

ascom

Mobile Launcher Manual de Usuario

Versión 6.0

2022-06-22

Ascom UMS s.r.l. Unipersonal
Via Amilcare Ponchielli 29, 50018, Scandicci (FI), Italia
Tfno. (+39) 055 0512161 – Fax (+39) 055 829030

www.ascom.com

Contenido

1. Mobile Launcher.....	3
1.1 Información para el usuario	3
1.2 Puesta en marcha.....	4
1.2.1 Supervisión de la ejecución de la aplicación	5
1.3 Abrir sesión	6
1.3.1 Iniciar sesión con el código PIN	8
1.3.2 Iniciar sesión con el código BadgePIN	10
1.4 Menú lateral	14
1.5 Barra superior de notificación.....	15
1.6 Notificaciones Sistema General	16
1.7 Procedimiento de Control de Sonido	18
1.8 Funciones de búsqueda de pacientes	20
1.8.1 Búsqueda textual	21
1.8.2 Búsqueda por lectura de código de barras.....	23
1.8.3 Búsqueda mediante Lector NFC.....	25
1.8.4 Selección de un solo paciente	25
1.9 Funcionalidad de Asignación de Pacientes.....	27
1.9.1 Selección/asignación de pacientes, módulos y dominio	30
1.10 Disponibilidad del dispositivo	31
1.10.1 Configuración por el usuario	31
1.10.2 Configuración mediante la estación de acoplamiento	32
1.11 Widgets.....	33
1.11.1 Widget de inicio de sesión.....	33

1. Mobile Launcher



Para obtener información general y detallada sobre el entorno del Producto, consulte los documentos específicos del Producto. La lectura y comprensión de estos documentos es obligatoria para un uso correcto y seguro del módulo Mobile Launcher, como se describe en este documento.

Mobile Launcher es el entorno común compartido entre todos los módulos de Digistat Mobile. Digistat Mobile es una aplicación de Android diseñada para poner algunas de las funcionalidades de Digistat Suite directamente «en las manos» de enfermeras y médicos. Mobile Launcher actúa como un contenedor para los módulos de Digistat Mobile. Cada módulo está diseñado para proporcionar información específica y presentarla al personal de manera clara y concisa.

1.1 Información para el usuario

Por favor, lea atentamente los siguientes avisos.



En caso de desconexión de la aplicación Mobile Launcher, se genera una notificación específica, que consiste en un sonido y una vibración característicos y persistentes. La duración del sonido es configurable. El sonido se repite hasta que se restablece la conexión. La conexión se restablece automáticamente lo antes posible.



El usuario llevará el dispositivo móvil siempre consigo, ya sea en contacto directo o lo suficientemente cerca como para que sea claramente audible.



La aplicación Mobile Launcher puede mostrar información personal y/o confidencial. Por ello, se recomienda no dejar desatendido el dispositivo de mano en el que esté funcionando la aplicación Mobile Launcher o, en su caso, efectuar siempre el registro de salida antes de dejarla desatendido.



El usuario tiene la facultad de cerrar Mobile Launcher. A partir de ese momento, la aplicación no enviará ninguna otra notificación.



Debido a la arquitectura Android, en casos excepcionales, difíciles de predecir, el sistema operativo puede cerrar la aplicación Mobile Launcher. Cuando eso ocurra, la aplicación dejará de enviar notificaciones.



El dispositivo móvil debe admitir el modo vibración.



Usar el procedimiento de control de sonido para verificar si el sonido en la estación de trabajo/dispositivo de mano funciona correctamente.

1.2 Puesta en marcha



El Ascom Myco Launcher es una interfaz de usuario opcional para el teléfono SH1 y proporciona funcionalidad para acceder a funciones centrales como la gestión de alertas, la mensajería y el lanzamiento de aplicaciones. El Ascom Myco Launcher puede reemplazar al lanzador estándar de Android, al tiempo que proporciona acceso a la funcionalidad de Android.

El Ascom Myco Launcher solo está disponible en dispositivos SH1 cuando se encuentra integrado con Unite Product. En estos casos, Digistat Mobile puede ejecutarse en la página más a la derecha cuando se configura para hacerlo.



En la primera ejecución, se solicita al usuario que proporcione algunas autorizaciones básicas y, después, se le redirige automáticamente a la página de Ajustes. Lea los párrafos relacionados en el manual de instalación (*INST ENG Digistat Suite*). Nota: La primera ejecución deberá realizarla personal técnico, autorizado y formado.

En el dispositivo Ascom Myco, cuando se integra con el Myco Launcher, el Mobile Launcher puede ejecutarse en la página más a la derecha del Myco Launcher.

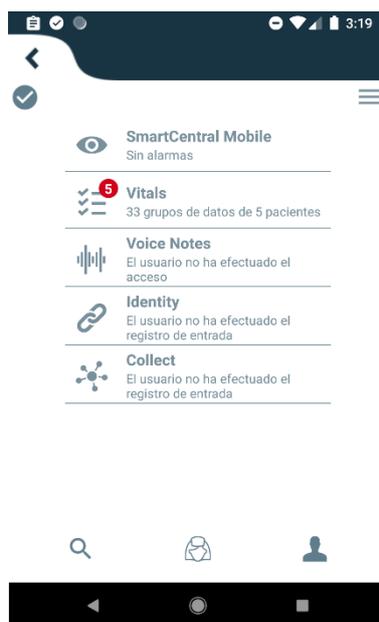


Fig 1

Los módulos disponibles se indican en la página. Tocar la fila correspondiente al módulo para abrirlo.

En el dispositivo de mano diferente a los dispositivos SH1 con la integración de Ascom Myco Launcher habilitada,

- Tocar el icono .

Se visualiza la siguiente pantalla (Fig 2).

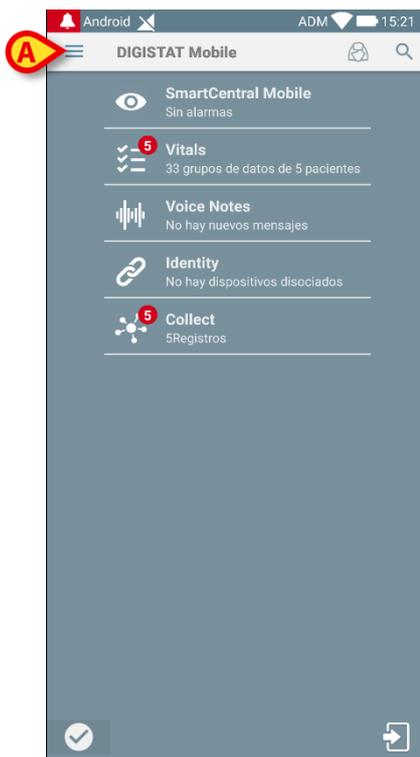


Fig 2

Los módulos disponibles se indican en la página. Tocar la fila correspondiente al módulo para abrirlo.



Si se produce un error en el servidor para cargar un módulo, este no se abrirá. Aparecerá un mensaje de error "Configuración incorrecta". En ese caso, póngase en contacto con los administradores del sistema".



Si la licencia de un módulo no está disponible, el módulo no se abrirá. En ese caso, se mostrará el mensaje "Licencia no disponible" debajo del nombre del módulo y el botón "Actualizar" a la izquierda. Pulse el botón para intentar cargar de nuevo el módulo (quedará una licencia disponible si se desconecta otro dispositivo). Ver Fig 3 para un ejemplo.

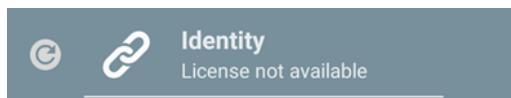


Fig 3

1.2.1 Supervisión de la ejecución de la aplicación

Una vez que se inicia la aplicación Mobile Launcher, se supervisa para que esté siempre en ejecución. Si la aplicación se detiene, se reinicia. El reinicio es inmediato y automático, excepto en los casos en que la detención está causada por:

- Procedimiento de configuración. En estos casos, el servicio se reinicia automáticamente cuando finaliza el procedimiento de configuración. Consulte el documento *CFG ENG Digistat Suite* para obtener más información.
- Detención manual. En este caso, el servicio debe reiniciarse manualmente. Consulte el documento *INST ENG Digistat Suite* para obtener más información.

