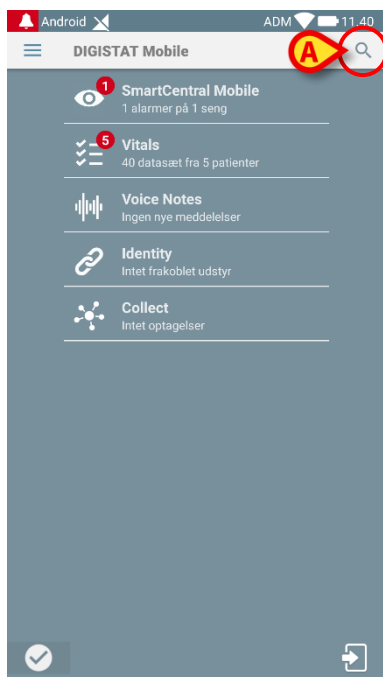


Fig 20

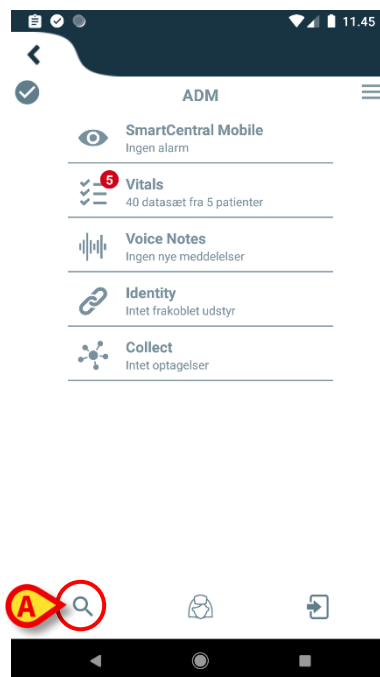


Fig 21

Den følgende skærm åbnes (Fig 22).

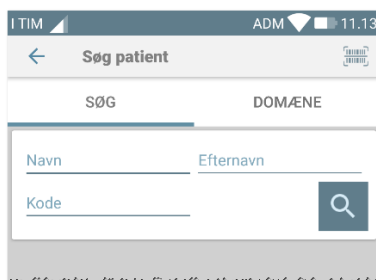


Fig 22

Der findes tre søgefunktioner:

1. tekstsøgning (se afsnit 1.8.1)
2. stregkodesøgning (se afsnit 1.8.2)
3. NFC kodesøgning (se afsnit 1.8.3)

1.8.1 Tekstsøgning

- Indtast patientdataene i de felter, som er angivet i Fig 23 **A** (fornavn, efternavn, kode), og klik herefter på **Søg** knappen (Fig 23 **B**). Delvise informationer er tilladt.

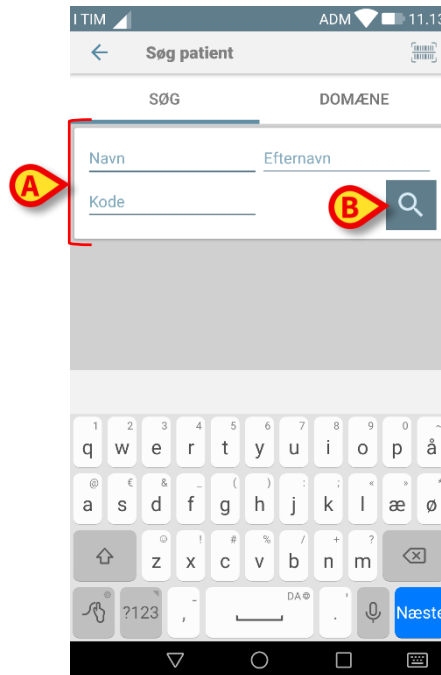


Fig 23

Listen over patienter, hvis data passer sammen med de specificerede data, vil blive vist (Fig 24).

