



Mobile Launcher Manuale Utente

Versione 7.0

29/12/2020

Sommario

1. Mobile Launcher.....	3
1.1 Informazioni per l'utente.....	3
1.2 Avvio	4
1.2.1 Monitoraggio dell'esecuzione dell'applicazione	5
1.3 Login	6
1.3.1 Login con PIN code	8
1.3.2 Login con BadgePIN code.....	10
1.4 Menù Laterale.....	14
1.5 Barra di notifica	15
1.6 Notifiche di sistema	16
1.7 Procedura d verifica del suono	18
1.8 Funzionalità di ricerca del paziente.....	20
1.8.1 Ricerca testuale	21
1.8.2 Ricerca tramite Codice a Barre	23
1.8.3 Ricerca tramite lettore NFC	24
1.8.4 Selezione del singolo paziente	25
1.9 Funzionalità di assegnazione dei pazienti.....	27
1.9.1 Selezione/assegnazione del paziente, moduli e dominio	29
1.10 Disponibilità del Dispositivo.....	30
1.10.1 Impostazione da parte dell'Utente	30
1.10.2 Impostazione mediante Docking Station	31
1.11 Widgets.....	32
1.11.1 Login Widget.....	32

1. Mobile Launcher



Per informazioni generali e dettagliate riguardanti l'ambiente del Prodotto si vedano i documenti specifici del Prodotto. La lettura e comprensione di tali manuali è obbligatoria per l'uso corretto e sicuro del modulo Mobile Launcher, descritto nel presente documento.

Mobile Launcher è l'ambiente comune condiviso tra tutti i moduli di Digistat Mobile. Digistat Mobile è un'applicazione Android progettata per portare alcune delle funzionalità della Suite Digistat direttamente "nelle mani" di infermieri e medici.

Mobile Launcher funge da contenitore per i moduli Digistat Mobile. Ogni modulo è progettato per fornire informazioni specifiche e per presentarle al personale in modo chiaro e conciso.

1.1 Informazioni per l'utente

Leggere attentamente le seguenti avvertenze.



In caso di disconnessione dell'applicazione, Mobile Launcher genera una notifica specifica, costituita suono e vibrazione caratteristica e persistente. La durata del suono è configurabile. Il suono è ripetuto finché la connessione non viene ristabilita. La connessione è automaticamente ristabilita al più presto.



Il dispositivo mobile deve essere sempre tenuto in contatto diretto, o abbastanza vicino per essere udibile chiaramente.



L'applicazione Mobile Launcher può visualizzare informazioni personali e/o confidenziali. Si raccomanda perciò di non lasciare incustodito il dispositivo portatile su cui è installata l'applicazione, oppure di effettuare la procedura di log out prima di lasciarlo incustodito.



Mobile Launcher può essere chiuso dall'utente. In seguito a ciò l'applicazione non invia ulteriori notifiche.



A causa dell'architettura Android, in casi eccezionali, di difficile prevedibilità, il sistema operativo può chiudere l'applicazione Mobile Launcher. Dopo tale evento, l'applicazione non invia ulteriori notifiche.



Il dispositivo mobile deve supportare la modalità "vibrazione".



Si usi la procedura di verifica del suono per verificare se l'audio sul dispositivo portatile funziona correttamente (si veda il paragrafo relativo per la procedura).

1.2 Avvio



Ascom Myco Launcher è una possibile interfaccia utente per il device portatile SH1 e fornisce funzionalità per accedere a funzioni centrali come la gestione degli allarmi, la messaggistica e il lancio di applicazioni. Ascom Myco Launcher può sostituire il launcher standard di Android, pur fornendo l'accesso alle funzionalità di Android.

Ascom Myco Launcher è disponibile solo sui dispositivi SH1 quando è integrato con il prodotto Unite. In questi casi Digistat Mobile può essere eseguito sulla pagina più a destra quando è configurato per farlo.



Al primo avvio, all'utente viene richiesto di fornire alcune autorizzazioni di base e poi viene automaticamente reindirizzato alla pagina delle impostazioni. Si leggano i relativi paragrafi nel manuale di installazione (*INST ENG Digistat Suite Server*). Nota: la prima esecuzione deve essere eseguita da personale tecnico autorizzato e addestrato.

Sul dispositivo Ascom Myco, quando è integrato con il Myco Launcher, l'applicazione Mobile Launcher può essere eseguita nella pagina più a destra del Myco Launcher.

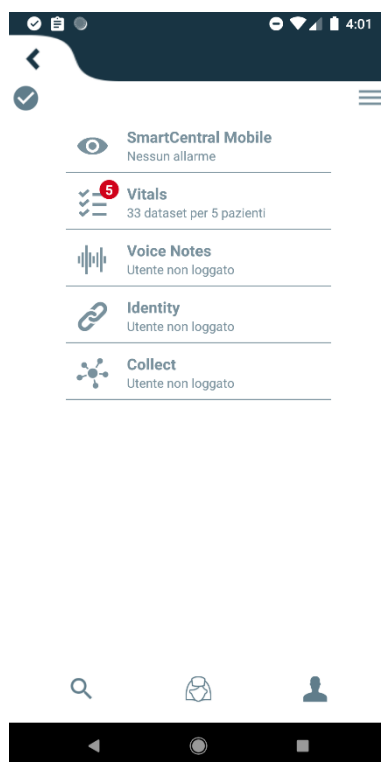


Fig 1

I moduli disponibili sono elencati sulla pagina. Per aprire il modulo desiderato è sufficiente toccare la riga corrispondente al modulo.

Sul dispositivo portatile Android diverso dai dispositivi SH1 con integrazione Ascom Myco Launcher abilitata,

➤ Toccare l'icona 

Si aprirà la seguente schermata (Fig 2).

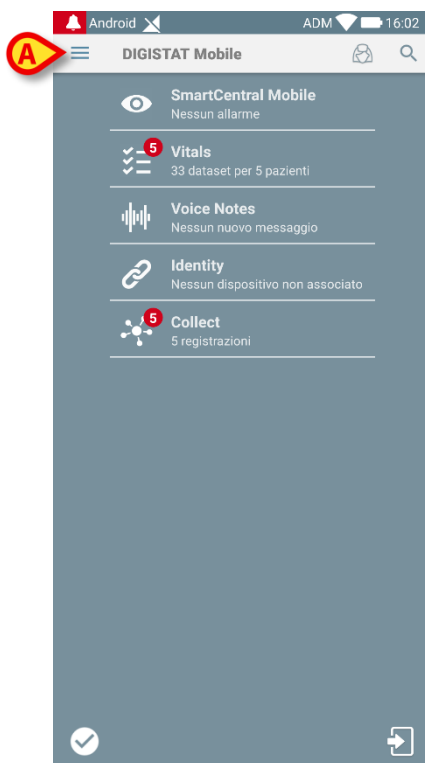


Fig 2

I moduli disponibili sono elencati nella pagina. Toccare la riga corrispondente al modulo per aprirla.

1.2.1 Monitoraggio dell'esecuzione dell'applicazione

Una volta avviata, l'applicazione Mobile Launcher viene monitorata per essere sempre in esecuzione. Se si dovesse verificare l'arresto dell'applicazione, essa viene riavviata. Tale riavvio è immediato e automatico, ad eccezione dei casi in cui l'arresto del servizio è causato da:

- Procedura di configurazione. In questi casi il servizio si riavvia automaticamente al termine della procedura di configurazione. Vedere il documento *CFG ENG Digistat Suite* per maggiori informazioni;
- Arresto manuale. In questo caso il servizio deve essere riavviato manualmente. Vedere il documento *INST ENG Digistat Suite Server* per ulteriori informazioni.

1.3 Login

La procedura di Login può essere gestita da Mobile Launcher stesso o tramite un Single Sign On provider (ad esempio il Prodotto Unite), se installato sul dispositivo mobile.



Per dettagli riguardo il login tramite un Single Sign On provider in uso presso la sua Organizzazione Ospedaliera (ad esempio: login tramite Unite) fare riferimento alle istruzioni per l'uso del Single Sign On Provider

Per versioni dell'applicazione fino a 5.1.3, la procedura di Login è strettamente collegata all'integrazione con il Launcher Myco: se il login all'applicazione mobile viene da Unite, solo il Launcher Myco è disponibile.

Versioni dell'applicazione successive alla 5.1.3 permettono la procedura di login separate dal Launcher Myco: Mobile Launcher o Unite Login possono essere usati indifferentemente se l'applicazione mobile sta operando con il Launcher Myco oppure no.

