



Mobile Launcher Brukerhåndbok

Versjon 6.0

2022-06-22

ASCOM UMS s.r.l. Unipersonale
Via Amilcare Ponchielli 29, IT-50018 Scandicci (FI), Italia
Tlf. +39 055 0512161 – Faks +39 055 829030

www.ascom.com

Innhold

1. Mobile Launcher.....	3
1.1 Informasjon til brukeren.....	3
1.2 Oppstart	4
1.2.1 Overvåking av applikasjonsutførelser	5
1.3 Pålogging.....	6
1.3.1 Logg inn med PIN-kode.....	8
1.3.2 Logg inn med BadgePIN-kode	10
1.4 Sidemeny	14
1.5 Øverste meldingslinje	15
1.6 Generelle systemmeldinger	16
1.7 Prosedyre for lydprøve.....	18
1.8 Funksjoner for pasientsøk	20
1.8.1 Tekstsøk	21
1.8.2 Strekkodesøk	23
1.8.3 NFC-lesersøk.....	24
1.8.4 Valg av en enkelt pasient	25
1.9 Pasientoppgavefunksjonalitet	27
1.9.1 Pasientvalg / oppdrag, moduler og domene	29
1.10 Enhetstilgjengelighet	30
1.10.1 Innstilling av brukeren	30
1.10.2 Innstilling ved dockingstasjon.....	31
1.11 Widgeter	32
1.11.1 Logg inn-widget	32

1. Mobile Launcher



For generell og detaljert informasjon om produktmiljøet og instruksjoner for bruk, se spesifikke dokumenter for produktet. Kunnskap om og forståelse av disse dokumentene er obligatorisk for en korrekt og sikker bruk av Mobile Launcher-modulen, beskrevet i dette dokumentet.

Mobile Launcherer fellesmiljøet som deles mellom alle modulene til Digistat Mobile. Digistat Mobile er en Android-applikasjon designet for å bringe noen av funksjonalitetene til Digistat Suite direkte «i hendene» på sykepleiere og klinikere.

Mobile Launcher fungerer som en oppbevaring for modulene i Digistat Mobile. Hver modul er designet for å gi spesifikk informasjon og for å presentere den for personalet på en tydelig og konsis måte.

1.1 Informasjon til brukeren

Les følgende advarsler nøye.



Ved frakobling av Mobile Launcher programmet genereres en spesifikk melding i form av en karakteristisk og vedvarende lyd og vibrasjon. Lydvarigheten kan konfigureres. Lyden gjentas helt til tilkoblingen gjenopprettes. Tilkoblingen gjenopprettes automatisk så snart som mulig.



Det mobile apparatet må alltid oppbevares av brukeren enten i direkte kontakt eller så nært opp til brukeren, slik at det lett kan høres.



Mobile Launcher programmet kan vise personopplysninger og/eller konfidensielle opplysninger. Det frarådes å forlate det håndholdte apparatet hvor Mobile Launcher programmet kjøres uten tilsyn, eller uansett uten å logge av først.



Mobile Launcher kan lukkes av brukeren. Etter dette tidspunktet sender ikke programmet flere meldinger.



På grunn av oppbygningen av Android kan det i noen helt spesielle, og uforutsigbare tilfeller, hende at operativsystemet lukker Mobile Launcher programmet. Etter denne hendelsen sender ikke programmet flere meldinger.



Det mobile apparatet skal støtte vibrasjonsmodus.



Bruk fremgangsmåten for lydprøve for å undersøke om lyden på arbeidsstasjonen/det håndholdte apparatet fungerer korrekt (se avsnitt 1.7 for fremgangsmåten).

1.2 Oppstart



Ascom Myco Launcher er et mulig brukergrensesnitt for SH1-håndsettet, og gir funksjonalitet for tilgang til sentrale funksjoner som varselhåndtering, meldinger og lansering av apper. Ascom Myco Launcher kan erstatte standard Android-lanserer, samtidig som den gir tilgang til Android-funksjonalitet.

Ascom Myco Launcher er bare tilgjengelig på SH1-enheter når den er koblet sammen med with Unite Product. I disse tilfellene kan Digistat Mobile kjøres på høyrestilte side når den er konfigurert til det.



Ved første kjøring blir brukeren bedt om å oppgi noen grunnleggende autorisasjoner, og blir deretter automatisk omdirigert til siden for Innstillinger. Les de relaterte avsnittene i installasjonshåndboken (*INST ENG Digistat Suite*). Merk: Første kjøring skal utføres av teknisk, autorisert og faglært personell.

På Ascom Myco-enheten, når den er integrert med Myco Launcher, kan Mobile Launcher kjøre på høyre side av startpakken.

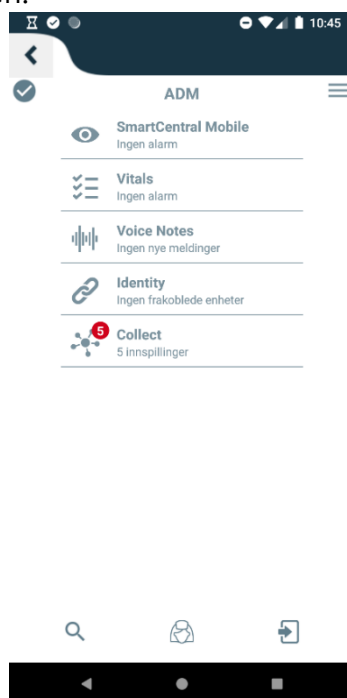


Fig. 1

De tilgjengelige modulene er listet opp på siden. Klikk på rekken med modulen som skal åpnes.

På det håndholdte apparatet annerledes enn SH1-enheter med aktivert Ascom Myco Launcher-integrering,

- Klikk på -ikonet.

Følgende skjermbilde vises (Fig. 2).

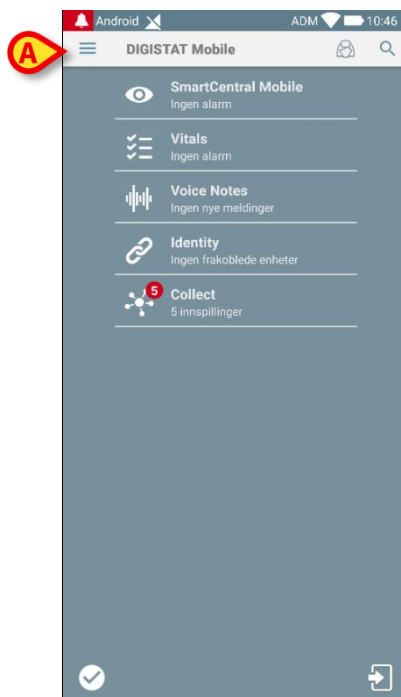


Fig. 2

De tilgjengelige modulene er listet opp på siden. Klikk på rekken med modulen som skal åpnes.



Hvis lasting av en modul mislykkes på serversiden, vil ikke modulen åpnes. En feilmelding med «Feil konfigurasjon» kommer opp. Kontakt systemadministratorene i slike tilfeller.»



Hvis lisensen for en modul ikke er tilgjengelig, vil ikke modulen åpnes. I slike tilfeller vises en melding med «Lisens ikke tilgjengelig» under modulnavnet, og en «Oppdater»-knapp vises til venstre. Trykk på knappen for å prøve å laste modulen igjen (en lisens blir tilgjengelig hvis en annen enhet frakobles). Se Fig 3 for et eksempel.

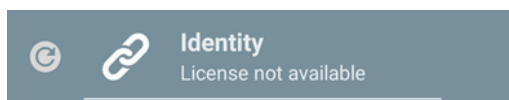


Fig 3

1.2.1 Overvåking av applikasjonsutførelser

Når Mobile Launcher-applikasjonen er startet, må den overvåkes for å være kontinuerlig i utførelse. Hvis applikasjonen stanser, startes den på nytt. Omstarten er øyeblikkelig og automatisk, bortsett fra i tilfeller der stansen er forårsaket av:

- Konfigurasjonsprosedyre. I disse tilfellene starter tjenesten automatisk på nytt når konfigurasjonsprosedyren er avsluttet. Se document *CFG ENG Digistat Suite* for mer informasjon.
- Manuell stans. I dette tilfellet må tjenesten startes på nytt manuelt. Se *INST ENG Digistat Suite* for mer informasjon.

1.3 Pålogging

Innloggingsprosedyren kan håndteres fra Mobile Launcher-applikasjonen, eller fra en støttet SSO-leverandør (f.eks. Unite Product), hvis denne er til stede i helseorganisasjonen.



For informasjon om pålogging på SSO-leverandøren som er i bruk i helseorganisasjonen, se instruksjonene for bruk av SSO-leverandøren.

For applikasjonsversjoner inntil 5.1.3, er innloggingsprosedyren strengt knyttet til Myco lansering-integrasjon: hvis mobilapplikasjons-loggen kommer fra Unite, er bare Myco lanserings-modus tilgjengelig.

Applikasjonsversjoner senere enn 5.1.3 tillater innloggingsprosedyre skilt fra Myco lansering: Mobile Launcher eller Unite login kan brukes uansett om mobilprogram kjører med Myco startpakke eller ikke.

