



Mobile Launcher

Instrukcja obsługi

Wersja 8.0

2024-01-04

Spis treści

1. Mobile Launcher	3
1.1 Informacje dla użytkownika	3
1.2 Uruchomienie	4
1.2.1 Monitorowanie wykonywania aplikacji	5
1.3 Logowanie	5
1.3.1 Logowanie za pomocą kodu PIN	6
1.3.2 Ascom Myco Launcher	7
1.3.3 Logowanie za pomocą kodu PIN plakietki identyfikacyjnej	7
1.4 Menu boczne	10
1.5 Górny pasek powiadomień	11
1.6 Ogólne powiadomienia systemowe	12
1.7 Procedura kontroli dźwięku	13
1.8 Funkcje wyszukiwania pacjentów	14
1.8.1 Wyszukiwanie tekstowe	15
1.8.2 Wyszukiwanie związane ze skanowaniem kodów kreskowych	17
1.8.3 Wyszukiwanie czytnika NFC	18
1.8.4 Wybór pojedynczego pacjenta	18
1.9 Funkcja przypisywania pacjentów	20
1.9.1 Wybór/przypisywanie pacjentów, moduły i domena	22
1.10 Dostępność urządzenia	23
1.10.1 Ustawianie przez użytkownika	23
1.10.2 Ustawianie za pomocą stacji dokującej	25
1.11 Widżety	25
1.11.1 Widżet logowania	26
2. Moduł Statystyki alarmów	28
3. Moduł Wskazania	30

1. Mobile Launcher



Informacje na temat środowiska Produktu, środków ostrożności, ostrzeżeń i przeznaczenia znajdują się w dokumencie *USR POL Digistat Care* i/lub w dokumencie *USR POL Digistat Docs* (w zależności od zainstalowanych modułów w przypadku pakietu *Digistat Suite EU*) lub *USR ENG Digistat Suite NA* (w przypadku pakietu *Digistat Suite NA*). Znajomość i zrozumienie odpowiedniego dokumentu są obowiązkowe, aby prawidłowo i bezpiecznie korzystać z obile Launcher opisanego w tym dokumencie.

Mobile Launcher to wspólne środowisko wszystkich modułów Digistat Mobile. Digistat Mobile to aplikacja dla systemu Android, umożliwiająca korzystanie przez pielęgniarki i lekarzy z niektórych funkcji pakietu Digistat Suite w sposób bezpośredni – „na dłoni”.

Mobile Launcher działa jako kontener dla modułów Digistat Mobile. Każdy moduł ma na celu dostarczenie konkretnych informacji oraz przedstawienie ich personelowi w jasny i zwięzły sposób.

1.1 Informacje dla użytkownika

Prosimy dokładnie zapoznać się z poniższymi ostrzeżeniami.



W przypadku rozłączenia aplikacji Mobile Launcher utworzone zostanie konkretne powiadomienie, polegające na charakterystycznym i utrzymującym się sygnale dźwiękowym oraz wibracji. Czas trwania dźwięku można skonfigurować. Sygnał dźwiękowy rozbrzmiewa aż do ponownego nawiązania połączenia. Połączenie zostanie automatycznie przywrócone, kiedy to tylko możliwe.



Urządzenie mobilne powinno być zawsze trzymane przez użytkownika w bezpośrednim kontakcie lub na tyle blisko, aby mógł je wyraźnie usłyszeć.



Aplikacja Mobile Launcher może podawać informacje osobiste i/lub poufne. Dlatego zaleca się, aby nie pozostawiać bez nadzoru podręcznego urządzenia, na którym jest uruchomiona aplikacja Mobile Launcher, lub, w razie potrzeby, zawsze wylogować się przed pozostawieniem go bez nadzoru.



Użytkownik może zamknąć aplikację Mobile Launcher. W takim przypadku aplikacja nie wyśle żadnego innego powiadomienia.



Ze względu na architekturę systemu Android, w wyjątkowych, trudnych do przewidzenia przypadkach, system operacyjny może zamknąć aplikację Mobile Launcher. Po takim zamknięciu aplikacja nie wyśle żadnego innego powiadomienia.



Urządzenie mobilne musi obsługiwać tryb wibracji.



Użyj procedury kontroli dźwięku, aby sprawdzić, czy dźwięk na stacji roboczej/urządzeniu podręcznym działa prawidłowo (patrz odpowiedni punkt dotyczący tej procedury).

1.2 Uruchomienie

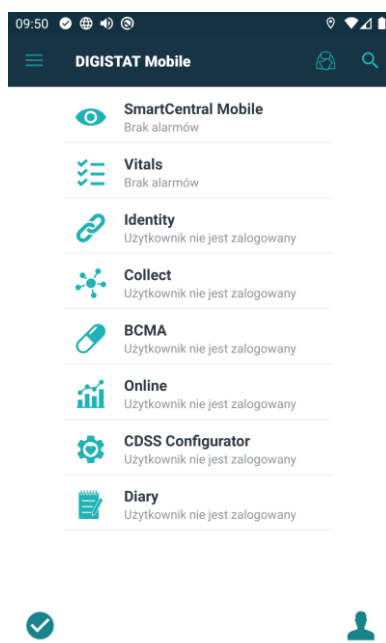


Przy pierwszym uruchomieniu użytkownik jest poproszony o podanie podstawowych uprawnień, a następnie zostaje automatycznie przekierowany na stronę Ustawień. Prosimy zapoznać się z odpowiednimi punktami instrukcji konfiguracji i instalacji pakietu Digistat Suite. Uwaga: pierwsze uruchomienie musi być wykonane przez personel techniczny odpowiednio upoważniony i przeszkolony.

Aby otworzyć Mobile Launcher:

- Kliknij ikonę .

Pojawi się poniższy ekran (Rys. 1).



Rys. 1

Dostępne moduły są wymienione na stronie. Dotknij wiersza odpowiadającego danemu modułowi, aby go otworzyć.



Jeżeli moduł nie ładuje się po stronie serwera, nie zostanie otwarty. Wyświetli się komunikat o błędzie „Nieprawidłowa konfiguracja”. W takim przypadku należy skontaktować się z administratorami systemu.



Jeśli licencja na dany moduł nie jest dostępna, moduł nie zostanie otwarty. W takim przypadku pod nazwą modułu wyświetli się komunikat „Licencja niedostępna”, a po lewej stronie pojawi się przycisk „Odśwież”. Stuknij przycisk, aby spróbować ponownie załadować moduł (licencja zostanie udostępniona, jeśli inne urządzenie zostanie odłączone). Zob. przykład na Rys. 2.

