



Mobile Launcher

Instrukcja obsługi

Wersja 1.0

2021-10-29

Spis treści

1. Mobile Launcher.....	3
1.1 Informacje dla użytkownika	3
1.2 Uruchomienie	4
1.2.1 Monitorowanie wykonywania aplikacji.....	5
1.3 Logowanie	6
1.3.1 Logowanie za pomocą kodu PIN	8
1.3.2 Logowanie za pomocą kodu PIN plakietki identyfikacyjnej	8
1.4 Menu boczne	11
1.5 Górny pasek powiadomień.....	12
1.6 Ogólne powiadomienia systemowe.....	13
1.7 Procedura kontroli dźwięku	14
1.8 Funkcje wyszukiwania pacjentów.....	15
1.8.1 Wyszukiwanie tekstowe	16
1.8.2 Wyszukiwanie związane ze skanowaniem kodów kreskowych	19
1.8.3 Wyszukiwanie czytnika NFC	19
1.8.4 Wybór pojedynczego pacjenta	20
1.9 Funkcja przypisywania pacjentów	22
1.9.1 Wybór/przypisywanie pacjentów, moduły i domena	25
1.10 Dostępność urządzenia	25
1.10.1 Ustawianie przez użytkownika.....	25
1.10.2 Ustawianie za pomocą stacji dokującej	27
1.11 Widżety	28
1.11.1 Widżet logowania	28

1. Mobile Launcher



Informacje na temat środowiska Produktu, środków ostrożności, ostrzeżeń i przeznaczenia znajdują się w dokumencie *USR POL Digistat Care* (dla zestawu *Digistat Suite EU*) lub *USR ENG Digistat Suite NA* (dla zestawu *Digistat Suite NA*). Znajomość i zrozumienie odpowiedniego dokumentu są obowiązkowe, aby prawidłowo i bezpiecznie korzystać z programu uruchamiającego *Mobile Launcher* opisanego w tym dokumencie.

Mobile Launcher to wspólne środowisko wszystkich modułów *Digistat Mobile*. *Digistat Mobile* to aplikacja dla systemu Android, umożliwiająca korzystanie przez pielęgniarki i lekarzy z niektórych funkcji pakietu *Digistat Suite* w sposób bezpośredni – „na dłoni”.

Mobile Launcher działa jako kontener dla modułów *Digistat Mobile*. Każdy moduł ma na celu dostarczenie konkretnych informacji oraz przedstawienie ich personelowi w jasny i zwięzły sposób.

1.1 Informacje dla użytkownika

Prosimy dokładnie zapoznać się z poniższymi ostrzeżeniami.



W przypadku rozłączenia aplikacji *Mobile Launcher* utworzone zostanie konkretne powiadomienie, polegające na charakterystycznym i utrzymującym się sygnale dźwiękowym oraz wibracji. Czas trwania dźwięku jest można skonfigurować. Sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa aż do ponownego nawiązania połączenia. Połączenie zostanie automatycznie przywrócone, kiedy to tylko możliwe.



Urządzenie mobilne powinno być zawsze trzymane przez użytkownika w bezpośrednim kontakcie lub na tyle blisko, aby mógł je wyraźnie usłyszeć.



Aplikacja *Mobile Launcher* może podawać informacje osobiste i/lub poufne. Dlatego zaleca się, aby nie pozostawiać bez nadzoru podręcznego urządzenia, na którym jest uruchomiona aplikacja *Mobile Launcher*, lub, w razie potrzeby, zawsze wylogować się przed pozostawieniem go bez nadzoru.



Użytkownik może zamknąć aplikację *Mobile Launcher*. W takim przypadku aplikacja nie wyśle żadnego innego powiadomienia.



Ze względu na architekturę systemu Android, w wyjątkowych, trudnych do przewidzenia przypadkach, system operacyjny może zamknąć aplikację *Mobile Launcher*. Po takim zamknięciu aplikacja nie wyśle żadnego innego powiadomienia.



Urządzenie mobilne musi obsługiwać tryb wibracji.



Użyj procedury kontroli dźwięku, aby sprawdzić, czy dźwięk na stacji roboczej/urządzeniu podręcznym działa prawidłowo (patrz odpowiedni punkt dotyczący tej procedury).

1.2 Uruchomienie



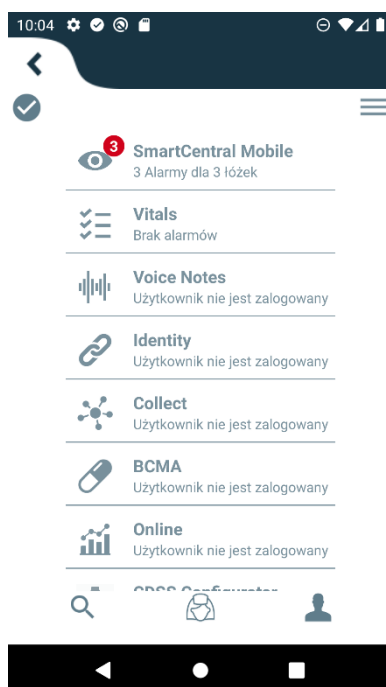
Myco Launcher firmy Ascom to jeden z możliwych interfejsów użytkownika mikrotelefonu SH1, który umożliwia dostęp do głównych funkcji, takich jak obsługa alertów, przesyłanie wiadomości i uruchamianie aplikacji. Myco Launcher firmy Ascom może zastąpić standardowy program uruchamiający Androida, zapewniając jednocześnie dostęp do funkcji Androida.

Myco Launcher firmy Ascom jest dostępny tylko na urządzeniach SH1 po zintegrowaniu z produktem Unite. W takich przypadkach Digistat Mobile może być uruchomiony na prawej stronie, jeśli tak go skonfigurowano.



Przy pierwszym uruchomieniu użytkownik jest poproszony o podanie podstawowych uprawnień, a następnie zostaje automatycznie przekierowany na stronę Ustawień. Prosimy zapoznać się z odpowiednimi punktami instrukcji konfiguracji i instalacji pakietu Digistat Suite. Uwaga: pierwsze uruchomienie musi być wykonane przez personel techniczny odpowiednio upoważniony i przeszkolony.

Na urządzeniu Myco firmy Ascom, gdy jest on zintegrowany z Myco Launcher, Mobile Launcher może działać na prawej stronie samej aplikacji Myco Launcher.



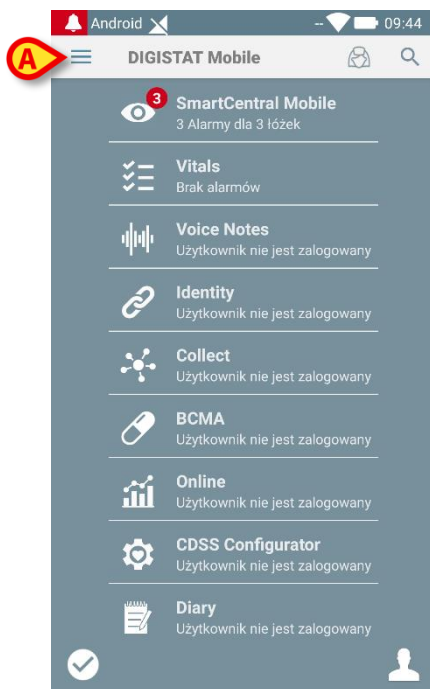
Rys. 1

Dostępne moduły są wymienione na stronie. Dotknij wiersza odpowiadającego danemu modułowi, aby go otworzyć.

Na urządzeniu podręcznym innym niż urządzenia SH1 z włączoną integracją Myco Launcher firmy Ascom,

➤ Kliknij ikonę .

Pojawi się poniższy ekran (Rys. 2).



Rys. 2

Dostępne moduły są wymienione na stronie. Dotknij wiersza odpowiadającego danemu modułowi, aby go otworzyć.

1.2.1 Monitorowanie wykonywania aplikacji

Po uruchomieniu aplikacji Mobile Launcher będzie ona monitorowana, aby była stale wykonywana. W przypadku zatrzymania aplikacja zostanie ponownie uruchomiona. Taki restart jest natychmiastowy i automatyczny z wyjątkiem przypadków, w których zatrzymanie usługi jest spowodowane następującymi przyczynami:

- Procedura konfiguracji. W takich przypadkach usługa zostanie automatycznie zrestartowana po zakończeniu procedury konfiguracji. Dodatkowe informacje można znaleźć w instrukcji konfiguracji pakietu Digistat Suite.
- Zatrzymywanie ręczne. W takim przypadku usługę należy ponownie ręcznie uruchomić. Dodatkowe informacje można znaleźć w instrukcji konfiguracji pakietu Digistat Suite.