Fremgangsmåten beskrevet nedenfor refererer til tilfeller der påloggingen utføres ved hjelp av Mobile Launcher. En slik funksjon signaleres ved at de vanlige ikonene for pålogging og loggut er til stede på hjemmesiden:

	Pålogging	Logg ut
Med Myco launcher		
Uten Myco launcher		

For å pålogge Mobile Launcher:

- Klikk på **Pålogg** nederst i høyre hjørne i "Programliste"-skjermbildet (Fig. 4 **A** eller Fig. 5 **A**)

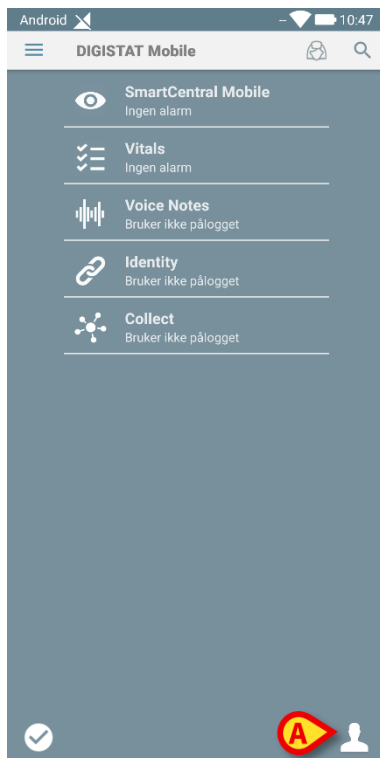


Fig. 4

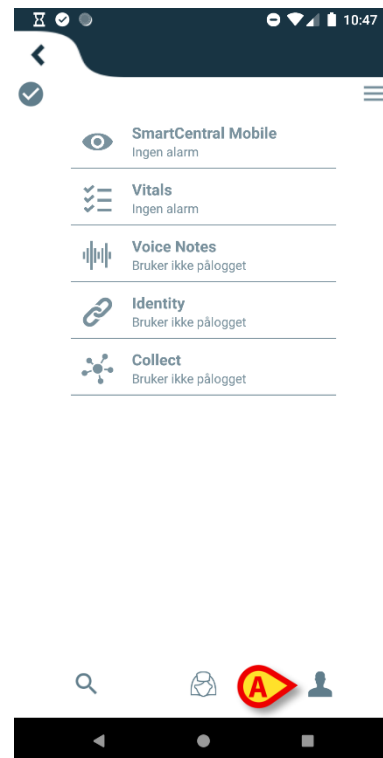


Fig. 5

Følgende skjermbilde vises (Fig. 6 eller Fig. 7).

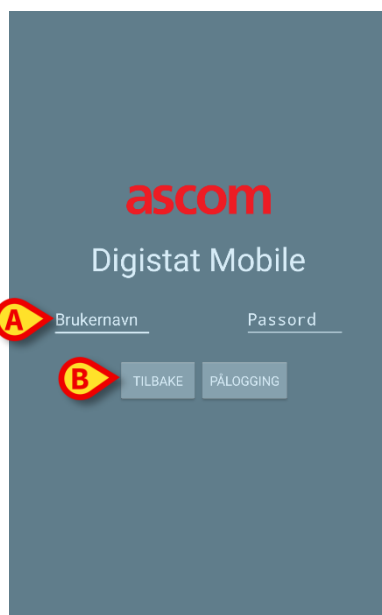


Fig. 6

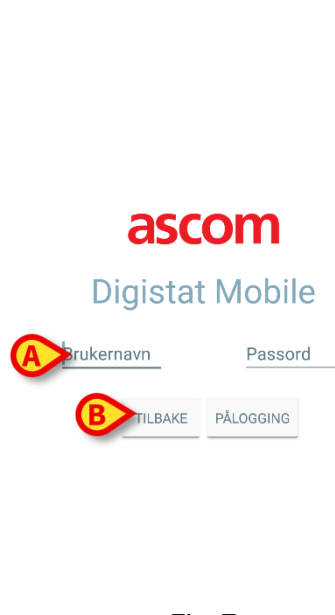


Fig. 7

- Legg inn brukernavn og passord (Fig. 6 **A** eller Fig. 7 **A**).
- Klikk på **Pålogg**-knappen (Fig. 6 **B** eller Fig. 7 **B**).

Akronymet som angir pålogget bruker vises heretter enten i "Programliste"-skjermbildet (for generisk Android håndholdte apparater – Fig. 8 **A**) eller i den øverste meldingslinjen (for Myco/UNITE versjon – Fig. 9 **A**).

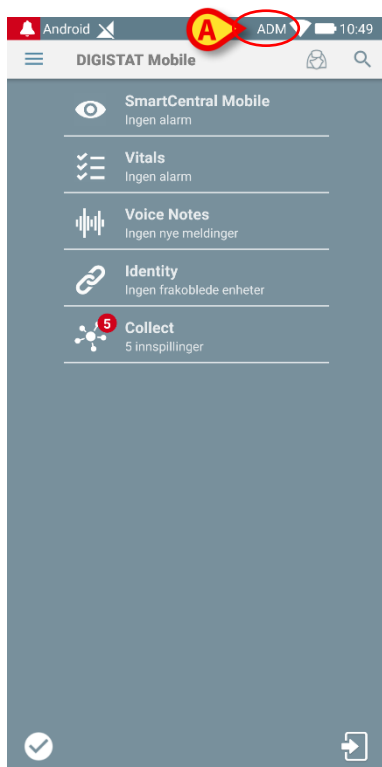


Fig. 8

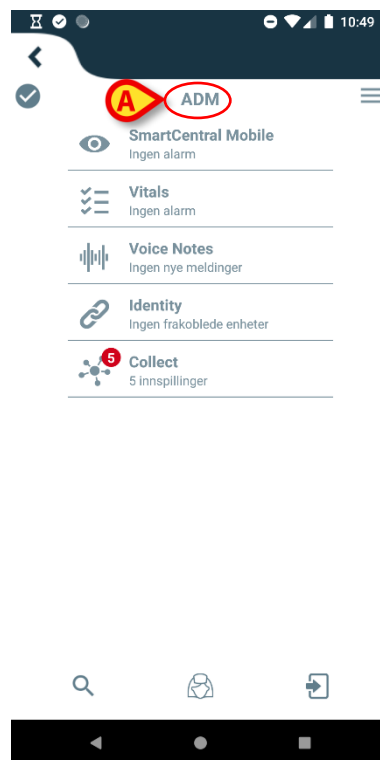


Fig. 9

1.3.1 Logg inn med PIN-kode



Den nåværende prosedyren kan bare utføres hvis innloggingsprosedyren administreres av Mobile Launcher, dvs. IKKE med Myco Launcher.

"Innlogging med PIN-kode" er raskere enn den vanlige innloggingsprosedyren. Til dette formålet gir systemadministratoren brukeren:

- et NFC-merke, som utløser prosedyren;
- en PIN-kode dvs. en numerisk kode generert når brukerkontoen blir opprettet.

For å logge inn via PIN-kode:

- Sett NFC-taggen nær baksiden av mobilenheten.

Følgende vindu blir vist:

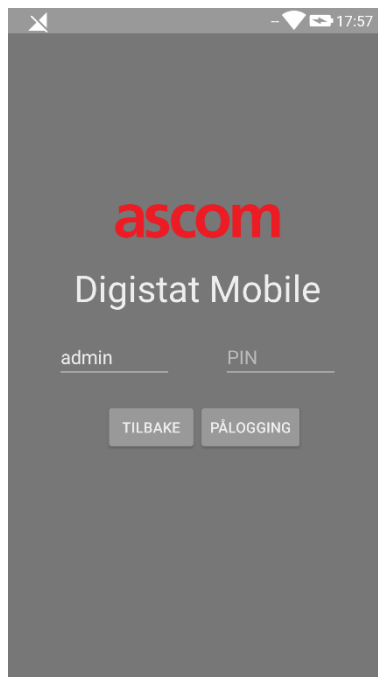


Fig 10

- Trykk på tekstfeltet "PIN".

Det numeriske tastaturet som tillater PIN-kodeinnsetting, vises:

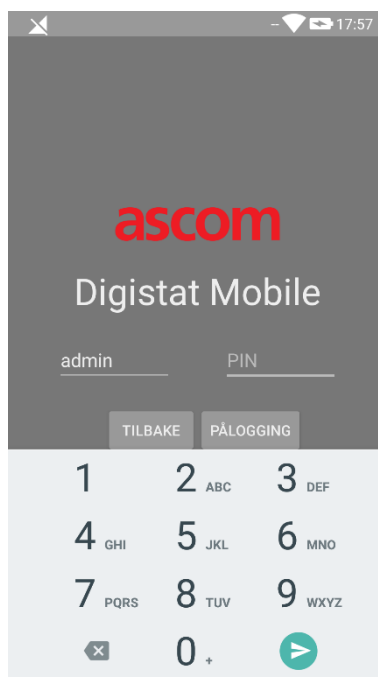


Fig 11

- Sett inn PIN-koden og trykk på **LOGG INN** knapp.



Spesifikke meldinger varsler brukeren hvis:

- Prosedyren er forsøkt, selv om mobilapplikasjonen ikke kjører;
- Brukeren allerede er logget inn.

1.3.2 Logg inn med BadgePIN-kode



Den nåværende prosedyren kan bare utføres hvis innloggingsprosedyren administreres av Mobile Launcher, dvs. IKKE med Myco Launcher.

Prosedyren «Logg inn med BadgePIN-kode» er svært lik «Logg inn med PIN-kode»: Brukeren skal logge inn ved å i hovedsak gjøre de samme handlingene som er forklart i avsnitt 1.3.1.