Rys. 2

1.2.1 Monitorowanie wykonywania aplikacji

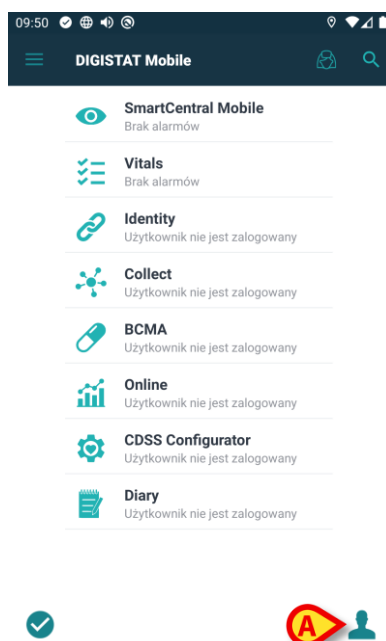
Po uruchomieniu aplikacji Mobile Launcher będzie ona monitorowana, aby była stale wykonywana. W przypadku zatrzymania aplikacja zostanie ponownie uruchomiona. Taki restart jest natychmiastowy i automatyczny z wyjątkiem przypadków, w których zatrzymanie usługi jest spowodowane następującymi przyczynami:

- Procedura konfiguracji. W takich przypadkach usługa zostanie automatycznie zrestartowana po zakończeniu procedury konfiguracji. Dodatkowe informacje można znaleźć w instrukcji konfiguracji pakietu Digistat Suite.
- Zatrzymywanie ręczne. W takim przypadku usługę należy ponownie ręcznie uruchomić. Dodatkowe informacje można znaleźć w instrukcji konfiguracji pakietu Digistat Suite.

1.3 Logowanie

Aby uzyskać dostęp do większości modułów aplikacji Digistat Mobile, należy się zalogować jako użytkownik. W celu zalogowania się w Mobile Launcher:

- dotknij ikony **Logowania** w prawym dolnym rogu ekranu „Lista aplikacji” (Rys. 3 **A**).



Rys. 3

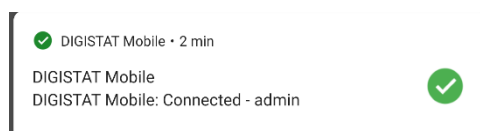
Pojawi się następujący ekran (Rys. 4).



Rys. 4

- Wprowadź nazwę użytkownika i hasło (Rys. 4 A).
- Dotknij przycisku **Zaloguj** (Rys. 4 B).

Następnie wyświetlane jest powiadomienie wskazujące nazwę zalogowanego użytkownika (Rys. 5).



Rys. 5

1.3.1 Logowanie za pomocą kodu PIN



Niniejsza procedura może być przeprowadzona tylko wtedy, gdy procedura logowania jest zarządzana przez Mobile Launcher, a NIE przez Myco Launcher.

„Logowanie za pomocą kodu PIN” to procedura logowania szybsza niż zwykła. W tym celu administrator systemu dostarcza użytkownikowi:

- tag NFC, którego schemat wyzwała procedurę,
- kod PIN, czyli kod cyfrowy generowany podczas tworzenia konta użytkownika.

W celu zalogowania się za pomocą kodu PIN:

- umieścić tag NFC z tyłu mobilnego urządzenia.

Wyświetli się okno pozwalające wprowadzić kod PIN w miejscu hasła.

- Dotknij pola tekstowego – „PIN”.

Pojawi się klawiatura numeryczna umożliwiającą wprowadzenie kodu PIN.

- Wpisz kod PIN i dotknij przycisku **Zaloguj**.



Konkretne komunikaty ostrzegają użytkownika, gdy:

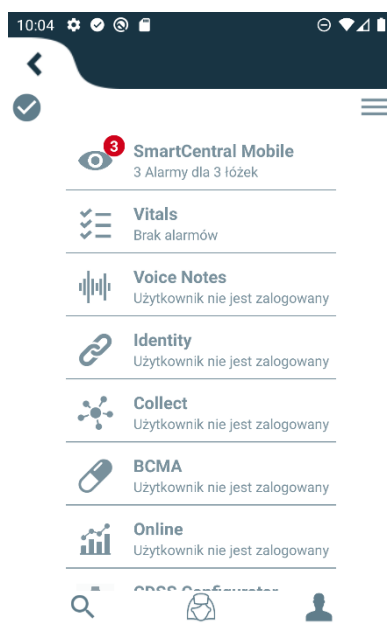
- procedura jest podejmowana, nawet jeśli aplikacja mobilna nie jest uruchomiona,
 - użytkownik jest już zalogowany.
-

1.3.2 Ascom Myco Launcher

Myco Launcher firmy Ascom to jeden z możliwych interfejsów użytkownika mikrotelefonu SH1, który umożliwia dostęp do głównych funkcji, takich jak obsługa alertów, przesyłanie wiadomości i uruchamianie aplikacji. Myco Launcher firmy Ascom może zastąpić standardowy program uruchamiający Androida, zapewniając jednocześnie dostęp do funkcji Androida.

Myco Launcher firmy Ascom jest dostępny tylko na urządzeniach Myco 1 i Myco 2 po zintegrowaniu z produktem Unite. Wymagana jest wersja Digistat Mobile 5.1.3 lub nowsza.

W takich przypadkach Digistat Mobile może być uruchomiony na prawej stronie, jeśli tak go skonfigurowano.



Rys. 6

W tym przypadku układ ekranu różni się nieco od tego opisanego w niniejszej instrukcji. Sposób obsługi jest taki sam.

1.3.3 Logowanie za pomocą kodu PIN plakietki identyfikacyjnej



Niniejsza procedura może być przeprowadzona tylko wtedy, gdy procedura logowania jest zarządzana przez Mobile Launcher, a NIE przez Myco Launcher.

Procedura „Logowanie za pomocą kodu PIN plakietki identyfikacyjnej” jest bardzo podobna do procedury „Logowanie za pomocą kodu PIN”: w rzeczywistości użytkownik powinien logować się zasadniczo wykonując te same czynności, o których mowa w punkcie 1.3.1.

Login powinien być nadawany jednorazowo, a dla użytkownika określone są następujące informacje:

- **Plakietka identyfikacyjna – BadgeID.** Identyfikator przechowywany na plakietce wyposażonej w NFC i dostarczony użytkownikowi.
- **Plakietka z kodem PIN – BadgePIN.** Kod cyfrowy składający się z co najmniej 5 cyfr.

Główna różnica polega na tym, że użytkownik może samodzielnie ustawić parę plakietka identyfikacyjna/plakietka z kodem PIN, jeżeli jest to dozwolone przez placówkę opieki zdrowotnej. W celu uzyskania dodatkowych informacji zapoznaj się z instrukcją konfiguracji pakietu Digistat Suite.