1.3 Logowanie

Procedura logowania może być obsługiwana za pomocą samej aplikacji Mobile Launcher lub obsługiwanego dostawcy SSO (np. Produkt Unite), jeśli korzysta z niego placówka szpitala.



Szczegółowe informacje dotyczące logowania u dostawcy SSO używanego w placówce opieki zdrowotnej można znaleźć w jego instrukcji obsługi.

Dla wersji aplikacji do 5.1.3 procedura logowania jest ściśle związana z integracją Myco Launcher: jeśli logowanie do aplikacji mobilnej pochodzi z Unite, dostępny jest jedynie tryb Myco Launcher.

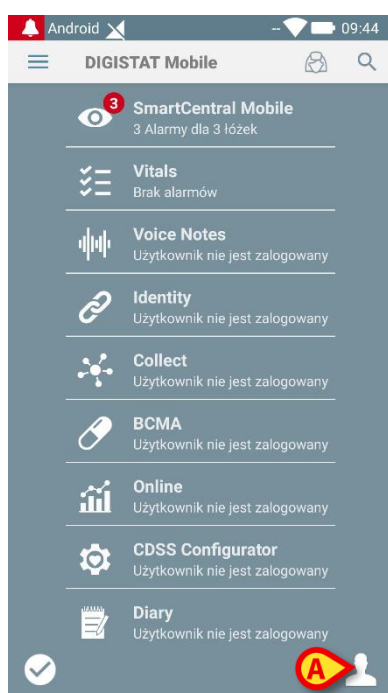
Wersje aplikacji późniejsze niż 5.1.3 umożliwiają procedurę logowania odrębną od Myco Launcher: Logowanie Mobile Launcher lub Unite może być używane niezależnie od tego, czy aplikacja mobilna działa z Myco Launcher, czy też nie.

Opisana poniżej procedura dotyczy przypadku, w którym logowanie odbywa się za pomocą Mobile Launcher. Taka funkcja odznacza się obecnością na stronie głównej zwyczajowych ikon logowania i wylogowania:

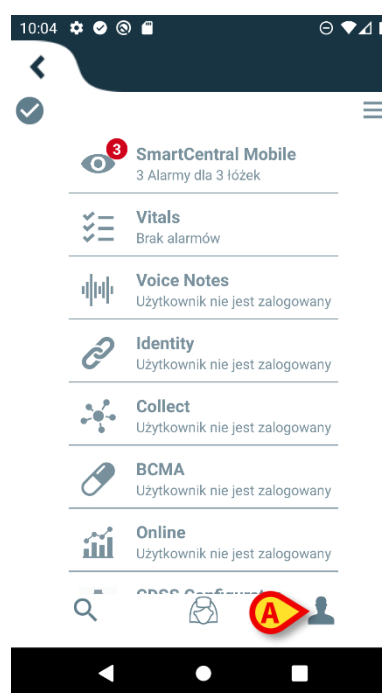
	Logowanie	Wylogowanie
bez Myco Launcher		
z Myco Launcher		

W celu zalogowania się w Mobile Launcher

- dotknij ikony **Logowania** w prawym dolnym rogu ekranu „Lista aplikacji” (Rys. 3 **A** lub Rys. 4 **A**)



Rys. 3

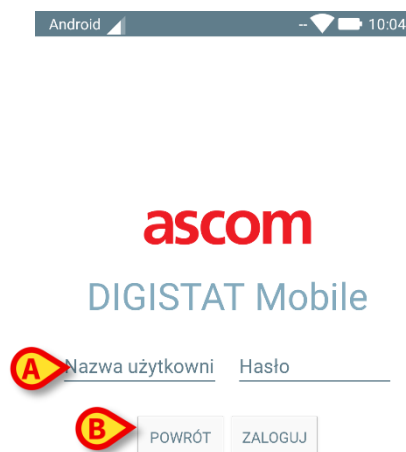


Rys. 4

Pojawi się następujący ekran (Rys. 5 lub Rys. 6):



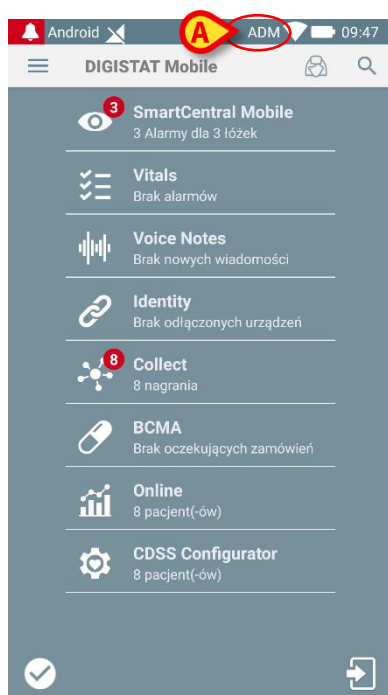
Rys. 5



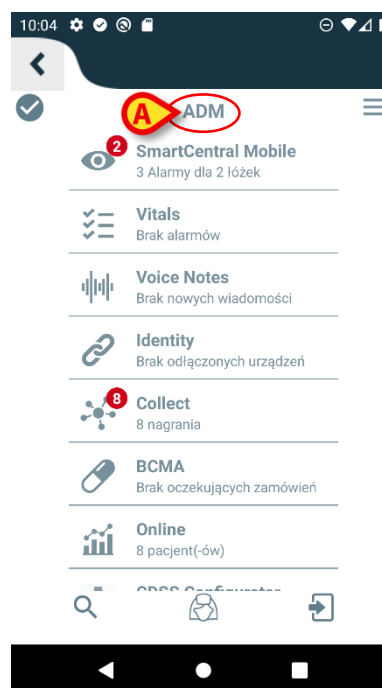
Rys. 6

- Wprowadź nazwę użytkownika i hasło (Rys. 5 **A** lub Rys. 6 **A**).
- Dotknij przycisku **Zaloguj** (Rys. 5 **B** lub Rys. 6 **B**).

Akronim wskazujący zalogowanego użytkownika pojawi się wówczas na górnym pasku powiadomień (w przypadku ogólnych podręcznych urządzeń z systemem Android – Rys. 7 **A**) lub na ekranie „Lista aplikacji” (w przypadku wersji Myco/UNITE – Rys. 8 **A**).



Rys. 7



Rys. 8

1.3.1 Logowanie za pomocą kodu PIN



Niniejsza procedura może być przeprowadzona tylko wtedy, gdy procedura logowania jest zarządzana przez Mobile Launcher, a NIE przez Myco Launcher.

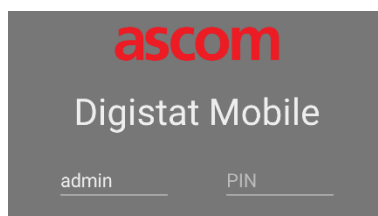
„Logowanie za pomocą kodu PIN” to procedura logowania szybsza niż zwykła. W tym celu administrator systemu dostarcza użytkownikowi:

- tag NFC, którego schemat wyzwała procedurę,
- kod PIN, czyli kod cyfrowy generowany podczas tworzenia konta użytkownika.

W celu zalogowania się za pomocą kodu PIN:

- umieścić tag NFC z tyłu mobilnego urządzenia.

Pojawi się następujące okno („admin”):



Rys. 9

- Dotknij pola tekstowego – „PIN”.

Pojawi się klawiatura numeryczna umożliwiająca wprowadzenie kodu PIN.

- Wpisz kod PIN i dotknij przycisku **Zaloguj**.

Konkretne komunikaty ostrzegają użytkownika, gdy:



- procedura jest podejmowana, nawet jeśli aplikacja mobilna nie jest uruchomiona,
 - użytkownik jest już zalogowany.
-

1.3.2 Logowanie za pomocą kodu PIN plakietki identyfikacyjnej



Niniejsza procedura może być przeprowadzona tylko wtedy, gdy procedura logowania jest zarządzana przez Mobile Launcher, a NIE przez Myco Launcher.

Procedura „Logowanie za pomocą kodu PIN plakietki identyfikacyjnej” jest bardzo podobna do procedury „Logowanie za pomocą kodu PIN”: w rzeczywistości użytkownik powinien logować się zasadniczo wykonując te same czynności, o których mowa w punkcie 1.3.1.