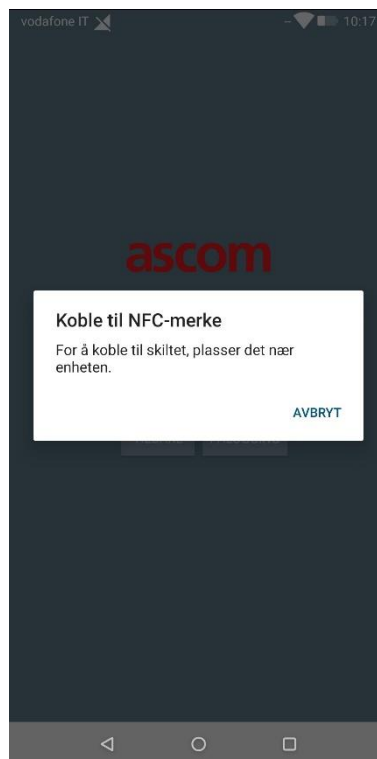
Innloggingsinformasjon skal utstedes til brukeren ved definisjon av følgende informasjon:

- **BadgeID.** ID-en lagret i det NFC-utstyrte skiltet gitt til brukeren;
- **BadgePIN.** En numerisk kode på minst 5 siffer.

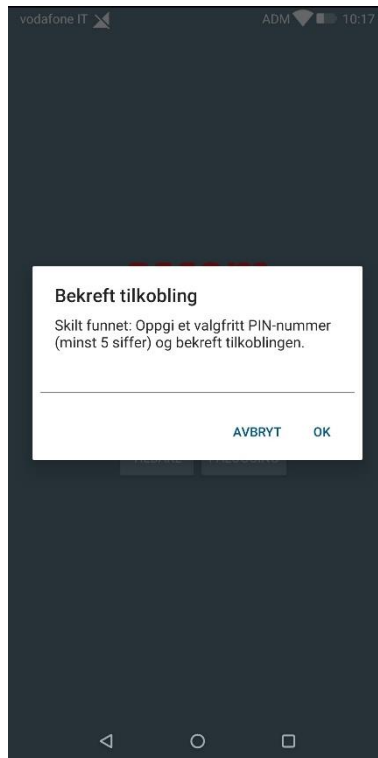
Hovedforskjellen er at brukeren selv kan opprette BadgeID / BadgePIN-paring, hvis det er tillatt av helseinstitusjonen. For mer informasjon, se dokumentet *CFG ENG Digistat Suite*.

Hvis brukeren selv har opprettet en BadgeID / BadgePIN-paring, må følgende handlinger gjøres ved første innlogging:

- Logg inn med brukernavn/passord, som forklart i avsnitt 1.3.
Følgende skjerm vises, som gir brukeren muligheten til å definere sin BadgeID ved å skanne NFC-merket:

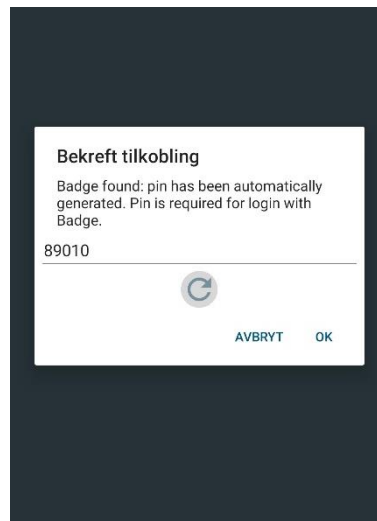


- Plasser mobilenheten nær brukerskiltet for å skanne NFC-merket.
Hvis NFC-merket i brukerskiltet blir korrekt skannet, vil følgende skjerm vises, som lar brukeren definere en BadgePIN:



- Innstill ønsket BadgePIN. Husk at den bør være en sekvens på minst 5 siffer.

Prosedyren kan tilpasses for å foreslå en tilfeldig BadgePIN for brukeren, som kan endres (les dokumentet *CFG ENG Digistat Suite* for mer informasjon). Skjermen ovenfor vil erstattes med det følgende:



- Trykk på -symbolet for å generere en ny tilfeldig BadgePIN, eller trykk på selve BadgePIN-en for å redigere den.

-
- Trykk på **OK**-knappen for å bekrefte.

Ved «Logg inn med BadgePIN-kode» kan brukeren bytte BadgeID / BadgePIN-paring: for eksempel hvis det fysiske skiltet går tapt. I dette tilfellet skal brukeren gjøre følgende:

- Logg inn med brukernavn/passord, som forklart i avsnitt 1.3. Mobile Launcher-hovedsiden vil vises.
- Trykk på -ikonet for å åpne sidemenyen (se avsnitt 1.4). Følgende skjerm vil vises.

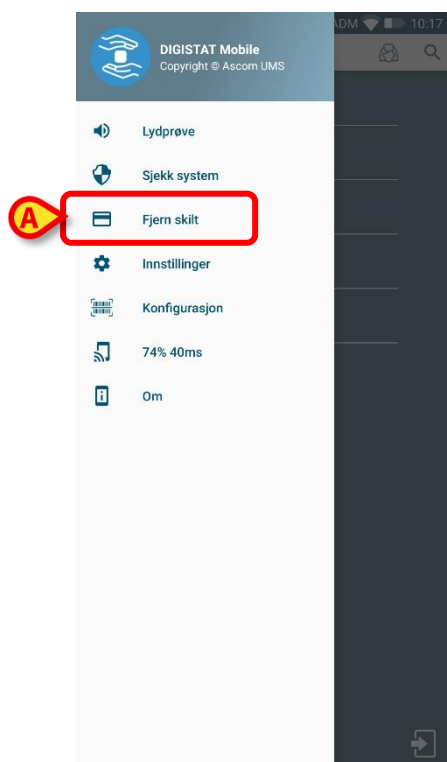
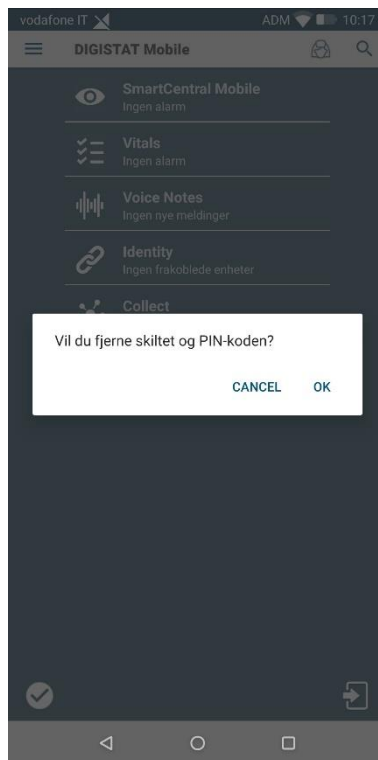
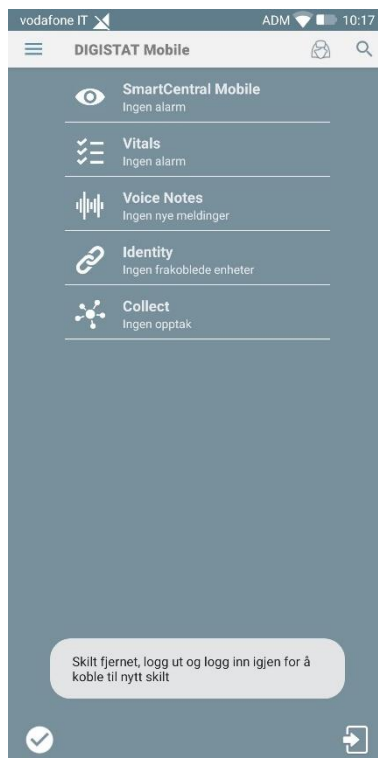


Fig 12

- Trykk på **Fjern skilt**-knappen (Fig 12 **A**) for å tilbakestille både BadgeID og BadgePIN. Følgende skjerm vises, med et dialogvindu som ber brukeren om bekreftelse:



- Trykk på **OK**-knappen for å bekrefte.
Følgende vindu vises: Et varsel informerer brukeren om at BadgeID/BadgePIN har blitt tilbakestilt:



- Gjenta stegene forklart ovenfor for å tilordne en ny BadgeID / BadgePIN-paring.

1.4 Sidemeny



ikonet i hjemmeside åpner en meny med ulike valg (Fig. 13).