W przypadku, gdy użytkownik musi samodzielnie ustawić parę plakietka identyfikacyjna/plakietka z kodem PIN, przy pierwszym logowaniu należy wykonać następujące czynności:

- zaloguj się za pomocą nazwy użytkownika/hasła, jak wyjaśniono w punkcie 1.3.

Pojawi się ekran, umożliwiający użytkownikowi określenie plakietki identyfikacyjnej (BadgeID) dzięki zeskanowaniu tagu NFC:

- Umieść urządzenie mobilne blisko plakietki użytkownika, aby zeskanować tag NFC.

Jeżeli tag NFC plakietki użytkownika zostanie pomyślnie zeskanowany, pojawi się ekran, umożliwiający użytkownikowi określenie kodu PIN plakietki:

- Ustaw kod PIN plakietki (BadgePIN) zgodnie z potrzebami. Pamiętaj, że powinien to być ciąg składający się z przynajmniej 5 cyfr.



Procedurę można dostosować, aby sugerować użytkownikowi losowy kod PIN dla plakietki, który można jednak dostosować (dodatkowe informacje znajdują się w instrukcji konfiguracji pakietu Digistat Suite).

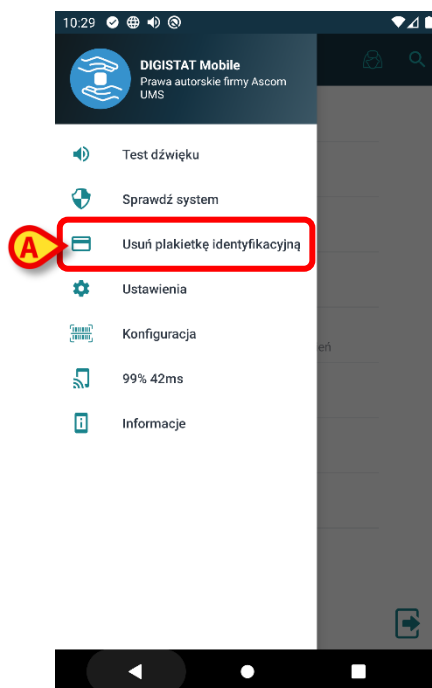
- Dotknij symbolu , aby wygenerować nowy losowy kod PIN dla plakietki, lub dotknij kodu PIN plakietki identyfikacyjnej, aby go edytować.

-
- Dotknij przycisku **OK**, aby potwierdzić.

W „Logowaniu za pomocą kodu PIN plakietki identyfikacyjnej” użytkownik może również zastąpić parę plakietka identyfikacyjna/plakietka z kodem PIN: na przykład w przypadku utraty fizycznej plakietki. W takim przypadku użytkownik powinien wykonać poniższe czynności:

- Zaloguj się za pomocą nazwy użytkownika / hasła, jak wyjaśniono w punkcie 1.3.
Pojawi się strona główna Mobile Launcher.

- Dotknij ikony  umożliwiającej otwarcie menu bocznego (patrz punkt 1.4). Pojawi się następujący ekran.



Rys. 7

- Dotknij przycisku **Usuń plaketkę identyfikacyjną** (Rys. 7 **A**), aby zresetować zarówno plaketkę identyfikacyjną, jak i plaketkę z kodem PIN.

Pojawi się ekran, z oknem dialogowym z prośbą o potwierdzenie użytkownika.

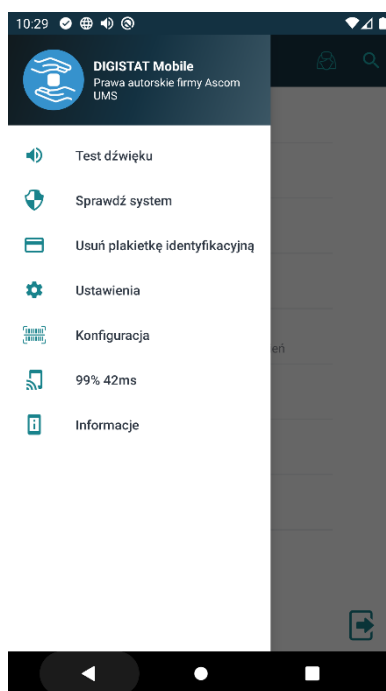
- Dotknij przycisku **OK**, aby potwierdzić tę akcję.

Wyskakujące powiadomienie poinformuje użytkownika o pomyślnym zresetowaniu danych logowania związanych z plaketką identyfikacyjną/plaketką z kodem PIN.

- Powtórz kroki opisane powyżej, aby skojarzyć nową parę plaketka identyfikacyjna/plaketka z kodem PIN.

1.4 Menu boczne

Ikona  na stronie głównej otwiera menu zawierające różne opcje (Rys. 8).



Rys. 8

Są to:

Test dźwięku

Dotknij przycisku **Test dźwięku**, aby przetestować dźwięk-wibracje związane z powiadomieniami (patrz punkt 1.7).

Kontrola systemu

Dotknij tego elementu w celu przeprowadzenia procedury sprawdzania systemu (patrz instrukcja konfiguracji pakietu Digistat Suite).

Usuń plaketkę identyfikacyjną (*dostępny tylko w niektórych konfiguracjach programu Mobile Launcher*).

Dotknij tego elementu, aby usunąć zarejestrowaną plaketkę identyfikacyjną BadgeID umożliwiającą logowanie przez NFC. Prosimy zapoznać się z punktem 1.3.3 w celu uzyskania dodatkowych informacji.

Ustawienia

Dotknij tej opcji, aby uzyskać dostęp do ekranu Ustawień (dodatkowe informacje można znaleźć w instrukcji konfiguracji Digistat Suite). Aby uzyskać dostęp do ekranu ustawień, wymagane jest podanie specjalnego hasła.

Konfiguracja

Dotknij tego elementu, aby uzyskać dostęp do funkcji aktualizacji konfiguracji za pomocą kodu QR (więcej informacji można znaleźć w instrukcji konfiguracji pakietu Digistat Suite).

Stan połączenia bezprzewodowego

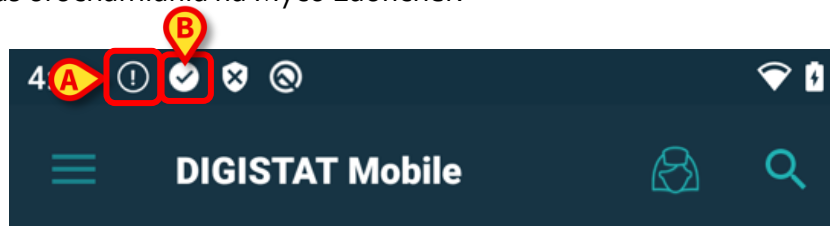
Pokazuje stan połączenia bezprzewodowego.