Login powinien być nadawany jednorazowo, a dla użytkownika określone są następujące informacje:

- **Plakietka identyfikacyjna – BadgeID.** Identyfikator przechowywany na plakietce wyposażonej w NFC i dostarczony użytkownikowi.
- **Plakietka z kodem PIN – BadgePIN.** Kod cyfrowy składający się z co najmniej 5 cyfr.

Główna różnica polega na tym, że użytkownik może samodzielnie ustawić parę plakietka identyfikacyjna/plakietka z kodem PIN, jeżeli jest to dozwolone przez placówkę opieki zdrowotnej. W celu uzyskania dodatkowych informacji zapoznaj się z instrukcją konfiguracji pakietu Digistat Suite.

W przypadku, gdy użytkownik musi samodzielnie ustawić parę plakietka identyfikacyjna/plakietka z kodem PIN, przy pierwszym logowaniu należy wykonać następujące czynności:

- zaloguj się za pomocą nazwy użytkownika/hasła, jak wyjaśniono w punkcie 1.3.

Pojawi się ekran, umożliwiający użytkownikowi określenie plakietki identyfikacyjnej (BadgeID) dzięki zeskanowaniu tagu NFC:

- Umieść urządzenie mobilne blisko plakietki użytkownika, aby zeskanować tag NFC.

Jeżeli tag NFC plakietki użytkownika zostanie pomyślnie zeskanowany, pojawi się ekran, umożliwiający użytkownikowi określenie kodu PIN plakietki:

- Ustaw kod PIN plakietki (BadgePIN) zgodnie z potrzebami. Pamiętaj, że powinien to być ciąg składający się z przynajmniej 5 cyfr.



Procedurę można dostosować, aby sugerować użytkownikowi losowy kod PIN dla plakietki, który można jednak dostosować (dodatkowe informacje znajdują się w instrukcji konfiguracji pakietu Digistat Suite).

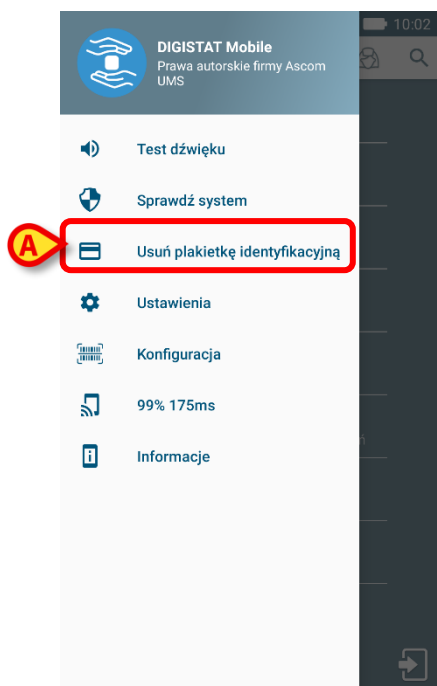
- Dotknij symbolu , aby wygenerować nowy losowy kod PIN dla plakietki, lub dotknij kodu PIN plakietki identyfikacyjnej, aby go edytować.

-
- Dotknij przycisku **OK**, aby potwierdzić.

W „Logowaniu za pomocą kodu PIN plakietki identyfikacyjnej” użytkownik może również zastąpić parę plakietka identyfikacyjna/plakietka z kodem PIN: na przykład w przypadku utraty fizycznej plakietki. W takim przypadku użytkownik powinien wykonać poniższe czynności:

- Zaloguj się za pomocą nazwy użytkownika / hasła, jak wyjaśniono w punkcie 1.3. Pojawi się strona główna Mobile Launcher.

- Dotknij ikony  umożliwiającej otwarcie menu bocznego (patrz punkt 1.4). Pojawi się następujący ekran.



Rys. 10

- Dotknij przycisku **Usuń plakietskę identyfikacyjną** (Rys. 10 **A**), aby zresetować zarówno plakietskę identyfikacyjną, jak i plakietskę z kodem PIN.

Pojawi się ekran, z oknem dialogowym z prośbą o potwierdzenie użytkownika.

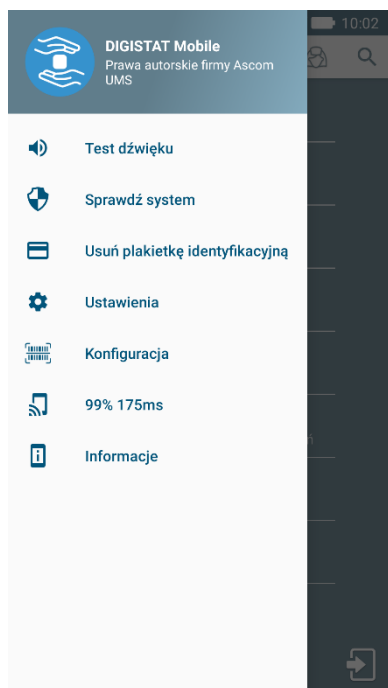
- Dotknij przycisku **OK**, aby potwierdzić tę akcję.

Wyskakujące powiadomienie poinformuje użytkownika o pomyślnym zresetowaniu danych logowania związanych z plakietską identyfikacyjną/plakietską z kodem PIN.

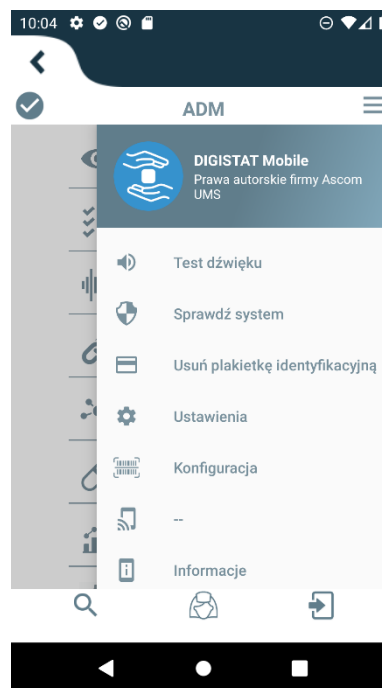
- Powtórz kroki opisane powyżej, aby skojarzyć nową parę plakiетка identyfikacyjna/plakiетка z kodem PIN.

1.4 Menu boczne

Ikona  na stronie głównej otwiera menu zawierające różne opcje (Rys. 11 lub Rys. 12).



Rys. 11



Rys. 12

Są to:

Test dźwięku

Dotknij przycisku **Test dźwięku**, aby przetestować dźwięk-wibracje związane z powiadomieniami (patrz punkt 1.7).

Kontrola systemu

Dotknij tego elementu w celu przeprowadzenia procedury sprawdzania systemu (patrz instrukcja konfiguracji pakietu Digistat Suite).

Usuń plaketkę identyfikacyjną (*dostępny tylko w niektórych konfiguracjach programu Mobile Launcher*).

Dotknij tego elementu, aby usunąć zarejestrowaną plaketkę identyfikacyjną BadgeID umożliwiającą logowanie przez NFC. Prosimy zapoznać się z punktem 1.3.2 w celu uzyskania dodatkowych informacji.

Ustawienia

Dotknij tej opcji, aby uzyskać dostęp do ekranu Ustawień (dodatkowe informacje można znaleźć w instrukcji konfiguracji Digistat Suite).

Konfiguracja

Dotknij tego elementu, aby uzyskać dostęp do funkcji aktualizacji konfiguracji za pomocą kodu QR (więcej informacji można znaleźć w instrukcji konfiguracji pakietu Digistat Suite).

Stan połączenia bezprzewodowego

Pokazuje stan połączenia bezprzewodowego.

Informacje

Dotknij tej opcji, aby otworzyć ekran zawierający ogólne informacje o Produkcie i producencie. Zapoznaj się z instrukcją obsługi Produktu w celu uzyskania pełnych informacji na ten temat.

1.5 Górny pasek powiadomień

Górny pasek powiadomień (Rys. 13) jest zawsze widoczny i pokazuje ogólne informacje. Nie jest on dostępny podczas uruchamiania na Myco Launcher.



Rys. 13

Ikona czerwonego dzwonka umieszczona w lewym górnym rogu (widoczna tylko w urządzeniach innych niż Myco/UNITE  – Rys. 13 **A**) pojawia się w przypadku powiadomień dla jednego z pacjentów, pochodzących z dowolnego modułu. Pojawia się ona również, gdy moduł nie jest aktywny.