1.3 Abrir sesión

Se puede gestionar el procedimiento de inicio de sesión desde la propia aplicación Mobile Launcher o desde un proveedor de SSO compatible (por ejemplo, Unite Product), si está disponible dentro de la organización sanitaria.



Para obtener más detalles sobre el inicio de sesión del proveedor SSO que se utiliza en su organización sanitaria, consulte las instrucciones de uso del proveedor SSO.

Para las versiones de la aplicación hasta 5.1.3, el inicio de sesión está estrictamente relacionado con la integración del Myco Launcher: si el inicio de sesión de la aplicación móvil proviene de Unite, solo está disponible el modo Myco Launcher.

Las versiones de aplicaciones posteriores a la 5.1.3 permiten el inicio de sesión separado del Myco Launcher: el inicio de sesión de Mobile Launcher o Unite se puede llevar a cabo indistintamente si la aplicación móvil se ejecuta con el Myco Launcher o no.

El procedimiento descrito a continuación se refiere al caso en el que el inicio de sesión se realiza mediante Mobile Launcher. Dicha característica está marcada por la presencia en la página de inicio de los iconos habituales para iniciar y cerrar sesión:

	Abrir sesión	Cerrar sesión
Sin Myco launcher		
Con Myco launcher		

Para abrir sesión en Mobile Launcher

- Tocar el **Abrir sesión** icono en el ángulo inferior derecho de la pantalla "Lista de aplicaciones" (Fig 4 A o Fig 5 A).

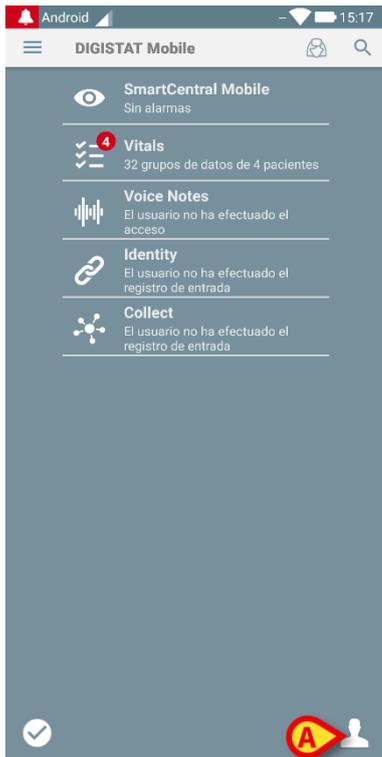


Fig 4



Fig 5

Se visualiza la siguiente pantalla (Fig 6 o Fig 7).



Fig 6



Fig 7

- Introducir nombre de usuario y contraseña (Fig 6 **A** o Fig 7 **A**).
- Tocar el botón **Abrir sesión** (Fig 6 **B** o Fig 7 **B**).

Se visualizará entonces el acrónimo referido al usuario que ha abierto sesión en la barra superior de notificación (para otros dispositivos de mano Android - Fig 8 **A**) o en la pantalla "Lista de aplicaciones" (Myco/UNITE versión - Fig 9 **A**):

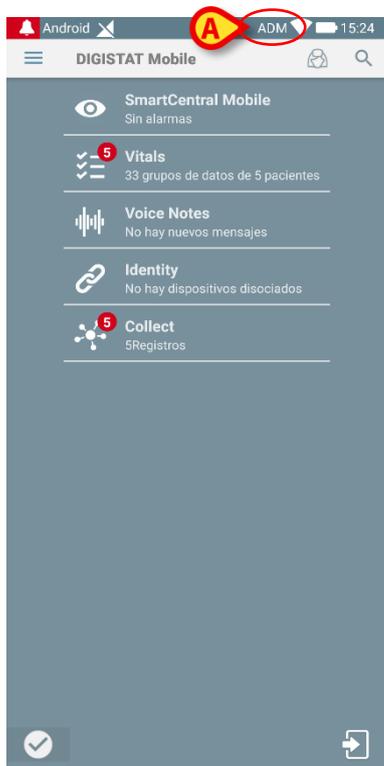


Fig 8

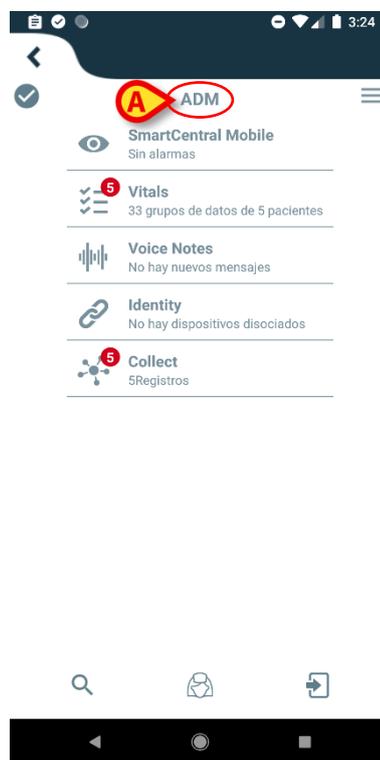


Fig 9

1.3.1 Iniciar sesión con el código PIN



Este procedimiento se puede realizar solo si el inicio de sesión está gestionado por el Mobile Launcher, es decir, NO con el Myco Launcher.

El «Inicio de sesión con código PIN» es un procedimiento de inicio de sesión más rápido que el habitual. Para ello, el administrador del sistema proporciona al usuario:

- una etiqueta NFC, que activa el procedimiento;
- un código PIN, es decir, un código numérico generado cuando se crea la cuenta de usuario.

Para iniciar sesión a través del código PIN:

- Coloque la etiqueta NFC cerca de la parte posterior del dispositivo móvil.

Se muestra la siguiente ventana:



Fig. 10

- Pulse el campo de texto «PIN».

Se muestra el teclado numérico que permite la inserción del código PIN:

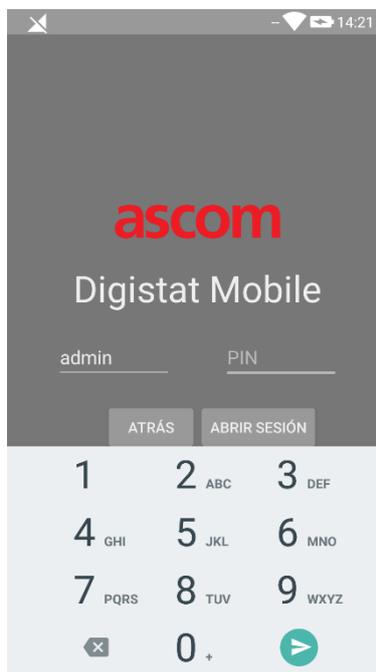


Fig. 11

- Inserte el código PIN y pulse el botón de **INICIO DE SESIÓN**.

Los mensajes específicos alertan al usuario en caso de que:



- Se ha intentado el procedimiento incluso si la aplicación móvil no se está ejecutando;
- El usuario ya está conectado.

1.3.2 Iniciar sesión con el código BadgePIN



Este procedimiento se puede realizar solo si el inicio de sesión está gestionado por el Mobile Launcher, es decir, NO con el Myco Launcher.

El procedimiento de inicio de sesión con código BadgePIN es muy similar al del inicio de sesión con código PIN: el usuario debe conectarse realizando las mismas acciones explicadas en el apartado 1.3.1.