Informacje

Dotknij tej opcji, aby otworzyć ekran zawierający ogólne informacje o Produkcie i producencie. Zapoznaj się z instrukcją obsługi Produktu w celu uzyskania pełnych informacji na ten temat.

1.5 Górny pasek powiadomień

Górny pasek powiadomień (Rys. 9) jest zawsze widoczny i pokazuje ogólne informacje. Nie jest on dostępny podczas uruchamiania na Myco Launcher.

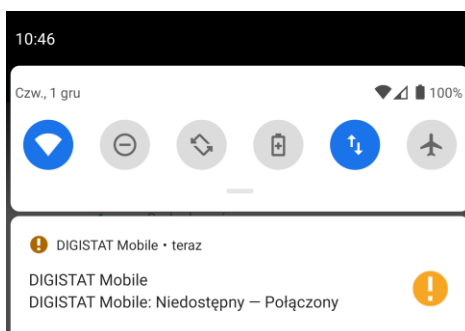


Rys. 9

Ikona w lewym górnym rogu (tylko na urządzeniach innych niż Myco/UNITE – Rys. 9 **A**) jest widoczna w przypadku komunikatów alarmowych dla co najmniej jednego z pacjentów pochodzących z dowolnego modułu. Symbol widoczny na Rys. 9 **B** wskazuje, że moduł jest aktywny, w przeciwnym razie wyświetlona zostanie ikona dzwonka  oraz ikona przekreślonego koła , które odpowiednio wskazują, że usługa przestała działać i aplikacja jest odłączona. W prawym górnym rogu wyświetlane są informacje o stanie połączenia Wi-Fi i stanie naładowania baterii (Rys. 9).

1.6 Ogólne powiadomienia systemowe

Mobile Launcher dostarcza krótkie powiadomienia o alarmach/wiadomościach przychodzących z dowolnego zainstalowanego modułu, gdy aplikacja też nie jest aktywna (Rys. 10). Powiadomienie najwyższego poziomu pokazuje ogólny poziom alarmu aplikacji Mobile Launcher. Obecnie wdrożono trzy poziomy krytyczności powiadomień, z których każdy odpowiada innemu kolorowi (czerwony = wysoki priorytet – żółty = średni priorytet – niebiesko-zielony = niski priorytet); ponadto przewidziano powiadomienie czysto informacyjne, jako przypomnienie dla użytkownika (kolor fioletowy).



Rys. 10

- Przesuń powiadomienie, aby znikło.

Jeżeli powiadomienie o alarmie z modułu dotyczy jednego pacjenta, to po jego dotknięciu pojawi się zakładka pacjenta z alarmem; ponadto, jeśli powiadomienie o alarmie zostanie zgłoszone dla więcej niż jednego pacjenta, dotknięcie go spowoduje wyświetlenie listy pacjentów z alarmem.

W zależności od typu urządzenia powiadomienia przychodzące jednocześnie z różnych aplikacji pakietu mobilnego Produktu mają różnie zapalające się kolorowe diody LED.

- **Urządzenia Myco 3.** Dioda LED oznacza zawsze alarm o wyższym priorytecie.
- **Produkty nie będące urządzeniami Myco 3.** Dioda LED pokazuje ostatni kolor powiadomienia.

Oznacza to, że w przypadku wielu powiadomień, podczas przesuwania ekranu o wyższym priorytecie na urządzeniu Myco3, kolor diody LED odpowiada kolorowi następnego powiadomienia. Na urządzeniach innych niż Myco3 dioda LED zostanie wyłączona po przesunięciu.

Oprócz powiadomień na ekranie Produkt ma możliwość obsługi powiadomień dźwiękowych za pomocą głośnika urządzenia oraz powiadomień świetlnych za pomocą diody.

W przypadku powiadomień dźwiękowych Produkt zawsze odtwarza powiadomienie o wyższym priorytecie. Jeżeli powiadomienie jest w toku i musi zostać zgłoszony nowy alarm, Produkt uruchomi ponownie powiadomienie z wyższym priorytetem. Powiadomienia o niskim priorytecie nie są powiązane z żadnym dźwiękiem.

W przypadku zatrzymania usługi użytkownik otrzyma powiadomienie: ma ono najwyższy poziom ważności i nie można go przesunąć.

W razie rozłączenia klient mobilny Produktu próbuje ponownie połączyć się z serwerem Produktu. Jeżeli ta próba się nie powiedzie, użytkownik otrzyma niemożliwe do przesunięcia powiadomienie systemu wg dwóch możliwych opcji, zależnie od jego wersji:

- **Android – wersja starsza niż 8.0.** Jedno niemożliwe do przesunięcia powiadomienie, najwyższy poziom priorytetu. Użytkownik może go wyciszyć za pomocą przycisku **Wycisz**.
- **Android – wersja 8.0 i nowsze.** Dwa powiadomienia, jedno niemożliwe do przesunięcia bez dźwięku lub kolorowej diody LED, drugie możliwe do przesunięcia z najwyższym poziomem priorytetu, podające przydatne informacje o przyczynie rozłączenia. Ponadto, drugie powiadomienie nie będzie już wyświetlane po naciśnięciu przez użytkownika przycisku **Wycisz**.

1.7 Procedura kontroli dźwięku

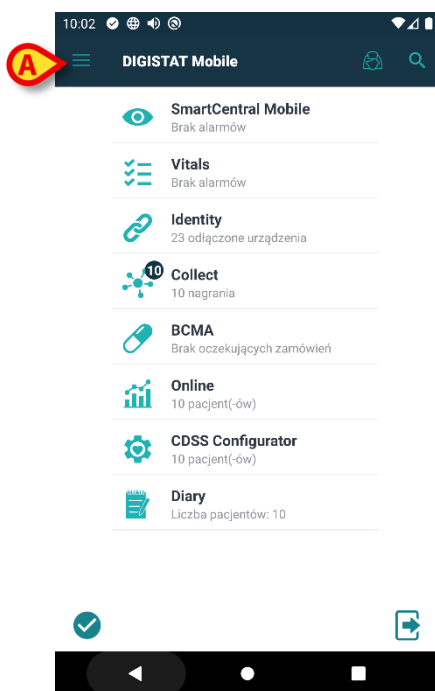


Procedurę kontroli dźwięku należy przeprowadzać co najmniej raz na zmianę roboczą.

Procedura kontroli dźwięku umożliwia sprawdzenie, czy powiadomienia dźwiękowe dotyczące alarmów prawidłowo działają.