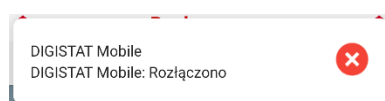
W prawym górnym rogu wyświetlane są następujące informacje (Rys. 13 **B**):

- akronim zalogowanego użytkownika (urządzenia inne niż Myco/UNITE),
- stan połączenia Wi-Fi,
- stan naładowania baterii,
- godzina.

1.6 Ogólne powiadomienia systemowe

Mobile Launcher dostarcza krótkie powiadomienia o alarmach/wiadomościach przychodzących z dowolnego zainstalowanego modułu, gdy aplikacja też nie jest aktywna (Rys. 14). Powiadomienie najwyższego poziomu pokazuje ogólny poziom alarmu aplikacji Mobile Launcher. Obecnie wdrożono trzy poziomy krytyczności powiadomień, z których każdy odpowiada innemu kolorowi (czerwony = wysoki priorytet – żółty = średni priorytet – niebiesko-zielony = niski priorytet); ponadto przewidziano powiadomienie czysto informacyjne, jako przypomnienie dla użytkownika (kolor fioletowy).

Dla każdego modułu przewidziano odpowiedni wiersz w obszarze powiadomień. Każda zmiana powiadomień ma miejsce w wierszu należącym do modułu wyzwalającego zmianę powiadomienia.



Rys. 14

- Przesuń powiadomienie, aby znikło.
- Dotknij powiadomienia w celu uzyskania bezpośredniego dostępu do odpowiedniego modułu/pacjenta.

Jeżeli powiadomienie o alarmie z modułu dotyczy jednego pacjenta, to po jego dotknięciu pojawi się zakładka pacjenta z alarmem; ponadto, jeśli powiadomienie o alarmie zostanie zgłoszone dla więcej niż jednego pacjenta, dotknięcie go spowoduje wyświetlenie listy pacjentów z alarmem.

W zależności od typu urządzenia powiadomienia przychodzące jednocześnie z różnych aplikacji pakietu mobilnego Produktu mają różne zapalające się kolorowe diody LED.

- **Urządzenia Myco 3.** Dioda LED oznacza zawsze alarm o wyższym priorytecie.
- **Produkty nie będące urządzeniami Myco 3.** Dioda LED pokazuje ostatni kolor powiadomienia.

Oznacza to, że w przypadku wielu powiadomień, podczas przesuwania ekranu o wyższym priorytecie na urządzeniu Myco3, kolor diody LED odpowiada kolorowi następnego powiadomienia. Na urządzeniach innych niż Myco3 dioda LED zostanie wyłączona po przesunięciu.

Oprócz powiadomień na ekranie Produkt ma możliwość obsługi powiadomień dźwiękowych za pomocą głośnika urządzenia oraz powiadomień świetlnych za pomocą diody.

W przypadku powiadomień dźwiękowych Produkt zawsze odtwarza powiadomienie o wyższym priorytecie. Jeżeli powiadomienie jest w toku i musi zostać zgłoszony nowy alarm, Produkt uruchomi ponownie powiadomienie z wyższym priorytetem. Powiadomienia o niskim priorytecie nie są powiązane z żadnym dźwiękiem.

W przypadku zatrzymania usługi użytkownik otrzyma powiadomienie: ma ono najwyższy poziom ważności i nie można go przesunąć.

W razie rozłączenia klient mobilny Produktu próbuje ponownie połączyć się z serwerem Produktu. Jeżeli ta próba się nie powiedzie, użytkownik otrzyma niemożliwe do przesunięcia powiadomienie systemu wg dwóch możliwych opcji, zależnie od jego wersji:

- **Android – wersja starsza niż 8.0.** Jedno niemożliwe do przesunięcia powiadomienie, najwyższy poziom priorytetu. Użytkownik może go wyciszyć za pomocą przycisku **Wycisz**.
- **Android – wersja 8.0 i nowsze.** Dwa powiadomienia, jedno niemożliwe do przesunięcia bez dźwięku lub kolorowej diody LED, drugie możliwe do przesunięcia z najwyższym poziomem priorytetu, podające przydatne informacje o przyczynie rozłączenia. Ponadto, drugie powiadomienie nie będzie już wyświetlane po naciśnięciu przez użytkownika przycisku **Wycisz**.

1.7 Procedura kontroli dźwięku

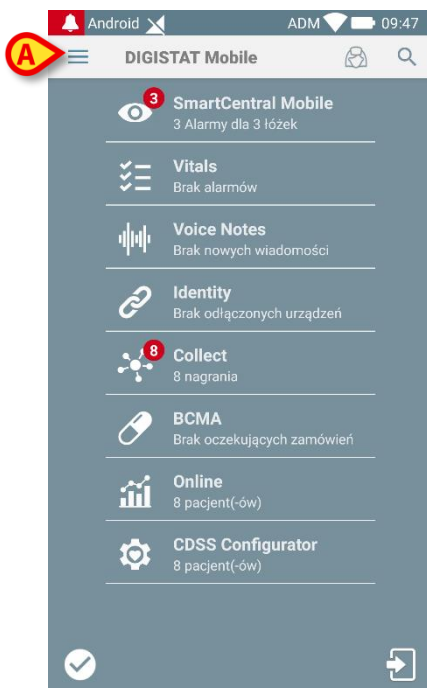


Procedurę kontroli dźwięku należy przeprowadzać co najmniej raz na zmianę roboczą.

Procedura kontroli dźwięku umożliwia sprawdzenie, czy powiadomienia dźwiękowe dotyczące alarmów prawidłowo działają.

W celu przeprowadzenia procedury „Kontroli dźwięku”

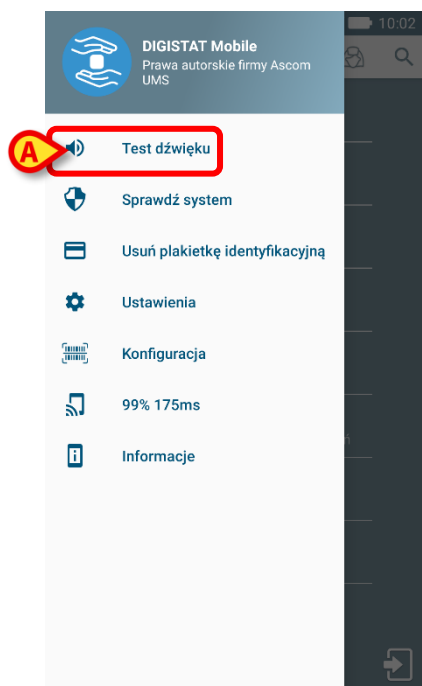
- włącz główny ekran aplikacji Mobile Launcher (Rys. 15).



Rys. 15

- Dotknij ikony  w lewym górnym rogu ekranu (Rys. 15 **A**)

Wyświetlone zostanie następujące menu (Rys. 16).



Rys. 16

- Dotknij opcji **Test dźwięku** (Rys. 16 **A**).

W ten sposób zostanie wydane testowe powiadomienie/dźwięk testowy.



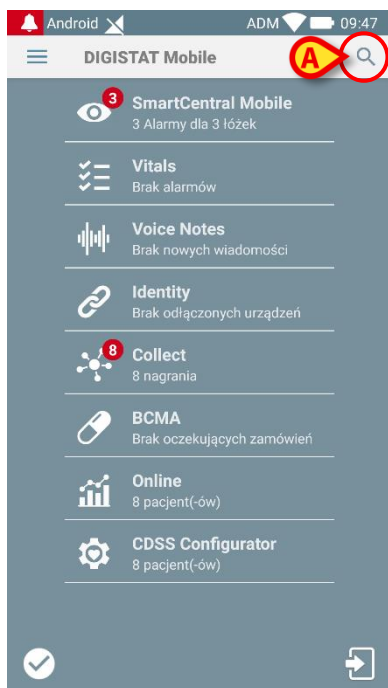
Nie należy używać urządzenia, jeżeli nie słychać dźwięku alarmu i/lub nie ma wibracji urządzenia.

1.8 Funkcje wyszukiwania pacjentów

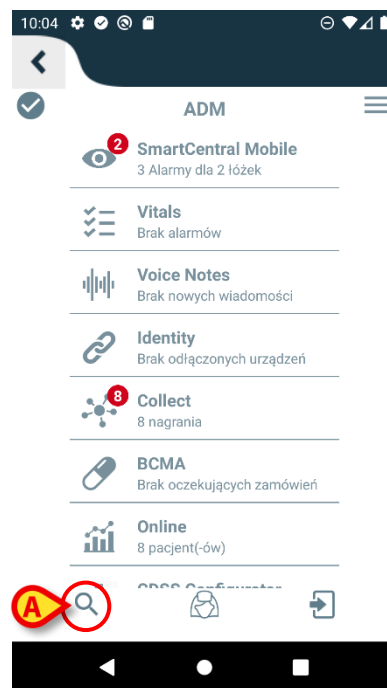
Produkt obejmuje kilka narzędzi służących do wyszukiwania pacjentów. Dostęp do tych narzędzi można uzyskać na ekranie Listy pacjentów.