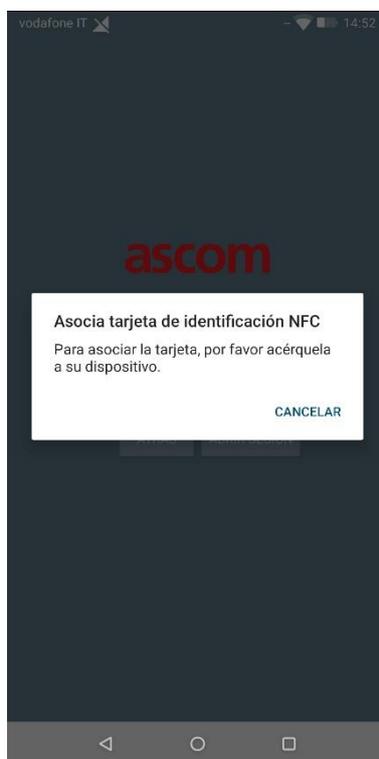
Se podrá acceder a la sesión cuando se definan para el usuario los siguientes detalles:

- **BadgeID.** La identificación guardada en el distintivo equipado con NFC suministrado al usuario.
- **BadgePIN.** Un código numérico de al menos 5 dígitos.

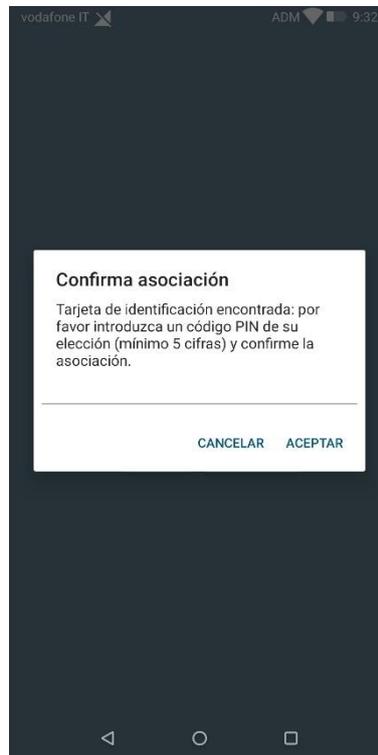
La principal diferencia es que, si el establecimiento sanitario lo permite, el mismo usuario puede definir el BadgeID y el BadgePIN. Para más información, consulte el documento *CFG ENG Digistat Suite*.

Si el usuario debe definir el BadgeID y el BadgePIN, en la primera conexión deberá proceder como sigue:

- Inicio de sesión mediante nombre de usuario/contraseña, tal como se explica en el apartado 1.3.
Aparece la siguiente pantalla, lo cual permite al usuario definir su BadgeID escaneando la etiqueta NFC:

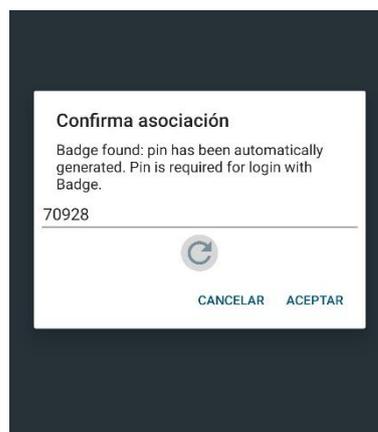


- Acerque el dispositivo móvil al distintivo del usuario para escanear la etiqueta NFC. Si la etiqueta NFC del distintivo del usuario se escanea correctamente, aparecerá la siguiente pantalla, lo cual permitirá al usuario definir el BadgePIN:



- Configure el BadgePIN como desee. Recuerde que debe ser una secuencia de al menos 5 dígitos.

El procedimiento puede personalizarse para sugerir un BadgePIN aleatorio que puede personalizarse. Para más información, lea el documento *CFG ENG Digistat Suite*. La pantalla anterior será reemplazada por la siguiente:



- Pulse el símbolo  para generar un nuevo BadgePIN aleatorio o pulse el BadgePIN para editarlo.

- Pulse el botón **OK** para confirmar.

En el inicio de sesión con código BadgePIN, al usuario se le permite cambiar el BadgeID y el BadgePIN, por ejemplo, si se pierde el distintivo físico. En tal caso, el usuario deberá proceder como sigue:

- Inicio de sesión mediante nombre de usuario/contraseña, tal como se explica en el apartado 1.3.
Se mostrará la página principal del lanzador.
- Pulse el icono  para abrir el menú principal (ver apartado 1.4).
Aparecerá la siguiente ventana:

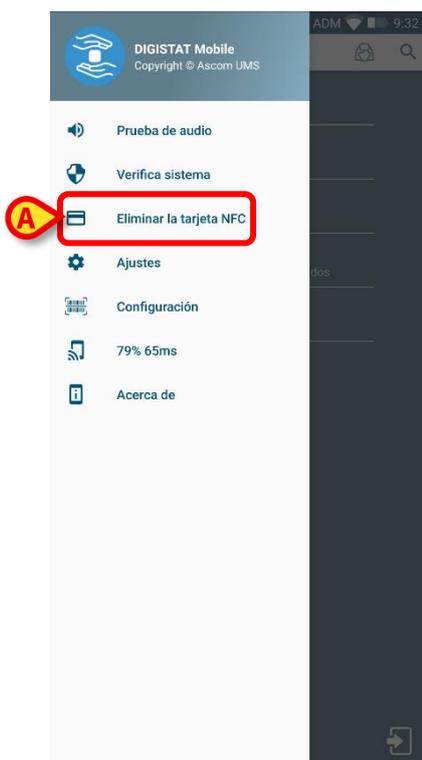
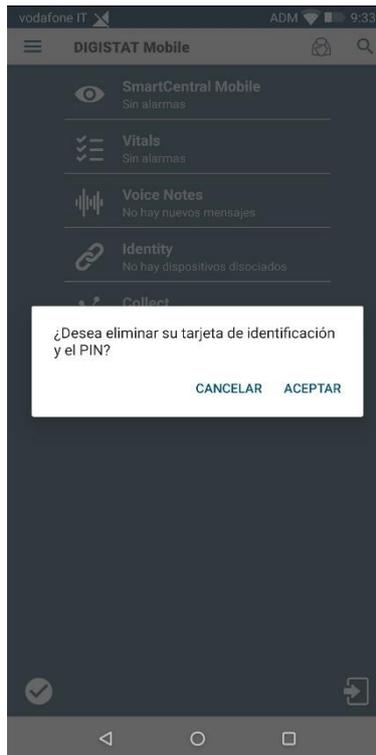
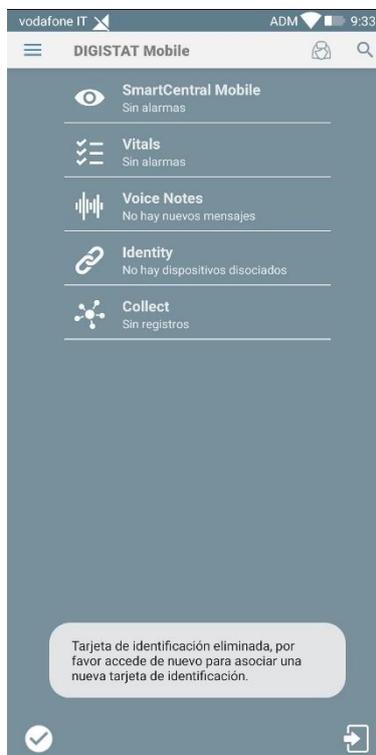


Fig 12

- Pulse el botón **Eliminar la tarjeta NFC** (Fig 12 **A**) para restablecer el BadgeID y el BadgePIN.
Se muestra la siguiente pantalla con un cuadro de diálogo donde se solicita confirmación al usuario:



- Pulse el botón **OK** para confirmar.
Aparece la siguiente ventana: una notificación del sistema informa al usuario del restablecimiento correcto de las credenciales BadgeID / BadgePIN:



- Repita los pasos explicados anteriormente para asociar un nuevo dúo BadgeID/BadgePIN.

1.4 Menú lateral

El  icono en la página principal abre un menú que contiene una serie de opciones (Fig 13 y Fig 14).