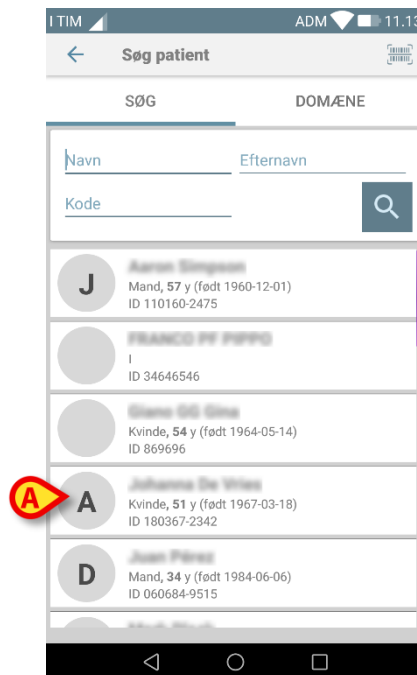


Fig 24

Søgningen udføres blandt alle patienter, både de, som tilhører udstyrets domæne, og de som ikke gør. Hvis patienten aktuelt er sengeliggende, vises sengenummeret til venstre.

- Berør feltet, der svarer til en patient, for at vælge patienten. Brugerbekræftelse er påkrævet (Fig 25).

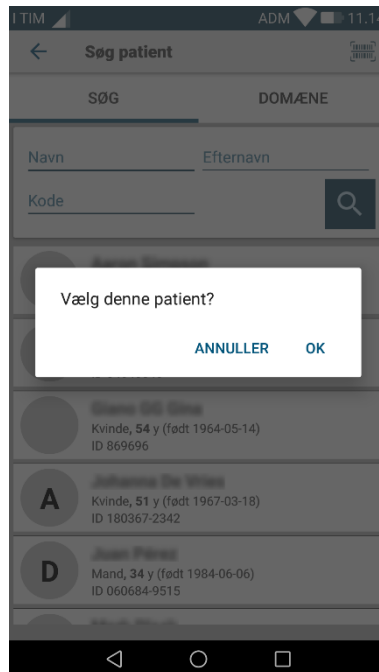


Fig 25

- Berør **Ok** for at bekræfte.

På denne måde vælges patienten (Fig 26).

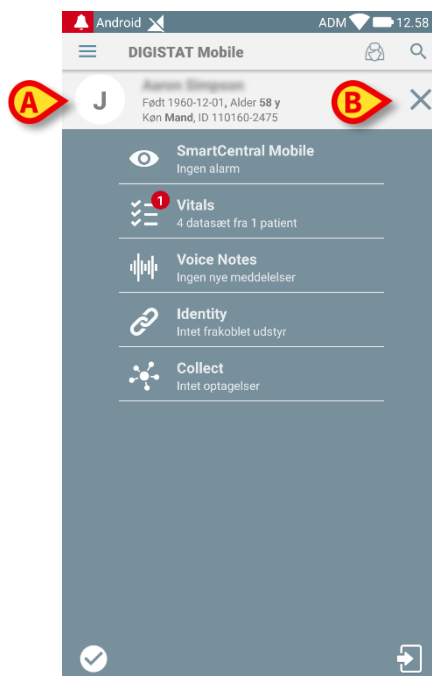


Fig 26

Patientdataene står øverst på siden (Fig 26 **A**). Dataene i samtlige Mobile Launcher moduler filtreres nu på baggrund af patienten (dvs. kun alarmer/beskeder vedrørende den valgte patient vises).

- Berør krydset, der er angivet i Fig 26 **B**, for at fravælge patienten og vende tilbage til “Alle patienter” funktionen igen.

1.8.2 Stregkodesøgning

Søgefunktionen med stregkode gør det muligt at vælge en patient ved at scanne vedkommendes kode.

Gør følgende for at få adgang til søgefunktionen med stregkode på ikke-Myco 3-enheder:

- Tilgå søgesiden som beskrevet i afsnit 1.8.
- Berør  ikonet, der er angivet i Fig 27 **A**.

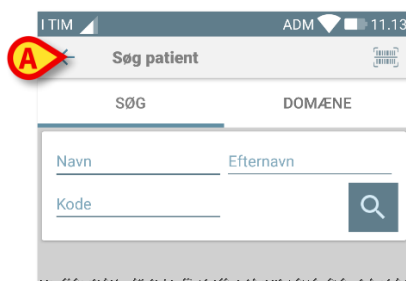


Fig 27

Herved aktiveres udstyrets kamera.

- Scan stregkoden for den ønskede patient.