La procedura descritta di seguito si riferisce al caso in cui il Login viene effettuato ad opera di Mobile Launcher. Tale caratteristica è evidenziata dalla presenza nella Home Page della consueta icona di Login e Logout:

	Login	Logout
Senza Launcher Myco		
Con Launcher Myco		

Per effettuare l'accesso a Mobile Launcher

- Toccare **Login** nell'angolo in basso a destra della schermata "Elenco applicazioni" (Fig 3 **A** o Fig 4 **A**)

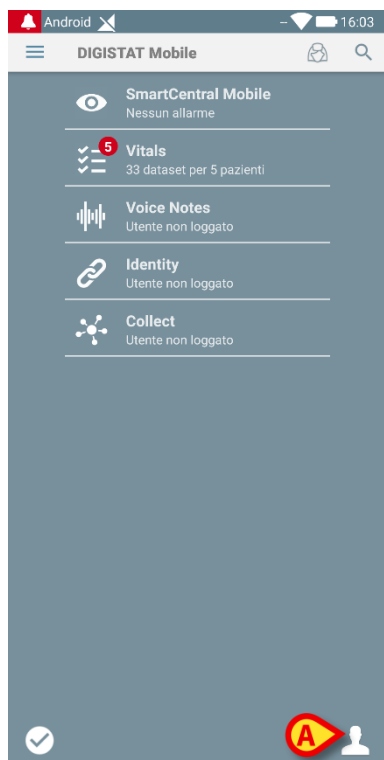


Fig 3

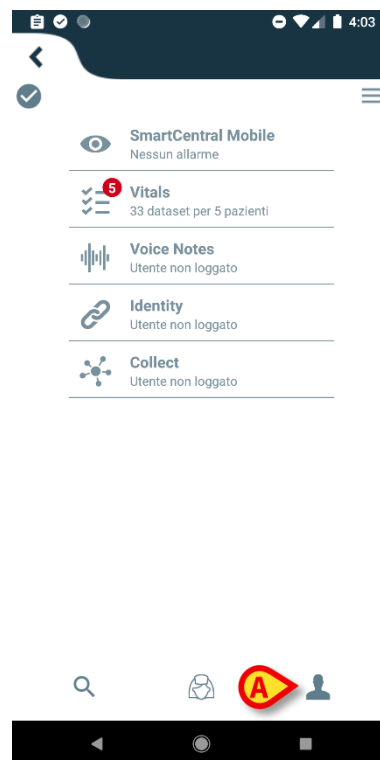


Fig 4

Sarà visualizzata la seguente schermata (Fig 5 o Fig 6)

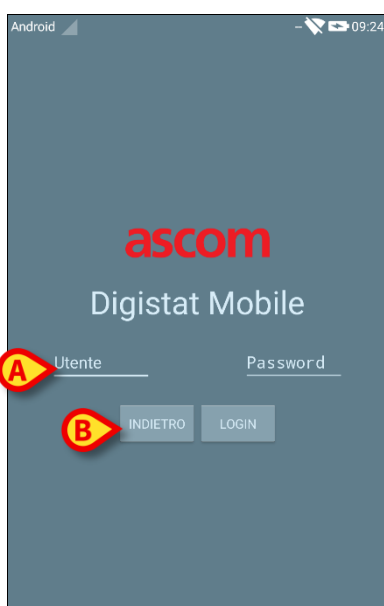


Fig 5



Fig 6

- Inserire nome utente e password (Fig 5 **A** o Fig 6 **A**).
- Toccare il tasto **Login** (Fig 5 **B** o Fig 6 **B**)

L'acronimo che indica l'utente connesso è visualizzato sulla barra delle notifiche posta in alto (per generici dispositivi palmari Android - Fig 7 **A**) oppure nella schermata "Elenco applicazioni" (versione Myco/Unite - Fig 8 **A**).

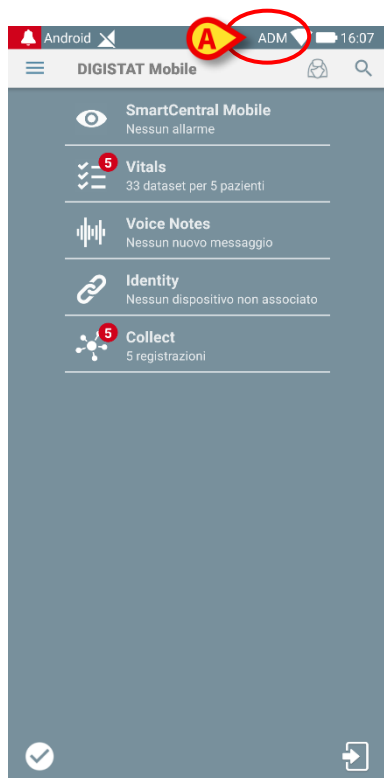


Fig 7

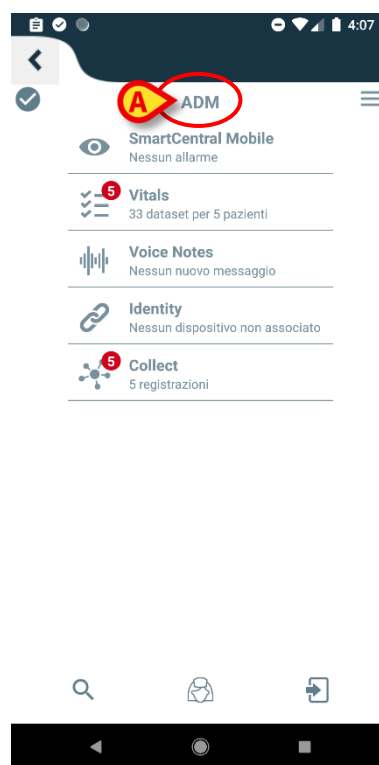


Fig 8

1.3.1 Login con PIN code



La procedura qui mostrata può essere effettuata solo se la procedura di login viene gestita dal Mobile Launcher ovvero NON con il Launcher Myco.

“Login con PIN code” è una procedura di login più rapida di quella usualmente adottata. Per questo scopo l’Amministratore di Sistema provvede a fornire all’utente:

- Un tag NFC, il cui schema attiva la procedura stessa;
- Un PIN code i.e. un codice numerico generato all’atto della creazione dell’account dell’utente.

Per effettuare il “Login con PIN code”:

- Mettere il tag NFC vicino al retro del dispositivo mobile.

Viene mostrata la seguente schermata:

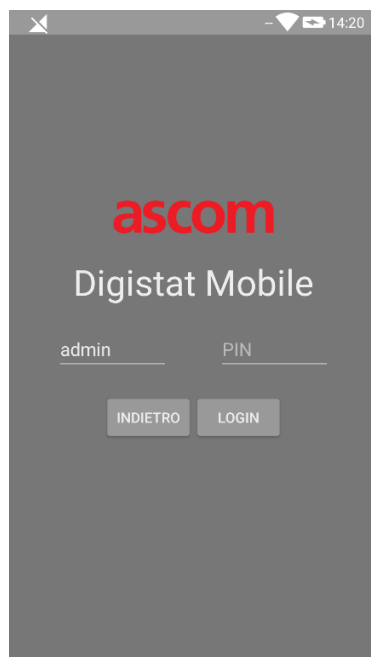


Fig 9

- Toccare il campo di testo “PIN”.

Viene mostrato il tastierino numerico che permette di inserire il PIN code:

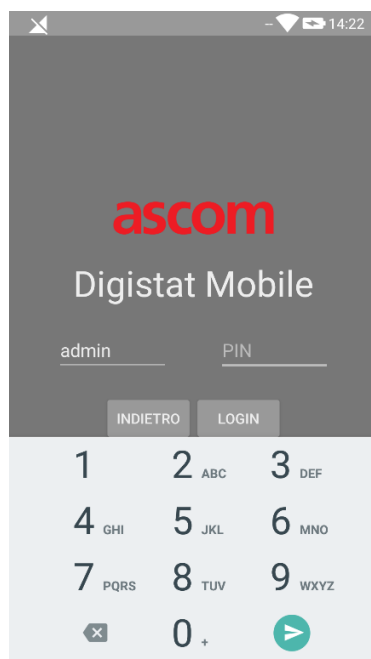


Fig 10

- Inserire il PIN code e toccare il pulsante **LOGIN**.

Un messaggio specifico avvisa l'utente se:



- La procedura viene tentata anche se l'applicazione mobile non è in esecuzione;
 - L'utente non è autenticato.
-

1.3.2 Login con BadgePIN code



La procedura qui mostrata può essere effettuata solo se la procedura di login viene gestita dal Mobile Launcher ovvero NON con il Launcher Myco.

La procedura “Login con BadgePIN code” è molto simile alla “Login con PIN code”: infatti l’utente si autentica compiendo sostanzialmente le stesse azioni spiegate nel paragrafo 1.3.1.