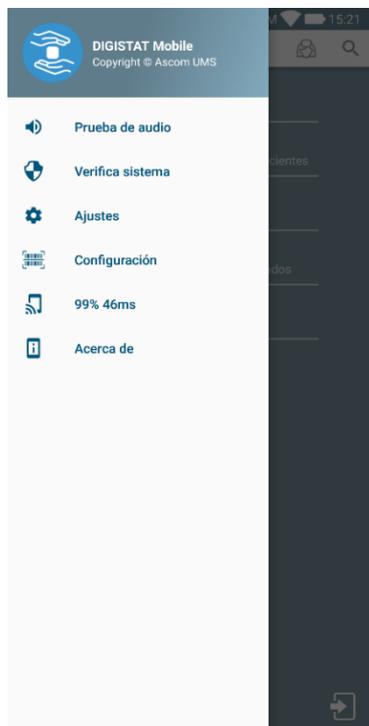


Fig 13

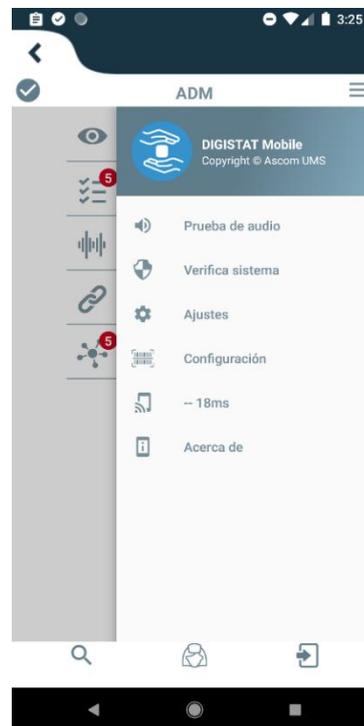


Fig 14

Los estados son:

Prueba de audio

Tocar el botón de **Prueba de audio** para probar la vibración sonora asociada a las notificaciones.

Check system

Toque este elemento para realizar el procedimiento de verificación del sistema (consulte el documento *CFG ENG Digistat Suite*).

Elimine el distintivo (solo disponible en algunas configuraciones de Mobile Launcher)

Pulse este elemento para eliminar un BadgeID registrado y conectarse a través de NFC. Para más información, lea el apartado 1.3.2.

Ajustes

Tocar esta opción para acceder a la pantalla de Ajustes (consulte los documentos *CFG ENG Digistat Suite* e *INST ENG Digistat Suite*).

Configuración

Pulse este elemento para acceder a la función de actualización de la configuración a través del código QR (consulte el documento *CFG ENG Digistat Suite*)

Estado de la conexión inalámbrica

Indica el estado de la conexión inalámbrica.

Acerca de

Tocar esta opción para abrir una pantalla que contiene información general acerca del Producto y acerca del Fabricante.

1.5 Barra superior de notificación

La barra superior de notificación (Fig 15 **A**) siempre está visible y muestra información general. No está disponible cuando se ejecuta en el Myco Launcher.



Fig 15

El icono en forma de campana roja en el ángulo superior izquierdo (visible solamente en dispositivos no Myco/UNITE  - Fig 15 **A**) aparece si hay notificaciones para uno de los pacientes, procedentes de alguno de los módulos. También se visualiza si el módulo no está activo.

En el ángulo superior derecho se muestra la siguiente información (Fig 15 **B**):

- Acrónimo del usuario que ha abierto sesión (dispositivos no Myco/UNITE);
- Estado de la conexión wi-fi;
- Estado de carga de la batería;
- Hora.

1.6 Notificaciones Sistema General

Mobile Launcher transmite breves notificaciones de alarmas/mensajes procedentes de cualquier módulo instalado cuando la aplicación no está activa (Fig 16 **A**). La notificación de nivel más alto indica el nivel de alarma general de toda la aplicación Mobile Launcher. Existen tres niveles de gravedad para las notificaciones, cada uno de ellos correspondiente a un color diferente (rojo = alta prioridad - amarillo = media prioridad - cian = baja prioridad), además de una notificación puramente informativa que sirve como recordatorio para el usuario (púrpura).

Para cada módulo, se prevé una fila en el área de notificación. Cualquier cambio en las notificaciones se realiza dentro de la fila relacionada con el módulo que activa el cambio de notificación.



Fig 16

- Desplazar con el dedo la notificación para hacerla desaparecer.
- Tocar la notificación acceder directamente al módulo/paciente de que se trate (ver un ejemplo en Fig 17).

Si la notificación de alarma de un módulo está relacionada con un paciente, al tocarla se muestra la pestaña del paciente con alarma; además, si la notificación de alarma se produce para más de un paciente, al tocarla se muestra la lista de pacientes con alarma.

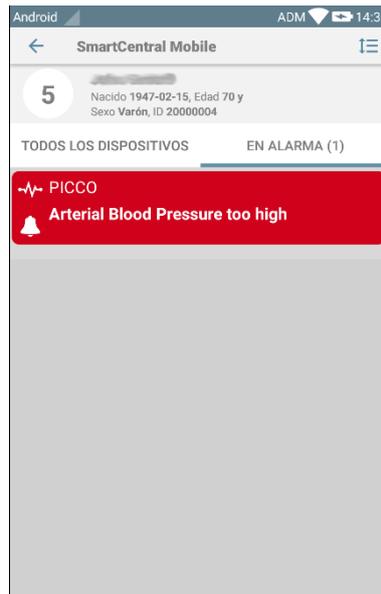


Fig 17

Según el tipo de dispositivo, las notificaciones procedentes de diferentes aplicaciones de la suite móvil del producto tienen un comportamiento de color de LED diferente

- **Myco 3.** El LED siempre refleja la alarma de mayor prioridad en cualquier momento;
- **Sin - Myco 3.** El LED refleja el último color de notificación.

Esto significa que, en caso de múltiples notificaciones, cuando se pasa la prioridad más alta en un dispositivo Myco3, el color del LED que muestra será el de la siguiente notificación. En dispositivos que no sean Myco3, el LED se desactiva después de un barrido.

Además de las notificaciones en pantalla, el Producto puede gestionar las notificaciones de sonido por medio del altavoz del dispositivo y las notificaciones de luz a través del indicador de notificación.

En el caso de las notificaciones de sonido, el Producto siempre reproduce la notificación con mayor prioridad; si se está ejecutando una notificación y se debe generar una nueva alarma, los Productos reinician la notificación con mayor prioridad. Las notificaciones con nivel de prioridad bajo no tienen ningún sonido asociado.

En caso de parada del servicio, se envía una notificación al usuario: tiene el nivel más alto de severidad y no se puede deslizar.

En caso de desconexión, el Mobile Launcher intenta volver a conectarse al servidor. Si este intento falla, el usuario recibe una notificación del sistema que no se puede deslizar, de acuerdo con las dos opciones siguientes:

- **Versión Android anterior a la versión 8.0.** Una notificación, no deslizable, con nivel de prioridad más alto. El usuario puede silenciarla pulsando el botón de **silencio**;
- **Android 8.0 y versiones posteriores.** Dos notificaciones, una no deslizable sin sonido o color de LED y otra deslizable con el nivel de prioridad más alto, facilitando información útil sobre el motivo de la desconexión. Además, la segunda notificación dejará de visualizarse si el usuario presiona el botón de **silencio**.

1.7 Procedimiento de Control de Sonido



El procedimiento de Control de Sonido se ejecutará al menos una vez por turno.

El procedimiento de Control de Sonido permite verificar si la notificación sonora de la alarma funciona correctamente.