For at få adgang til funktionaliteten for stregkodescanning på Myco 3-enheder:

- Gå til søgesiden, som beskrevet i afsnit 1.8.1.
- Tryk på den til stregkodescanning dedikerede sideknap (i dette tilfælde findes knappen, angivet i Fig 27 **A**, ikke);

Kamerablitzten tændes for at hjælpe brugeren med at scanne stregkoden. Samtidig får brugeren en besked, der fortæller om stregkodescanningen (Fig 28 **A**):

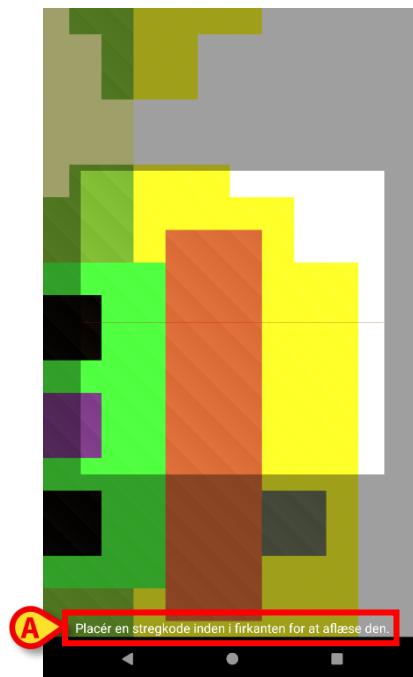


Fig 28

På denne måde vælges patienten. Skærmen i Fig 26 (eksempel) vises.

Stregkodescanningen kan gennemføres inden for et forudbestemt tidsrum; hvis denne tid udløber, og ingen stregkode er genkendt, får brugeren denne besked (Fig 29 **A**):

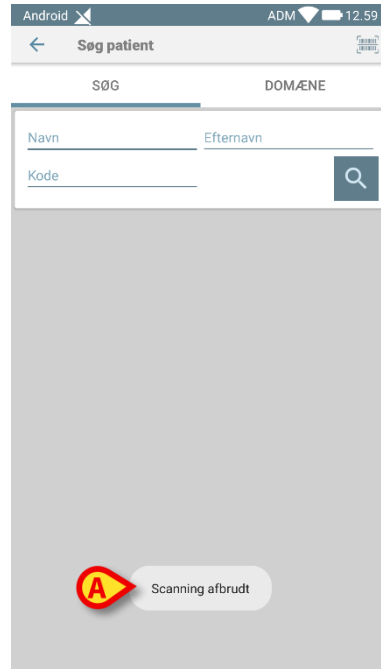


Fig 29

1.8.3 NFC kodesøgning

NFC scanning gør det muligt at vælge en patient ved at benytte udstyrets egen sensor for nærkommunikation i felt.

Gør følgende:

- Tilgå søgesiden som beskrevet i afsnit 1.8.

Herved aktiveres udstyrets NFC læser.

- Placér udstyret tæt på patientens etiket.

På denne måde vælges patienten. Skærmen i Fig 26 vises.

1.8.4 Valg af enkelt patient

Sådan vælges en enkelt patient:

- Tryk på ikonet, der er angivet i Fig 20 **A** for enheder uden Myco / Unite integration eller i Fig 21 **A** for enheder med Myco / Unite integration. Følgende skærbillede vil blive vist (Fig 30 **A**):

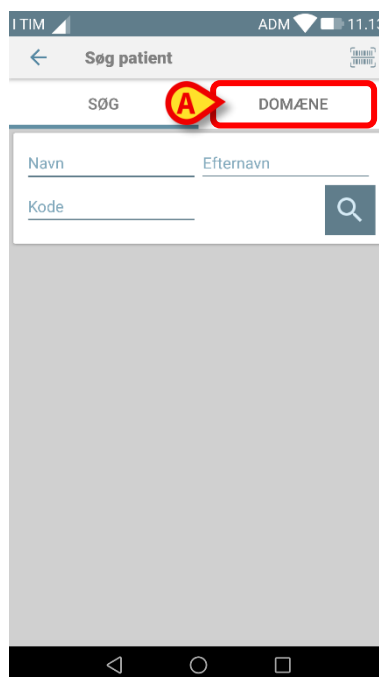


Fig 30

- Tryk på fanen "DOMAIN". Følgende vindue vil blive vist (Fig 31)