W celu przeprowadzenia procedury „Kontroli dźwięku”

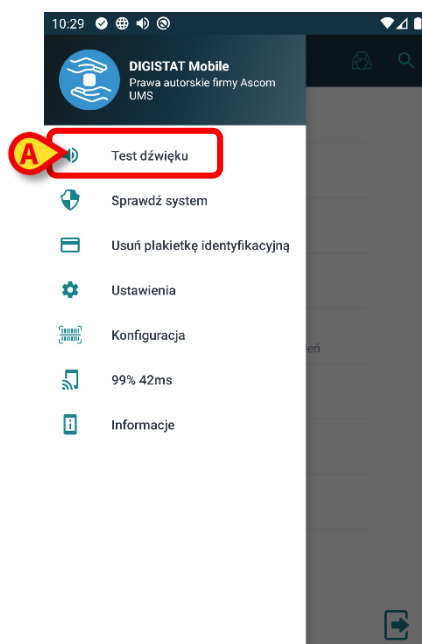
- włącz główny ekran aplikacji Mobile Launcher (Rys. 11).



Rys. 11

- Dotknij ikony  w lewym górnym rogu ekranu (Rys. 11 A)

Wyświetlone zostanie następujące menu (Rys. 12).



Rys. 12

- Dotknij opcji **Test dźwięku** (Rys. 12 A).

W ten sposób zostanie wydane testowe powiadomienie/dźwięk testowy.



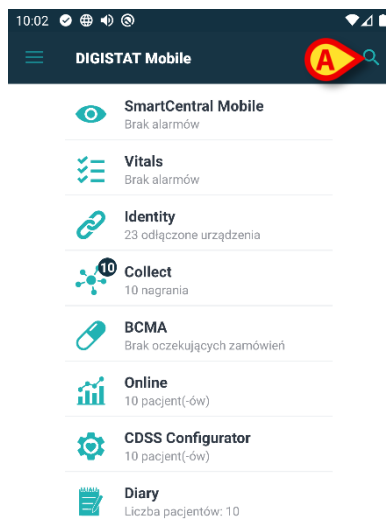
Nie należy używać urządzenia, jeżeli nie słychać dźwięku alarmu i/lub nie ma wibracji urządzenia.

1.8 Funkcje wyszukiwania pacjentów

Produkt obejmuje kilka narzędzi służących do wyszukiwania pacjentów. Dostęp do tych narzędzi można uzyskać na ekranie Listy pacjentów.

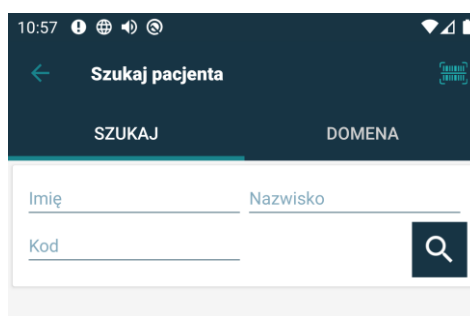
W celu uzyskania dostępu do funkcji wyszukiwania

- Dotknij ikony pokazanej na Rys. 13 A.



Rys. 13

Pojawi się następujący ekran (Rys. 14).



Rys. 14

Dostępne są trzy opcje wyszukiwania:

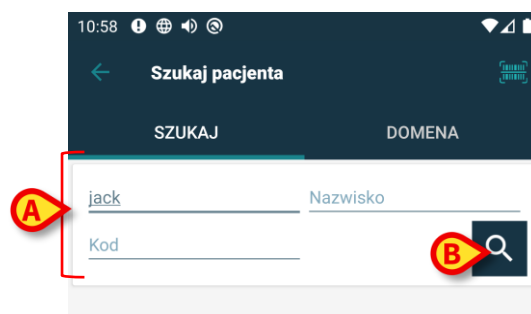
1. wyszukiwanie tekstowe (patrz punkt 1.8.1),
2. skanowanie kodów kreskowych (patrz punkt 1.8.2),
3. skanowanie kodu NFC (patrz punkt 1.8.3).



Istnieje możliwość skonfigurowania funkcji Wyszukiwania pacjenta, aby ograniczyć wyszukiwanie wypisanych pacjentów do ustalonego przedziału czasowego. Aby uzyskać informację o dostępnych opcjach, należy się skontaktować z administratorami systemu.

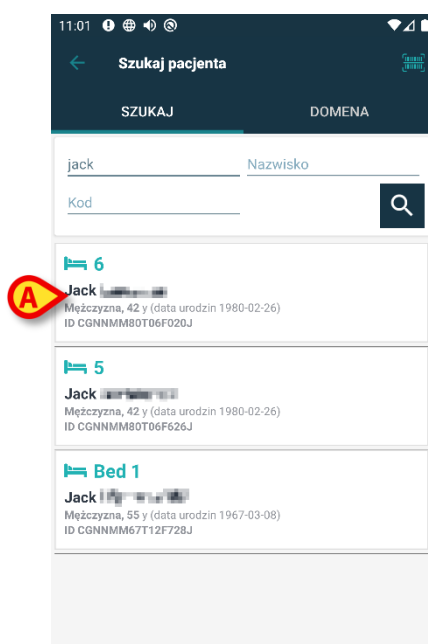
1.8.1 Wyszukiwanie tekstowe

- Wpisz dane pacjenta w polach pokazanych na Rys. 15 A (imię, nazwisko, kod), a następnie kliknij przycisk **Wyszukaj** (Rys. 15 B). Dopuszczalne są informacje częściowe.



Rys. 15

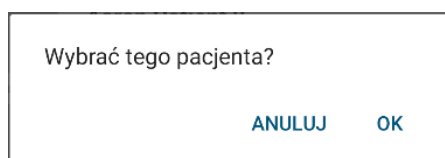
Pojawi się lista pacjentów, których dane odpowiadają wyszukiwanym kryteriom (Rys. 16).



Rys. 16

Wyszukiwanie jest przeprowadzane wśród wszystkich pacjentów należących i nienależących do domeny urządzenia. Jeśli pacjent jest aktualnie w łóżku, wyświetlana jest ikona  i numer łóżka, jeśli pacjent nie jest w łóżku, wyświetlana jest ikona .

- Dotknij pola odpowiadającego pacjentowi, aby go wybrać. Wymagane jest potwierdzenie użytkownika (Rys. 17).



Rys. 17

- Dotknij przycisku **OK**, aby potwierdzić.

W ten sposób pacjent zostanie wybrany (Rys. 18).



Rys. 18

Dane pacjenta znajdują się na górze strony (Rys. 18 **A**). Wszystkie dane we wszystkich modułach Mobile Launcher są teraz filtrowane według pacjenta (tzn. wyświetlane są wyłącznie wszystkie wybrane alarmy/powiadomienia pacjenta).



Jeżeli przy nazwisku pacjenta wyświetlana jest ikona kłódki -  - oznacza to, że niektóre funkcje nie są dostępne dla tego pacjenta.

