

# ascom

# Mobile Launcher Manuel de l'utilisateur

**Version 6.0**

**29/12/2020**

ASCOM UMS s.r.l. Unipersonale  
Via Amilcare Ponchielli 29, 50018, Scandicci (FI), Italie  
Tél. (+39) 055 0512161 – Fax (+39) 055 829030

[www.ascom.com](http://www.ascom.com)

# Sommaire

<b>1. Mobile Launcher.....</b>	<b>3</b>
1.1 Informations à l'intention de l'utilisateur .....	3
1.2 Démarrage .....	4
1.2.1 Suivi de l'exécution de l'application.....	5
1.3 Connexion .....	6
1.3.1 Connexion avec un code PIN .....	8
1.3.2 Connexion avec un code BadgePIN.....	10
1.4 Menu latéral .....	14
1.5 Barre de notification supérieure.....	15
1.6 Notifications système générales.....	16
1.7 Procédure de Contrôle son .....	18
1.8 Fonctionnalités de recherche des patients.....	20
1.8.1 Recherche textuelle .....	21
1.8.2 Recherche par lecture du code à barres.....	23
1.8.3 Rechercher par lecteur du NFC .....	24
1.8.4 Sélection d'un seul patient .....	25
1.9 Fonctionnalité d'assignation des patients.....	28
1.9.1 Sélection/affectation des patients, modules et domaine.....	30
1.10 Disponibilité du périphérique .....	31
1.10.1 Paramétrage par l'utilisateur.....	31
1.10.2 Paramétrage de la station d'accueil.....	32
1.11 Widgets.....	34
1.11.1 Widget de connexion .....	34

# 1. Mobile Launcher



Pour des informations sur l'environnement du Produit et ses instructions d'utilisation, reportez-vous aux documents spécifiques du Produit. La connaissance et la compréhension de ces documents sont obligatoires pour une utilisation appropriée et sûre de Mobile Launcher, décrite dans ce document.

---

Mobile Launcher est l'environnement commun partagé par tous les modules de Digistat Mobile. Digistat Mobile est une application Android conçue pour mettre certaines des fonctionnalités de Digistat Suite directement « entre les mains » des infirmières et des cliniciens.

Mobile Launcher agit comme un conteneur pour les modules Digistat Mobile. Chaque module est conçu pour fournir des informations spécifiques et les présenter au personnel de manière claire et concise.

## 1.1 Informations à l'intention de l'utilisateur

Lire attentivement les avertissements suivants.



En cas de déconnexion de l'application Mobile Launcher, une notification par signal sonore caractéristique et persistant et par vibrations intervient. La durée du signal sonore est configurable. Le signal sonore persiste tant que la connexion n'est pas rétablie. La connexion est automatiquement rétablie dès que possible.

---



Le dispositif mobile doit toujours être porté par l'utilisateur, soit en contact direct, soit suffisamment près pour être entendu de façon audible.

---



L'application Mobile Launcher peut afficher des informations personnelles et/ou confidentielles. Par conséquent, il est recommandé de ne pas laisser sans surveillance le dispositif portable sur lequel l'application Mobile Launcher tourne ou, le cas échéant, de toujours le déconnecter avant de le laisser sans surveillance.

---



L'application Mobile Launcher peut être fermée par l'utilisateur. Après quoi, l'application n'enverra plus aucune notification.

---



Dans certains cas exceptionnels difficiles à prévoir, le système d'exploitation peut clore l'application Mobile Launcher à cause de l'architecture Android. Après un tel événement, l'application n'enverra plus aucune notification.

---



Le dispositif mobile prend en charge le mode vibration.

---



Utilisez la procédure de contrôle sonore pour vérifier si l'audio sur le poste de travail/dispositif portable fonctionne correctement (voir le paragraphe pour la procédure).

---

## 1.2 Démarrage



Le lanceur Ascom Myco Launcher est une des interfaces utilisateur possible pour le combiné SH1 et fournit les moyens pour accéder aux fonctions centrales telles que la gestion des alertes, la messagerie et le lancement d'applications. Le lanceur Ascom Myco Launcher peut remplacer le lanceur Android standard, tout en offrant un accès aux fonctionnalités d'Android.

Le lanceur Ascom Myco Launcher est uniquement disponible sur les appareils SH1 lorsqu'il est intégré au produit Unite. Dans ce cas, Digistat Mobile peut s'exécuter sur la page la plus à droite lorsqu'il est configuré ainsi.



Lors de la première exécution, l'utilisateur est invité à fournir certaines autorisations de base, puis il est automatiquement redirigé vers la page Paramètres. Lisez les paragraphes correspondants dans le manuel d'installation (*INST ENG Digistat Suite*). Remarque : la première exécution doit être effectuée par du personnel technique autorisé et formé.

Sur le périphérique Ascom Myco, lorsqu'il est intégré au Myco Launcher, le Mobile Launcher peut s'exécuter sur la page la plus à droite du Myco Launcher.

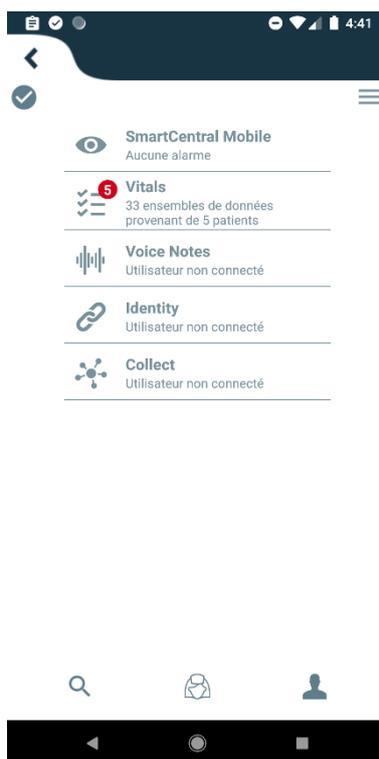


Fig 1

Les modules disponibles sont énumérés dans la page. Taper sur la rangée correspondant au module pour l'ouvrir.

Sur le dispositif portable autre que les appareils SH1 avec l'intégration au lanceur Ascom Myco Launcher activée,

➤ Taper sur l'icône .

L'écran suivant s'affiche (Fig 2).

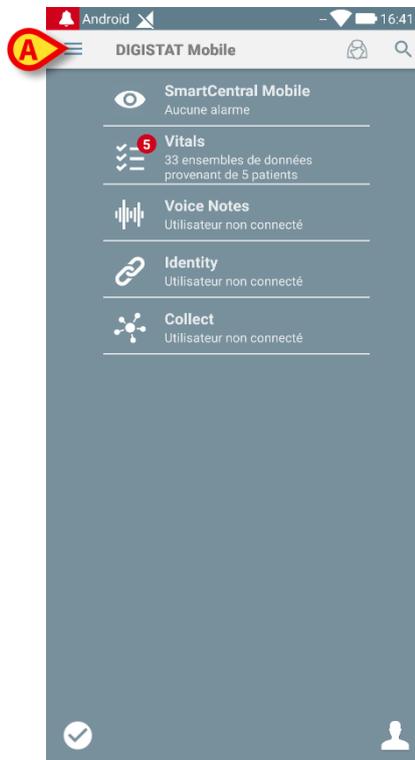


Fig 2

Les modules disponibles sont énumérés dans la page. Taper sur la rangée correspondant au module pour l'ouvrir.

### 1.2.1 Suivi de l'exécution de l'application

Une fois que l'application Mobile Launcher est lancée, elle est surveillée pour vérifier qu'elle est en permanence en cours d'exécution. Si l'application s'arrête, elle est redémarrée. Le redémarrage est immédiat et automatique sauf dans les cas où l'arrêt est provoqué par :

- Une procédure de configuration. Dans ce cas, le service redémarre automatiquement à la fin de la procédure de configuration. Consultez le document *CFG ENG Digistat Suite* pour plus d'informations.
- Un arrêt manuel. Dans ce cas, le service doit être redémarré manuellement. Consultez le document *INST ENG Digistat Suite Server* pour plus d'informations.

## 1.3 Connexion

La procédure de connexion peut être gérée depuis l'application Mobile Launcher ou depuis un fournisseur SSO pris en charge (par exemple, Unite Product), s'il est présent au sein de l'établissement de santé.



Pour plus d'informations concernant la connexion au fournisseur SSO utilisé dans votre établissement de santé, reportez-vous à la notice d'utilisation du fournisseur SSO.