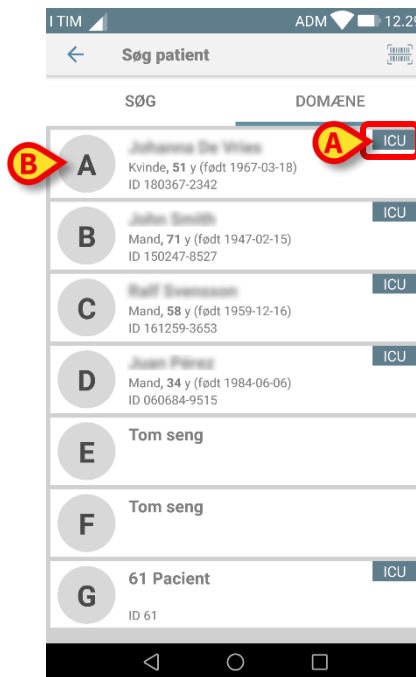


Fig 31

Patienterne Fig 31 er opført i alle uden hensyntagen til deres domæne. Mærket øverst til højre på hver flise fremhæver patienternes domæne (Fig 31 **A**).

Man kan vælge en enkelt patient ved at røre flisen, der henviser til hans/hendes seng. Fx:

- Tryk på den flise, der er angivet i Fig 31 **B**. Brugerbekræftelse er påkrævet (Fig 32).

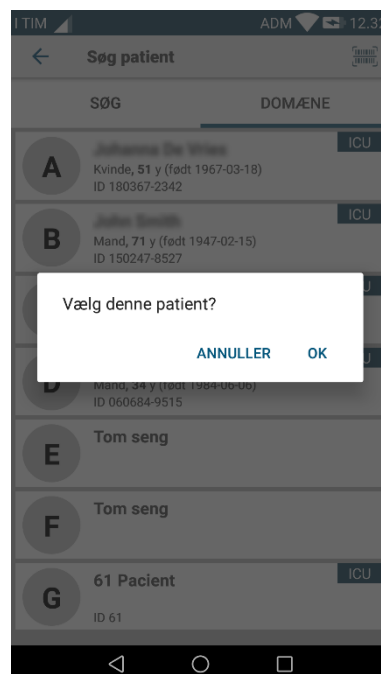


Fig 32

- Tryk på **Ok** for at bekræfte. Efter bekræftelsen vises følgende skærmbillede.

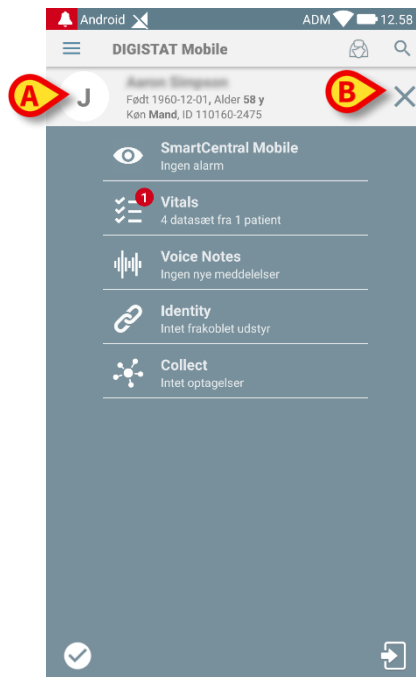


Fig 33

Patientdata findes øverst på siden (Fig 33 **A**). Alle data i alle Mobile Launcher-modulerne filtreres nu efter patient (dvs. alle og kun de valgte patientalarmer/-notifikationer vil blive vist).

- Rør ved korset, der vises i Fig 33 **B** for at fravælge patienten.

1.9 Patientopgave” funktion

Patientopgave funktionen gør det muligt for brugeren at vælge en eller flere patienter og oprette en “gruppe” af patienter, som vedkommende har ansvaret for. Navnet på denne gruppe i Mobile Launcher-applikationen er "Mine patienter".