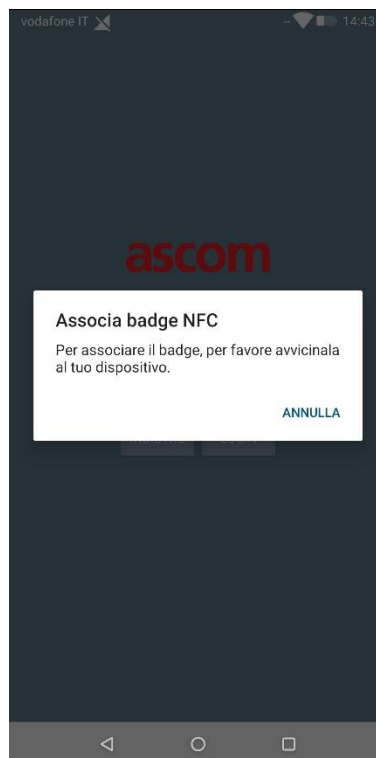
L’utente ha a disposizione questa procedura una volta che per esso siano definite le seguenti informazioni:

- **BadgeID.** Il codice identificativo memorizzato nel badge con tag NFC fornito all’utente;
- **BadgePIN.** Un codice numerico di almeno 5 cifre.

La differenza principale consiste nel fatto che, se specificamente permesso dall’Organizzazione Ospedaliera, l’utente può impostare da solo la coppia BadgeID / BadgePIN. Per maggiori informazioni si faccia riferimento al documento *CFG ENG Digistat Suite*.

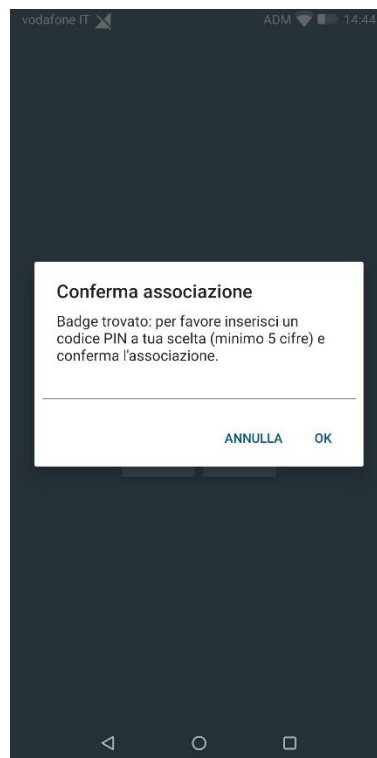
Nel caso in cui all’utente imposti da solo la coppia BadgeID / BadgePIN, al primo login dovrà effettuare le seguenti azioni:

- Autenticarsi con username / password, come già spiegato nel paragrafo 1.3. Appare la seguente schermata, che permette all’utente di impostare il BadgeID mediante una scansione del tag NFC:



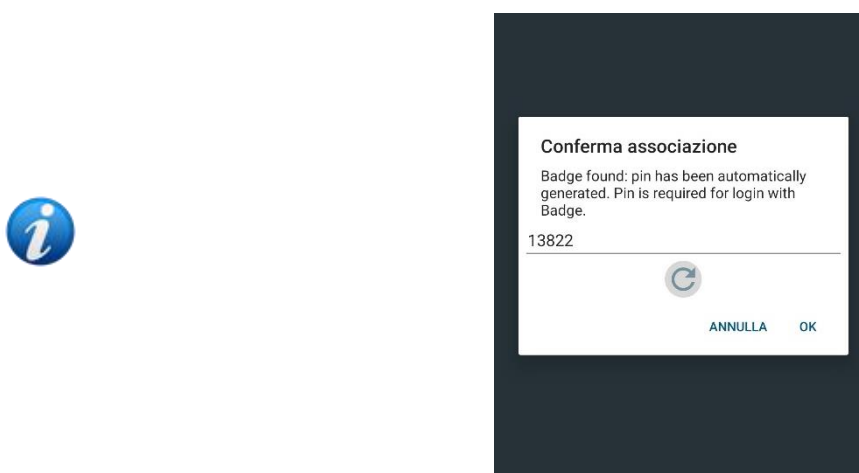
- Accostare il dispositivo mobile al badge dell’utente, in modo da scansionare il tag NFC.

Se l'utente scansiona con successo il tag NFC del badge, viene mostrata la seguente schermata, che permette di definire il BadgePIN:



- Inserire il BadgePIN desiderato. Si consideri che esso deve essere una sequenza numerica di almeno 5 cifre.

La procedura può essere configurata per suggerire all'utente un BadgePIN casuale comunque modificabile (si legga il documento *CFG ENG Digistat Suite* per maggiori informazioni). La schermata mostrata sopra viene sostituita dalla seguente:



- Toccare il simbolo  per generare un nuovo BadgePIN casuale o toccare il BadgePIN stesso per modificarlo

-
- Toccare il pulsante **OK** per confermare.

Nella procedura “Logic con BadgePIN code” l’utente può anche sostituire la coppia BadgeID / BadgePIN: ad esempio, se il badge fisico viene smarrito. In tal caso l’utente deve effettuare le seguenti azioni:

- Autenticarsi con username / password, come già spiegato nel paragrafo 1.3.
Viene mostrata la schermata principale del Mobile Launcher.
- Toccare l’icona  che permette di aprire il menu laterale (si veda il paragrafo 1.4).
Appare la seguente schermata

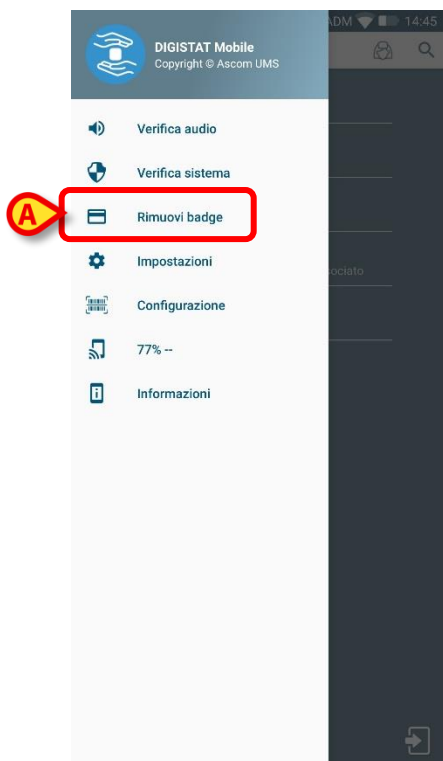
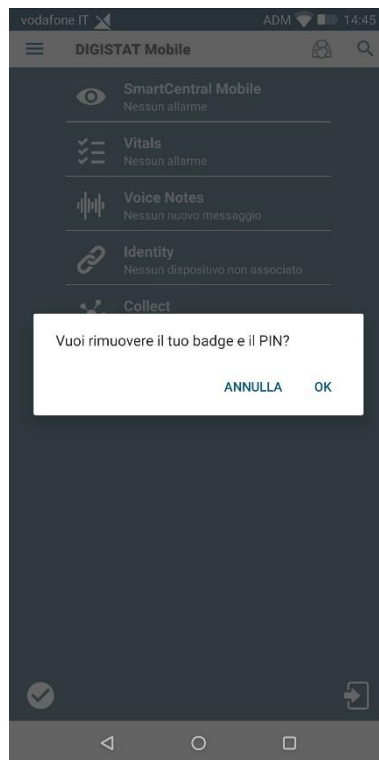
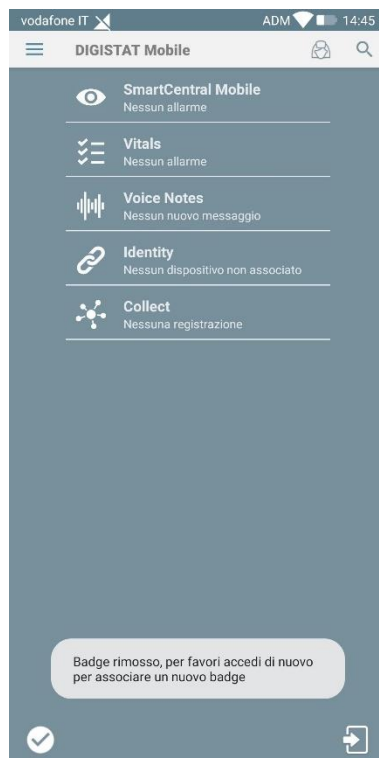


Fig 11

- Toccare il pulsante **Rimuovi Badge** (Fig 11 **A**) per reimpostare sia il BadgeID sia il BadgePIN.
Viene mostrata la seguente schermata, in cui una finestra di dialogo chiede all’utente di confermare la rimozione:



- Toccare il pulsante **OK** per confermare.
Si mostra la seguente schermata: una notifica “toast” informa l’utente circa il reset avvenuto con successo delle credenziali BadgeID / BadgePIN:



- Si ripetano i passi spiegati in precedenza per associare una nuova coppia BadgeID / BadgePIN.

1.4 Menù Laterale

L'icona  posta nella home page permette di aprire un menu che offre diverse opzioni (Fig 12 o Fig 13).