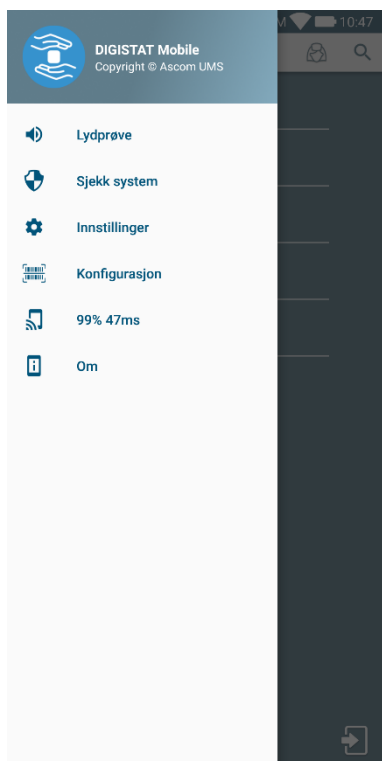


Fig. 13

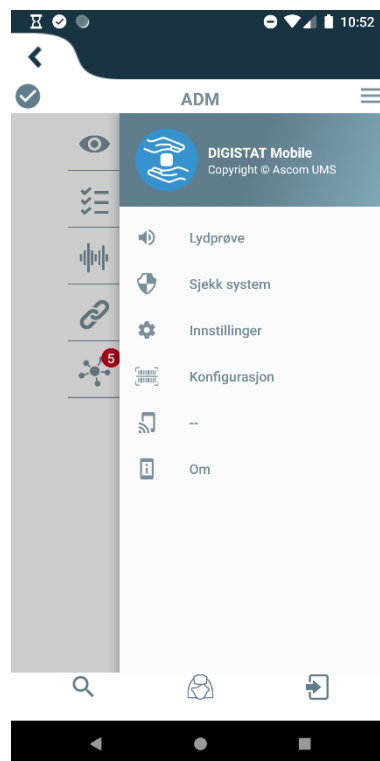


Fig 14

Disse er:

Lydprøve

Klikk på **Lydprøve**-knappen for å prøve ut lyd-vibrasjon knyttet til meldingene.

Het systeem controleren

Trykk på dette elementet for å gjør prosedyren "het system controleren" (se document *CFG ENG Digistat Suite*).

Fjern skilt (*finnes bare i noen konfigurasjoner av Mobile Launcher*)

Berør dette elementet for å fjerne et registrert BadgelD som tillater innlogging via NFC. Les avsnitt 1.3.2 for mer informasjon.

Innstillinger

Klikk på dette valget for tilgang til Innstillinger-skjermbildet (se document *CFG ENG Digistat Suite* og *INST ENG Digistat Suite*).

Konfigurasjoner

Trykk på dette elementet for å få tilgang til oppdateringsfunksjonen for konfigurasjoner via QR-kode (se document *CFG ENG Digistat Suite*)

Trådløs tilkoblingsstatus

Angir den trådløse tilkoblingsstatusen.

Om

Klikk på dette valget for å åpne et skjermbilde med generell informasjon om Produkt produktet og produsenten.

1.5 Øverste meldingslinje

Den øverste meldingslinjen (Fig. 15 **A**) er alltid synlig og viser generell informasjon. Den er ikke tilgjengelig når du benytter Myco lansering.

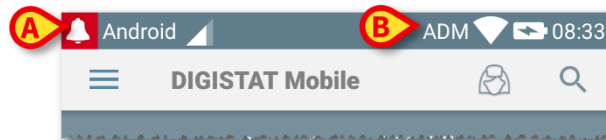


Fig. 15

Det røde ringeklokkeikonet øverst i venstre hjørne (kun synlig i ikke-Myco/UNITE apparater  – Fig. 15 **A**) vises hvis det finnes meldinger for en av pasientene fra en av modulene. De vises også selv om modulen ikke er aktiv.

Øverst i høyre hjørne vises følgende informasjon (Fig. 15 **B**):

- Akronym for pålogget bruker (ikke-Myco/UNITE apparater),
- Wi-fi tilkoblingsstatus,
- Batteriets ladestatus,
- Tidspunkt.

1.6 Generelle systemmeldinger

Mobile Launcher avgir korte meldinger om alarmer/advarsler fra en installert modul når programmet ikke er aktivt (Fig. 16 **A**). Faktisk gjennomføres tre nivåer av alvorlighetsgrad for varslene, hver av dem tilsvarer en annen farge (rød = høy prioritet - gul = medium prioritet - cyan = lav prioritet); i tillegg en påminnelse for brukeren (lilla) om en rent informativ melding.

For hver modul er det forventet en rad i varslingsområdet. Enhver endring i varslene utføres innenfor raden.

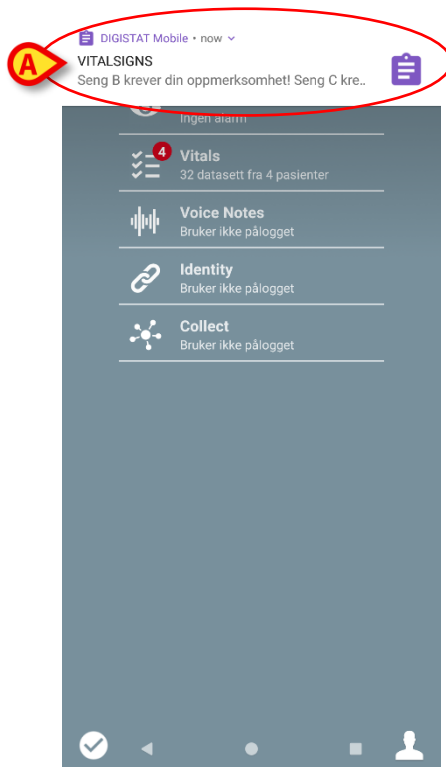


Fig. 16

- Sveip meldingen slik at den forsvinner.
- Klikk på meldingen for direkte tilgang til relevant modul/pasient (se et eksempel på Fig. 17).

Hvis alarmen sendes til pasienten, vises den alarmede pasienten; I tillegg, hvis alarmen er hevet for mer enn en pasient, vises listen over alarmede pasient.

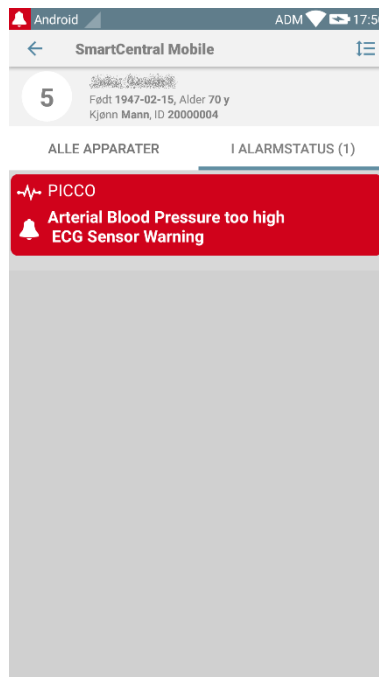


Fig. 17

I henhold til enhetstypen har meldinger som kommer fra forskjellige applikasjoner av produktets mobilsuite, en annen fargekarakter for LED

- **Myco 3.** LED reflekterer alltid den høyeste prioritetsalarmen, når som helst;
- **Ikke-Myco 3.** LED reflekterer den nyeste varselfargen.

Dette betyr at i tilfelle flere varsler, er LED-fargen den neste meldingen når du sveiper en høyere prioritet på en Myco3-enhet. På ikke-Myco3-enheter er LED-lampen deaktivert etter en sveiping.

I tillegg til skjermen varsler, er produktet i stand til å håndtere lydvarsler ved hjelp av enheten høyttaler og lys varsler ved hjelp av varsellampen.

I tilfelle av lydvarsler, produktet spiller noensinne varslingen med høyere prioritet; Hvis en melding blir utført og en ny alarm må heves, så Produktene start meldingen med høyere prioritet. Meldinger med lavt prioritetsnivå har ingen lyd tilknyttet.

Ved service-stopp, vil brukeren få beskjed: det har høyeste grad av alvor og det er ikke mulig å sveipe.

I tilfelle frakobling forsøker Mobile Launcher-klienten å koble seg til serveren igjen. Hvis dette forsøket mislykkes, sendes et ikke-sveipbart systemvarsel til brukeren, i henhold til følgende to forskjellige alternativer:

- **Android tidligere enn 8.0.** Ett varsel, ikke-sveipemulig, høyeste prioritetsnivå. Brukeren kan dempe det ved å trykke på **Mute** knappen;
- **Android 8.0 og nyere.** To varsler, en ikke sveipemulig uten lyd eller LED-farge, den andre sveipemulig med høyeste prioritetsnivå, denne rapporterer nyttig informasjon om årsaken til frakoblingen. Dessuten vil ikke det andre varselet bli vist lenger når brukeren trykker på **Mute** knappen.

1.7 Prosedyre for lydprøve



Prosedyren for lydprøve må utføres minst en gang pr. arbeidsskift.

Bruk prosedyren for lydprøve for å undersøke om lydsignalet for alarmer fungerer skikkelig.

For å utføre “Lydprøven”:

- Start Mobile Launcher programmet (Fig. 18).

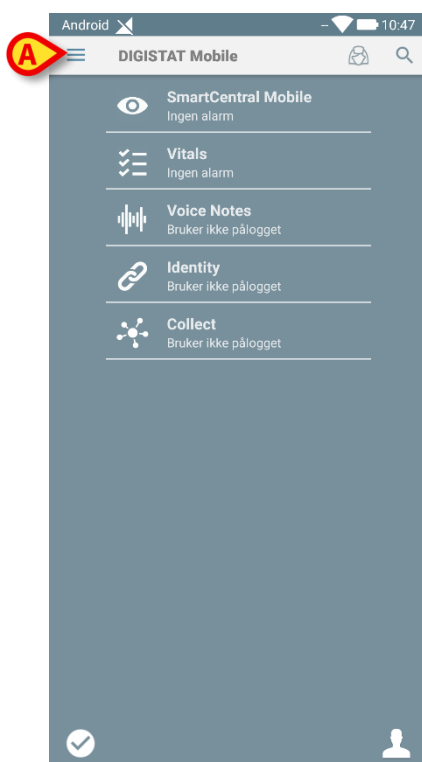


Fig. 18

- Klikk på -ikonet øverst i venstre hjørne i skjermbildet (Fig. 18 **A**).