Da brugeren tildeler sig selv nogle patienter, kan følgende meddelelser vises på det håndholdte udstyr:

- a) Meddelelserne vedrørende de patienter tildelt (dvs. i gruppen “Mine patienter”).
- b) Meddelelserne vedrørende de patienter tildelt (dvs. i gruppen “Mine patienter”), og dem vedrørende de patienter, som ingen udtrykkeligt har taget ansvar for.
- c) Meddelelserne vedrørende de patienter tildelt (dvs. i gruppen “Mine patienter”); dem vedrørende de patienter, som ingen udtrykkeligt har taget ansvar for; og dem vedrørende andre patienter, hvis udstyrene, som havde ansvaret for dem, “taber” dem (uanset årsagen, eksempelvis svagt wi-fi signal).

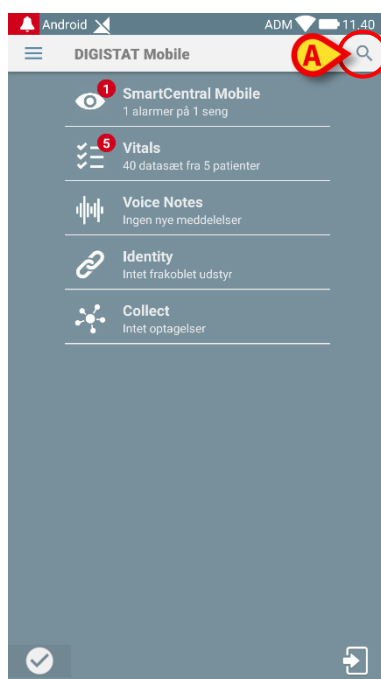


Fig. 34

For at vælge listen over patienter en bruger tildeler sig selv og, der danner “Mine patienter” listen:

- Berør  ikonet (Fig. 34 **A**).

Den følgende skærm vises (Fig. 35 – “Opsætning af mine patienter”).



Fig. 35

En patient kan vælges/fravælges ved at berøre den pågældende “boks”. Hver boks svarer til en seng. Desuden kan brugeren vælge eller fravælge alle patienterne ved at markere feltet i øverste højre hjørne (Fig. 36 D).

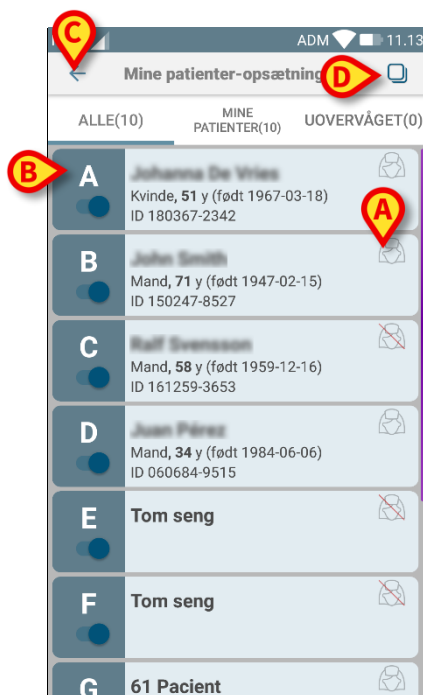


Fig. 36

Ikonerne til højre for patientnavnene (Fig. 36 A) betyder følgende:

 – Patienten er en del af “Mine patienter” til en anden bruger. Det er alligevel muligt at vælge patienten. Hvis to brugere vælger samme patient, vil patienten grupperes under “Mine patienter” for begge brugere.



– Patienten overvåges ikke. Dvs. en anden bruger har ansvar for den pågældende patient, men for øjeblikket overvåges ingen patient pga. (eksempelvis) wi-fi forbindelsestab.

Intet ikon betyder, at ingen har patienten i sin “Mine patienter” liste, således at patienten ikke overvåges.

Filtrene i Fig. 36 **B** gør det muligt at vise:

- alle patienter;
- kun valgte tildelt patienter (“Mine patienter”);
- kun patienter, som ikke overvåges.



ikonet, der er angivet i Fig. 36 **C**, gør det muligt at vende tilbage til skærmen med “Mine patienter” listen.

1.9.1 Patientvalg/-opgave, -moduler og -domæne

I det foreliggende dokument blev udtrykket "patientvalg/-tildeling" brugt til generisk at henvise til de operationer, hvor en patient bliver valgt for at udføre nogle operationer på ham i Mobile Launcher-miljøet. Ikke desto mindre kan det for nogle af modulerne, der er beskrevet nedenfor, foretrækkes at tale om "sengevalg/-opgave".