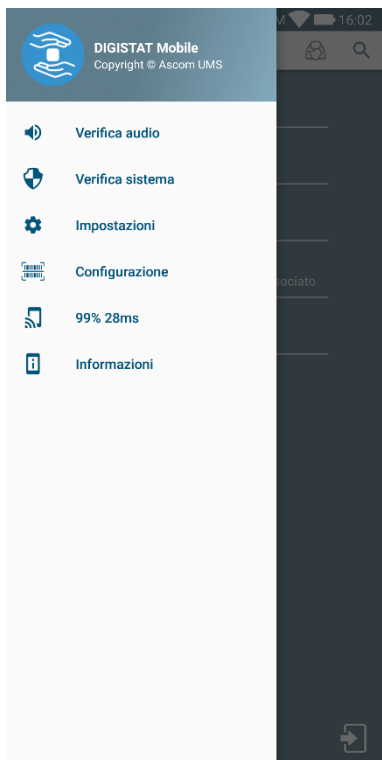


Fig 12

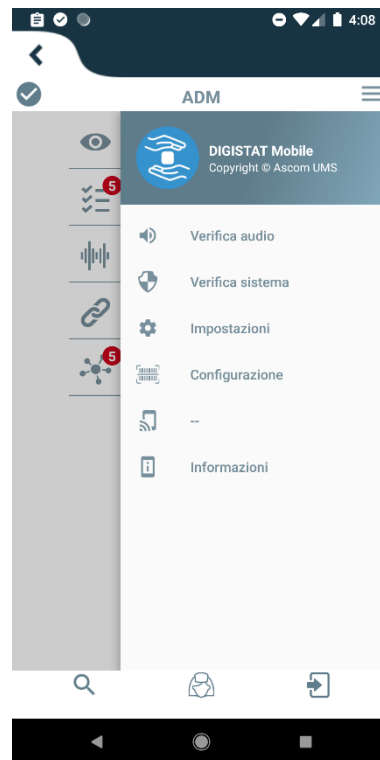


Fig 13

Tali opzioni sono:

Verifica Audio

Si tocchi questo pulsante per testare i messaggi sonori associate alle notifiche.

Verifica Sistema

Si tocchi questo pulsante per effettuare la procedura di Check System (si veda il documento *CFG ENG Digistat*).

Rimuovi badge (*presente solo in alcune configurazioni del Mobile Launcher*).

Si tocchi questo pulsante per rimuovere un BadgeID configurato per il login con BadgePIN. Si legga il paragrafo 1.3.2 per maggiori informazioni.

Impostazioni

Si tocchi questa opzione per accedere alla schermata di configurazione delle impostazioni (si vedano i documenti *CFG ENG Digistat Suite* e *INST ENG Digistat Suite Server*

Configurazione

Si tocchi questa opzione per accedere alle funzionalità di aggiornamento della configurazione via QR code (si veda il documento *CFG ENG Digistat Suite*).

Stato connessione wireless

Indica lo stato della connessione wireless.

Informazioni

Si tocchi questa opzione per accedere a una schermata contenente informazioni generali sul Prodotto.

1.5 Barra di notifica

La barra di notifica, posta in alto, è sempre visibile e mostra informazioni di carattere generale (Fig 14 **A**). Tale barra non è disponibile se viene usato il Launcher Myco.



Fig 14

L'icona rossa rappresentante da una campana, visibile nell'angolo in alto a sinistra dello schermo (visibile solamente su configurazioni non Myco/UNITE -  - Fig 14 **A**) appare se sono presenti notifiche, provenienti da qualsiasi modulo, per uno dei pazienti. Tale icona è visualizzata anche se il modulo che invia la notifica non è attivo.

Nell'angolo in alto a destra sono visualizzate le seguenti informazioni (Fig 14 **B**):

- Acronimo dell'utente corrente (configurazioni non Myco/UNITE);
- Stato della connessione Wi-fi;
- Stato di carica della batteria;
- Orario.

1.6 Notifiche di sistema

Mobile Launcher permette di visualizzare brevi notifiche provenienti dai moduli installati anche quando l'applicazione non è attiva. (Fig 15 **A**). Il livello più alto delle notifiche indica il livello di allarme complessivo dell'applicazione Mobile Launcher.

Attualmente sono implementati tre livelli di priorità delle notifiche, ciascuno dei quali corrisponde ad un colore differente (rosso = alta priorità – giallo = media priorità – ciano = bassa priorità); in aggiunta è prevista una notifica puramente informativa solo come promemoria per l'utente (viola).

Per ciascun modulo è prevista una riga nell'area delle notifiche. Ogni variazione nelle notifiche viene operata all'interno della riga relativa al modulo che ha generato la modifica.

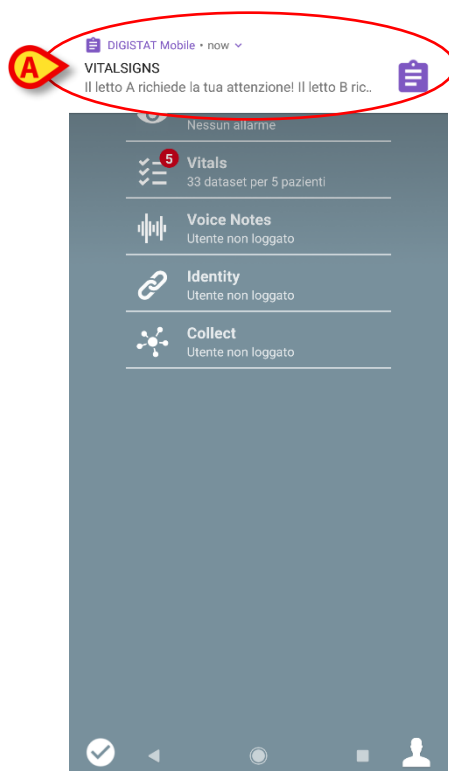


Fig 15

- L'azione di "swipe" fa sparire la notifica.
- Si tocchi la notifica per accedere direttamente al modulo/paziente indicato (la Fig 16 mostra un esempio).

Se la notifica di allarme di un modulo è per un solo paziente, toccandola si accede alla scheda relativa al paziente in allarme; se invece la notifica di allarme è relativa a più pazienti, toccandola si accede alla lista dei pazienti allarmati.

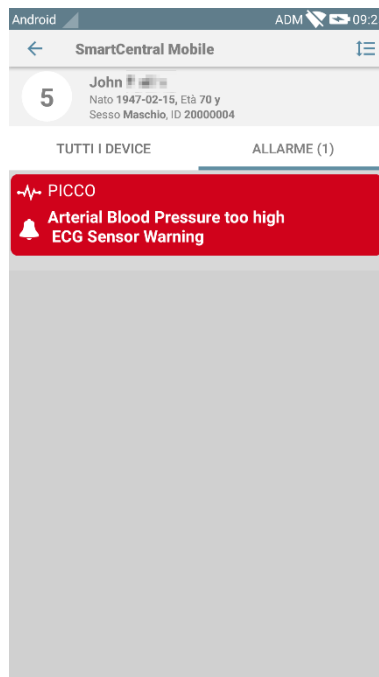


Fig 16

In base al tipo di dispositivo, notifiche in arrivo contemporaneamente da differenti applicazioni della suite mobile del Prodotto hanno diversi comportamenti del LED a colori:

- **Myco 3.** Il LED rispecchia sempre il più alto livello di allarme in qualunque momento;
- **Non – Myco 3.** Il LED rispecchia il colore dell'ultima notifica.

Questo significa che in caso di notifiche multiple, facendo “swipe” su quella di livello più alto su un dispositivo Myco3 il colore del LED è quello della notifica successiva. Su un dispositivo non-Myco3 il LED è invece spento dopo uno “swipe”.

Oltre alle notifiche sullo schermo, il Prodotto gestisce anche notifiche sonore mediante lo speaker del dispositivo e notifiche luminose mediante il led di notifica.

Nel caso delle notifiche sonore, il Prodotto riproduce sempre quella collegata all'allarme con priorità più elevata; se una notifica sonora è in riproduzione e contemporaneamente si verifica una nuova condizione di allarme, il prodotto riavvia la notifica sonora che ha priorità più elevata. Notifiche con basso livello di priorità non hanno associato alcun suono.

In caso di interruzione di servizio, viene mostrata una notifica all'utente: essa ha il livello di priorità massimo e non può essere nascosta.

In caso di disconnessione, il client mobile del Prodotto tenta di riconnettersi al server del Prodotto. Se tale tentativo fallisce, una notifica non nascondibile viene mostrata all'utente, in base alle seguenti due possibilità:

- **Android precedenti 8.0.** Una notifica, non “swipabile”, al livello di priorità più elevato. L'utente può silenziarla toccando il pulsante **Mute**;
- **Android 8.0 e successivi.** Due notifiche, una non “swipabile” senza suono o LED colorato, la seconda “swipabile” al livello di priorità più elevato, contenente informazioni utili a proposito della causa della disconnessione. In aggiunta, la seconda notifica non verrà più mostrata se l'utente tocca il pulsante **Mute**.

1.7 Procedura di verifica del suono



La procedura di verifica del suono deve essere eseguita almeno una volta per turno.

La procedura di verifica del suono permette di verificare se la notifica sonora degli allarmi funziona correttamente.