---

Pour les versions d'application jusqu'à la version 5.1.3, la procédure de connexion est strictement liée à l'intégration du Myco Launcher: si la connexion à une application mobile s'effectue par Unite, seul le mode Myco Launcher est disponible.

Les versions d'application ultérieures à la version 5.1.3 permettent une procédure de connexion distincte de Myco Launcher : les Mobile Launcher ou Unite peuvent être utilisées indifféremment que l'application mobile soit exécutée avec Myco Launcher ou non.

La procédure décrite ci-dessous concerne le cas où la connexion est effectuée à partir de Mobile Launcher. Cette fonctionnalité est signalée par la présence sur la page d'accueil des icônes habituelles pour la connexion et la déconnexion:

	Connexion	Déconnexion
Sans Myco Lanceur		
Avec Myco Lanceur		

Pour se connecter au Mobile Launcher

- Taper sur **Connexion** dans l'angle inférieur droit de l'écran "Liste d'applications" (Fig 3 **A** ou Fig 4 **A**)

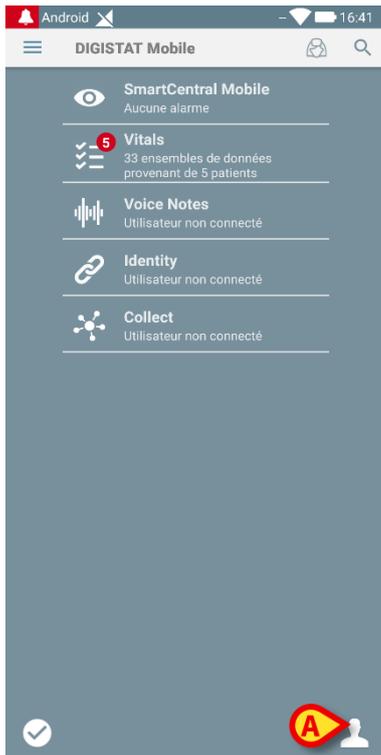


Fig 3

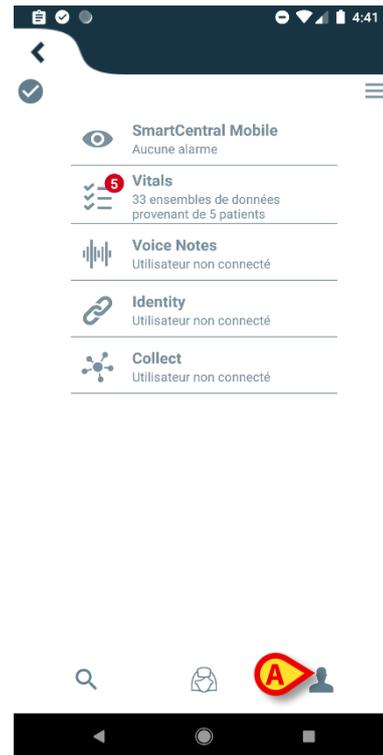


Fig 4

L'écran suivant s'affiche (Fig 5 ou Fig 6)

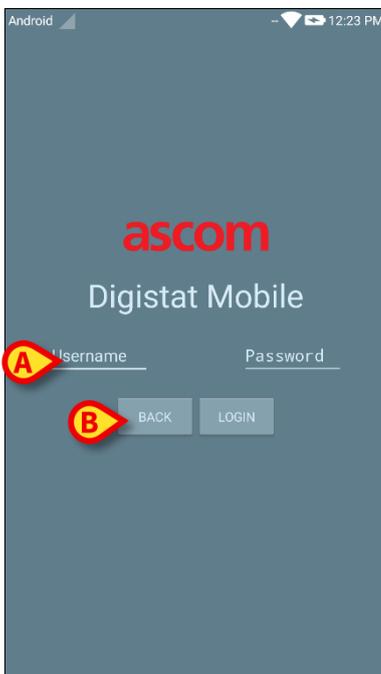


Fig 5



Fig 6

- Saisir le nom d'utilisateur et le mot de passe (Fig 5 **A** ou Fig 6 **A**).
- Taper sur la touche **Connexion** (Fig 5 **B** ou Fig 6 **B**)

L'acronyme indiquant l'utilisateur connecté s'affiche ensuite soit à l'écran "Liste d'applications" (pour les générique dispositifs mobiles Android - Fig 7 **A**), ou soit sur la barre de notification supérieure (pour la version Myco/UNITE - Fig 8 **A**).

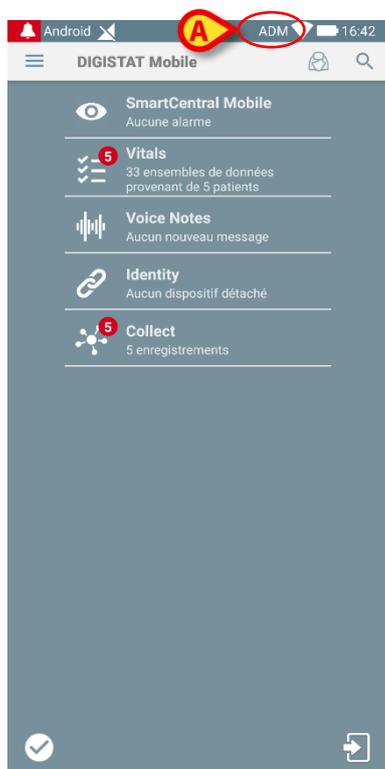


Fig 7

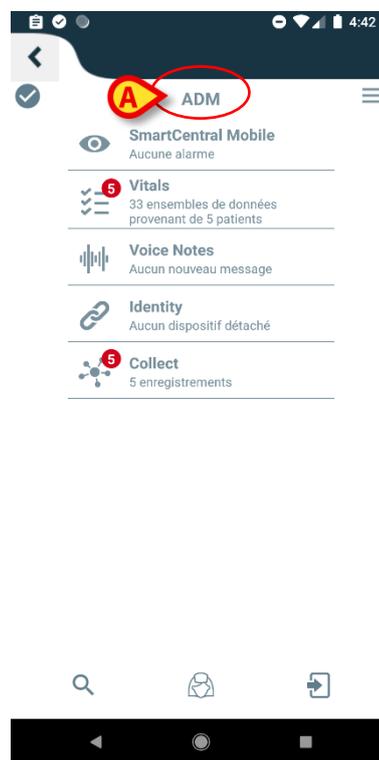


Fig 8

### 1.3.1 Connexion avec un code PIN



La procédure actuelle ne peut être effectuée que si la procédure de connexion est gérée par Mobile Launcher, c'est-à-dire SANS Myco Launcher.

La « connexion avec un code PIN » est une procédure plus rapide que la procédure habituelle. À cette fin, l'administrateur système fournit à l'utilisateur :

- un tag NFC, dont le schéma déclenche la procédure ;
- un code PIN, c'est-à-dire un code numérique confidentiel généré lors de la création du compte utilisateur.

Pour vous connecter avec un code PIN :

- Placez le tag NFC à l'arrière de l'appareil mobile.

La fenêtre suivante s'affiche :



Fig. 9

- Appuyez sur le champ de texte « PIN ».

Le clavier numérique permettant l'insertion du code PIN s'affiche :

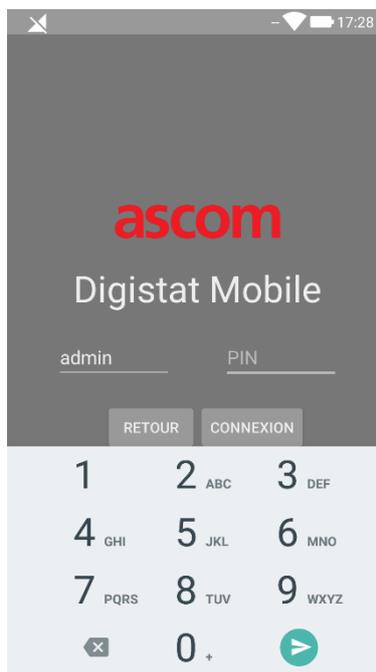


Fig. 10

- Insérez le code PIN et appuyez sur le bouton **LOGIN**.

---

Des messages spécifiques alertent l'utilisateur si :



- la procédure est tentée lorsque l'application mobile n'est pas en cours d'exécution ;
  - l'utilisateur est déjà connecté.
-

## 1.3.2 Connexion avec un code BadgePIN



La procédure actuelle ne peut être effectuée que si la procédure de connexion est gérée par Mobile Launcher, c'est-à-dire SANS Myco Launcher.