W celu uzyskania dostępu do funkcji wyszukiwania

- Dotknij ikony pokazanej na Rys. 17 **A** dla urządzeń bez integracji Produktu Myco/Unite lub na Rys. 18 **A** dla urządzeń z integracją Produktu Myco/Unite.

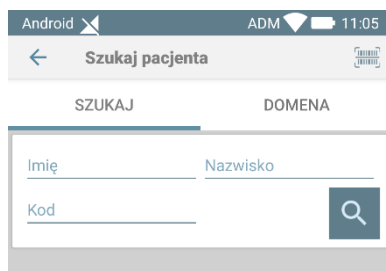


Rys. 17



Rys. 18

Pojawi się następujący ekran (Rys. 19).



Rys. 19

Dostępne są trzy opcje wyszukiwania:

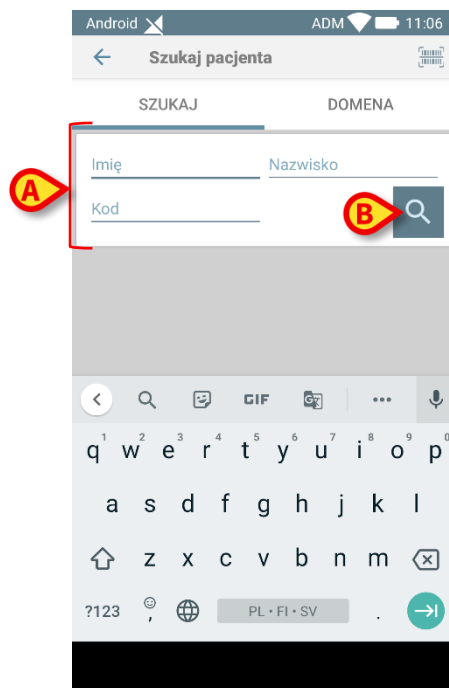
1. wyszukiwanie tekstowe (patrz punkt 1.8.1),
2. skanowanie kodów kreskowych (patrz punkt 1.8.2),
3. skanowanie kodu NFC (patrz punkt 1.8.3).



Istnieje możliwość skonfigurowania funkcji Wyszukiwania pacjenta, aby ograniczyć wyszukiwanie wypisanych pacjentów do ustalonego przedziału czasowego. Prosimy zapoznać się z dokumentacją związaną z *opcjami systemu* pakietu Digistat Suite.

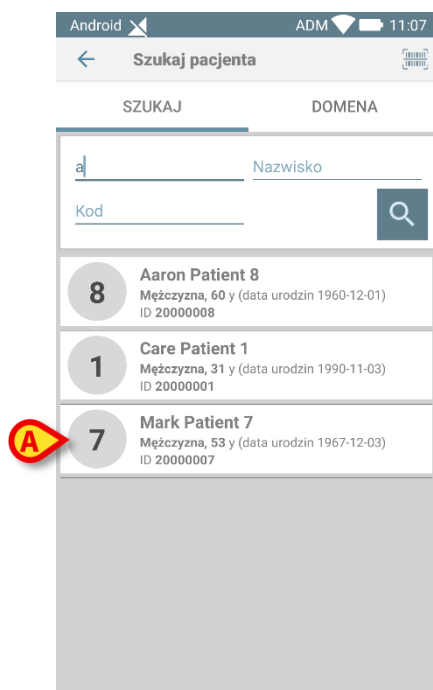
1.8.1 Wyszukiwanie tekstowe

- Wpisz dane pacjenta w polach pokazanych na Rys. 20 **A** (imię, nazwisko, kod), a następnie kliknij przycisk **Wyszukaj** (Rys. 20 **B**). Dopuszczalne są informacje częściowe.



Rys. 20

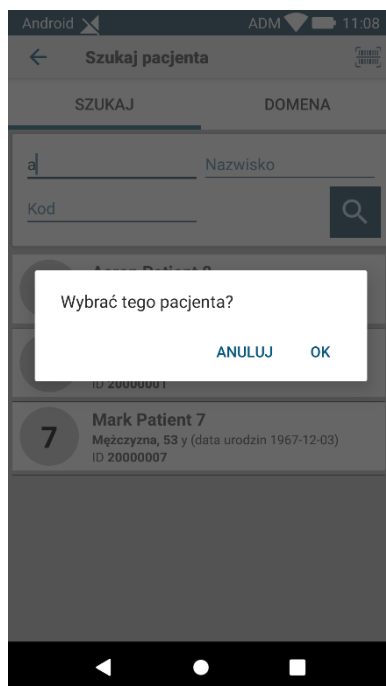
Pojawi się lista pacjentów, których dane odpowiadają wyszukiwanym kryteriom (Rys. 21).



Rys. 21

Wyszukiwanie jest przeprowadzane wśród wszystkich pacjentów należących i nienależących do domeny urządzenia. Jeżeli pacjent jest obecnie w łóżku, numer łóżka pojawi się po lewej stronie.

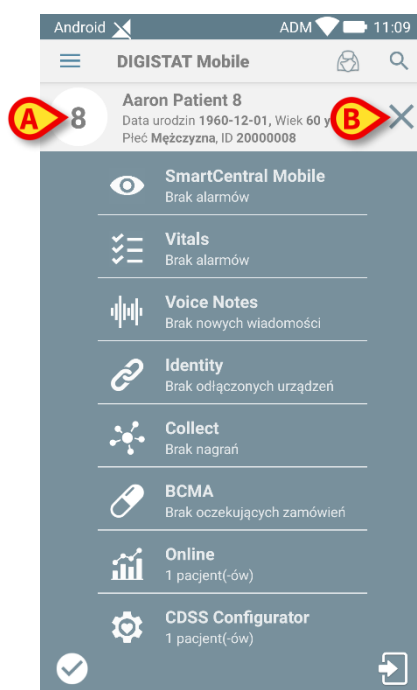
- Dotknij pola odpowiadającego pacjentowi, aby go wybrać. Wymagane jest potwierdzenie użytkownika (Rys. 22).



Rys. 22

- Dotknij przycisku **OK**, aby potwierdzić.

W ten sposób pacjent zostanie wybrany (Rys. 23).



Rys. 23

Dane pacjenta znajdują się na górze strony (Rys. 23 **A**). Wszystkie dane we wszystkich modułach Mobile Launcher są teraz filtrowane według pacjenta (tzn. wyświetlane są wyłącznie wszystkie wybrane alarmy/powiadomienia pacjenta).

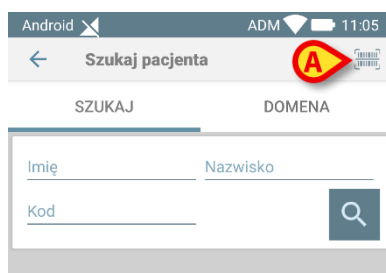
- Dotknij ‚X’ pokazany na Rys. 23 **B**, aby odznaczyć pacjenta i ponownie przejść do trybu „Wszyscy pacjenci”.

1.8.2 Wyszukiwanie związane ze skanowaniem kodów kreskowych

Funkcja Skanowania kodów kreskowych umożliwia wybór pacjenta dzięki zeskanowaniu jego kodu.

W celu uzyskania dostępu do funkcji skanowania kodów kreskowych na urządzeniach innych niż Myco 3:

- przejdź na stronę wyszukiwania zgodnie z opisem w punkcie 1.8.
- Dotknij ikony Rys. 24 pokazanej na  **A**.



Rys. 24

Kamera urządzenia zostanie w ten sposób uruchomiona.

- Zeskanuj kod kreskowy wybranego pacjenta.

W celu uzyskania dostępu do funkcji skanowania kodów kreskowych na urządzeniach Myco 3:

- przejdź na stronę wyszukiwania zgodnie z opisem w punkcie 1.8.
- Dotknij bocznego przycisku przeznaczonego do skanowania kodów kreskowych (przycisk pokazany na Rys. 24 **A** nie występuje w tym przypadku);

Lampa błyskowa włączy się, aby pomóc użytkownikowi zrobić zdjęcie kodu kreskowego. Jednocześnie pojawi się komunikat dla użytkownika, sygnalizujący zeskanowanie kodu kreskowego.