Per eseguire la procedura

- Attivare la schermata principale dell'applicazione Mobile Launcher (Fig 17)

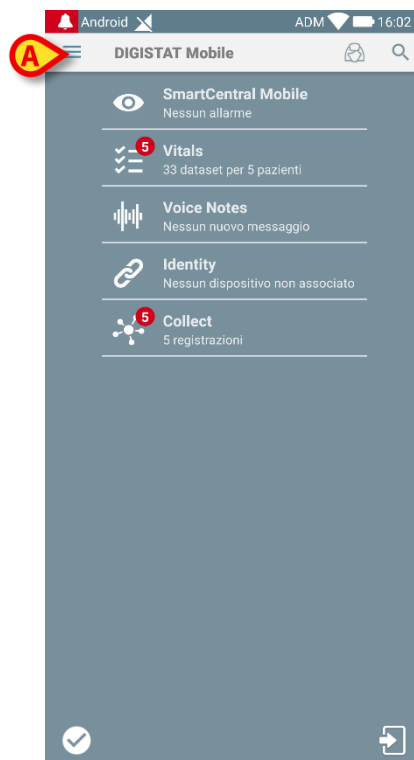


Fig 17

- Toccare l'icona  posta in alto a sinistra sulla schermata (Fig 17 **A**)

Si aprirà il menu seguente (Fig 18).

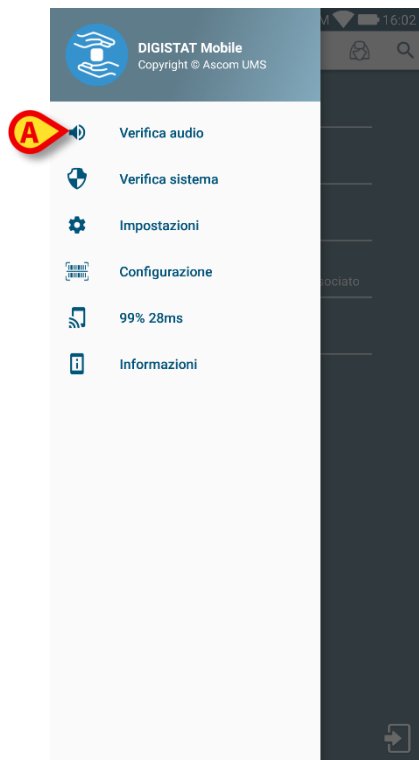


Fig 18

- Toccare l'opzione **Verifica Audio** (Fig 18 **A**).

Sarà così attivato un allarme sonoro (con vibrazione) di test (Fig 19 **A**).

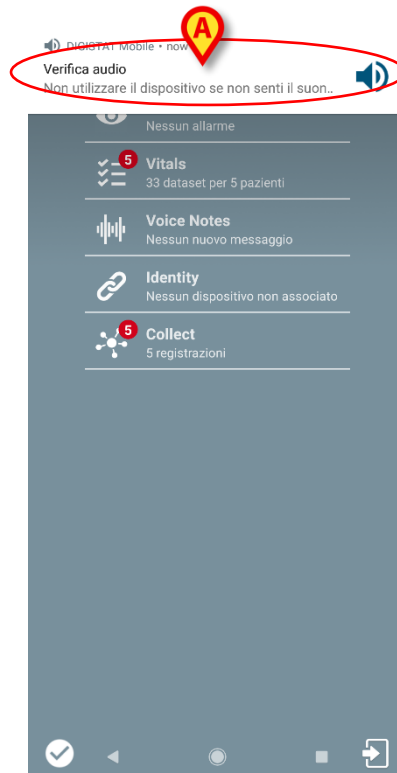


Fig 19



Non usare il dispositivo se a questo punto della procedura non si sentono l'allarme sonoro e/o la vibrazione del dispositivo portatile.

1.8 Funzionalità di ricerca del paziente

Il sistema implementa diversi strumenti di ricerca sui pazienti. Questi strumenti sono accessibili dalla schermata “Elenco Pazienti”.

Per accedere a tale schermata

- Si tocchi l'icona indicata in Fig 20 **A** per i dispositivi senza integrazione Myco / Unite o in Fig 21 **A** per i dispositivi con integrazione Myco / Unite.

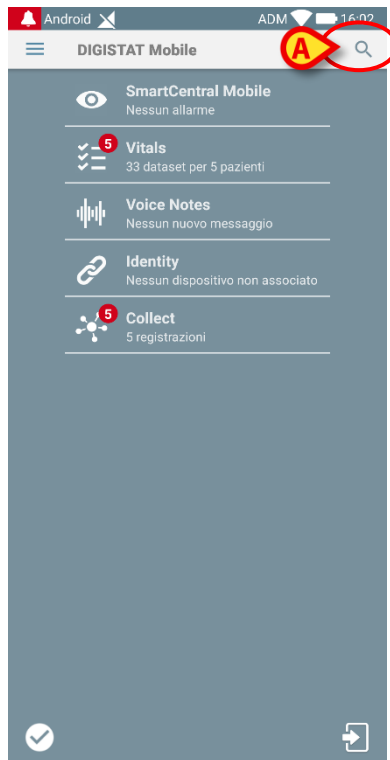


Fig 20



Fig 21

Si aprirà la seguente schermata (Fig 22).

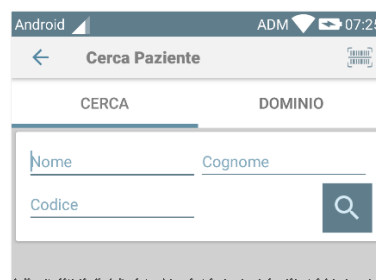


Fig 22

Sono disponibili tre diverse opzioni di ricerca

1. Ricerca testuale (vedi paragrafo 1.8.1);
2. Ricerca tramite codice a barre (vedi paragrafo 1.8.2);
3. Ricerca tramite NFC code (vedi paragrafo 1.8.3).

1.8.1 Ricerca testuale

- Inserire i dati del paziente nei campi indicati in Fig 23 **A** (nome, cognome, codice) e poi toccare il tasto **Cerca** (Fig 23 **B**). Si può effettuare la ricerca anche con informazioni parziali.

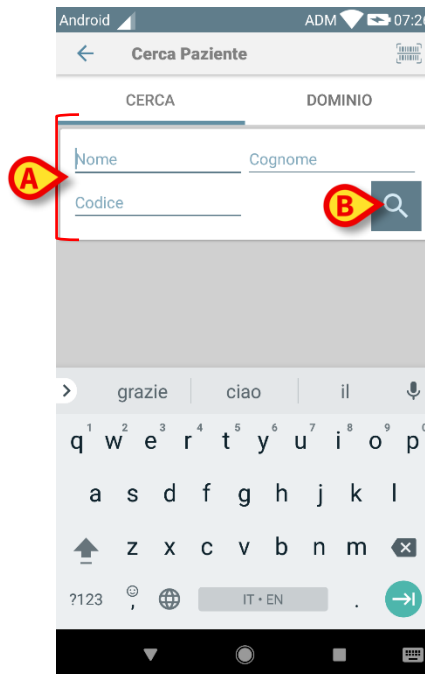


Fig 23

Sarà visualizzata la lista dei pazienti i cui dati corrispondono a quelli inseriti (Fig 24).



Fig 24

La ricerca è effettuata fra tutti i pazienti, siano essi appartenenti o no al dominio del dispositivo. Se il paziente risulta a letto, il numero del letto è visualizzato sulla sinistra.

- Toccare il riquadro corrispondente al paziente per selezionarlo. È necessaria una conferma da parte dell'utente (Fig 25).

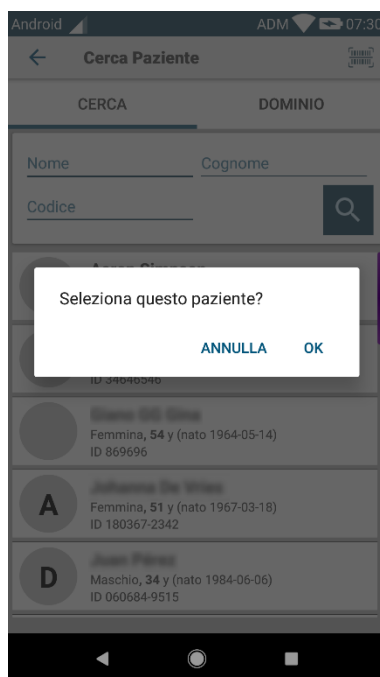


Fig 25

- Toccare **Ok** per confermare

Il paziente sarà così selezionato (Fig 26).