La procédure «Connexion avec un code BadgePIN» est très similaire à «Connexion avec un code PIN»: en effet, l'utilisateur doit se connecter en suivant essentiellement les mêmes consignes que celles expliquées dans le paragraphe 1.3.1.

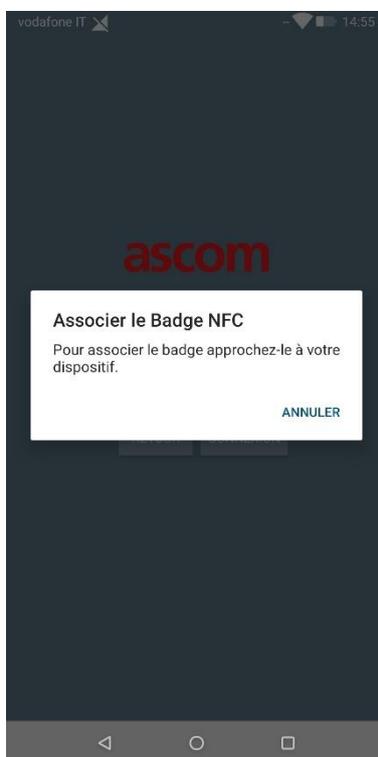
La connexion est accordée dès que l'utilisateur a défini les informations suivantes:

- **BadgeID.** L'identifiant stocké dans le badge avec NFC fourni à l'utilisateur;
- **BadgePIN.** Un code numérique d'au moins 5 chiffres.

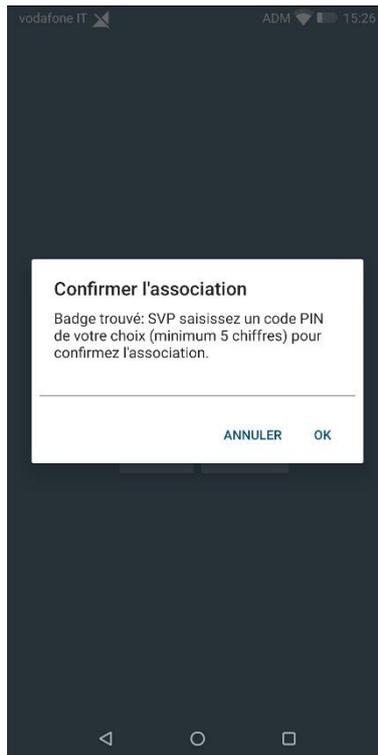
La principale différence est que, si l'organisme de services de santé en autorise expressément l'utilisation, l'utilisateur peut définir lui-même le couple BadgeID / BadgePIN. Pour en savoir plus, consulter le document *CFG ENG Digistat Suite*.

Dans le cas où l'utilisateur doit définir lui-même le couple BadgeID / BadgePIN, les actions suivantes sont à effectuer lors de la première connexion:

- Se connecter avec l'identifiant/mot de passe, comme expliqué dans le paragraphe 1.3. L'écran suivant s'affiche, permettant à l'utilisateur de définir son BadgeID via le scanner de balises NFC:



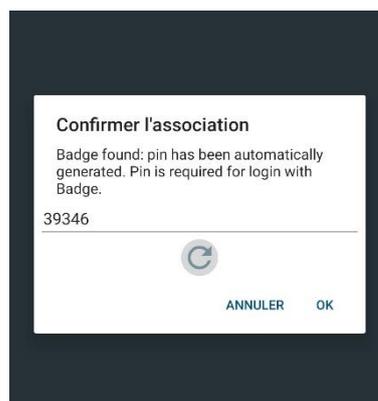
- Placer l'appareil mobile à proximité du badge utilisateur afin de scanner la balise NFC. Si la balise NFC du badge utilisateur est correctement scannée, l'écran suivant s'affiche, permettant à l'utilisateur de définir le BadgePIN:



- Configurer le BadgePIN à votre convenance. Ne pas oublier qu'il doit s'agir d'une suite d'au moins 5 chiffres.

---

La procédure peut être configurée pour suggérer un BadgePIN aléatoire à l'utilisateur, mais il reste personnalisable (se référer au document *CFG ENG Digistat Suite* pour plus d'informations). L'écran décrit ci-dessus est alors remplacé par le suivant:



- Appuyez sur le symbole  pour générer un nouveau BadgePIN aléatoire ou appuyez sur le BadgePIN lui-même pour le modifier.
- 
- Appuyer sur le bouton **OK** pour confirmer.

Dans «Connexion avec un code BadgePIN», l'utilisateur peut remplacer un couple BadgeID / BadgePIN: par exemple, en cas de perte du badge physique. Dans ce cas, l'utilisateur doit effectuer les actions suivantes:

- Se connecter avec l'identifiant/mot de passe, comme expliqué dans le paragraphe 1.3. La page d'accueil de Mobile Launcher s'affiche.
- Appuyer sur l'icône  activant l'ouverture du menu latéral (voir paragraphe 1.4). La fenêtre suivante apparaît alors.

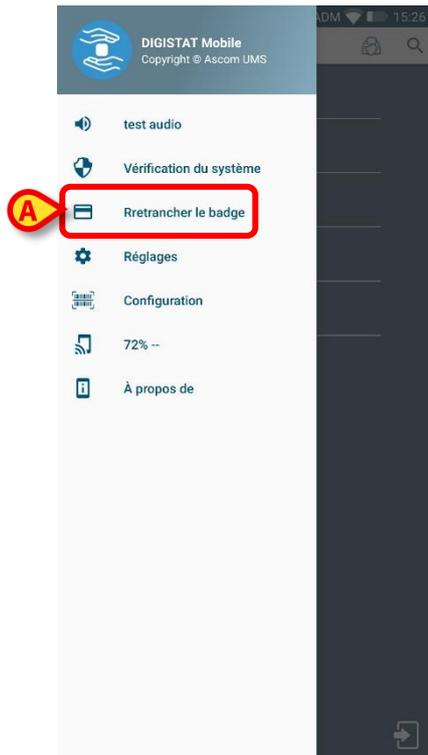
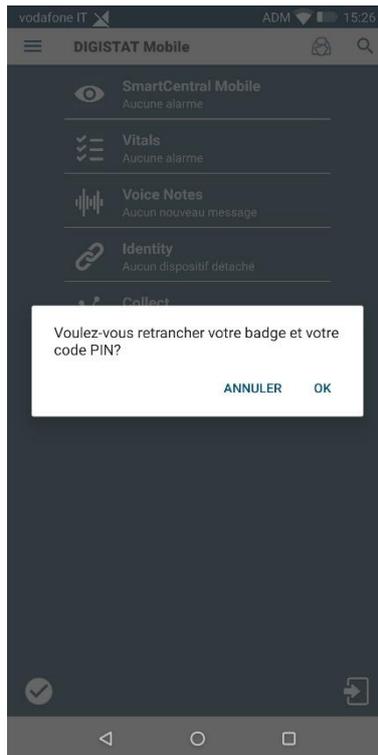
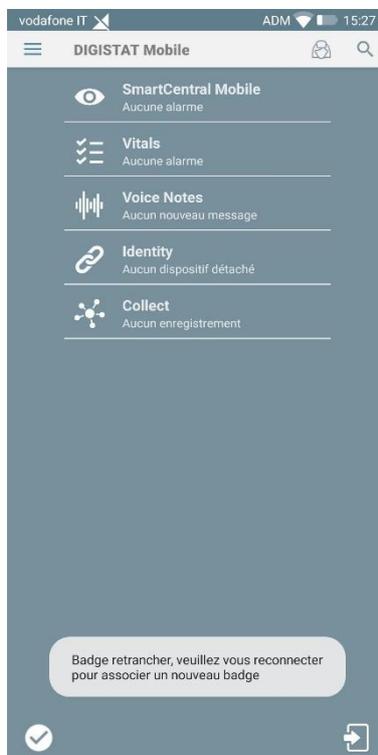


Fig 11

- Appuyer sur le bouton **Retrancher le badge** (Fig 11 **A**) pour réinitialiser à la fois le BadgeID et le BadgePIN. L'écran suivant s'affiche, signalant une fenêtre de dialogue demandant confirmation à l'utilisateur:



- Appuyer sur le bouton **OK** pour confirmer.  
La fenêtre suivante s'affiche : une bulle de notification informe l'utilisateur de la réinitialisation réussie des données d'identification BadgeID / BadgePIN :



- Répéter les étapes expliquées ci-dessus pour associer un nouveau couple BadgeID / BadgePIN.