Følgende meny vises (Fig. 19).

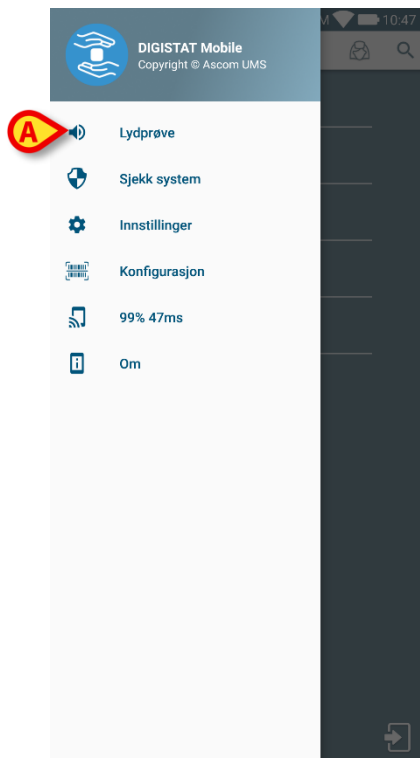


Fig. 19

- Klikk på **Lydprøve**-valget (Fig. 19 **A**).

En testmelding/-lyd avgis på denne måten (Fig. 20 **A**).

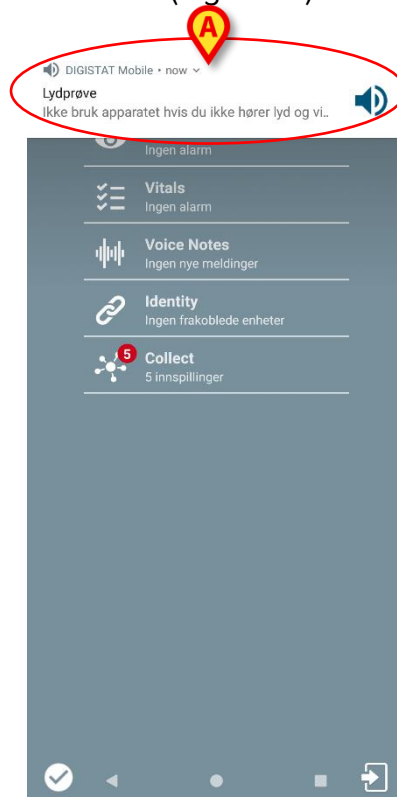


Fig. 20



Ikke bruk apparatet hvis du ikke hører alarmlyden og/eller føler om apparatet vibrerer.

1.8 Funksjoner for pasientsøk

Systemet har flere verktøy for pasientsøk. Disse verktøyene er det tilgang til fra Pasientliste-skjermbildet.

Å få tilgang til søkefunksjonene:

- Trykk på ikonet angitt i Fig 21 **A** for enheter uten Myco / Unite integrasjon eller i Fig 22 **A** for enheter med Myco / Unite integrasjon.

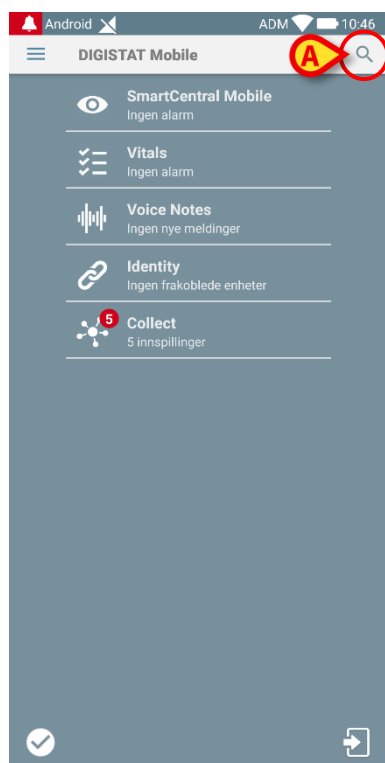


Fig 21

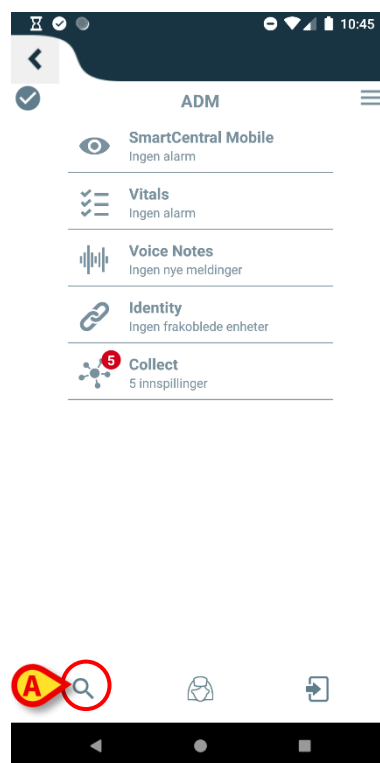


Fig 22

Følgende skjermbilde åpnes (Fig. 23).

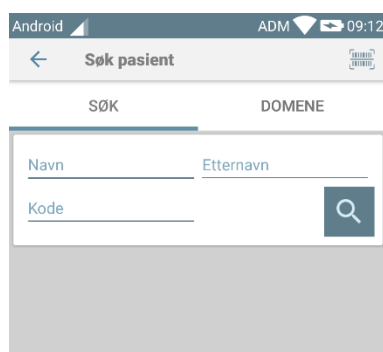


Fig. 23

Det finnes tre søkevalg:

1. tekstsøkt (se avsnitt 1.8.1)
2. strekkodesøk (se avsnitt 1.8.2)
3. NFC-kodesøk (se avsnitt 1.8.3)



Det er mulig å konfigurere pasientsøkfunksjonen til å begrense søket etter utskrevne pasienter til et fast tidsintervall. Les dokumentet *DSO ENG System Options* for mer informasjon.

1.8.1 Tekstsøk

- Legg inn pasientens opplysninger i feltene angitte på Fig. 24 **A** (fornavn, etternavn, kode), og trykk deretter på **Søk**-knappen (Fig. 24 **B**). Delvise opplysninger er tillatt.

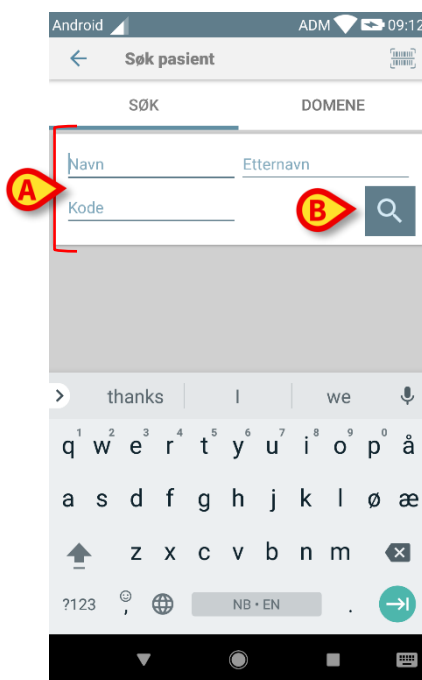


Fig. 24

Listen med pasienter hvis opplysninger passer til de oppgitte, vises (Fig. 25).

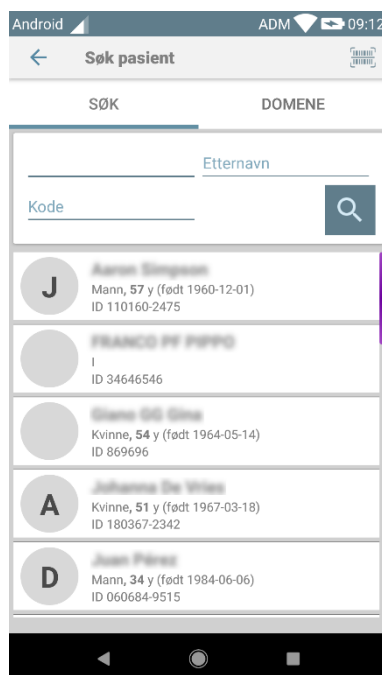


Fig. 25

Søket utføres blant alle pasientene, både de som tilhører og de som ikke tilhører apparatets domene. Hvis pasienten for øyeblikket er sengeliggende, vises sengenummeret til venstre.

- Klikk på ruten for en pasient for å velge pasienten. Brukerbekreftelse kreves (Fig. 26).

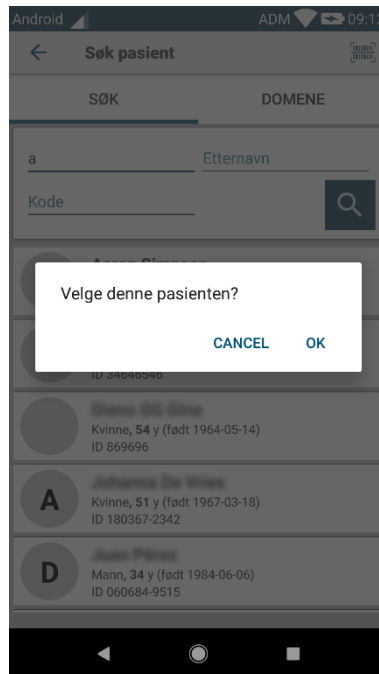


Fig. 26

- Klikk på **Ok** for å bekrefte.