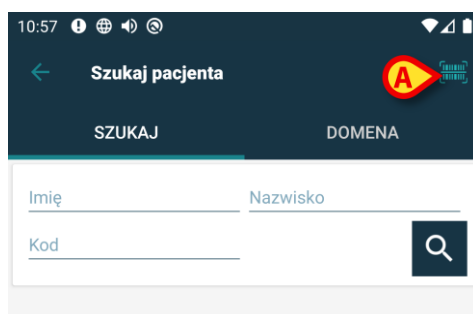
- Dotknij „x” pokazany na Rys. 18 **B**, aby odznaczyć pacjenta i ponownie przejść do trybu „Wyszukiwanie pacjentów”.

1.8.2 Wyszukiwanie związane ze skanowaniem kodów kreskowych

Funkcja Skanowania kodów kreskowych umożliwia wybór pacjenta dzięki zeskanowaniu jego kodu.

W celu uzyskania dostępu do funkcji skanowania kodów kreskowych na urządzeniach innych niż Myco 3:

- przejdź na stronę wyszukiwania zgodnie z opisem w punkcie 1.8.
- Dotknij ikony Rys. 19 pokazanej na  **A**.



Rys. 19

Kamera urządzenia zostanie w ten sposób uruchomiona.

- Zeskanuj kod kreskowy wybranego pacjenta.

W celu uzyskania dostępu do funkcji skanowania kodów kreskowych na urządzeniach Myco 3:

- przejdź na stronę wyszukiwania zgodnie z opisem w punkcie 1.8.
- Dotknij bocznego przycisku przeznaczonego do skanowania kodów kreskowych (przycisk pokazany na Rys. 19 **A** nie występuje w tym przypadku).

Lampa błyskowa włączy się, aby pomóc użytkownikowi zrobić zdjęcie kodu kreskowego. Jednocześnie pojawi się komunikat dla użytkownika, sygnalizujący zeskanowanie kodu kreskowego. Pacjent zostanie w ten sposób wybrany. Pojawi się ekran pokazany na Rys. 18 (przykład).

Skanowanie kodów kreskowych można wykonać w określonym skonfigurowanym czasie; jeżeli po upływie takiego czasu nie zostanie rozpoznany żaden kod kreskowy, to użytkownik zobaczy komunikat.

1.8.3 Wyszukiwanie czytnika NFC

Skanowanie NFC umożliwia wybór pacjenta przy użyciu czujnika komunikacji Near Field Communication należącego do urządzenia.

Aby to zrobić,

- przejdź na stronę wyszukiwania zgodnie z opisem w punkcie 1.8.

Czytnik NFC urządzenia zostanie w ten sposób uruchomiony.

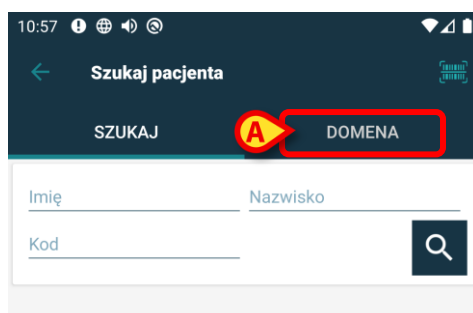
- Umieść urządzenie blisko tagu pacjenta.

Pacjent zostanie w ten sposób wybrany. Pojawi się ekran pokazany na Rys. 18.

1.8.4 Wybór pojedynczego pacjenta

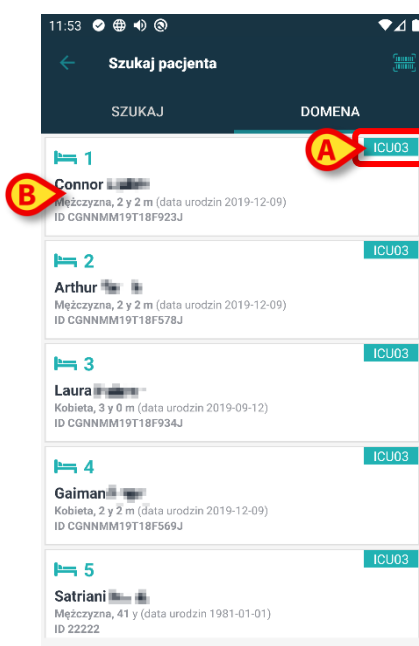
Aby wybrać pojedynczego pacjenta,

- dotknij  ikony wskazanej na Rys. 13 A. Pojawi się następujący ekran (Rys. 20 A):



Rys. 20

- Dotknij zakładkę „DOMENY”. Pojawi się następujące okno (Rys. 21).

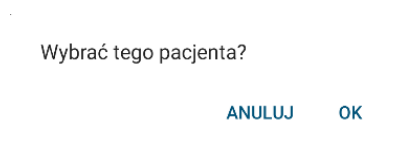


Rys. 21

Na Rys. 21 wszyscy pacjenci są wymienieni, bez względu na ich domenę. Etykieta w prawym górnym rogu każdego kafła wskazuje oddział szpitalny (Rys. 21 A).

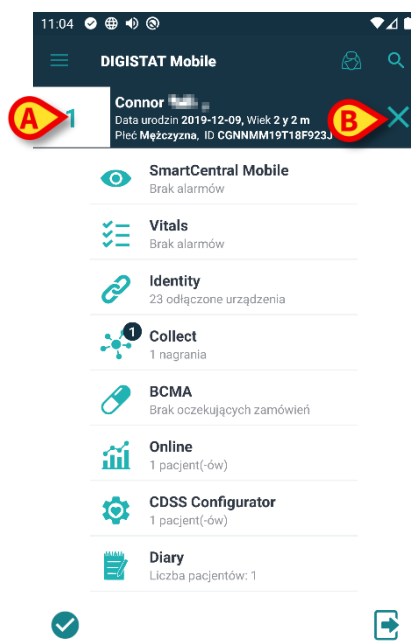
Jednego pojedynczego pacjenta można wybrać, dotykając prostokąta odpowiadającego jego łóżku. Na przykład:

- dotknij prostokąt pokazanego na Rys. 21 B. Wymagane jest potwierdzenie użytkownika (Rys. 22).



Rys. 22

- Dotknij przycisku **OK**, aby potwierdzić. Po potwierdzeniu pojawi się następujący ekran.



Rys. 23

Dane pacjenta znajdują się na górze strony (Rys. 23 **A**). Wszystkie dane we wszystkich modułach Mobile Launcher są teraz filtrowane według pacjenta (tzn. wyświetlane są wyłącznie wszystkie wybrane alarmy/powiadomienia pacjenta).