Pacjent zostanie w ten sposób wybrany. Pojawi się ekran pokazany na Rys. 23 (przykład).

Skanowanie kodów kreskowych można wykonać w określonym skonfigurowanym czasie; jeżeli po upływie takiego czasu nie zostanie rozpoznany żaden kod kreskowy, to użytkownik zobaczy komunikat.

1.8.3 Wyszukiwanie czytnika NFC

Skanowanie NFC umożliwia wybór pacjenta przy użyciu czujnika komunikacji Near Field Communication należącego do urządzenia.

Aby to zrobić,

- przejdź na stronę wyszukiwania zgodnie z opisem w punkcie 1.8.

Czytnik NFC urządzenia zostanie w ten sposób uruchomiony.

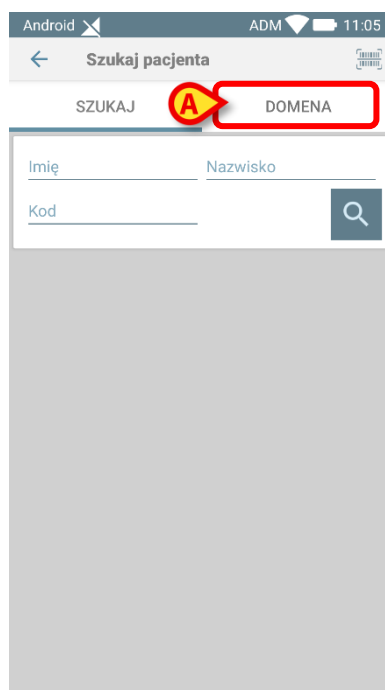
- Umieść urządzenie blisko tagu pacjenta.

Pacjent zostanie w ten sposób wybrany. Pojawi się ekran pokazany na Rys. 23.

1.8.4 Wybór pojedynczego pacjenta

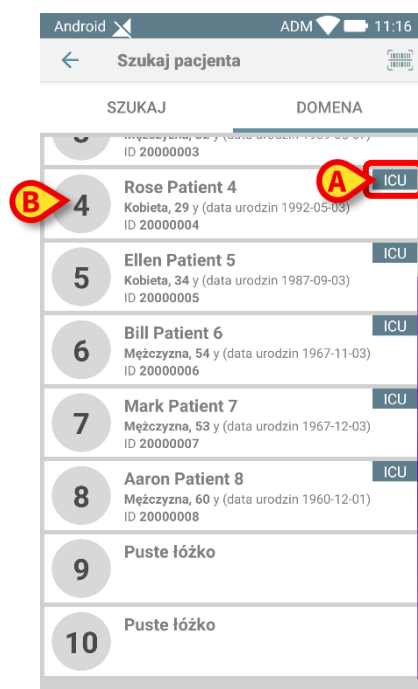
Aby wybrać pojedynczego pacjenta,

- dotknij ikony wskazanej na Rys. 17 **A** dla urządzeń bez integracji Produktu Myco/Unite lub na Rys. 18 **A** dla urządzeń z integracją Produktu Myco/Unite. Pojawi się następujący ekran (Rys. 25 **A**):



Rys. 25

- Dotknij zakładkę „**DOMENY**”. Pojawi się następujące okno (Rys. 26).

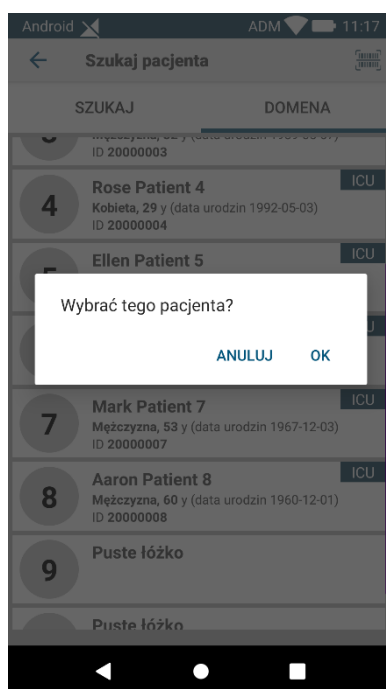


Rys. 26

Na Rys. 26 wszyscy pacjenci są wymienieni, bez względu na ich domenę. Etykieta w prawym górnym rogu każdego prostokąta pokazuje domenę pacjentów (Rys. 26 **A**).

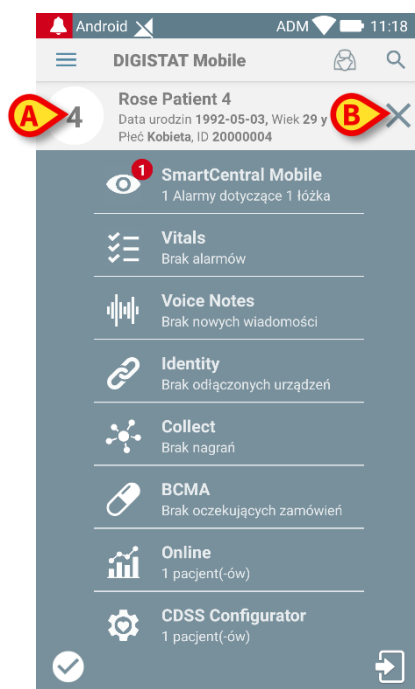
Jednego pojedynczego pacjenta można wybrać, dotykając prostokąta odpowiadającego jego łóżku. Na przykład:

- dotknij prostokąta pokazanego na Rys. 26 **B**. Wymagane jest potwierdzenie użytkownika (Rys. 27).



Rys. 27

- Dotknij przycisku **OK**, aby potwierdzić. Po potwierdzeniu pojawi się następujący ekran.



Rys. 28

Dane pacjenta znajdują się na górze strony (Rys. 28 **A**). Wszystkie dane we wszystkich modułach Mobile Launcher są teraz filtrowane według pacjenta (tzn. wyświetlane są wyłącznie wszystkie wybrane alarmy/powiadomienia pacjenta).

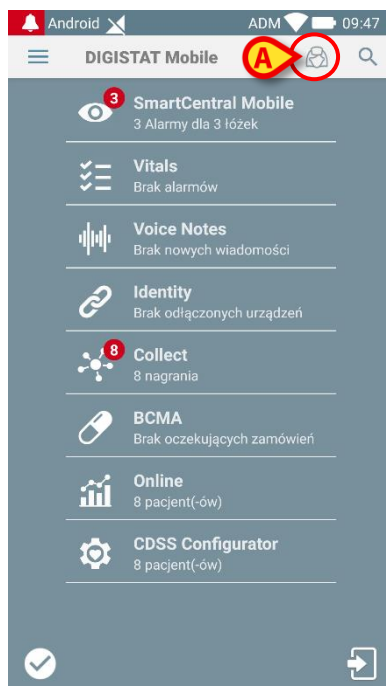
- Dotknij ‚X’ widoczny na Rys. 28 **B**, aby odznaczyć pacjenta.

1.9 Funkcja przypisywania pacjentów

Przypisanie pacjenta pozwala użytkownikowi wybrać jednego lub więcej pacjentów i stworzyć grupę pacjentów, którzy będą pod jego opieką. Ta grupa w aplikacji Mobile Launcher nosi nazwę „Moi pacjenci”.

Ponieważ użytkownik przypisuje sobie niektórych pacjentów, na podręcznym urządzeniu mogą pojawiać się następujące powiadomienia:

- a. powiadomienia dotyczące przypisanych pacjentów (tzn. pacjentów w grupie „Moi pacjenci”),
- b. powiadomienia dotyczące pacjentów przypisanych (tzn. pacjentów w grupie „Moi pacjenci”) oraz pacjentów, których nikt wprost nie przejął,
- c. powiadomienia dotyczące przypisanych pacjentów (tj. w grupie „Moi pacjenci”), pacjentów, których nikt wprost nie przejął, oraz innych pacjentów, jeśli urządzenia, które nimi zarządzały, ich „zgubią” (z jakiegokolwiek powodu, na przykład słaby sygnał Wi-Fi).