Pasienten velges på denne måten (Fig. 27).

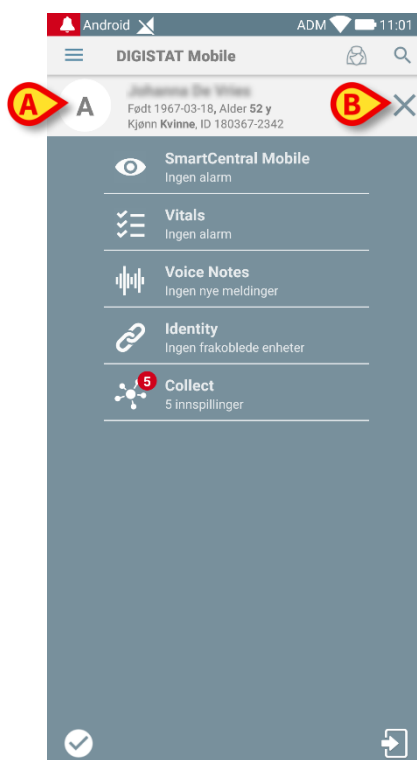


Fig. 27

Pasientens opplysninger er øverst på siden (Fig. 27 **A**). Alle opplysningene i **Mobile Launcher** modulene er nå filtrerte etter pasient (dvs. kun alarmene/meldingene vedrørende den valgte pasienten vises).

- Klikk på krysset angitt på Fig. 27 **B** for å velge vekk pasienten og slå på "Alle pasienter"-modusen igjen.

1.8.2 Strekkodesøk

Funksjonen for strekkodesøk gjør det mulig å velge en pasient ved å skanne pasientkoden.

For tilgang til funksjonen for strekkodesøk på ikke-Myco 3-enheter:

- Gå inn på søkesiden som beskrevet i avsnitt 1.8.
- Klikk på -ikonet angitt på Fig. 28 **A**.

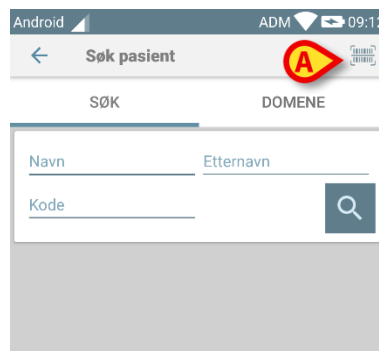


Fig. 28

Apparatets kamera aktiveres på denne måten.

- Skann strekkoden til ønsket pasient.

For å få tilgang til funksjonaliteten strekkodeskanning på Myco 3-enheter:

- Få tilgang til søkesiden som beskrevet i avsnittet 1.8.
- Trykk på sideknappen dedikert til strekkodeskanning (knappen angitt i Fig. 28 **A** er ikke til stede i dette tilfellet);

Blitskameraet slås på for å hjelpe brukeren til å skyte strekkoden. Samtidig vises en melding til brukeren som signaliserer strekkodens skanning (Fig 29 **A**):

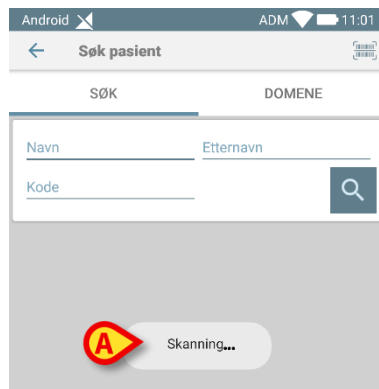


Fig 29

Pasienten velges på denne måten. Skjermbildet vist på Fig. 27 (eksempel) vises.

Strekkodeskanning kan gjøres innen en bestemt konfigurert tid; hvis en slik tidsperiode er gått og ingen strekkode er gjenkjent, blir det vist en melding til brukeren (Fig 30 **A**):

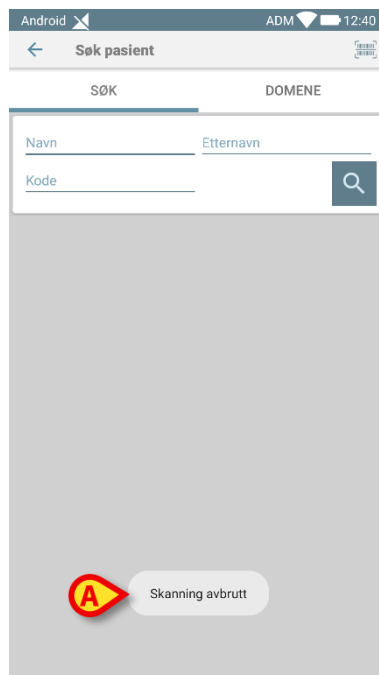


Fig 30

1.8.3 NFC-lesersøk

NFC-skanningen gjør det mulig å velge en pasient med apparatets egen sensor for nærfeltskommunikasjon. For å gjøre det:

- Gå inn på søkesiden som beskrevet i avsnitt 1.8.

Apparatets NFC-leser aktiveres på denne måten.

- Plasser apparatet inntil pasientens etikett.

Pasienten velges på denne måten. Skjermbildet vist på Fig. 27 vises.

1.8.4 Valg av en enkelt pasient

For å velge en enkelt pasient:

- Trykk på ikonet angitt i Fig 21 **A** for enheter uten Myco / Unite integrasjon eller i Fig 22 **A** for enheter med Myco / Unite integrasjon. Følgende skjermbilde vil vises (Fig. 31 **A**).

Brukerbekreftelse kreves (Fig. 31).

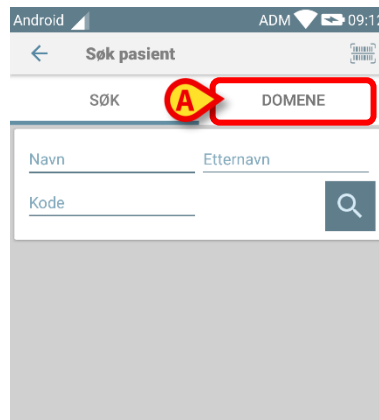


Fig. 31

- Trykk på **DOMENE** -fanen. Følgende vindu skal vises (Fig 32)

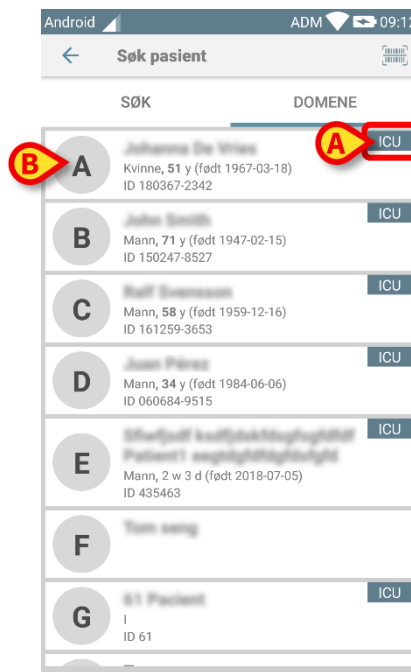


Fig 32

I Fig 32 er alle pasientene oppførte, uten hensyn til sine domener. Etiketten i øverste høyre hjørne av hver flis markerer domenet til pasientene (Fig 32 **A**).

En enkelt pasient kan velges ved å berøre flisen som svarer til hans / hennes seng. For eksempel:

- Trykk på flisene som er angitt i Fig 32 **B**. Brukerbekreftelse er påkrevet (Fig 33).

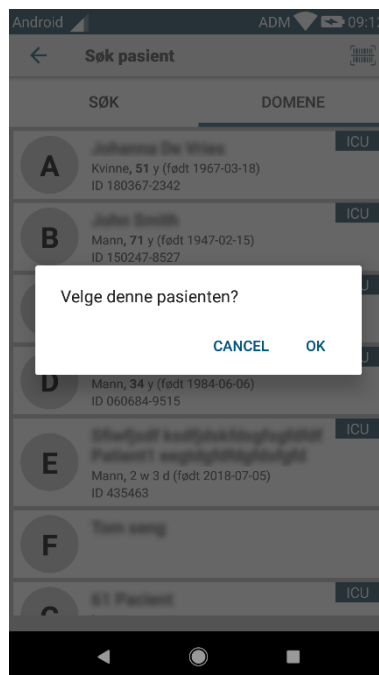


Fig 33

- Ta på **ok** å bekrefte. Etter bekreftelse vises følgende skjermbilde.

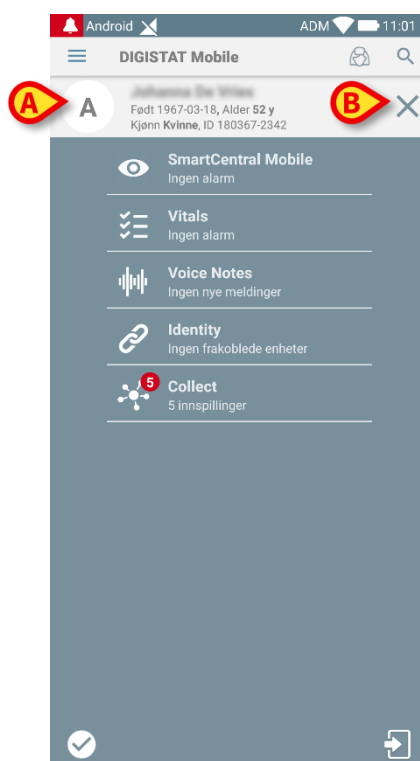


Fig. 34

Pasientdata er på toppen av siden (Fig. 34 **A**). Alle dataene i alle **Mobile Launcher**-modulene filtreres nå av pasienten (dvs. alt og bare de valgte pasientalarmer / meldinger vises).