Para ejecutar el procedimiento de "Control de Sonido"

- Activar la pantalla principal de la aplicación Mobile Launcher (Fig 18)

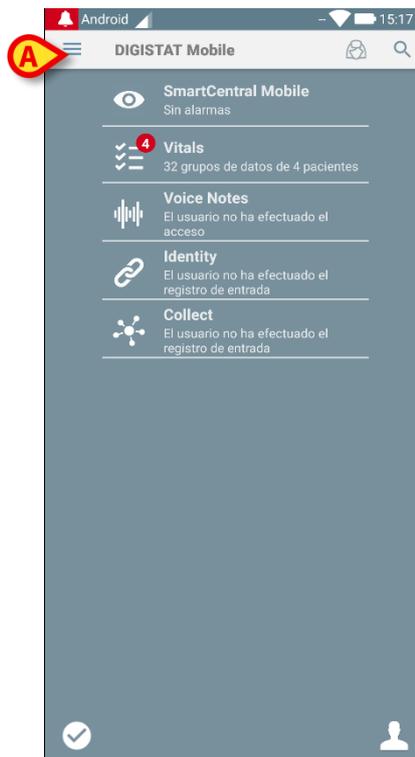


Fig 18

- Tocar el icono  en el ángulo superior izquierdo de la pantalla (Fig 18 A)

Se visualiza el siguiente menú (Fig 19).

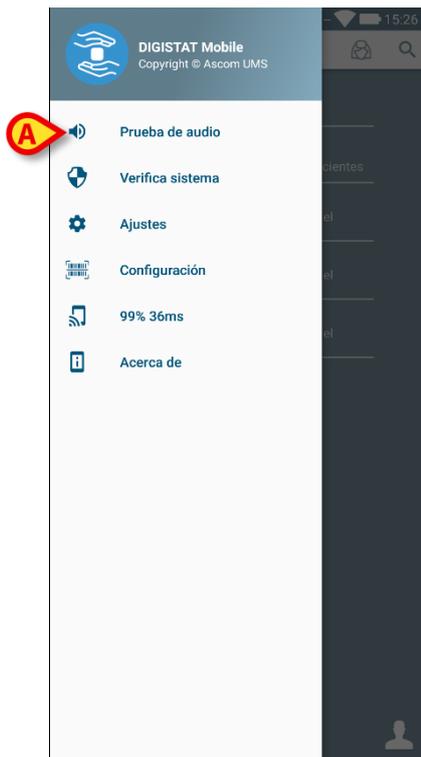


Fig 19

- Tocar la opción **Prueba de audio** (Fig 19 A).

Seguirá una notificación/sonido de prueba (Fig 20 A).



Fig 20



No usar el dispositivo si no se oye el sonido de alarma y/o no se percibe la vibración del dispositivo.

1.8 Funciones de búsqueda de pacientes

El Producto implementa varias herramientas de búsqueda de pacientes. Se accede a ellas desde la pantalla Lista de Pacientes.

Para acceder a las funcionalidades de búsqueda

- Toque el icono indicado en Fig 21 **A** para dispositivos que no tienen integración Myco/Unite o en Fig 22 **A** para dispositivos que tienen la integración de Myco/Unite.

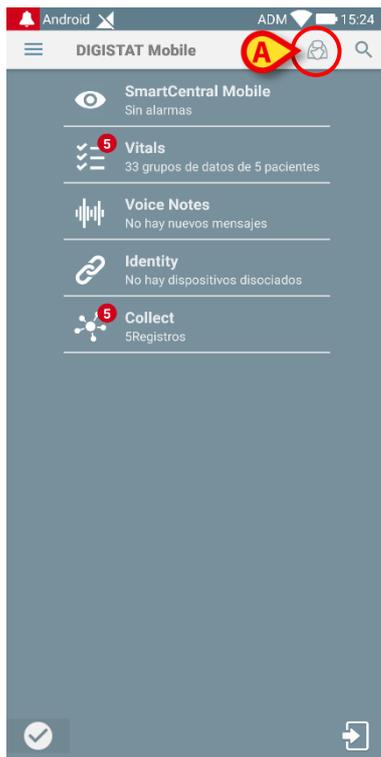


Fig 21

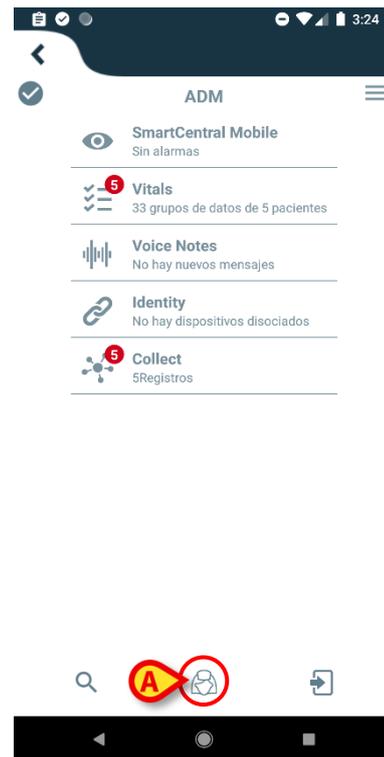


Fig 22

Se abre la siguiente pantalla (Fig 23).

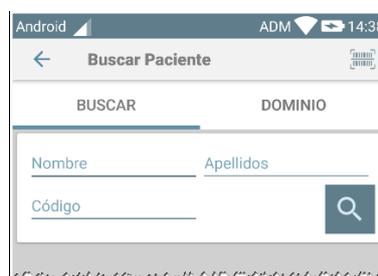


Fig 23

Hay tres opciones de búsqueda disponibles:

- 1 - búsqueda textual (ver apartado 1.8.1)
- 2 - lectura de código de barras (ver apartado 1.8.2)
- 3 - lectura de código NFC (ver apartado 1.8.3)



Se puede configurar la función de búsqueda de pacientes para limitar la búsqueda de pacientes dados de alta a un intervalo de tiempo fijo. Lea el documento *DSO ENG System Options* para obtener más información.

1.8.1 Búsqueda textual

- Introducir los datos del paciente en los campos indicados en Fig 24 **A** (nombre, apellidos código), y hacer clic en el botón **Buscar** (Fig 24 **B**). Se admite información parcial.

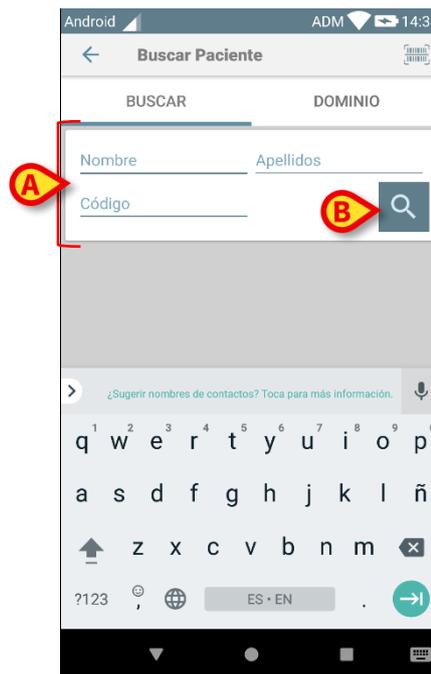


Fig 24

Se mostrará la lista de pacientes cuyos datos coinciden con los especificados (Fig 25).

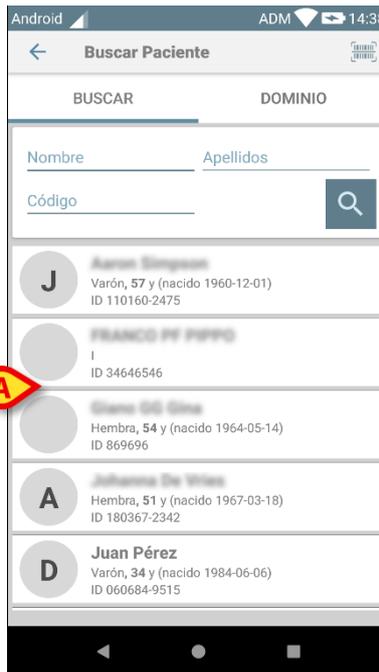


Fig 25

La búsqueda se efectúa entre todos los pacientes, tanto si pertenecen al dominio del dispositivo como si no pertenecen al mismo. Si el paciente ya está en la cama, a la izquierda se muestra el número de cama.