De vigtigste forskelle er beskrevet, som følger:

- En applikation kan fungere inden for domænet eller uden domænet;
 - Smart Central, Vitals og Voice Notes-modulet opererer inden for domænet. Dette indebærer, at de kan vælge senge eller patienter inden for samme domæne for brugeren;
 - Identitetsmodulet fungerer uden domænet. Det betyder, at Identity-modulet kan oprette en tilknyttet patient/enhed selv for patienter uden for brugerdomænet;
- En applikation, der opererer i domænet, kan håndtere senge eller patienter;
 - Smart Central-modulet håndterer et sengevalg (fordi det kan være vigtigt at spore data fra enheder, der kommer fra en seng, der er besat af en patient, der endnu ikke er identificeret). Dette indebærer, at Smart Central kan vælge eller tildele tomme senge;
 - Vitals og Voice Notes-modulerne håndterer et patientvalg (fordi det antages, at der udføres planlagt parameteropsamling på patienter, der allerede er indlagt og identificeret). Dette indebærer, at Vitals og Voice Notes ikke kan vælge en tom seng.

1.10 Enhedstilgængelighed

Indstillingen for enhedstilgængelig er nyttig, hvis brugeren skal betragtes som "utilgængelig" for en midlertidig tilstand. Brugeren kan aktivere dette gennem passende handlinger i mobilapplikationen eller (hvis dette er konfigureret) ved at anbringe enheden i dockingstationen.

1.10.1 Indstilling ved brugeren

Brugeren kan i produktets mobilapplikation indstille enheden som "utilgængelig". Alle enheder, tilknyttet den pågældende enheds afdeling, vil betragte senge, den enhed dækker, som "uovervågede". Enheden, der er indtillet som "utilgængelig", vil dog fortsat modtage alarmer og meddelelser. I dette tilfælde vil sådanne alarmer fortsat udløse lyde og/eller vibration.

- Tryk på symbolet i Fig. 37 **A** eller Fig. 38 **A** for at indstille enheden som "utilgængelig";

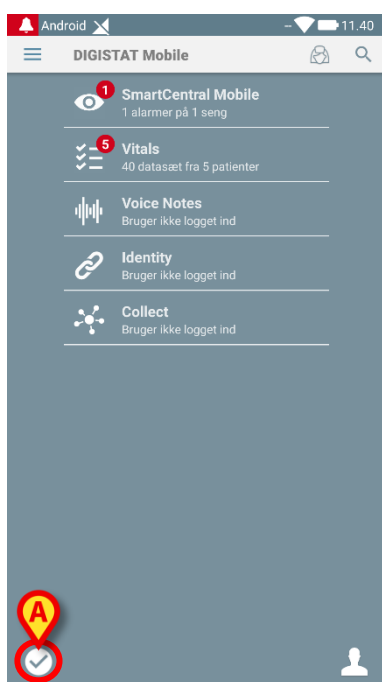


Fig. 37

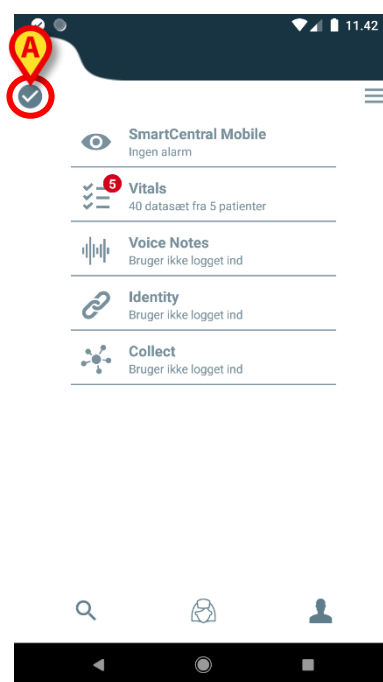


Fig. 38

Følgende dialogmeddelelse vises, hvor der bedes om bekræftelse fra brugeren:

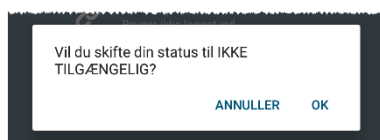


Fig. 39

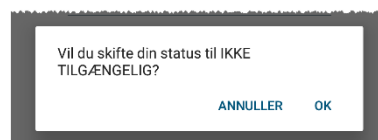


Fig. 40

- Tryk **OK** for at indstille enheden som utilgængelig.