## 1.4 Menu latéral

L'icône  dans le page d'accueil ouvre un menu contenant différentes options (Fig 12).

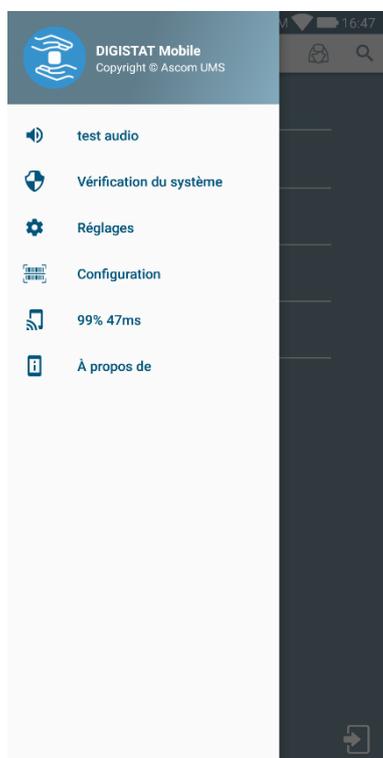


Fig 12

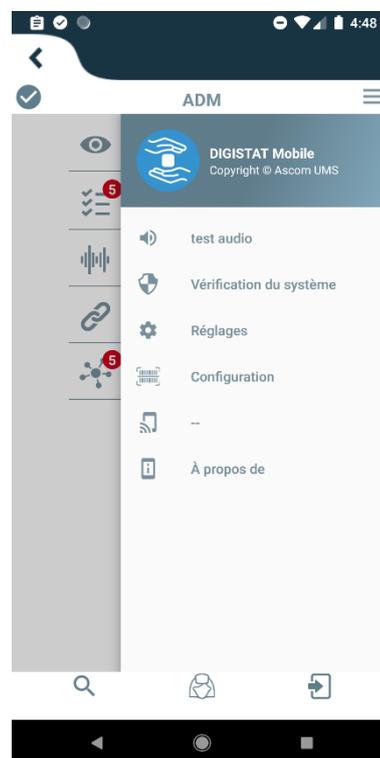


Fig 13

Ces options sont:

### Test audio

Taper sur le bouton **Test audio** pour tester la vibration de son associée aux notifications (voir paragraphe 1.7).

### Vérification du système

Touchez cet item pour effectuer la procédure de vérification du système (Consultez le document *CFG ENG Digistat Suite*).

**Retrancher le badge** (*présent uniquement dans certaines configurations du Mobile Launcher*).

Touchez cet élément pour supprimer un BadgeID enregistré permettant de se connecter via NFC. Lisez le paragraphe 1.3.1 pour plus d'informations.

### Réglages

Taper sur cette option pour accéder à l'écran Réglages (Consultez les documents *CFG ENG Digistat Suite* et *INST ENG Digistat Suite Server*).

### Configuration

Appuyez sur cet élément pour accéder à la fonction de mise à jour de la configuration via le code QR (Consultez le document *CFG ENG Digistat Suite*)

## État de la connexion Wi-fi

Indique l'état de la connexion Wi-fi

## À propos de

Taper sur cette option pour ouvrir un écran contenant des informations générales sur le produit et le fabricant du Produit.

# 1.5 Barre de notification supérieure

La barre de notification supérieure (Fig 14) est toujours visible et affiche des informations générales. Il n'est pas disponible lors de l'exécution dans Myco Launcher.



Fig 14

L'icône de la cloche rouge dans l'angle supérieur gauche (uniquement visible sur les dispositifs autres que Myco/UNITE  - Fig 14 **A**) s'affiche s'il y a des notifications pour un des patients, provenant d'un des modules. Elle s'affiche également si le module n'est pas actif.

L'information suivante s'affiche dans l'angle supérieur droit (Fig 14 **B**):

- acronyme de l'utilisateur connecté (dispositifs autres que Myco/UNITE) ;
- État de la connexion Wi-Fi ;
- État de charge de la batterie ;
- Heure.

## 1.6 Notifications système générales

Mobile Launcher fournit des notifications courtes d'alarmes/messages provenant de n'importe quel module installé lorsque l'application n'est pas active (Fig 15 **A**). En réalité, trois niveaux de sévérité sont appliqués pour les notifications, chacun correspondant à une couleur différente (rouge = priorité élevée – jaune = priorité moyenne – cyan = priorité faible); en outre, une notification purement informative est prévue à titre de rappel à l'utilisateur (violet).

Pour chaque module, une ligne dans la zone de notification est prévue. La notification du niveau le plus élevé indique le niveau d'alarme global de l'ensemble de l'application Mobile Launcher. Tout changement dans les notifications est effectué dans la rangée liée au changement de notification de déclenchement du module.

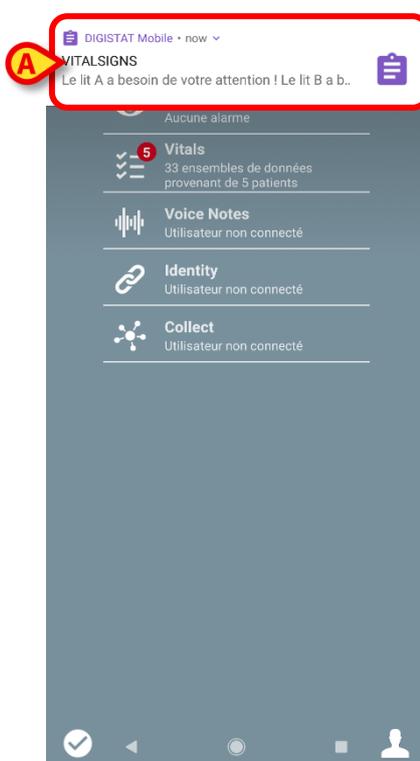
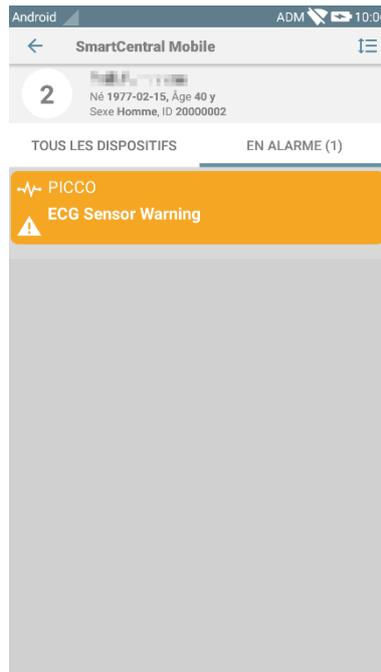


Fig 15

- Faire glisser la notification pour la faire disparaître.
- Taper sur la notification pour accéder directement au module/patient pertinent (voir un exemple sur la Fig 16).

Si la notification d'alarme d'un module est liée à un patient, en la touchant, l'onglet patient alarmé s'affiche; de plus, si la notification d'alarme est déclenchée pour plus d'un patient, en la touchant, la liste des patients en alarme s'affiche.



**Fig 16**

Selon le type d'appareil, les notifications provenant simultanément de différentes applications de la chaîne mobile du produit affichent un signal lumineux de couleur différente

- **Myco 3.** La LED indique toujours et à tout moment, l'alarme dont la priorité est la plus importante ;
- **Non-Myco 3.** La LED indique la dernière couleur de notification.

Cela signifie qu'en cas de notifications multiples, lorsque vous aurez fait glissé la priorité la plus élevée, à l'aide de votre doigt, sur un périphérique Myco3, la couleur du voyant sera celle de la notification suivante. Sur les périphériques non Myco3, le voyant est désactivé après une sélection.

En plus des notifications d'écran, le produit est capable de gérer les notifications sonores au moyen du haut-parleur de l'appareil et des notifications de lumière au moyen de la led de notification.

Dans le cas des notifications sonores, le Produit lit la notification avec une priorité plus élevée; Si une notification est en cours d'exécution et qu'une nouvelle alarme doit être déclenchée, les Produits redémarrent la notification avec une priorité plus élevée. Les notifications avec priorité basse ne sont associées à aucun son.

En cas d'arrêt de service, une notification est fournie à l'utilisateur : il s'agit du niveau de gravité le plus élevé et il n'est pas possible de la balayer.