- Tocar la casilla correspondiente a un paciente para seleccionarlo. Se necesita confirmación de usuario (Fig 26).



Fig 26

- Tocar **Ok** para confirmar.

De ese modo queda seleccionado el paciente (Fig 27).



Fig 27

Los datos del paciente están en la parte superior de la página (Fig 27 **A**). Todos los datos en todos los módulos Mobile Launcher están ahora filtrados por paciente (es decir, se muestran todas las alarmas/notificaciones del paciente seleccionado, y solo esas).

- Tocar la cruz indicada en Fig 27 **B** para deseleccionar al paciente y volver de nuevo al modo “Todos los pacientes”.

1.8.2 Búsqueda por lectura de código de barras

La función de lectura de código de barras permite seleccionar un paciente pasando su código por el lector.

Para acceder a la función Lectura de código de barras en dispositivos que no sean Myco 3:

- Acceder a la página de búsqueda según se explica en el apartado 1.8.
- Tocar el icono  indicado en Fig 28 **A**.



Fig 28

De ese modo se activará el dispositivo cámara.

- Pasar el código de barras del paciente buscado.

Para acceder a la funcionalidad de escaneo de código de barras en dispositivos Myco 3:

- Acceda a la página de búsqueda, según se indica en el párrafo 1.8.
- Pulse el botón lateral reservado al escaneo de código de barras (el botón indicado en Fig 28 **A** no está presente en este caso);

La cámara del flash se enciende para ayudar al usuario a captar correctamente el código de barras. Al mismo tiempo, se muestra un mensaje al usuario indicando el escaneo de códigos de barras (Fig 29 **A**):



Fig 29

De ese modo queda seleccionado el paciente. Aparecerá la pantalla que se muestra en Fig 27 (ejemplo).

El escaneo del código de barras se puede hacer dentro un periodo de tiempo determinado; si transcurre dicho periodo y no se reconoce ningún código de barras, se muestra un mensaje al usuario (Fig 30 **A**):

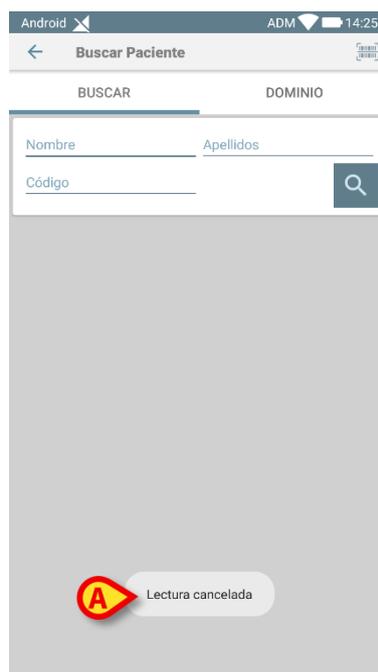


Fig 30

1.8.3 Búsqueda mediante Lector NFC

El Lector NFC permite seleccionar un paciente usando el sensor de Near Field Communication (Comunicación de campo cercano) del dispositivo.

Para hacerlo:

- Acceder a la página de búsqueda según se explica en el apartado 1.8.

De ese modo se activará el dispositivo Lector NFC.

- Acercar el dispositivo a la etiqueta del paciente.

De ese modo queda seleccionado el paciente. Aparecerá la pantalla que se muestra en Fig 27 .

1.8.4 Selección de un solo paciente

Para seleccionar un solo paciente

- Toque el icono indicado en Fig 21 **A** para dispositivos que no que tienen la integración de Myco/Unite o en Fig 22 **A** para dispositivos que tienen la integración de Myco/Unite. Aparecerá la siguiente pantalla (Fig 31 **A**):

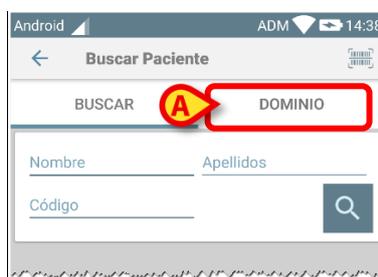


Fig 31

- Toque la pestaña «DOMINIO» Aparecerá la ventana siguiente (Fig 32)

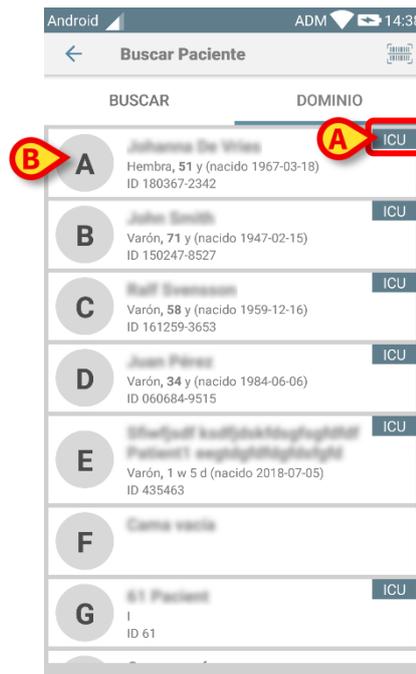


Fig 32

En Fig 32 se enumeran todos los pacientes, sin importar su dominio. La etiqueta en la esquina superior derecha de cada mosaico resalta el dominio de los pacientes (Fig 32 **A**).

Se puede seleccionar un solo paciente tocando el mosaico correspondiente a su cama. Por ejemplo:

- Toque el mosaico indicado en Fig 32 **B**. Se requiere confirmación del usuario (Fig 33).

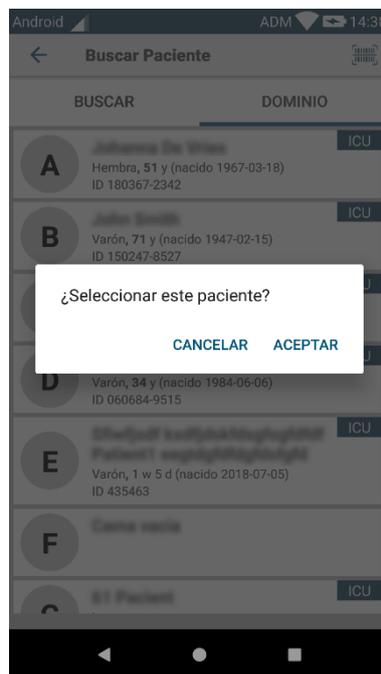


Fig 33

- Toque **Aceptar** para confirmar. Después de la confirmación, aparecerá la siguiente pantalla.



Fig 34

Los datos del paciente están en la parte superior de la página (Fig 34 **A**). Todos los datos en todos los módulos Mobile Launcher están ahora filtrados por paciente (es decir, se muestran todas las alarmas/notificaciones del paciente seleccionado, y solo esas).

- Tocar la cruz indicada en Fig 34 **B** para deseleccionar al paciente y volver de nuevo al modo “Todos los pacientes”.

1.9 Funcionalidad de Asignación de Pacientes

Funcionalidad de Asignación de Pacientes permite al usuario seleccionar uno o varios pacientes y crear un "grupo" de pacientes que están bajo su cargo. El nombre de este grupo en la aplicación Mobile Launcher es «Mis pacientes».

Ya que el usuario se asigna algunos pacientes, en el dispositivo de mano pueden mostrarse las siguientes notificaciones:

- a) Las notificaciones en relación con los pacientes asignado (es decir, en el grupo "Mis pacientes");
- b) Las notificaciones en relación con los pacientes asignado (es decir, en el grupo "Mis pacientes") y las relacionadas con los pacientes de los que nadie se ha hecho cargo explícitamente;
- c) Las notificaciones en relación con los pacientes asignado (es decir, en el grupo "Mis pacientes"), las relacionadas con los pacientes de los que nadie se ha hecho cargo explícitamente y las relacionadas con los demás pacientes si los dispositivos que se hacían cargo de ellos los "pierden" (por alguna razón, como por ejemplo si la señal wi-fi no tiene fuerza suficiente).