Launcherens startside ændres som vist i Fig. 41.

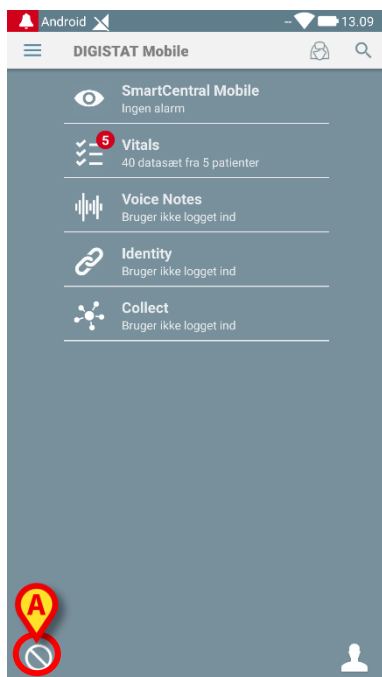


Fig. 41

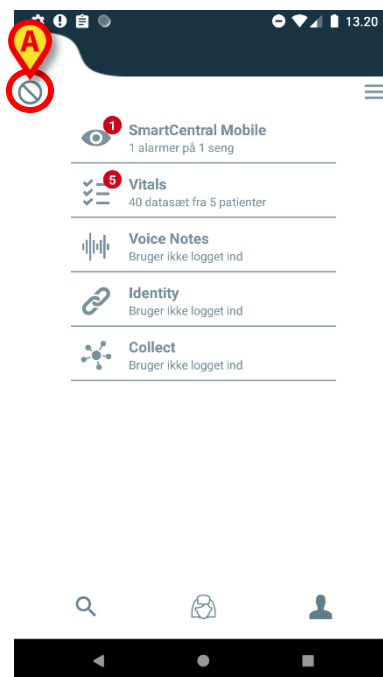


Fig 42

- Tryk på symbolet i Fig. 41 **A** eller Fig 42 **A** for at indstille enheden som "utilgængelig";

Følgende dialogmeddelelse vises, hvor der bedes om bekræftelse fra brugeren:

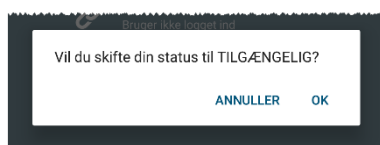


Fig. 43

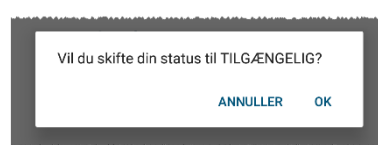


Fig 44

- Tryk **OK** for at indstille enheden som utilgængelig.

Launcherens startside ændres som vist i Fig. 37.

1.10.2 Indstilling ved dockingstation

Dockingstationen er en tilbehørsenhed, der kan oplade mobilenheder og opretholde netværksforbindelsen. Den kan servicere et bestemt antal mobilenheder, så brugeren kan udskifte en enhed, der er ved at løbe tør for strøm, med en fuldt opladet.

Det er nødvendigt at indstille et specifikt konfigurationsparameter, for at en enhed betragtes som "utilgængelig", hvis den placeres i dockingstationen.

Sengene, der dækkes af den "utilgængelige" enhed, betragtes som "uovervågede", og brugeren logges ud. Enheden, der er sat til at være "utilgængelig", vil dog stadig være forbundet til mobilserveren, og modtager dermed alarmer og meddelelser.

I dette tilfælde vil sådanne alarmer ikke udløse lyd eller vibrationer.

1.11 Widgets

Produktet implementerer et sæt widgets, dvs. grafiske kontroller, der skal lette nogle specifikke handlinger fra brugeren.

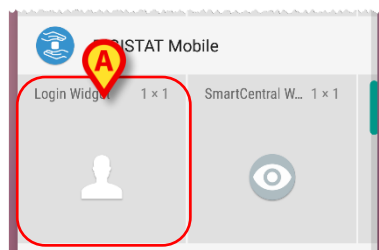


Fig. 45

sl det nuværende afsnit vises den widget, der er relateret til produktets overordnede mobilmiljø.