- Trykk på krysset som er angitt i Fig. 34 **B** for å velge bort pasienten.

1.9 Pasientoppgavefunksjonalitet

Pasientoppgavefunksjonalitet gjør det mulig for en bruker å velge en eller flere pasienter og opprette en "gruppe" pasienter brukeren er ansvarlig for. Navnet på denne gruppen i **Mobile Launcher**-applikasjonen er "Mine pasienter".

Avhengig av konfigurasjonen, kan følgende meldinger vises på det håndholdte apparatet siden brukeren tildeler seg noen pasienter:

- a) Meldinger for pasientene tildelt (dvs. i gruppen "Mine pasienter").
- b) Meldingene for pasientene tildelt (dvs. i gruppen "Mine pasienter") og meldingene for pasientene som ingen eksplisitt har ansvar for.
- c) Meldingene for pasientene tildelt (dvs. i gruppen "Mine pasienter"), meldingene for pasientene som ingen eksplisitt har ansvar for, og meldingene for andre pasienter hvis de ansvarlige apparatene "mistet" dem (uavhengig av årsak, f.eks. svakt wi-fi signal).

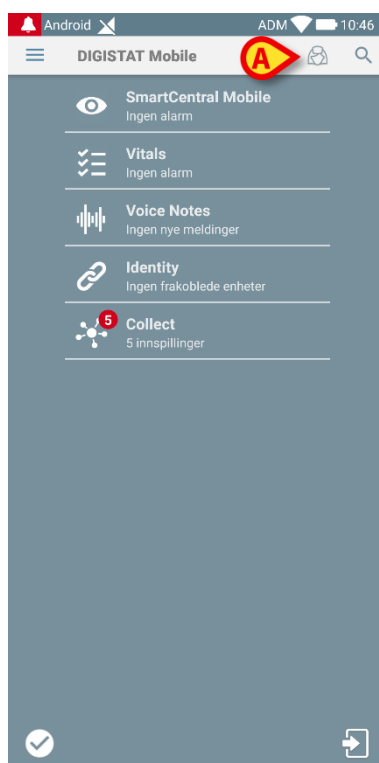


Fig. 35

For å velge listen med pasienter en bruker tilordner seg selv og som skal utgjøre "Mine pasienter"-listen, må du gjøre følgende i skjermbildet "Mine pasienter"-listen:

- Klikk på -ikonet (Fig. 35 **A**).

Følgende skjermbilde vises (Fig. 36 – "Mine pasienter-oppsett").



Fig. 36

En pasient kan velges/velges vekk ved å klikke på tilsvarende "rute". Hver rute tilsvarer en seng. I tillegg kan brukeren velge eller deaktivere alle pasientene ved å merke boksen øverst til høyre (Fig. 37 D).



Fig. 37

Ikonene til høyre for pasientnavnene (Fig. 37 A) har følgende mening:



– Pasient er del av "Mine pasienter" til en annen bruker. Det er fremdeles mulig å velge pasienten. Hvis to brukere velger samme pasient, grupperes pasienten under "Mine pasienter" for begge brukerne.



– Pasienten er ikke overvåket. Det betyr at en annen bruker er ansvarlig for han/henne, men for øyeblikket overvåkes ikke pasienten f.eks. på grunn av en wi-fi oppkoblingsfeil.

Ingen ikon betyr at ingen har pasienten på sin "Mine pasienter"-liste, og pasienten overvåkes dermed ikke.

Filtrene angitt på Fig. 37 **B** gjør det mulig å vise:

- alle pasienter,
- kun de tildelt pasientene ("Mine pasienter"),
- kun pasientene som ikke er overvåket.



-ikonet angitt på Fig. 37 **C** gjør det mulig å gå tilbake til skjermbildet "Mine pasienter"-liste.



Det er mulig å sette opp konfigurasjonen Mobile Launcher til å automatisk tilordne alle pasienter som tilhører enhetsdomenet til mobilenheten. I dette tilfellet er det ikke nødvendig å håndtere «MyPatients»-gruppen manuelt. Ikonene  /  vises ikke.

Les dokumentet *DSO ENG System Options* for mer informasjon.

1.9.1 Pasientvalg / oppdrag, moduler og domene

I dette dokumentet ble uttrykket "pasientvalg / tildeling" brukt til generisk å referere til operasjonene der en pasient er valgt for å utføre operasjoner på ham/henne i [Mobile Launcher](#)-miljøet. Ikke desto mindre er det å foretrekke for noen av modulene som er beskrevet nedenfor, å snakke om "sengevalg / oppdrag".

Hovedforskjellene er detaljerte som følger:

- En applikasjon kan operere innenfor domenet eller uten domenet;
 - Smart Central, Vitals og Voice Notes-modulen opererer innenfor domenet. Dette innebærer at de kan velge senger eller pasienter innenfor samme domene av brukeren;
 - Identitetsmodulen opererer uten domenet. Dette betyr at Identity kan etablere en tilknytningspasient / -enhet selv for pasienter utenfor brukerdometet;
- En applikasjon som opererer i domenet kan håndtere senger eller pasienter;
 - Smart Central-modulen håndterer et sengevalg (fordi det kan være viktig å spore data fra enheter som kommer fra en seng som er okkupert av en pasient som ennå ikke er identifisert). Dette innebærer at Smart Central kan velge eller tilordne tomme senger;
 - Vitals og Voice Notes-modulene håndterer et pasientvalg (fordi det antas at planlagt parameteroppkjøp utføres på pasienter som ennå er innlagt og identifisert). Dette innebærer at Vitals og Voice Notes ikke kan velge en tom seng.

1.10 Enhetstilgjengelighet

Innstillingen av tilgjengelighet for enheten er nyttig hvis brukeren må betraktes som "utilgjengelig" for en midlertidig tilstand. Dette kan utløses av brukeren ved riktig handling i mobilprogrammet eller (hvis konfigurert) ved å plassere enheten i sin dokkingstasjon.

1.10.1 Innstilling av brukeren

Innenfor produktets mobile applikasjon kan brukeren stille inn enheten som "utilgjengelig". For alle enheter i sin avdeling vil sengene som tilhører den "utilgjengelige" enheten betraktes som "uovervåket". Ikke desto mindre fortsetter enheten som "utilgjengelig" å motta alarmer og meldinger. I slike tilfeller vil slike alarmer fortsette å utløse lyd og/eller vibrasjon.

- Trykk på symbolet i Fig 38 **A** eller Fig 39 **A** for å sette enheten som "utilgjengelig";

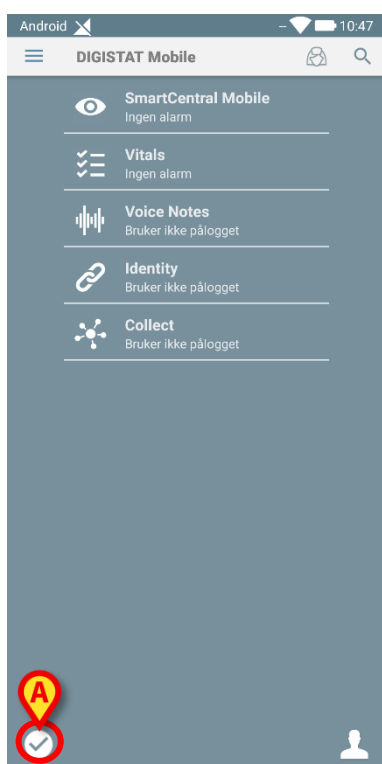


Fig 38

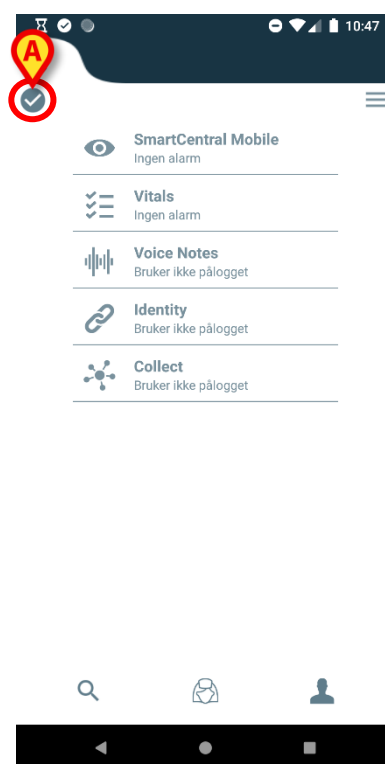


Fig 39

Følgende dialogmelding vil vises, for å be om en bekreftelse fra brukeren:

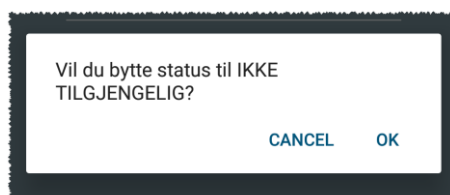


Fig 40

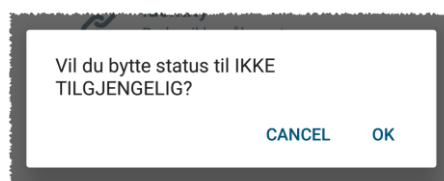


Fig 41

- Berør **OK** for å stille inn enheten som utilgjengelig.