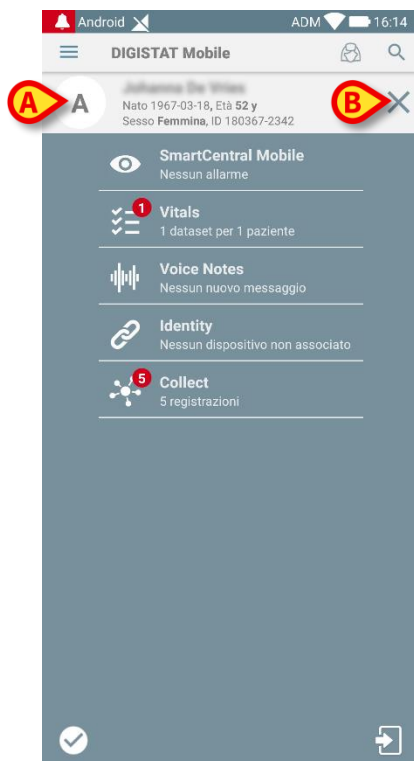


Fig 26

Le informazioni del paziente si trovano nella parte superiore dello schermo (Fig 26 **A**). Adesso tutte le informazioni provenienti da tutti i moduli presenti all'interno di Mobile Launcher saranno filtrate per paziente (cioè: solo i dati relativi al paziente selezionato saranno adesso visualizzati).

- Si tocchi la croce indicata in Fig 26 **B** per deselezionare il paziente e ritornare alla modalità "Tutti i pazienti".

1.8.2 Ricerca tramite Codice a Barre

Questa funzionalità permette di selezionare un paziente leggendone il codice a barre con la camera integrata nel dispositivo.

Per accedere a tale funzionalità su dispositivi non-Myco3:

- Accedere alla pagina di ricerca come descritto nel paragrafo 1.8.
- Toccare l'icona  indicata in Fig 27 **A**.

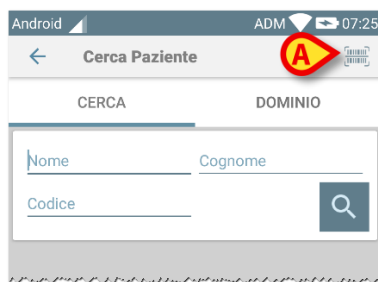


Fig 27

La camera del dispositivo sarà così attivata.

- Scansionare il codice a barre del paziente.

Per accedere alla funzionalità di Scansione dei Barcode sui dispositivi Myco3:

- Accedere alla pagina di ricerca del paziente come mostrato nel paragrafo 1.8.
- Toccare il pulsante laterale dedicato alla scansione del barcode (il pulsante indicato in Fig 27 **A** non è presente in questo caso);

Il flash led della fotocamera si accende per aiutare l'utente ad inquadrare il barcode. Allo stesso tempo, viene mostrato un messaggio all'utente per segnalare che si sta scansionando il barcode (Fig 28 **A**):



Fig 28

Il paziente sarà così selezionato. Sarà mostrata la schermata vista in Fig 26 (esempio).

La scansione del barcode può essere fatta entro un certo intervallo di tempo configurator; se tale tempo passa e non viene riconosciuto alcun barcode allora un messaggio viene mostrato all'utente (Fig 29 **A**):

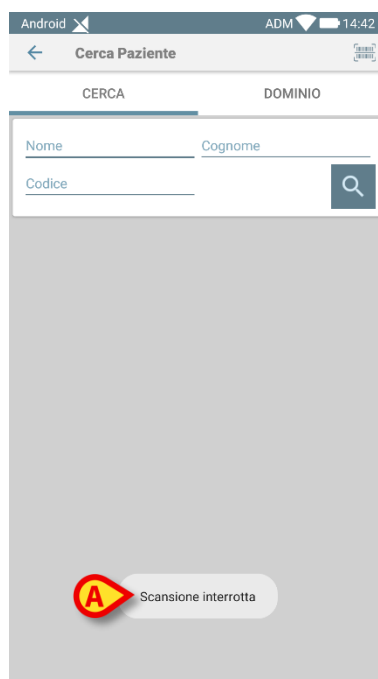


Fig 29

1.8.3 Ricerca tramite lettore NFC

La scansione del codice NFC permette di selezionare un paziente utilizzando il sensore NFC (Near Field Communication) integrato nel dispositivo.

Per fare ciò:

- Si accede alla pagina di ricerca così come descritto nel paragrafo 1.8.

Il sensore NFC del dispositivo sarà così attivato.

- Posizionare il dispositivo vicino al Tag del paziente.

Il paziente sarà così selezionato. Sarà mostrata la schermata vista in Fig 26 (esempio).

1.8.4 Selezione del singolo paziente

- Si tocchi l'icona indicata in Fig 20 **A** per i dispositivi senza integrazione Myco / Unite o in Fig 21 **A** per i dispositivi con integrazione Myco / Unite. Verrà visualizzata la seguente schermata (Fig 30):

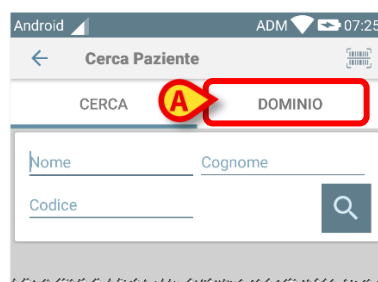


Fig 30

- Si tocchi la scheda "Dominio". Apparirà la seguente schermata (Fig 31):

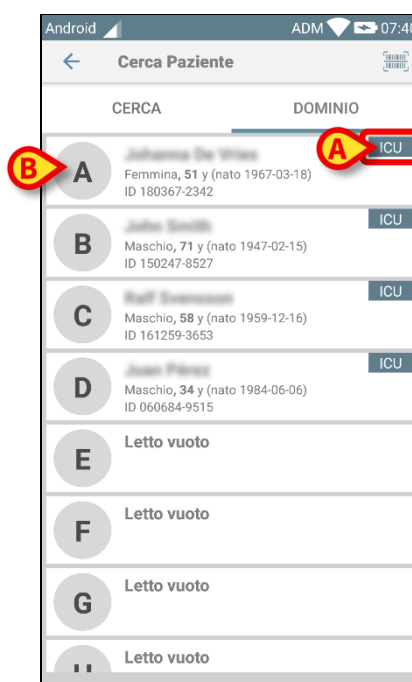


Fig 31

In Fig 31 sono mostrati tutti i pazienti, a prescindere dal dominio a cui appartengono. L'etichetta nell'angolo in alto a destra di ciascuna tile evidenzia il dominio di appartenenza del paziente (Fig 31 **A**).

Per selezionare il singolo paziente è sufficiente toccare la tile corrispondente. Ad esempio:

- Toccare il tile corrispondente al letto 3 (Fig 31 **B**). È richiesta conferma da parte dell'utente (Fig 32).

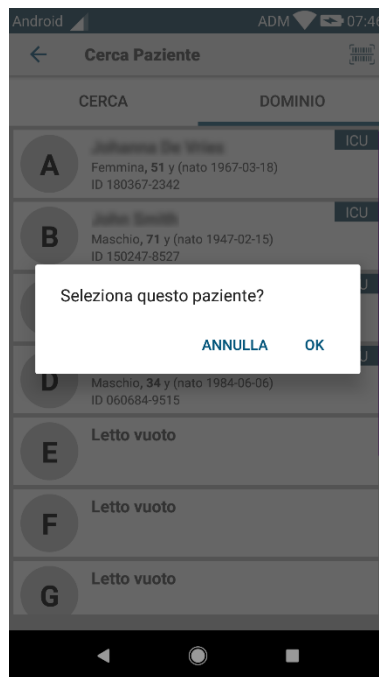


Fig 32

- Toccare **Ok** per confermare. Dopo la conferma è visualizzata la seguente schermata.

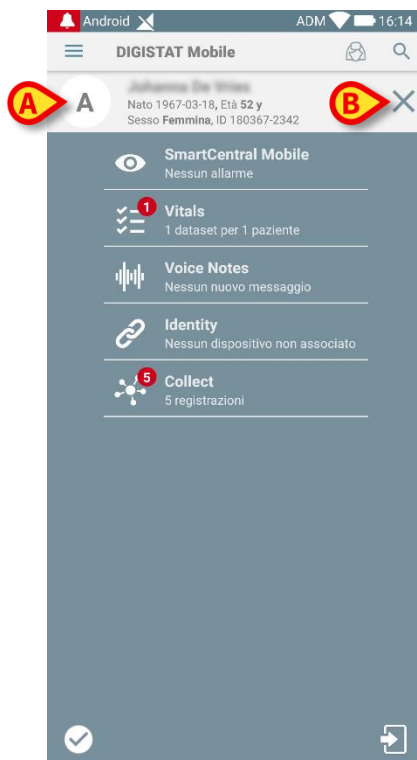


Fig 33

I dati del paziente si trovano in alto (Fig 33 **A**). Tutte le informazioni provenienti dai moduli installati sono ora filtrate per paziente (cioè: sono visualizzate tutte e solo le notifiche relative al paziente selezionato).

- Toccare la croce indicata in Fig 33 **B** per deselezionare il paziente e tornare alla modalità "Tutti i pazienti".

1.9 Funzionalità di assegnazione dei pazienti

L'assegnazione dei pazienti permette all'utente di selezionare uno o più pazienti e di creare così un gruppo di pazienti di cui si prende carico. Il nome di questo gruppo nell'applicazione Mobile Launcher è "Miei Pazienti".