En cas de déconnexion, le Mobile Launcher tente de se reconnecter au serveur du Produit. Si cette tentative échoue, une notification système non compressible est fournie à l'utilisateur, selon les deux options suivantes :

- **Android antérieur à 8.0.** Le niveau de priorité le plus élevé est signalé par une notification que l'on ne peut pas faire disparaître en la faisant glisser avec le doigt. L'utilisateur peut désactiver le son en appuyant sur le bouton **Muet** ;
- **Android 8.0 et versions ultérieures.** Deux notifications, l'une non effaçable sans son voyant lumineux, la seconde pouvant être balayée avec le doigt avec le niveau de priorité le plus élevé, fournissant des informations utiles sur la cause de la déconnexion. En outre, la deuxième notification ne sera plus affichée puisque l'utilisateur appuiera sur le bouton **Muet**.

## 1.7 Procédure de Contrôle son



La procédure de Contrôle son doit être effectuée au moins une fois par poste.

La procédure de Contrôle son permet de vérifier si la notification sonore des alarmes fonctionne correctement.

Pour effectuer la procédure “Contrôle son”,

- Activer l'écran principal de l'application Mobile Launcher (Fig 17).

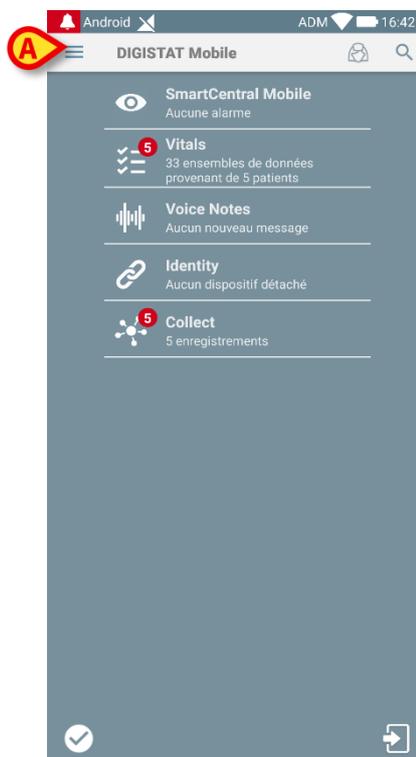


Fig 17

- taper sur l'icône  dans le coin supérieur gauche de l'écran (Fig 17 **A**).

Le menu suivant s'affichera (Fig 18).

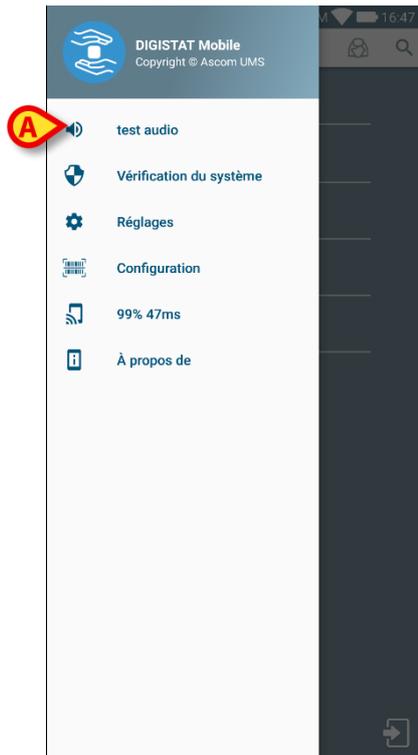


Fig 18

➤ Taper sur l'option Test audio (Fig 18 **A**).

Une notification/un son de test sera fourni (Fig 19 **A**).

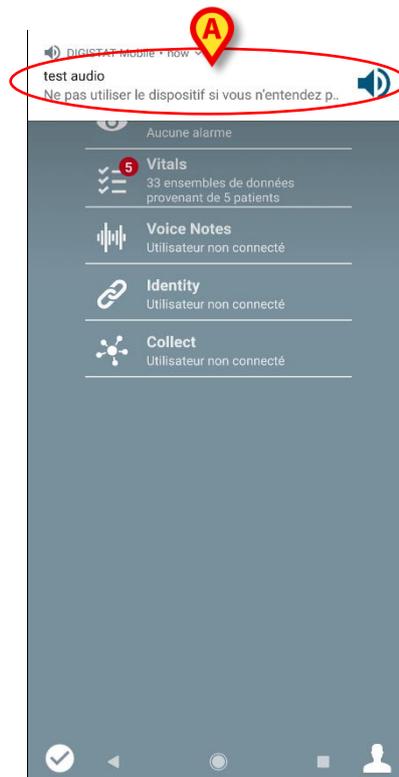


Fig 19



Ne pas utiliser le dispositif si vous n'entendez pas le son de l'alarme et/ou sentez la vibration du dispositif.

## 1.8 Fonctionnalités de recherche des patients

Le Produit applique plusieurs outils de recherche des patients. Il est possible d'accéder à ces outils depuis l'écran Liste des Patients.

Pour accéder aux fonctionnalités de recherche

- Appuyez sur l'icône indiquée dans Fig 20 **A** pour les appareils sans intégration Myco / Unite ou Fig 21 **A** pour les appareils avec l'intégration Myco / Unite.

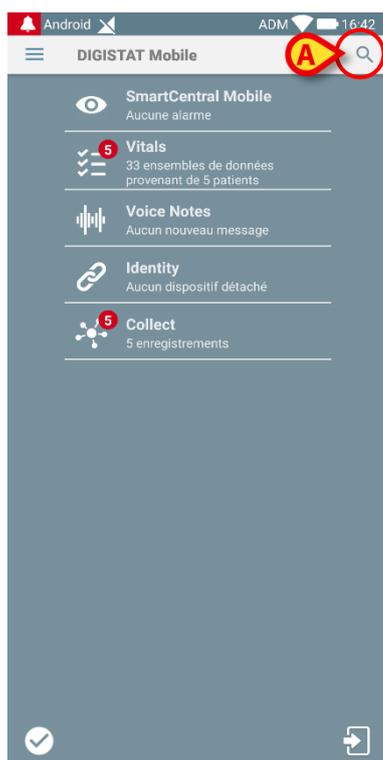


Fig 20

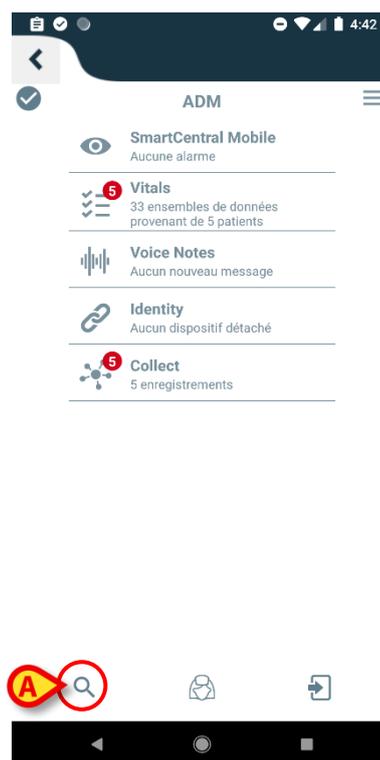


Fig 21

L'écran suivant s'ouvrira (Fig 22).

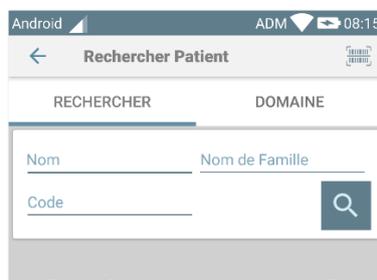


Fig 22

Trois options de recherche sont disponibles:

- 1 - recherche textuelle (voir paragraphe 1.8.1)
- 2 - lecture du code à barres (voir paragraphe 1.8.2)
- 3 - lecture du code NFC (voir paragraphe 1.8.3)

## 1.8.1 Recherche textuelle

- Saisir les données du patient dans les champs indiqués sur la Fig 23 **A** (prénom, nom, code), puis cliquer sur le bouton **Rechercher** (Fig 23 **B**). Les informations partielles sont autorisées.

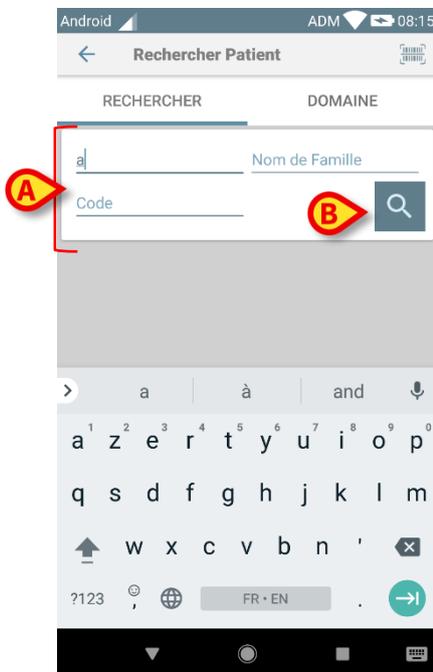


Fig 23

La liste des patients dont les données correspondent aux données spécifiées s'affichera (Fig 24).