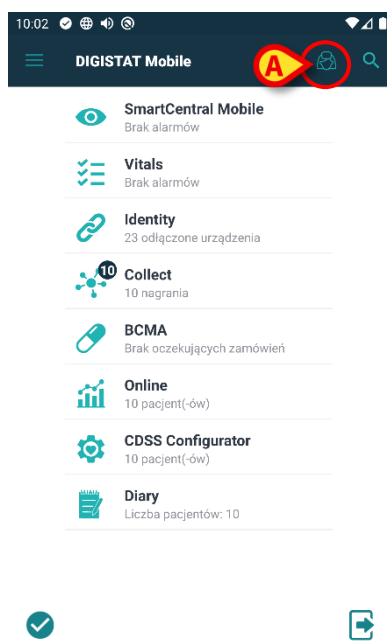
- Dotknij „X” widoczny na Rys. 23 **B**, aby odznaczyć pacjenta.

1.9 Funkcja przypisywania pacjentów

Przypisanie pacjenta pozwala użytkownikowi wybrać jednego lub więcej pacjentów i stworzyć grupę pacjentów, którzy będą pod jego opieką. Ta grupa w aplikacji Mobile Launcher nosi nazwę „Moi pacjenci”.

Ponieważ użytkownik przypisuje sobie niektórych pacjentów, na podręcznym urządzeniu mogą pojawiać się następujące powiadomienia:

- a. powiadomienia dotyczące przypisanych pacjentów (tzn. pacjentów w grupie „Moi pacjenci”),
- b. powiadomienia dotyczące pacjentów przypisanych (tzn. pacjentów w grupie „Moi pacjenci”) oraz pacjentów, których nikt wprost nie przejął,
- c. powiadomienia dotyczące przypisanych pacjentów (tj. w grupie „Moi pacjenci”), pacjentów, których nikt wprost nie przejął, oraz innych pacjentów, jeśli urządzenia, które nimi zarządzają, ich „zgubią” (z jakiegokolwiek powodu, na przykład słaby sygnał Wi-Fi).

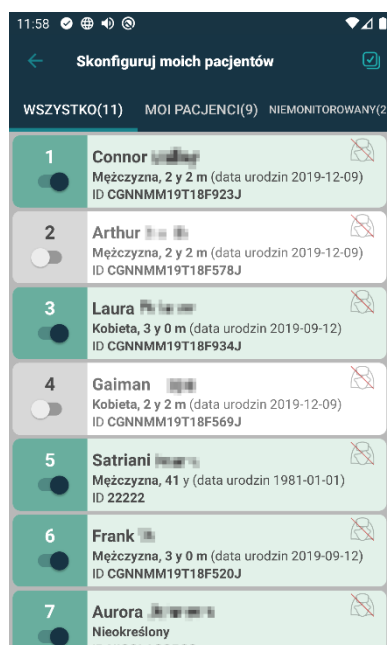


Rys. 24

W celu wybrania listy pacjentów przypisywanych sobie przez użytkownika i utworzenia listy „Moi pacjenci” na ekranie Mobile Launcher Central

- dotknij ikony  (Rys. 24 A).

Pojawi się następujący ekran (Rys. 25 – „Ustawienia Moich Pacjentów”).



Rys. 25

Pacjenta można wybrać/odznaczyć, dotykając odpowiedniego „prostokąta”. Każdy prostokąt oznacza jedno łóżko. Dodatkowo użytkownik może wybrać lub odznaczyć wszystkich pacjentów za pomocą pola do zaznaczenia w prawym górnym rogu (Rys. 26 A).



Rys. 26

Ikony po prawej stronie imienia i nazwiska pacjenta (Rys. 26 B) mają następujące znaczenie:

 – Pacjent należy do grupy „Moi pacjenci” innego użytkownika. Nadal można wybrać tego pacjenta. Jeżeli dwóch użytkowników wybierze tego samego pacjenta, pacjent znajdzie się w grupach „Moi pacjenci” tych obu użytkowników.

 – Pacjent nie jest monitorowany. Oznacza to, że zajmuje się nim inny użytkownik, ale w tej chwili, z powodu (np.) awarii połączenia Wi-Fi, nikt go nie monitoruje. Brak ikony oznacza, że nikt nie ma tego pacjenta na swojej liście „Moi pacjenci”, tak więc ten pacjent nie jest monitorowany.

Filtry pokazane na Rys. 26 C umożliwiają wyświetlanie następujących pacjentów:

- wszyscy pacjenci,
- tylko przypisani pacjenci,
- tylko pacjenci, którzy nie są monitorowani.

Ikona  pokazana na Rys. 26 D umożliwia powrót do ekranu listy „Moi pacjenci”.



Można skonfigurować aplikację Mobile Launcher tak, aby automatycznie przypisywała do urządzenia mobilnego wszystkich pacjentów należących do domeny urządzenia. W takim przypadku nie ma konieczności ręcznej obsługi grupy „Moi Pacjenci”, gdyż ikony  /  nie będą wyświetlane. W celu uzyskania dodatkowych informacji prosimy zapoznać się z dokumentacją związaną z *opcjami systemu* pakietu Digistat Suite.

1.9.1 Wybór/przypisywanie pacjentów, moduły i domena

W niniejszym dokumencie wyrażenie „wybór/przypisywanie pacjenta” zostało użyte w ogólnym odniesieniu do czynności, w których pacjent jest wybierany w celu przeprowadzenia względem

nego pewnych działań w środowisku Mobile Launcher. Niemniej jednak w przypadku niektórych modułów wyszczególnionych poniżej należy raczej rozumieć to jako „wybór/przypisywanie łóżek”. Główne różnice są następujące:

- Aplikacja może działać w domenie lub bez niej;
 - moduły Smart Central i Vitals działają w domenie. Oznacza to, że mogą wybrać łóżka lub pacjentów w tej samej domenie użytkownika;
 - Moduł tożsamości (Identity) działa bez domeny. Oznacza to, że Identity może ustalić powiązanie pacjent/urządzenie nawet dla pacjentów spoza domeny użytkownika;
- Aplikacja działająca w domenie może obsługiwać łóżka albo pacjentów;
 - Moduł Smart Central obsługuje wybór łóżek (bowiem ważne może być śledzenie danych z urządzeń pochodzących z łóżka zajmowanego przez jeszcze niezidentyfikowanego pacjenta). Oznacza to, że moduł Smart Central może wybrać lub przypisać puste łóżka;
 - Moduł Vitals obsługuje wybór pacjentów (gdyż zakłada się, że planowane pozyskiwanie parametrów odbywa się na pacjentach nadal przyjętych i zidentyfikowanych). Oznacza to, że moduł Vitals nie może wybrać pustego łóżka.
- Istnieją dwa tryby definiowania domeny (tj. listy pacjentów zarządzanych przez konkretne urządzenie), w zależności od parametru konfiguracyjnego (opcja systemowa *Userightsmode* - więcej informacji można uzyskać u administratorów systemu):
 - domena jest definiowana dla każdego urządzenia. W tym przypadku, po zmianie użytkownika, domena pozostaje taka sama;
 - domena jest definiowana dla każdego użytkownika na podstawie przypisania oddziałów szpitalnych do danego użytkownika. W tym przypadku, po zmianie użytkownika, zmienia się również domena.