Dal momento che l'utente assegna a sé stesso alcuni pazienti, possono essere visualizzate le seguenti notifiche:

- Le notifiche relative ai pazienti assegnati (i.e. del gruppo "Miei Pazienti");
- Le notifiche relative ai pazienti assegnati (i.e. nel gruppo "Miei Pazienti") e quelle relative ai pazienti che nessuno ha preso esplicitamente in carico;
- Le notifiche relative ai pazienti assegnati (i.e. nel gruppo "Miei Pazienti"), quelle relative ai pazienti che nessuno ha preso esplicitamente in carico e quelle relative ad altri pazienti se i dispositivi sui quali erano in carico li hanno per qualche ragione "persi" (ad esempio a causa di mancanza del segnale wi-fi).

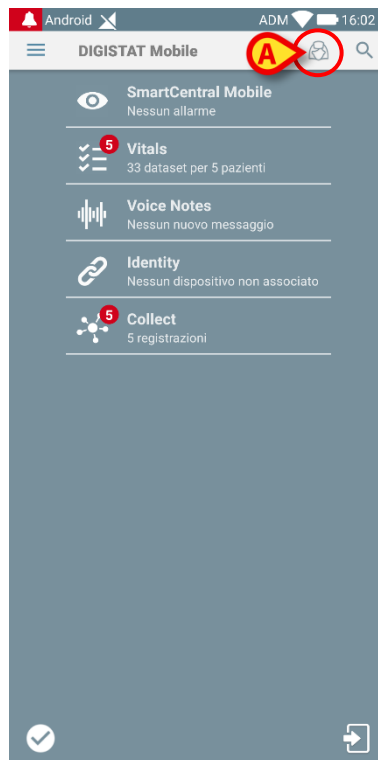


Fig 34

Per selezionare i pazienti che l'utente assegna a sé stesso e che formano il gruppo "Miei Pazienti", sulla schermata principale dell'applicazione Mobile Launcher,

- Si tocchi l'icona  (Fig 34 A).

Sarà visualizzata la seguente schermata (Fig 35 - "Configura Miei Pazienti").

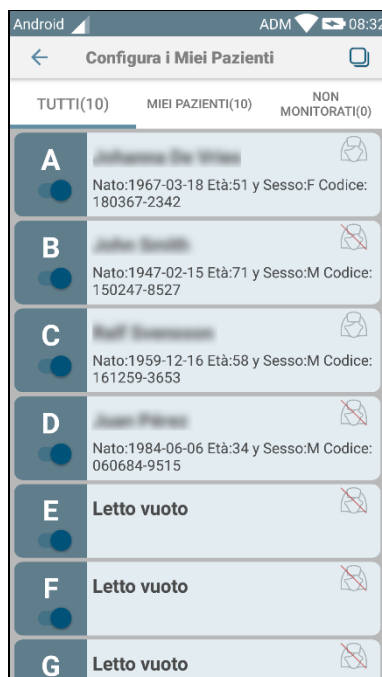


Fig 35

Un paziente può essere selezionato/deselezionato toccando il “tile” corrispondente. Ogni “tile” corrisponde a un letto. In aggiunta, l’utente può selezionare o deselezionare tutti i pazienti spuntando la casella nell’angolo in alto a destra (Fig 36 **D**).



Fig 36

Le icone eventualmente poste a destra dei nomi dei pazienti (Fig 36 **A**) hanno i seguenti significati:

 - Il paziente è parte dei “Miei Pazienti” di un altro utente. È comunque possibile selezionarlo. Nel caso in cui due utenti selezionino lo stesso paziente, questo sarà posto all’interno del gruppo “Miei Pazienti” di entrambi gli utenti.



- Il paziente non è correntemente monitorato. Cioè: un altro utente ha il paziente in carica ma, al momento, a causa (per esempio) di una perdita di segnale della connessione wi-fi, nessuno lo sta monitorando.

Nessuna icona significa che il paziente non è presente all'interno dei "Miei Pazienti" di alcun utente, di conseguenza il paziente non è al momento monitorato.

I filtri indicati in Fig 36 **B** permettono di visualizzare:

- Tutti i pazienti;
- Solo i pazienti assegnati ("Miei Pazienti");
- Solo i pazienti che non sono correntemente monitorati.

Si tocchi l'icona  (Fig 36 **C**) per ritornare alla lista "Miei Pazienti".

1.9.1 Selezione/assegnazione del paziente, moduli e dominio

Nel presente documento si è fatto uso della frase "selezione/assegnazione del paziente" per indicare genericamente l'operazione per cui un paziente diviene oggetto di operazioni compiute all'interno dell'ambiente delle applicazioni Mobile Launcher. Ciononostante, per alcuni moduli dettagliati in seguito è preferibile parlare di "selezione/assegnazione del letto". Le differenze principali sono spiegate come segue:

- Un'applicazione può operare all'interno del dominio oppure al di fuori del dominio;
 - I moduli Smart Central, Vitals e Voice Notes operano all'interno del dominio. Questo implica che possono selezionare letti o pazienti all'interno del dominio dell'utente;
 - Il modulo Identity opera al di fuori del dominio. Questo significa che Identity può stabilire una associazione paziente/dispositivi anche per pazienti al di fuori del suo dominio;
- Un'applicazione che opera all'interno del dominio può gestire letti oppure pazienti;
 - Il modulo Smart Central opera una selezione dei letti (perché potrebbe essere importante monitorare i dati provenienti da dispositivi a bordo di un letto occupato da un paziente non ancora identificato e ammesso). Questo implica che Smart Central può selezionare letti vuoti;
 - Il modulo Vitals opera una selezione dei pazienti (perché si suppone che l'acquisizione programmata di parametri venga effettuata su pazienti già identificati e ammessi). Questo implica che Vitals non può selezionare letti vuoti.

1.10 Disponibilità del Dispositivo

L'utente ha la possibilità di settare lo stato di disponibilità del dispositivo quando desidera essere considerato "indisponibile" a causa di una condizione temporanea. Tale stato viene impostato dall'utente mediante azioni apposite nell'applicazione mobile oppure (se configurato) collocando il dispositivo nella sua Docking Station.

1.10.1 Impostazione da parte dell'Utente

All'interno dell'applicazione mobile del Prodotto, l'utente può impostare il dispositivo come "indisponibile". Per tutti i dispositivi del suo reparto, i letti supervisionati da tale dispositivo "indisponibile" risultano "non sorvegliati". Ciò nonostante, il dispositivo impostato "indisponibile" continua a ricevere allarmi e messaggi. In questo caso tali allarmi continueranno ad attivare suoni e/o vibrazione.

- Toccare il simbolo in Fig 37 **A** o Fig 38 **A** per impostare il dispositivo come "indisponibile";

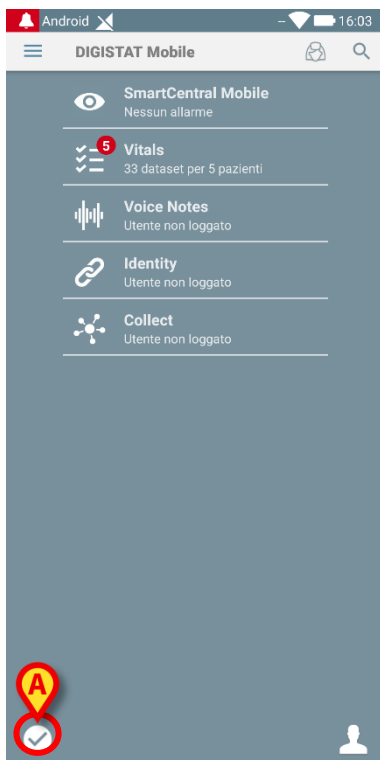


Fig 37

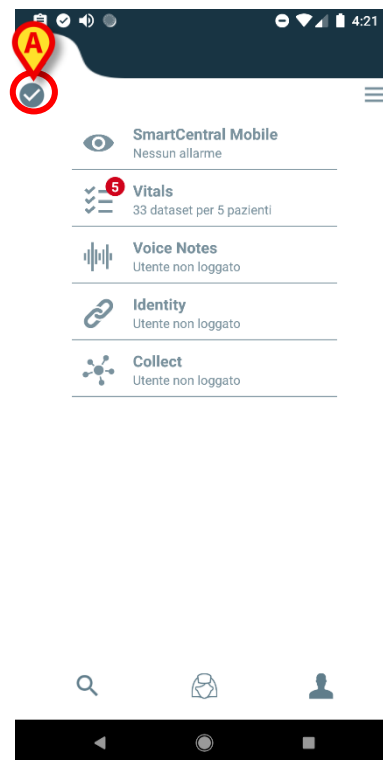


Fig 38

Apparirà la seguente finestra di dialogo, recante una richiesta di conferma da parte dell'utente:

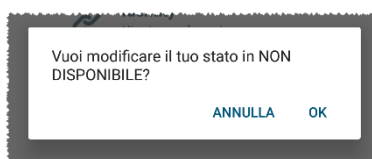


Fig 39

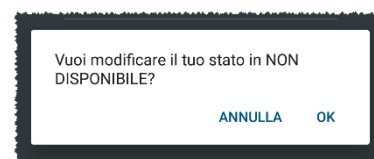


Fig 40

- Toccare **OK** per impostare il dispositivo come "indisponibile".