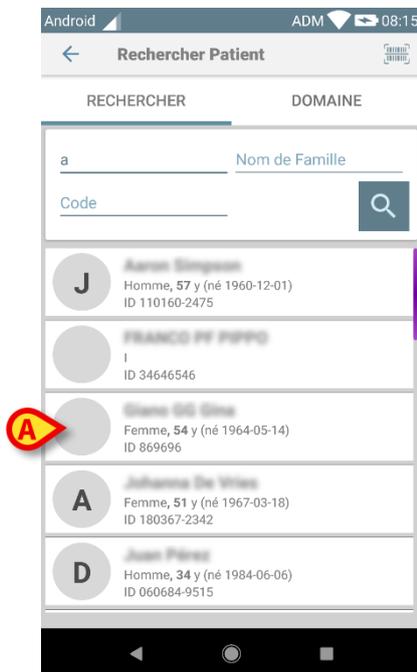


Fig 24

La recherche est effectuée parmi tous les patients, qu'ils appartiennent ou non au domaine du dispositif. Si le patient est actuellement alité, le numéro de lit est affiché à gauche.

- Taper sur la case correspondante à un patient pour sélectionner le patient. Une confirmation de la part de l'utilisateur est nécessaire (Fig 25).



Fig 25

- Taper sur **Ok** pour confirmer. Ainsi, le patient sera sélectionné (Fig 26).



Fig 26

Les données du patient sont en haut de la page (Fig 26 **A**). Toutes les données dans tous les modules Mobile Launcher sont maintenant filtrées par patient (à savoir toutes les

alarmes/notifications mais uniquement les alarmes/notifications des patients sélectionnés s'affichent).

- Taper sur la croix indiquée sur la Fig 26 **B** pour désélectionner le patient et revenir en mode "Tous les Patients".

## 1.8.2 Recherche par lecture du code à barres

La fonctionnalité Lecture du code à barres permet de sélectionner un patient en scannant son code.

Pour accéder à la fonctionnalité Lecture du code à barres sur des périphériques autres que Myco3 :

- accéder à la page de recherche tel que décrit au paragraphe 1.8.
- taper sur l'icône  indiquée sur la Fig 27 **A**.



**Fig 27**

De cette façon, l'appareil photo du dispositif sera activé.

- Scanner le code à barres du patient souhaité.

Pour accéder à la fonctionnalité de numérisation de codes-barres sur les appareils Myco 3:

- Accédez à la page de recherche comme décrit dans le paragraphe 1.8.
- Appuyez sur le bouton latéral dédié à la lecture de codes-barres (le bouton indiqué en Fig 27 **A** n'est pas présent dans ce cas);

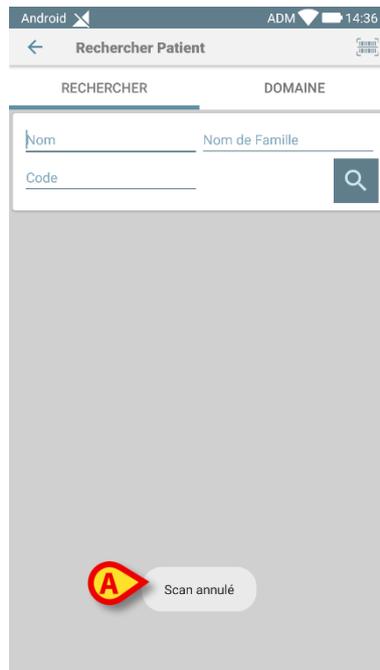
Le flash de la caméra s'allume pour aider l'utilisateur à viser le code-barres. Un message à l'attention de l'utilisateur s'affiche simultanément pour signaler la numérisation du code-barres (Fig 28 **A**):



**Fig 28**

Ainsi, le patient sera sélectionné. L'écran illustré sur la Fig 26 (exemple) sera affiché.

La numérisation du code-barres peut être effectuée après un certain délai prédéfini ; si ce temps s'écoule et qu'aucun code-barres n'est reconnu, un message s'affiche à l'attention de l'utilisateur (Fig 29 **A**):



**Fig 29**

### **1.8.3 Rechercher par lecteur du NFC**

Le Lecteur du NFC permet de sélectionner un patient en utilisant le capteur de Communication en champ proche du dispositif.

Pour ce faire:

- accéder à la page de recherche tel que décrit au paragraphe 1.8.

De cette façon, le lecteur du NFC du dispositif sera activé.

- Placer le dispositif à proximité de l'Étiquette du patient.

Ainsi, le patient sera sélectionné. L'écran illustré sur la Fig 26 sera affiché.

## 1.8.4 Sélection d'un seul patient

Pour sélectionner un seul patient:

- Appuyez sur l'icône indiquée dans Fig 20 **A** pour les appareils sans intégration Myco / Unite ou Fig 21 **A** pour les appareils avec l'intégration Myco / Unite. L'écran suivant s'affichera (Fig 30 **A**):



Fig 30

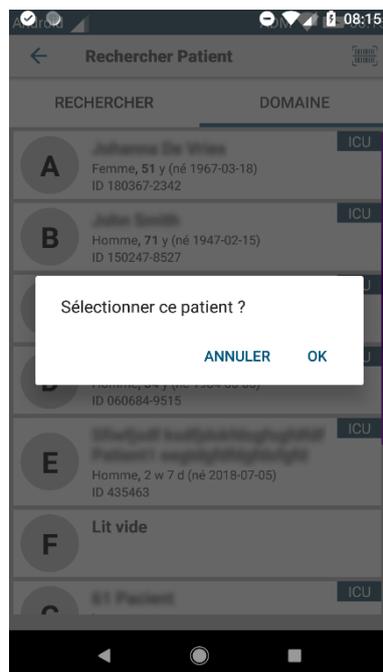
- Appuyez sur l'onglet "DOMAINE" [domaine]. La fenêtre suivante apparaîtra (Fig 31)



**Fig 31**

La Fig 31 montre que tous les patients sont répertoriés, sans tenir compte de leur domaine. L'étiquette en haut à droite de chaque carreau montre le domaine des patients (Fig 31 **A**). Vous pouvez sélectionner un seul patient en touchant le carreau correspondant à son lit. Par exemple:

- Appuyez sur le carreau indiqué dans la Fig 31 **B**. Une confirmation de l'utilisateur est nécessaire (Fig 32).



**Fig 32**

- Appuyez sur **OK** pour confirmer. Après confirmation, l'écran suivant s'affiche.



**Fig 33**

Les données du patient sont en haut de la page (Fig 33 **A**). Toutes les données de tous les modules Mobile Launcher sont maintenant filtrées par patient (c.-à-d. seules les alarmes/notifications du patient sélectionné sont toutes affichées).

- Appuyez sur la croix indiquée dans la Fig 33 **B** pour désélectionner le patient.

## 1.9 Fonctionnalité d'assignation des patients

La fonctionnalité d'assignation des patients permet à un utilisateur de sélectionner un ou plusieurs patients et de créer un "groupe" de patients dont ils sont en sa charge. Le nom de ce groupe dans l'application Mobile Launcher est «Mes Patients».

Étant donné que l'utilisateur s'affecte lui-même des patients, les notifications suivantes peuvent être affichées sur le dispositif mobile:

- Les notifications relatives aux patients affectés (c.-à-d. dans le groupe "Mes Patients");
- Les notifications relatives aux patients affectés (c.-à-d. dans le groupe "Mes Patients") et celles relatives aux patients que personne n'a explicitement pris en charge ;
- Les notifications relatives aux patients affectés (c.-à-d. dans le groupe "Mes Patients"), celles relatives aux patients que personne n'a explicitement pris en charge et celles relatives aux autres patients si les dispositifs les ayant en charge les "perd" (pour quelque raison que ce soit, faible signal wi-fi, par exemple).