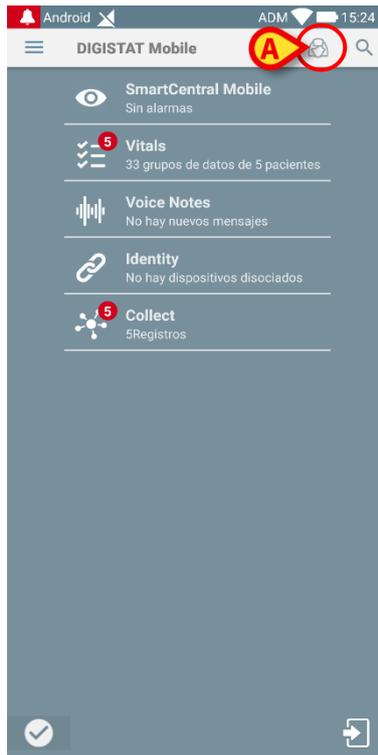


Fig 35

Para seleccionar la lista de pacientes un usuario se asigna a sí mismo y que forman la lista "Mis pacientes", en la pantalla Mobile Launcher Central,

- Tocar el  icono (Fig 35 **A**).

Se visualiza la siguiente pantalla (Fig 36 - "Configuración Mis pacientes").



Fig 36

Para seleccionar/deseleccionar un paciente, hay que tocar el "recuadro" correspondiente. Cada recuadro corresponde a una cama. Además, el usuario puede seleccionar o anular la

selección de todos los pacientes marcando la casilla en la esquina superior derecha (Fig 37).



Fig 37

Los iconos a la derecha de los nombres de los pacientes (Fig 37 **A**) tienen los siguientes significados:

 - El Paciente es parte de "Mis pacientes" de otro usuario. El paciente todavía se puede seleccionar. Si dos usuarios seleccionan al mismo paciente, el paciente estará agrupado bajo "Mis pacientes" para ambos usuarios.

 - El Paciente no está monitorizado. P.ej. está a cargo de otro usuario, pero de momento, debido (por ejemplo) a un fallo de la conexión wi-fi, nadie lo está monitorizando.

La ausencia de icono significa que nadie tiene al paciente en su lista de "Mis pacientes", de modo que el paciente no está monitorizado.

Los filtros indicados en Fig 37 **B** permiten visualizar:

- todos los pacientes;
- solamente los pacientes asignado ("Mis pacientes");
- solo los pacientes que no están monitorizados.

El icono  indicado en Fig 37 **C** permite volver a la pantalla con la lista de "Mis pacientes".



Se puede configurar Mobile Launcher para asignar automáticamente el dispositivo móvil a todos los pacientes concernidos. En este caso, no es necesario gestionar manualmente el grupo "MyPatients". Los iconos  /  no aparecen.

Lea el documento *DSO ENG System Options* para obtener más información.

1.9.1 Selección/asignación de pacientes, módulos y dominio

En el presente documento, la frase «selección/asignación de pacientes» se ha utilizado para referirse genéricamente a las operaciones en las que se selecciona a un paciente para realizarle algunas operaciones en el entorno Mobile Launcher. No obstante, para algunos de los módulos que se detallan a continuación sería preferible hablar de «selección/asignación de camas».

Las principales diferencias se detallan a continuación:

- Una aplicación puede funcionar dentro del dominio o sin él;
 - El módulo Smart Central, Vitals y Voice Notes operan dentro del dominio. Esto implica que pueden seleccionar camas o pacientes dentro del mismo dominio del usuario;
 - El módulo Identity funciona sin el dominio. Esto significa que Identity puede establecer una asociación paciente/dispositivo incluso para pacientes fuera del dominio de usuario;
- Una aplicación que opere en el dominio puede gestionar camas o pacientes;
 - El módulo Smart Central gestiona la selección de camas (porque podría ser importante rastrear los datos de los dispositivos que vienen de una cama ocupada por un paciente aún no identificado). Esto implica que Smart Central puede seleccionar o asignar camas vacías;
 - Los módulos Vitals y Voice Notes gestionan la selección de pacientes (porque se supone que la adquisición de parámetros planificada se realiza en los pacientes aún ingresados e identificados). Esto implica que Vitals y Voice Notes no pueden seleccionar una cama vacía.

1.10 Disponibilidad del dispositivo

La configuración de la disponibilidad del dispositivo es útil si el usuario debe considerarse como "no disponible" de forma temporal. El usuario puede activar dicha configuración en la aplicación móvil o (si está configurado) colocando el dispositivo en su estación de acoplamiento.

1.10.1 Configuración por el usuario

Dentro de la aplicación móvil del producto, el usuario puede configurar el dispositivo como «no disponible». Para todos los dispositivos de su sala, las camas que pertenecen al dispositivo «no disponible» se considerarán como «desatendidas». No obstante, el dispositivo configurado como "no disponible" continúa recibiendo alarmas y mensajes. En este caso, dichas alarmas continuarán generando sonidos y/o vibraciones.

- Pulse el símbolo en Fig. 38 **A** o Fig. 39 **A** para configurar el dispositivo como «no disponible»;

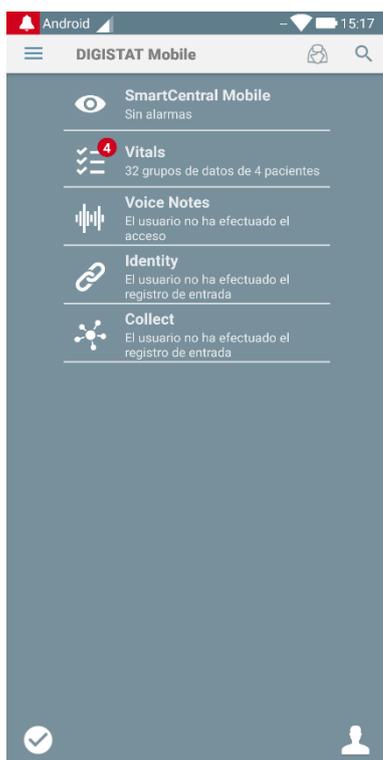


Fig. 38

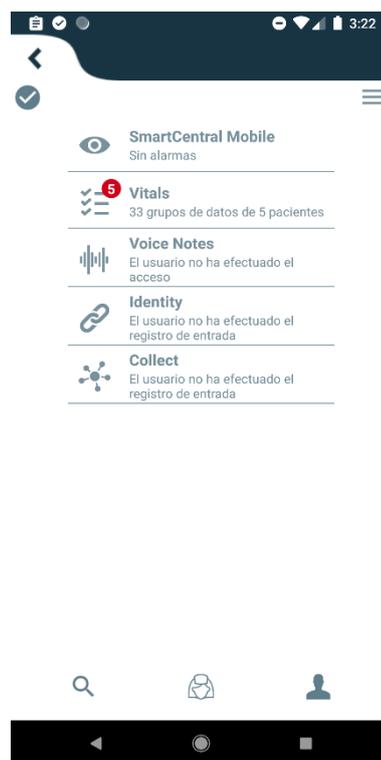


Fig. 39

Aparecerá el siguiente mensaje de diálogo, solicitando una confirmación por parte del usuario:

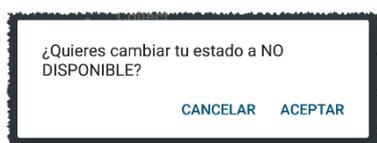


Fig. 40

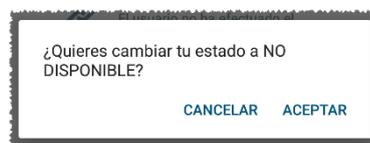


Fig 41

- Pulse **OK** para configurar el dispositivo como «no disponible».

El Launcher de la página principal podrá modificarse según se muestra en Fig. 42.