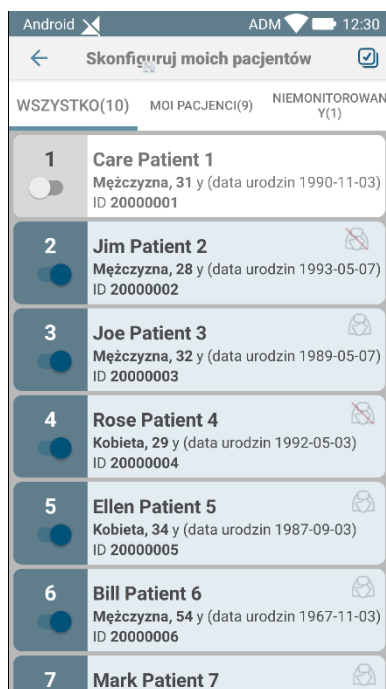


Rys. 29

W celu wybrania listy pacjentów przypisywanych sobie przez użytkownika i utworzenia listy „Moi pacjenci” na ekranie Mobile Launcher Central

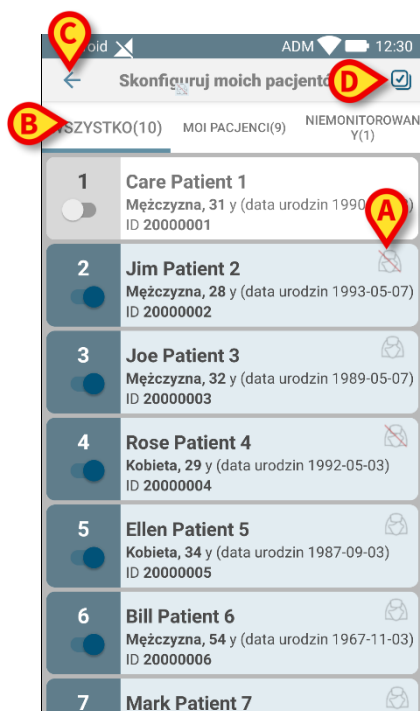
- dotknij ikony  (Rys. 29 A).

Pojawi się następujący ekran (Rys. 30 – „Ustawienia Moich Pacjentów”).



Rys. 30

Pacjenta można wybrać/odznaczyć, dotykając odpowiedniego „prostokąta”. Każdy prostokąt oznacza jedno łóżko. Dodatkowo użytkownik może wybrać lub odznaczyć wszystkich pacjentów za pomocą pola do zaznaczenia w prawym górnym rogu (Rys. 31 **D**).



Rys. 31

Ikony po prawej stronie imienia i nazwiska pacjenta (Rys. 31 **A**) mają następujące znaczenie:

 – Pacjent należy do grupy „Moi pacjenci” innego użytkownika. Nadal można wybrać tego pacjenta. Jeżeli dwóch użytkowników wybierze tego samego pacjenta, pacjent znajdzie się w grupach „Moi pacjenci” tych obu użytkowników.

 – Pacjent nie jest monitorowany. Oznacza to, że zajmuje się nim inny użytkownik, ale w tej chwili, z powodu (np.) awarii połączenia Wi-Fi, nikt go nie monitoruje. Brak ikony oznacza, że nikt nie ma tego pacjenta na swojej liście „Moi pacjenci”, tak więc ten pacjent nie jest monitorowany.

Filtry pokazane na Rys. 31 **B** umożliwiają wyświetlanie następujących pacjentów:

- wszyscy pacjenci,
- tylko przypisani pacjenci,
- tylko pacjenci, którzy nie są monitorowani.

Ikona  pokazana na Rys. 31 **C** umożliwia powrót do ekranu listy „Moi pacjenci”.



Można skonfigurować aplikację Mobile Launcher tak, aby automatycznie przypisywała do urządzenia mobilnego wszystkich pacjentów należących do domeny urządzenia. W takim przypadku nie ma konieczności ręcznej obsługi grupy „Moi Pacjenci”, gdyż ikony  /  nie będą wyświetlane. W celu uzyskania dodatkowych informacji prosimy zapoznać się z dokumentacją związaną z *opcjami systemu* pakietu Digistat Suite.

1.9.1 Wybór/przypisywanie pacjentów, moduły i domena

W niniejszym dokumencie wyrażenie „wybór/przypisywanie pacjenta” zostało użyte w ogólnym odniesieniu do czynności, w których pacjent jest wybierany w celu przeprowadzenia względem niego pewnych działań w środowisku Mobile Launcher. Niemniej jednak w przypadku niektórych modułów wymienionych poniżej należy raczej rozumieć to jako „wybór/przypisywanie łóżek”.

Główne różnice są następujące:

- Aplikacja może działać w domenie lub bez niej;
 - moduły Smart Central, Vitals i Voice Notes działają w domenie. Oznacza to, że mogą wybrać łóżka lub pacjentów w tej samej domenie użytkownika;
 - Moduł tożsamości (Identity) działa bez domeny. Oznacza to, że Identity może ustalić powiązanie pacjent/urządzenie nawet dla pacjentów spoza domeny użytkownika;
- Aplikacja działająca w domenie może obsługiwać łóżka albo pacjentów;
 - Moduł Smart Central obsługuje wybór łóżek (bowiem ważne może być śledzenie danych z urządzeń pochodzących z łóżka zajmowanego przez jeszcze niezidentyfikowanego pacjenta). Oznacza to, że moduł Smart Central może wybrać lub przypisać puste łóżka;
 - Moduły Vitals i Voice Notes obsługują wybór pacjentów (gdyż zakłada się, że planowane pozyskiwanie parametrów odbywa się na pacjentach nadal przyjętych i zidentyfikowanych). Oznacza to, że moduły Vitals i Voice Notes nie mogą wybrać pustego łóżka.

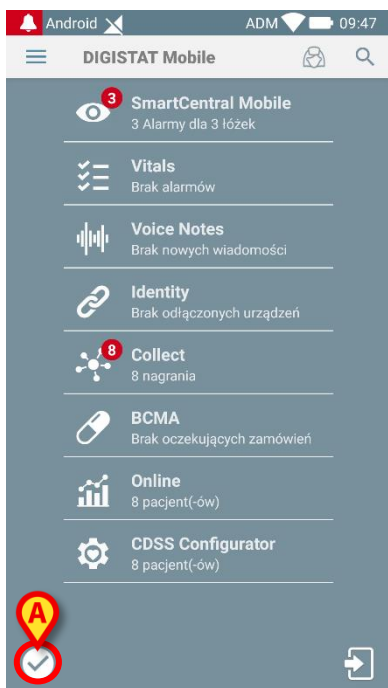
1.10 Dostępność urządzenia

Ustawienie dostępności urządzenia jest przydatne, jeśli użytkownik chce je uznać za „nieдоступne” w sposób tymczasowy. Może to zostać umożliwione przez użytkownika przez odpowiednie działania w aplikacji mobilnej lub (jeśli skonfigurowano) przez umieszczenie urządzenia w jego Stacji Dokującej.

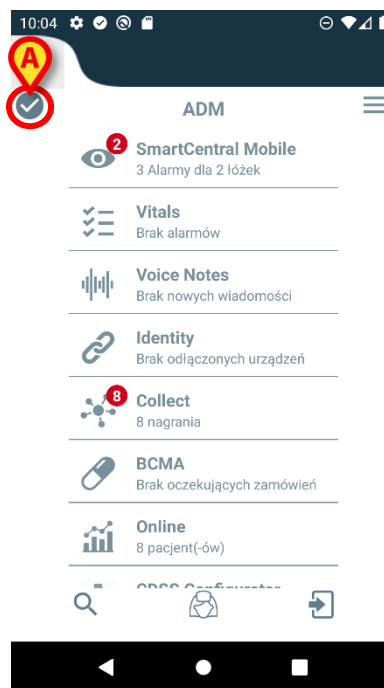
1.10.1 Ustawianie przez użytkownika

W aplikacji mobilnej Produktu użytkownik może ustawić urządzenie jako „nieдоступne”. W przypadku wszystkich urządzeń swojego oddziału łóżka należące do urządzenia „nieдоступnego” będą uważane jako „bez opieki”. Jednak to urządzenie ustawione jako „nieдоступne” będzie nadal odbierać alarmy i komunikaty. W takim przypadku takie alarmy będą nadal wydawać dźwięki i/lub wibracje.

- Dotknij symbol na Rys. 32 **A** lub Rys. 33 **A**, aby ustawić urządzenie jako „nieдоступne”.