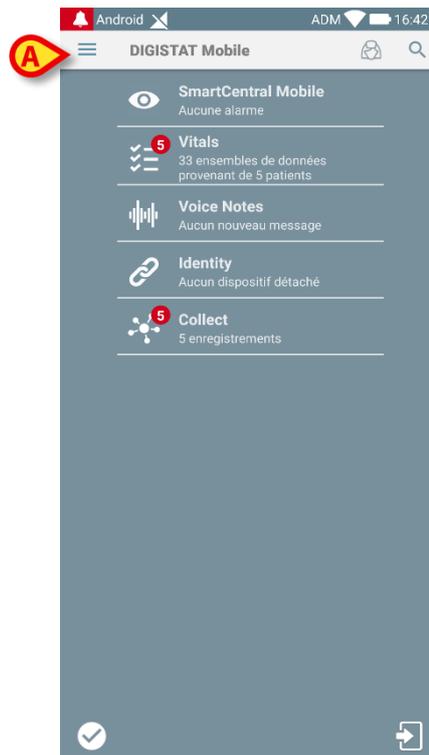


Fig 34

Pour sélectionner la liste de patients qu'un utilisateur s'affecte lui-même et formant la liste "Mes Patients", sur l'écran de la liste "Mes Patients",

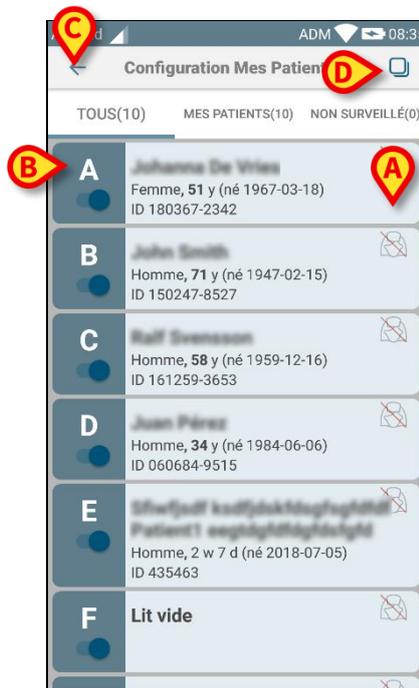
- taper sur l'icône  (Fig 34 A).

L'écran suivant s'affichera (Fig 35 - "Configuration Mes Patients").



**Fig 35**

Un patient peut être sélectionné/désélectionné en tapant sur la “mosaïque” correspondante. Chaque mosaïque correspond à un lit. En outre, l'utilisateur peut sélectionner ou désélectionner tous les patients en cochant la case en haut à droite (Fig 36 **D**).



**Fig 36**

Les icônes à droite du nom des patients (Fig 36 **A**) ont la signification suivante:

 - Le patient fait partie de “Mes Patients” d’un autre utilisateur. Il est encore possible de sélectionner le patient. Si deux utilisateurs sélectionnent le même patient, le patient sera regroupé sous “Mes Patients” pour les deux utilisateurs.

 - Le patient n'est pas surveillé. Un autre utilisateur l'a pris en charge mais, pour le moment, personne ne le surveille en raison d'une connexion wi-fi défaillante (par exemple).

Aucune icône signifie que personne n'a le patient dans sa liste "Mes Patients" et le patient n'est donc pas surveillé.

Les filtres indiqués dans Fig 36 **B** permettent d'afficher:

- tous les patients ;
- seulement les patients affectés ("Mes Patients") ;
- seulement les patients qui ne sont pas surveillés.

L'icône  indiquée sur la Fig 36 **C** permet de revenir à l'écran de la liste "Mes Patients".

### **1.9.1 Sélection/affectation des patients, modules et domaine**

Dans le présent document, l'expression "sélection/affectation des patients" est utilisée pour désigner de façon générale les opérations où un patient est sélectionné pour effectuer certaines opérations dans l'environnement de Mobile Launcher. Néanmoins, pour certains des modules détaillés ci-dessous, il serait préférable de parler de "sélection /attribution de lits".

Les principales différences sont détaillées comme suit:

- Une application peut fonctionner dans le domaine ou sans le domaine ;
  - Les modules Smart Central, Vitals et Voice Notes fonctionnent dans le domaine. Cela implique qu'ils peuvent sélectionner des lits ou des patients dans le même domaine de l'utilisateur ;
  - Le module Identity fonctionne sans le domaine. Cela signifie qu'Identity peut établir une association entre un patient et un appareil même pour les patients en dehors du domaine de l'utilisateur ;
- Une application opérant dans le domaine peut gérer des lits ou des patients ;
  - Le module Smart Central gère une sélection de lit (car il peut être important de suivre les données provenant d'appareils provenant d'un lit occupé par un patient qui n'est pas encore identifié). Cela implique que Smart Central peut sélectionner ou attribuer des lits vides ;
  - Les modules Vitals et Voice Notes prennent en charge une sélection de patients (car on suppose que l'acquisition planifiée de paramètres est effectuée sur des patients déjà admis et identifiés). Cela implique que Vitals et Voice Notes ne peuvent pas sélectionner un lit vide.

## 1.10 Disponibilité du périphérique

Le réglage de la disponibilité du périphérique est utile si l'utilisateur doit être considéré comme temporairement « indisponible ». L'utilisateur peut déclencher volontairement cette action dans l'application mobile ou (si la configuration a été effectuée) en plaçant le périphérique sur station d'accueil.

### 1.10.1 Paramétrage par l'utilisateur

Dans l'application mobile du produit, l'utilisateur peut régler le périphérique sur « indisponible ». Pour tous les appareils de son service, les lits appartenant à l'appareil « indisponible » seront considérés comme « sans surveillance ». Néanmoins, le périphérique défini comme « indisponible » continue de recevoir des alarmes et des messages. Dans ce cas, ces alarmes continueront de déclencher des sons et/ou des vibrations.

- Appuyez sur le symbole dans Fig. 37 **A** ou Fig. 38 **A** pour définir le périphérique comme « indisponible » ;

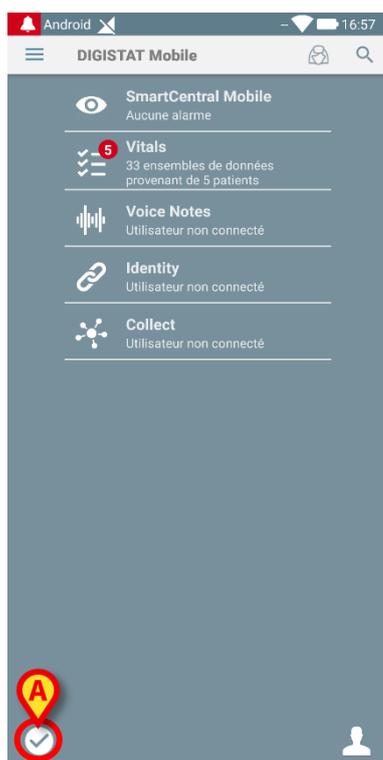


Fig. 37

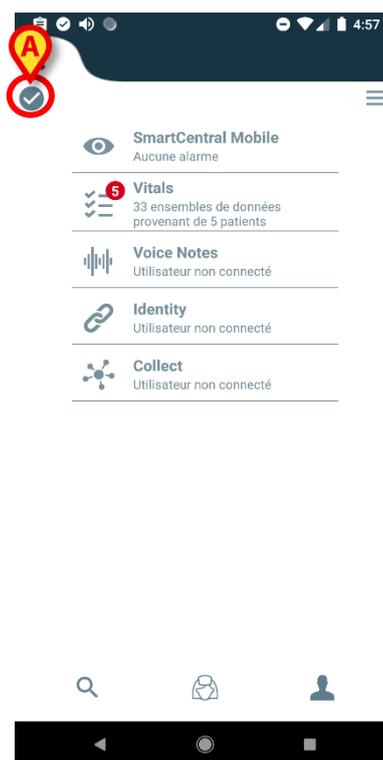


Fig. 38

La boîte de dialogue suivante apparaît, demandant une confirmation de l'utilisateur :



Fig. 39

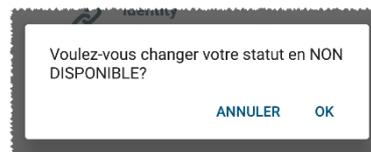


Fig 40

- Appuyez sur **OK** pour définir le périphérique comme indisponible.

La page d'accueil du lanceur changera comme indiqué dans Fig. 41.