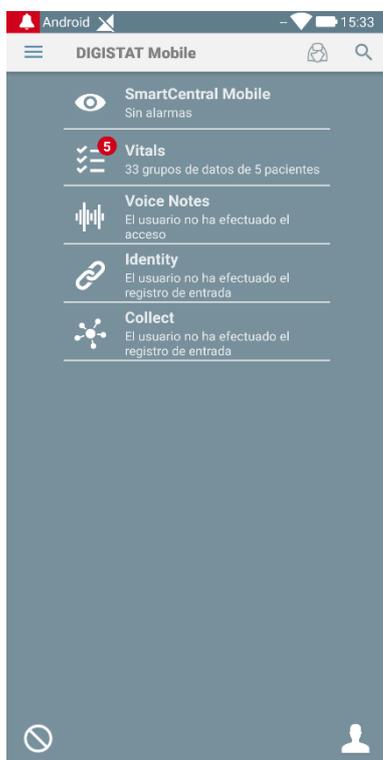


Fig. 42

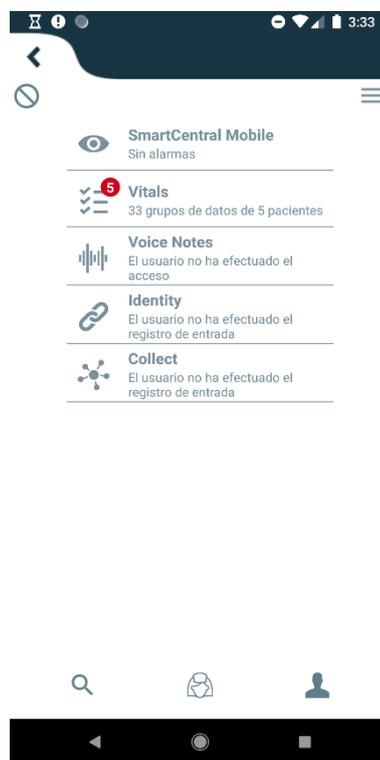


Fig 43

- Pulse el símbolo en Fig. 42 **A** o **A** para configurar el dispositivo como «no disponible»;

Aparecerá el siguiente mensaje de diálogo, solicitando una confirmación por parte del usuario:

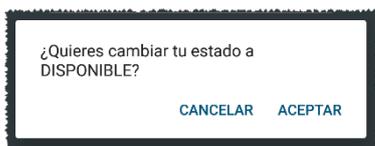


Fig. 44

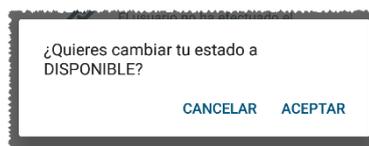


Fig 45

- Pulse **OK** para configurar el dispositivo como «no disponible».

1.10.2 Configuración mediante la estación de acoplamiento

La estación de acoplamiento es un dispositivo accesorio que permite cargar dispositivos móviles y mantener la conexión de red. Puede alojar una cierta cantidad de dispositivos móviles, lo que le permite al usuario cambiar un dispositivo no cargado con uno cargado por completo.

Se debe establecer un parámetro de configuración específico para considerar el dispositivo como «no disponible» si se coloca en la estación de acoplamiento.

Las camas que son propiedad del dispositivo «no disponible» se considerarán como «desatendidas» y se cerrará la sesión del usuario. No obstante, el dispositivo configurado

como «no disponible» permanece conectado al servidor móvil y continúa recibiendo alarmas y mensajes.

En este caso, tales alarmas no dispararán ningún sonido o vibración.

1.11 Widgets

El Producto implementa un conjunto de widgets, es decir, controles gráficos destinados a facilitar algunas acciones específicas del usuario.

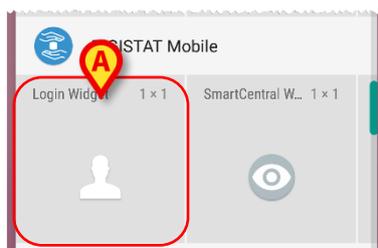


Fig. 46

En el presente párrafo se mostrará el widget relacionado con el entorno móvil del Producto en general.

1.11.1 Widget de inicio de sesión

El Widget de inicio de sesión permite al usuario autenticarse en la aplicación móvil del producto, así como buscar y seleccionar pacientes. Para utilizar esta función, el usuario debe realizar las siguientes acciones:

- Pulse el icono que se muestra en Fig. 46 **A** y suéltelo en la pantalla del dispositivo.

El Widget de inicio de sesión por defecto se colocará en la pantalla del dispositivo con el tamaño 1 x 1 (Fig. 47)



Fig. 47

- Pulse el icono en Fig. 47 **A** para autenticarse en el Producto (Fig. 48).



Fig. 48

Después de la autenticación, el Widget de inicio de sesión muestra el usuario que actualmente está conectado:

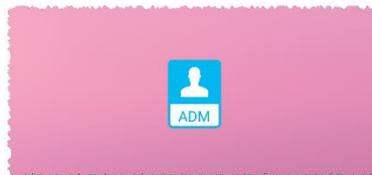


Fig. 49

- Mantenga pulsado el icono en Fig. 47 **A** o Fig. 49 **A** y luego suéltelo para mostrar los puntos de agarre para cambiar el tamaño del widget (Fig. 50: izquierda si el usuario no está registrado, derecha si está registrado):



Fig. 50

- Toque y mueva uno de los dos puntos de agarre y luego empuje el fondo del escritorio para cambiar el tamaño del widget a 2 x 1:



Fig. 51

- Toque el icono en Fig. 51 **A** para acceder a la funcionalidad de búsqueda y selección de pacientes (Fig. 52).

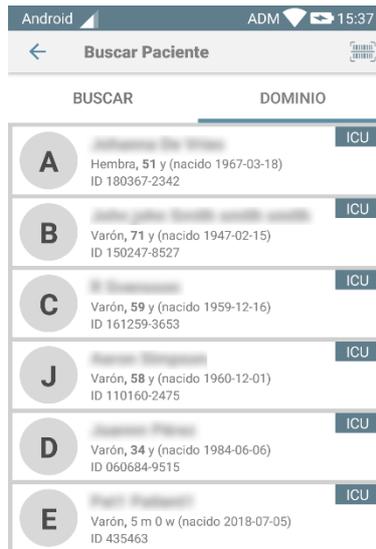


Fig. 52

Esta función solo es accesible si el usuario ha iniciado sesión. Si el usuario no ha iniciado sesión y se pulsa el icono en Fig. 51 B , se muestra además la ventana de autenticación. Después de seleccionar el paciente, el widget de inicio de sesión muestra el paciente actualmente seleccionado (Fig. 53):



Fig. 53

- En esta situación, toque de nuevo el Widget de inicio de sesión para mostrar la página principal de la aplicación móvil (Fig. 54):



Fig. 54

Tenga en cuenta que con el tamaño 2 x 1 del Widget algunos nombres de pacientes pueden resultar demasiado largos para visualizarse correctamente. En este caso, es recomendable volver a ampliar el tamaño del Widget. Se puede cambiar el tamaño del Widget de inicio de sesión a 3 x 1, 4 x 1 y 5 x 1:

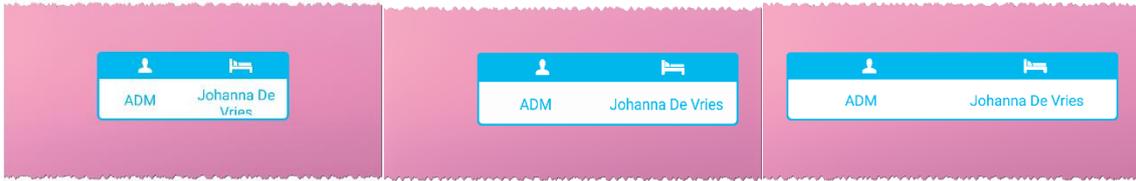


Fig. 55

Si el usuario cierra la sesión mientras está seleccionado un paciente, el Widget de inicio de sesión mostrará una «pantalla en blanco», es decir, no se mostrará ningún usuario ni ningún paciente.