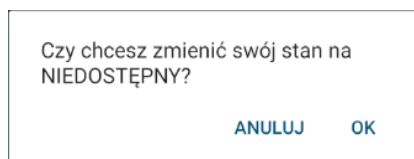


Rys. 32



Rys. 33

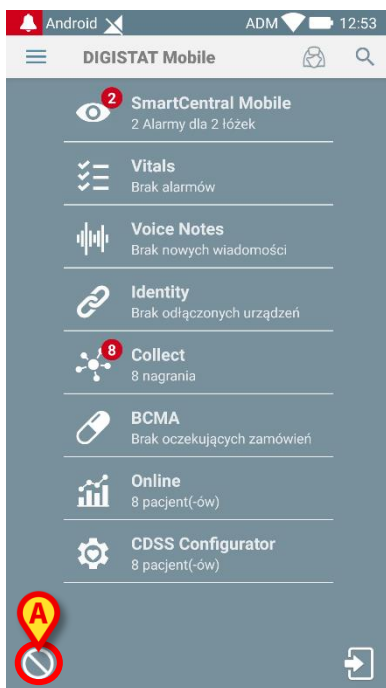
Pojawi się następujący komunikat dialogowy z prośbą o potwierdzenie przez użytkownika:



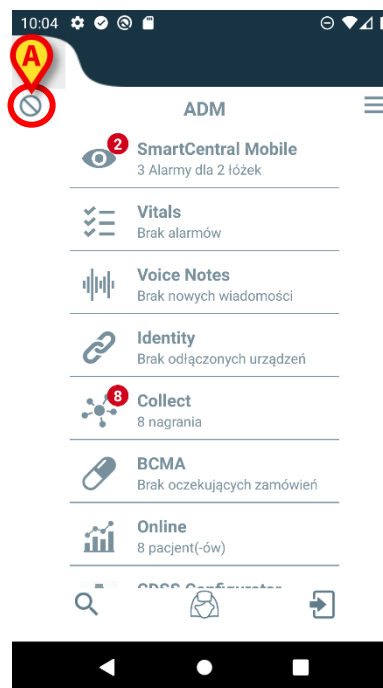
Rys. 34

- Dotknij **OK**, aby ustawić urządzenie jako niedostępne.

Strona główna modułu Launcher zmieni się, jak pokazano na Rys. 35.



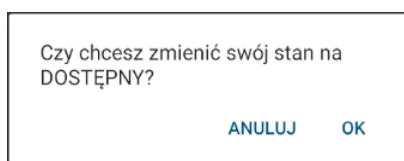
Rys. 35



Rys. 36

- Dotknij symbol na Rys. 35 **A** lub Rys. 36 **A**, aby ustawić urządzenie jako „dostępne”.

Pojawi się następujący komunikat dialogowy z prośbą o potwierdzenie przez użytkownika:



Rys. 37

- Dotknij **OK**, aby ustawić urządzenie jako niedostępne.

Strona główna modułu Launcher zmieni się, jak pokazano na Rys. 32.

1.10.2 Ustawianie za pomocą stacji dokującej

Stacja dokująca to urządzenie dodatkowe, które może ładować urządzenia mobilne oraz utrzymywać połączenie sieciowe. Może obsługiwać określoną liczbę urządzeń mobilnych, dzięki czemu użytkownik może zmienić urządzenie nienaładowane na urządzenie w pełni naładowane.

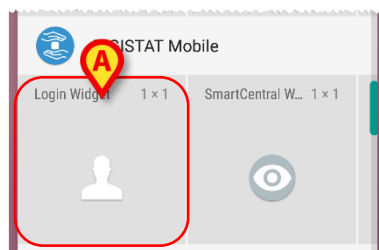
Należy ustawić określony parametr konfiguracyjny, aby uznać urządzenie za „niedostępne” po umieszczeniu go w stacji dokującej.

Łóżka należące do „niedostępnego” urządzenia zostaną uznane za „bez opieki” a użytkownik zostanie wylogowany. Jednak to urządzenie ustawione jako „niedostępne” pozostaje połączone z serwerem mobilnym i nadal odbiera alarmy i komunikaty.

W takim przypadku takie alarmy nie wywołają żadnego dźwięku ani wibracji.

1.11 Widżety

Produkt zawiera zestaw widżetów, czyli sterowników graficznych mających na celu ułatwienie użytkownikowi określonych czynności.



Rys. 38

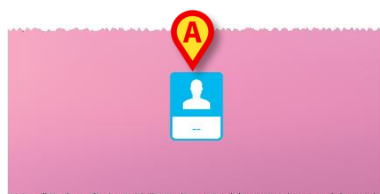
W niniejszym punkcie zostanie przedstawiony widżet związany z całym środowiskiem mobilnym Produktu.

1.11.1 Widżet logowania

Widżet logowania umożliwia użytkownikowi uwierzytelnienie w aplikacji mobilnej Produktu oraz wyszukiwanie i wybór pacjentów. Aby skorzystać z takiej funkcji, użytkownik musi wykonać poniższe czynności:

- naciśnij ikonę pokazaną na Rys. 38 **A** i upuść ją na ekranie danego urządzenia.

Widżet Logowania zostanie domyślnie umieszczony na ekranie urządzenia w rozmiarze 1 x 1 (Rys. 39)



Rys. 39

- Naciśnij ikonę na Rys. 39 **A**, aby uwierzytelnić się w Produkcie (Rys. 40).



Rys. 40

Po uwierzytelnieniu Widżet Logowania pokazuje aktualnie zalogowanego użytkownika:



Rys. 41

- Naciśnij i przytrzymaj ikonę na Rys. 39 **A** lub Rys. 41 **A**, a następnie ją zwolnij, by wyświetlić punkty chwytania i zmienić rozmiary widżetu (Rys. 42 – po lewej, jeśli użytkownik nie jest zalogowany, po prawej, jeśli użytkownik jest zalogowany):



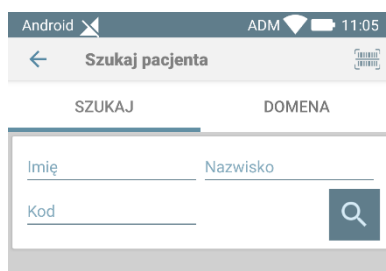
Rys. 42

- Dotknij i przesunij jeden z dwóch punktów do uchwycenia, a następnie naciśnij tło pulpitu, aby zmienić rozmiar widżetu do rozmiaru 2 x 1:



Rys. 43

- Dotknij ikony na Rys. 43 **A** lub **B**, aby uzyskać dostęp do funkcji Wyszukiwania i wyboru pacjenta (Rys. 44).



Rys. 44

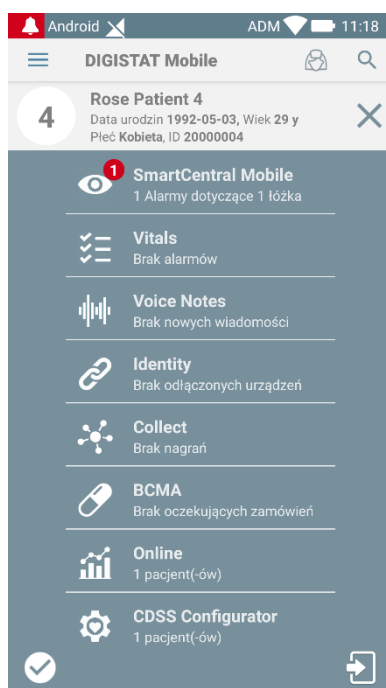
Taka funkcja będzie dostępna tylko wtedy, gdy użytkownik jest zalogowany. Jeżeli użytkownik nie jest zalogowany, a ikona na Rys. 43 **B** jest naciśnięta, to dodatkowo pojawi się okno uwierzytelnienia.

Po wyborze pacjenta Widżet Logowania pokazuje aktualnie wybranego pacjenta (Rys. 45):



Rys. 45

- W takiej sytuacji ponownie dotknij Widżet Logowania, aby wyświetlić stronę główną Aplikacji Mobilnej (Rys. 46):



Rys. 46

Należy pamiętać, że w przypadku Widżetu w rozmiarze 2 x 1 niektóre nazwiska pacjentów mogą być zbyt długie, aby je wyświetlić poprawnie. W takim przypadku zalecamy ponowne powiększenie rozmiaru Widżetu. Widżet Logowania można rzeczywiście zmienić na 3 x 1, 4 x 1 i 5 x 1:



Rys. 47

Jeżeli użytkownik wyloguje się, gdy pacjent jest aktualnie wybrany, Widżet Logowania pokaże „pusty widok”, tj. nie zostanie wyświetlony żaden użytkownik ani żaden pacjent.