1.11.1 Login-widgetet

Login-widgetten giver brugeren mulighed for at legitimere sig i produktmobilapplikationen og søge på og vælge patienter. For at bruge en sådan funktion skal brugeren udføre følgende handlinger:

- Vælg ikonet i Fig. 45 **A** ved at trykke på det, og slip det på enhedens skærm.

Login-widgetten bliver som standard placeret på enhedens skærm i størrelsen 1 x 1 (Fig. 46)

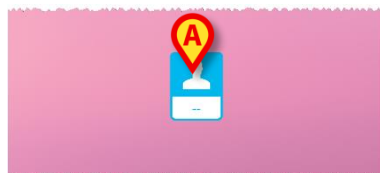


Fig. 46

- Tryk på ikonet i Fig. 46 **A** for at godkende i produktet (Fig. 47).



Fig. 47

Efter godkendelsen viser Login-widgetten den bruger, der er logget ind på det pågældende tidspunkt:



Fig. 48

- Tryk i længere tid på ikonet i Fig. 46 **A** eller Fig. 48 **A** , og slip derefter for at vise trækpunkterne til justering af widgettens størrelse (Fig. 49 - venstre, hvis brugeren ikke er logget, højre, hvis brugeren er logget ind):



Fig. 49

- Tryk, og flyt et af de to trækpunkter, og tryk derefter på skrivebordsbaggrunden for at ændre widgettens størrelse til 2 x 1:



Fig. 50

- Tryk på ikonet i Fig. 50 **A** for at få adgang til funktionen Patientsøgning og -valg (Fig. 51).



Fig. 51

En sådan funktion er kun tilgængelig, hvis brugeren er logget ind. Hvis brugeren ikke er logget ind, og der trykkes på ikonet i Fig. 50 **B** , vises autentificeringsvinduet også. Efter patientvalget viser login-widgetten den valgte patient (Fig. 52):



Fig. 52

- I denne situation skal du trykke på login-widgetten igen for at vise hovedsiden på mobilapplikationen (Fig. 53):

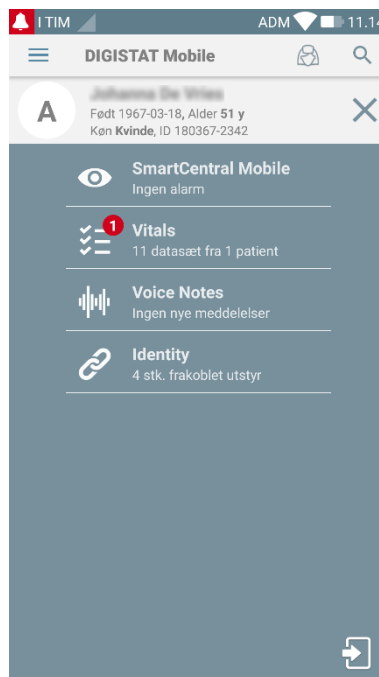


Fig. 53

Bemærk venligst, at nogle patientnavne kan tage for lang tid om at blive vist korrekt, hvis størrelsen på widgetten er 2 x 1. I så tilfælde foreslås det at udvide Widdgettens størrelse igen. Login-widget kan også ændres til 3 x 1, 4 x 1 og 5 x 1:

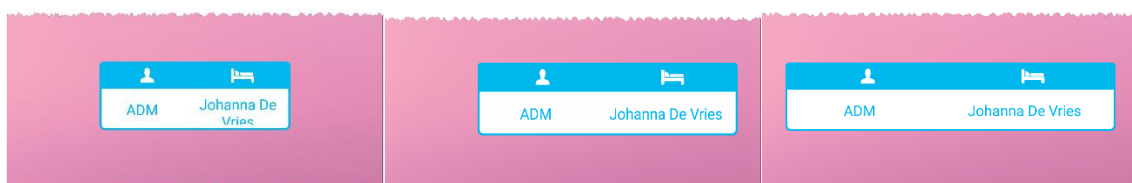


Fig. 54

Hvis brugeren logger ud, mens en patient er valgt, viser login-widgetten et "blankt billede", dvs. ingen bruger, og ingen patient vises.