La Home Page del Launcher apparirà come mostrato in Fig 41 o Fig 42.

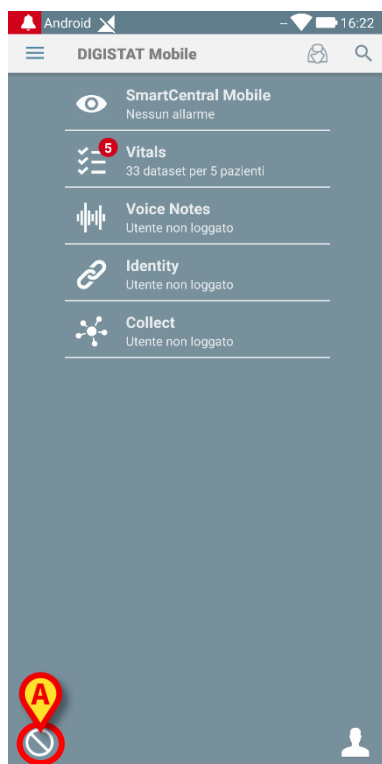


Fig 41

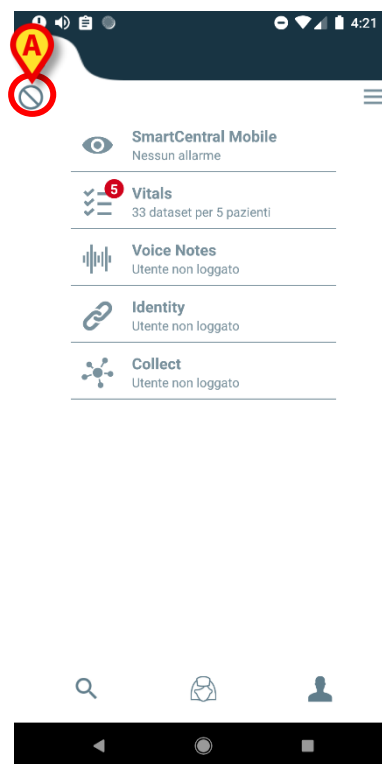


Fig 42

- Toccare il simbolo in Fig 41 **A** o Fig 42 **A** per impostare il dispositivo come “disponibile”;

Apparirà la seguente finestra di dialogo, recante una richiesta di conferma da parte dell’utente:

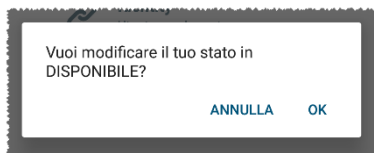


Fig 43

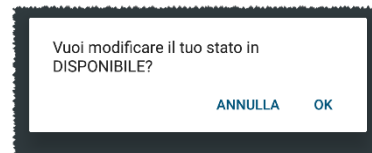


Fig 44

- Toccare **OK** per impostare il dispositivo come “disponibile”.

La Home Page del Launcher apparirà come mostrato in Fig 37 o Fig 38.

1.10.2 Impostazione mediante Docking Station

La Docking Station è un dispositivo accessorio in grado di ricaricare i dispositivi mobili e mantenerne la connessione di rete. Essa può ospitare un certo numero di dispositivi mobili e dunque permette all’utente di sostituire un dispositivo scarico con uno carico.

Un parametro di configurazione specifico deve essere impostato per considerare il dispositivo come “indisponibile” se esso viene riposto nella Docking Station.

I letti supervisionati da tale dispositivo “indisponibile” risultano “non sorvegliati” e l’utente viene disconnesso. Ciò nonostante, il dispositivo impostato “indisponibile” rimane connesso al mobile server e continua a ricevere allarmi e messaggi. In questo caso tali allarmi non attivano alcun suono e/o vibrazione.

1.11 Widgets

Il Prodotto implementa un set di widgets i.e. controlli grafici pensati per facilitare specifiche azioni dell'utente.

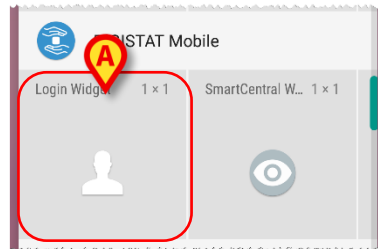


Fig 45

Nel presente paragrafo verrà mostrato il widget relativo all'intero ecosistema del Prodotto Mobile.

1.11.1 Login Widget

Il Login Widget permette all'utente di autenticarsi nelle applicazioni Mobile del Prodotto e di cercare e selezionare pazienti. Per usare tale funzionalità l'utente deve effettuare le seguenti azioni:

- Toccare a lungo l'icona mostrata in Fig 45 **A** e rilasciarla sullo schermo del dispositivo.

Il Login Widget di default verrà posizionato sulla schermata del dispositivo con dimensione 1 x 1 (Fig 46)



Fig 46

- Toccare l'icona in Fig 46 **A** per autenticarsi nel Prodotto (Fig 47).



Fig 47

Dopo l'autenticazione, il Login Widget mostra l'utente correntemente autenticato:



Fig 48

- Toccare a lungo l'icona mostrata in Fig 46 **A** o Fig 48 **A** e rilasciare per mostrare i punti da trascinare per ridimensionare il widget (Fig 49 – a sinistra il caso dell'utente non loggato, a destra il caso dell'utente loggato):



Fig 49

- Toccare e muovere uno dei due punti di trascinamento e poi toccare lo sfondo della schermata per ridimensionare il widget alla dimensione 2 x 1:

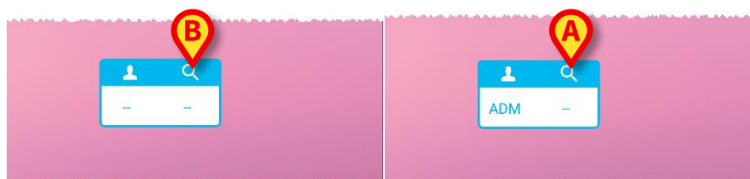


Fig 50

- Toccare l'icona in Fig 50 **A** o **B** (Fig 51).



Fig 51

Tale funzionalità è accessibile solo se l'utente è autenticato. Se l'utente non è autenticato e viene toccata l'icona in Fig 50 **B**, viene nuovamente mostrata la finestra di autenticazione. Dopo la selezione del paziente, il Login Widget mostra il paziente correntemente selezionato (Fig 52):



Fig 52

- In questa situazione, toccare nuovamente il Login Widget per mostrare la schermata principale dell'applicazione Mobile (Fig 53):

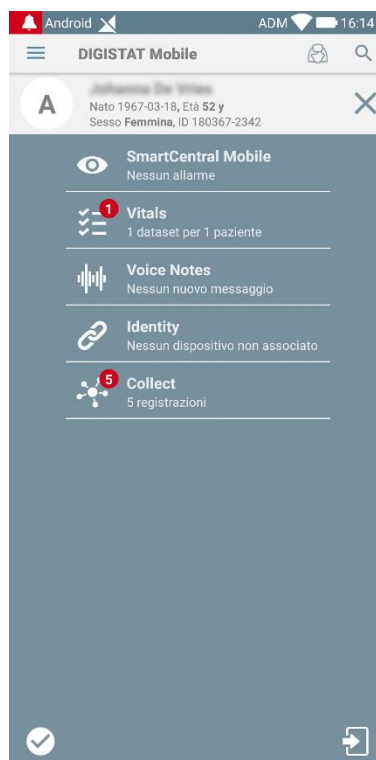


Fig 53

Si noti per favore che nel caso della dimensione del widget 2 x 1 alcuni nomi paziente possono risultare troppo lunghi per essere visualizzati correttamente. In questo caso, si suggerisce di estendere ulteriormente la dimensione del widget. Il Login Widget può infatti essere ridimensionato alle dimensioni 3 x 1, 4 x 1 e 5 x 1:

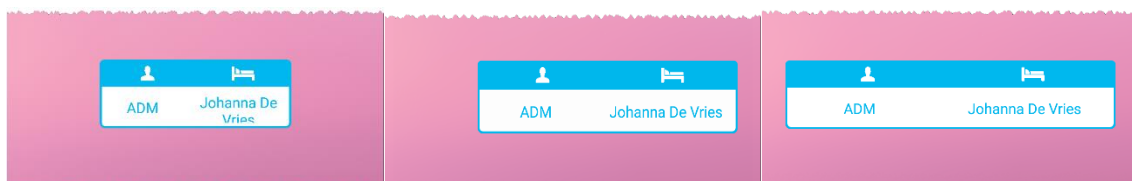


Fig 54

Se l'utente si disconnette mentre un paziente è ancora selezionato, il Login Widget mostrerà una “vista bianca” i.e. non verranno mostrati né utenti né pazienti.