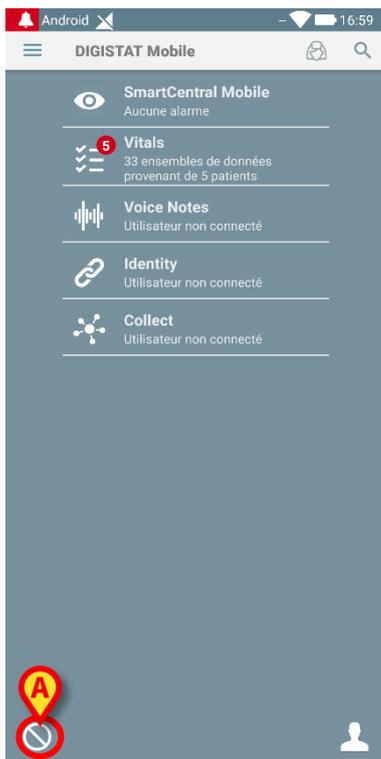


Fig. 41

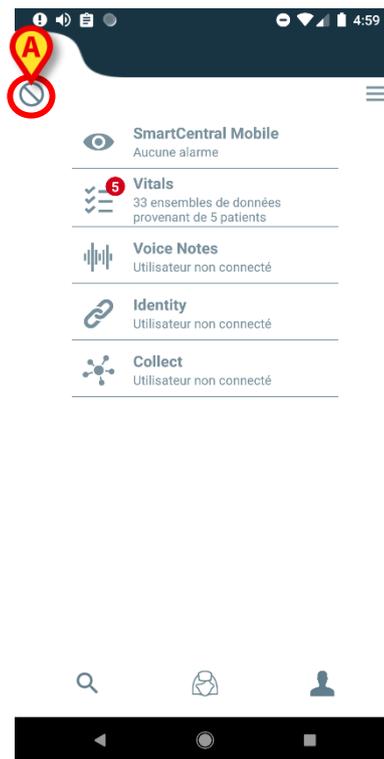


Fig 42

- Appuyez sur le symbole dans Fig. 41 **A** ou Fig 42**A** pour définir le périphérique comme « disponible » ;

La boîte de dialogue suivante apparaît, demandant une confirmation de l'utilisateur :

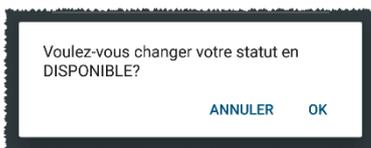


Fig. 43

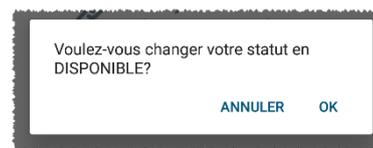


Fig 44

- Appuyez sur **OK** pour définir le périphérique comme indisponible.

La page d'accueil du lanceur changera comme indiqué dans Fig. 37.

## 1.10.2 Paramétrage de la station d'accueil

La station d'accueil est un périphérique auxiliaire qui permet de recharger des périphériques mobiles et de maintenir la connexion réseau. Elle peut héberger un certain nombre d'appareils mobiles, permettant ainsi à l'utilisateur d'échanger un appareil déchargé contre un appareil complètement rechargé.

Un paramètre de configuration spécifique doit être défini pour que le périphérique soit considéré comme « indisponible » s'il est placé sur la station d'accueil.

Les lits appartenant à l'appareil « indisponible » seront considérés comme « sans surveillance » et l'utilisateur sera déconnecté. Néanmoins, le périphérique défini comme « indisponible » reste connecté au serveur mobile et continue de recevoir des alarmes et des messages. Dans ce cas, ces alarmes ne déclencheront aucun son ni aucune vibration.

## 1.11 Widgets

Le produit implémente un ensemble de widgets, à savoir des contrôles graphiques destinés à faciliter certaines actions spécifiques de l'utilisateur.



Fig. 45

Dans le présent paragraphe, le widget relatif à l'environnement mobile global du produit sera affiché.

### 1.11.1 Widget de connexion

Le widget de connexion permet à l'utilisateur de s'authentifier dans l'application mobile du produit et de rechercher et de sélectionner des patients. Pour utiliser une telle fonction, l'utilisateur doit effectuer les actions suivantes :

- Appuyez sur l'icône représentée à la Fig. 45 **A** et relâchez-la sur l'écran de l'appareil.

Le widget de connexion par défaut sera placé sur l'écran de l'appareil avec la taille 1 x 1 (Fig. 46)

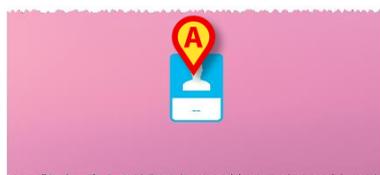


Fig. 46

- Appuyez sur l'icône à la Fig. 46 **A** pour vous authentifier dans le produit (Fig. 47).



Fig. 47

Après l'authentification, le widget de connexion affiche l'utilisateur actuellement connecté :



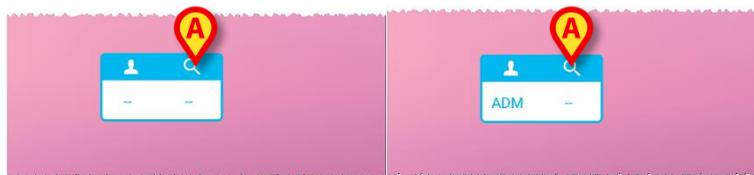
**Fig. 48**

- Appuyez longuement sur l'icône à la Fig. 46 **A** ou Fig. 48 **A** puis relâchez-la pour afficher les points de saisie pour le redimensionnement du widget (Fig. 49 - à gauche si l'utilisateur n'est pas connecté, à droite s'il est connecté) :



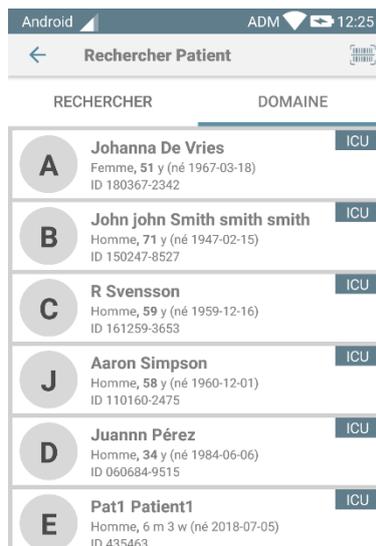
**Fig. 49**

- Touchez et déplacez l'un des deux points d'appui, puis appuyez sur l'arrière-plan du bureau pour redimensionner le widget à la taille 2 x 1 :



**Fig. 50**

- Touchez l'icône à la Fig. 50 **A** pour accéder à la fonctionnalité de recherche et de sélection des patients (Fig. 51).



**Fig. 51**

Une telle fonctionnalité n'est accessible que si l'utilisateur est connecté. En outre, si l'utilisateur n'est pas connecté et que vous appuyez sur l'icône à la Fig. 50 **B**, la fenêtre d'authentification s'affiche.

Après la sélection du patient, le widget de connexion affiche le patient actuellement sélectionné (Fig. 52) :



Fig. 52

- Dans ce cas, touchez à nouveau le widget de connexion pour afficher la page principale de l'application mobile (Fig. 53) :

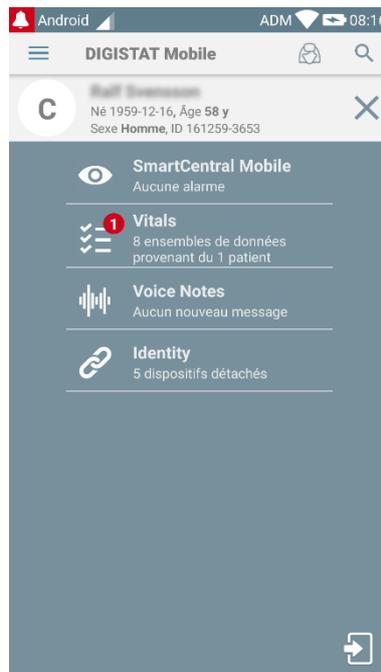


Fig. 53

Veillez noter que, dans la taille du widget 2 x 1, certains noms de patients pourraient être trop longs pour s'afficher correctement. Dans ce cas, il est suggéré d'étendre à nouveau la taille du widget. Le widget de connexion peut en effet être redimensionné à 3 x 1, 4 x 1 et 5 x 1 :



Fig. 54

Si l'utilisateur se déconnecte alors qu'un patient est actuellement sélectionné, le widget de connexion affichera une « vue vierge », c.-à-d. qu'aucun utilisateur ni aucun patient ne s'affichera.