Hjemmesiden for startpakken vil endres som vist i Fig 42 eller Fig 43.

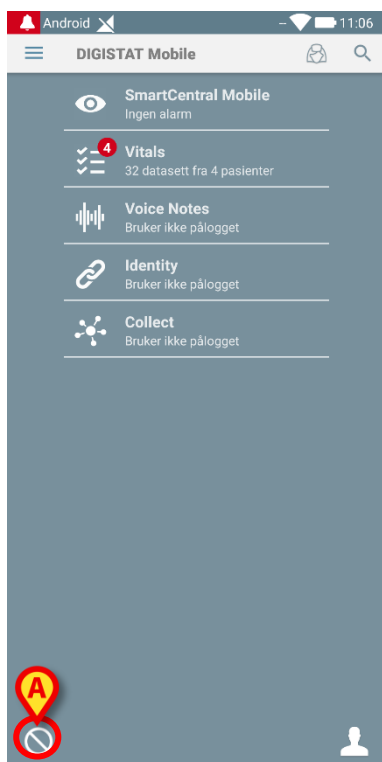


Fig 42

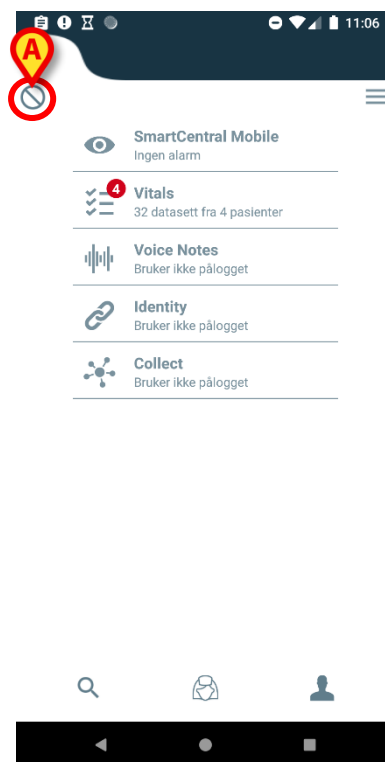


Fig 43

- Trykk på symbolet i Fig 42 **A** eller Fig 43 **A** for å sette enheten som "utilgjengelig";

Følgende dialogmelding vil vises, for å be om en bekreftelse fra brukeren:

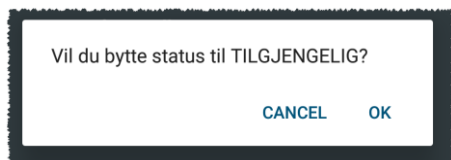


Fig 44

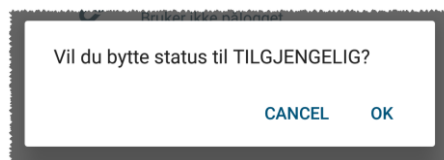


Fig 45

- Berør **OK** for å stille inn enheten som utilgjengelig.

Hjemmesiden for startpakken vil endres som vist i Fig 38 eller Fig 39.

1.10.2 Innstilling ved dockingstasjon

Dockingstasjonen er ekstrautstyr som kan lade opp mobile enheter og opprettholde nettverkstilkobling. Den kan være vert for et visst antall mobilenheter, slik at brukeren kan bytte en uladet enhet med en fulladet enhet.

En bestemt konfigurasjonsparameter må settes for å vurdere enheten som "utilgjengelig" hvis den er plassert i dockingstasjon.

Sengene som hører inn under "utilgjengelig"-enheten vil bli vurdert som "uovervåket" og brukeren vil bli logget ut. Ikke desto mindre forblir enheten som "utilgjengelig" koblet til mobilserveren og fortsetter å motta alarmer og meldinger. I slike tilfeller vil slike alarmer ikke utløse lyd eller vibrasjon.

1.11 Widgeter

Produktet innebærer et sett med widgets, dvs. grafiske kontroller som er ment å lette noen spesifikke handlinger for brukeren.

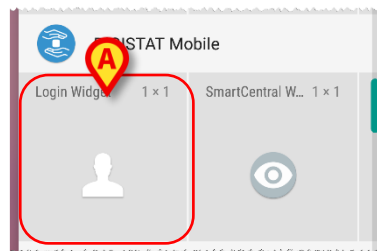


Fig 46

I dette avsnittet vises widgeten som er relatert til det generelle Mobil-miljøet.

1.11.1 Logg inn-widget

Innloggings widgeten lar brukeren autentisere i produkt mobilapplikasjonen og søke og velge pasienter. For å bruke en slik funksjon må brukeren foreta følgende handlinger:

- Trykk på ikonet som er vist i Fig 46 **A** og slipp det på skjermbildet.

Login Widget som standard vil bli plassert på skjermbildet med størrelse 1 x 1 (Fig 47)



Fig 47

- Trykk på ikonet i Fig 47 **A** for å godkjenne i produktet (Fig 48).

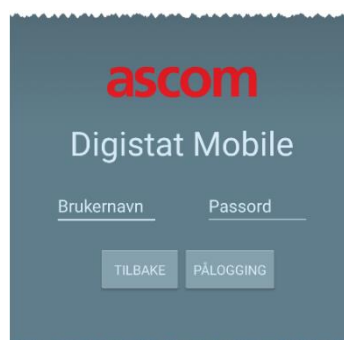


Fig 48

Etter godkjenningen viser Login Widget brukeren som er logget inn:

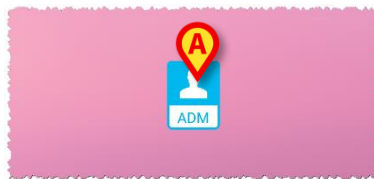


Fig 49

- Langt trykk på ikonet i Fig 47 **A** eller Fig 49 **A** og slipp deretter for å vise gripepunkter for widgetendring (Fig 50 - venstre hvis bruker ikke er logget, høyre hvis bruker er logget):



Fig 50

- Trykk og flytt et av de to gripepunktene, og trykk deretter på skrivebordsbakgrunnen for å endre størrelsen på widgeten til størrelsen 2 x 1:

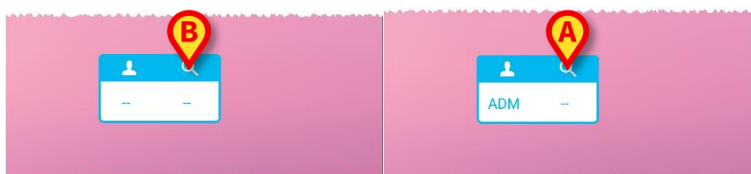


Fig 51

- Trykk på ikonet i Fig 51 **A** for å få tilgang til Pasient søk og valgfunksjonalitet (Fig 52).



Fig 52

En slik funksjon er bare tilgjengelig hvis brukeren er logget inn. Hvis brukeren ikke er logget inn og ikonet i Fig 51 **B** trykkes, vises også autentiseringsvinduet.

Etter pasientvalg viser innloggingsdisplayet pasienten som er valgt for øyeblikket (Fig 53):



Fig 53

- I denne situasjonen, berør igjen påloggings widgeten for å vise hovedsiden av mobilapplikasjonen (Fig 54):

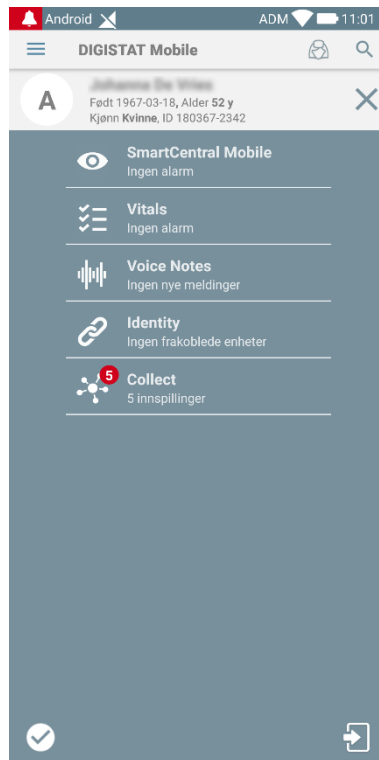


Fig 54

Vær oppmerksom på at i widgetens størrelse 2 x 1 kan noen pasientnavn ta for lang tid for å vises riktig. I dette tilfellet foreslås det å utvide størrelsen på widgeten igjen. Login widget kan faktisk endres til 3 x 1, 4 x 1 og 5 x 1:

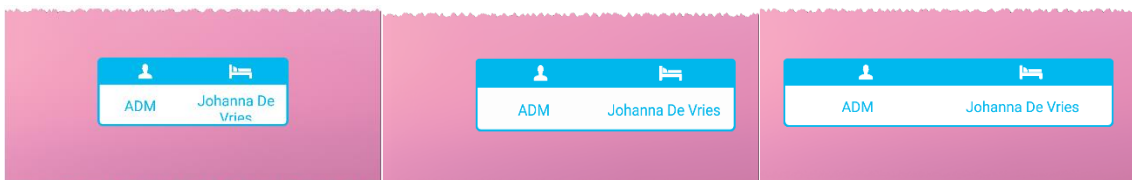


Fig 55

Hvis brukeren logger ut mens en pasient for tiden er valgt, vil innloggingsdisplayet vise en "blank visning" dvs. ingen bruker og ingen pasient vil bli vist.