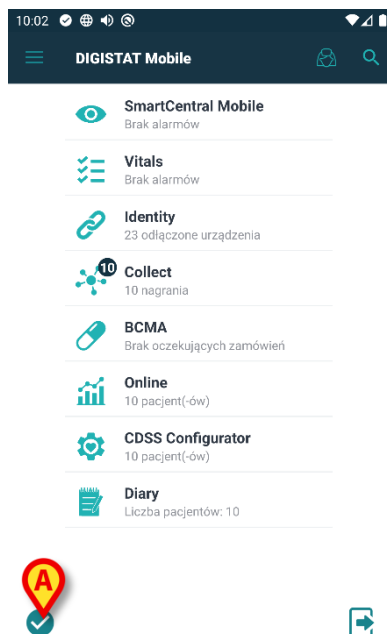
1.10 Dostępność urządzenia

Ustawienie dostępności urządzenia jest przydatne, jeśli użytkownik chce je uznać za „nieдоступne” w sposób tymczasowy. Może to zostać umożliwione przez użytkownika przez odpowiednie działania w aplikacji mobilnej lub (jeśli skonfigurowano) przez umieszczenie urządzenia w jego Stacji Dokującej.

1.10.1 Ustawianie przez użytkownika

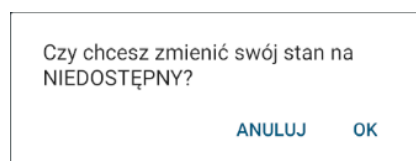
W aplikacji mobilnej Produktu użytkownik może ustawić urządzenie jako „nieдоступne”. W przypadku wszystkich urządzeń swojego oddziału łóżka należące do urządzenia „nieдоступnego” będą uważane jako „bez opieki”. Jednak to urządzenie ustawione jako „nieдоступne” będzie nadal odbierać alarmy i komunikaty. W takim przypadku takie alarmy będą nadal wydawać dźwięki i/lub wibracje.

- Dotknij symbol na Rys. 27 **A**, aby ustawić urządzenie jako „nieдоступne”.



Rys. 27

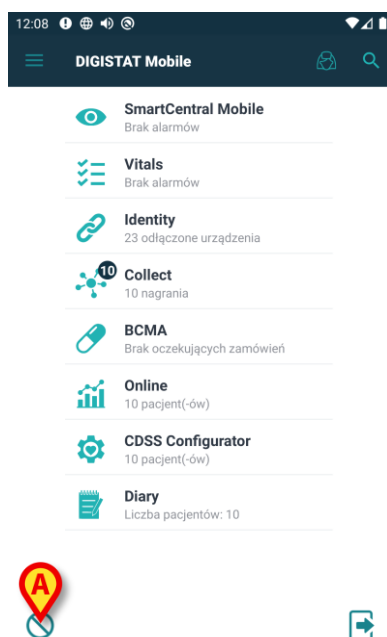
Pojawi się następujący komunikat dialogowy z prośbą o potwierdzenie przez użytkownika:



Rys. 28

- Dotknij **OK**, aby ustawić urządzenie jako niedostępne.

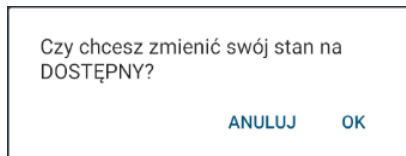
Strona główna modułu Launcher zmieni się, jak pokazano na Rys. 29.



Rys. 29

- Dotknij symbol na Rys. 29 **A**, aby ustawić urządzenie jako „dostępne”.

Pojawi się następujący komunikat dialogowy z prośbą o potwierdzenie przez użytkownika:



Rys. 30

- Dotknij **OK**, aby ustawić urządzenie jako dostępne.

Strona główna modułu Launcher zmieni się, jak pokazano na Rys. 27.

1.10.2 Ustawianie za pomocą stacji dokującej

Stacja dokująca to urządzenie dodatkowe, które może ładować urządzenia mobilne oraz utrzymywać połączenie sieciowe. Może obsługiwać określoną liczbę urządzeń mobilnych, dzięki czemu użytkownik może zmienić urządzenie nienaładowane na urządzenie w pełni naładowane.

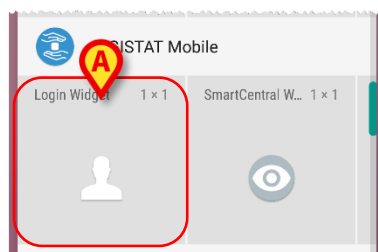
Należy ustawić określony parametr konfiguracyjny, aby uznać urządzenie za „niedostępne” po umieszczeniu go w stacji dokującej.

Łóżka należące do „niedostępnego” urządzenia zostaną uznane za „bez opieki” a użytkownik zostanie wylogowany. Jednak to urządzenie ustawione jako „niedostępne” pozostaje połączone z serwerem mobilnym i nadal odbiera alarmy i komunikaty.

W takim przypadku takie alarmy nie wywołą żadnego dźwięku ani wibracji.

1.11 Widżety

Produkt zawiera zestaw widżetów, czyli sterowników graficznych mających na celu ułatwienie użytkownikowi określonych czynności.



Rys. 31

W niniejszym punkcie zostanie przedstawiony widżet związany z całym środowiskiem mobilnym Produktu.

1.11.1 Widżet logowania

Widżet logowania umożliwia użytkownikowi uwierzytelnienie w aplikacji mobilnej Produktu oraz wyszukiwanie i wybór pacjentów. Aby skorzystać z takiej funkcji, użytkownik musi wykonać poniższe czynności:

- naciśnij ikonę pokazaną na Rys. 31 **A** i upuść ją na ekranie danego urządzenia.

Widżet Logowania zostanie domyślnie umieszczony na ekranie urządzenia w rozmiarze 1 x 1 (Rys. 32)



Rys. 32

- Naciśnij ikonę na Rys. 32 **A**, aby uwierzytelić się w Produkcie (Rys. 33).



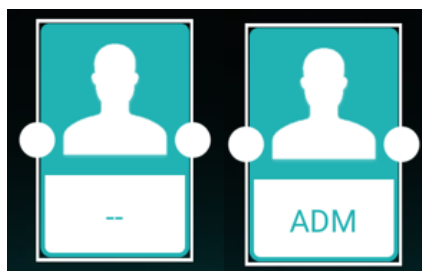
Rys. 33

Po uwierzytelnieniu Widżet Logowania pokazuje aktualnie zalogowanego użytkownika:



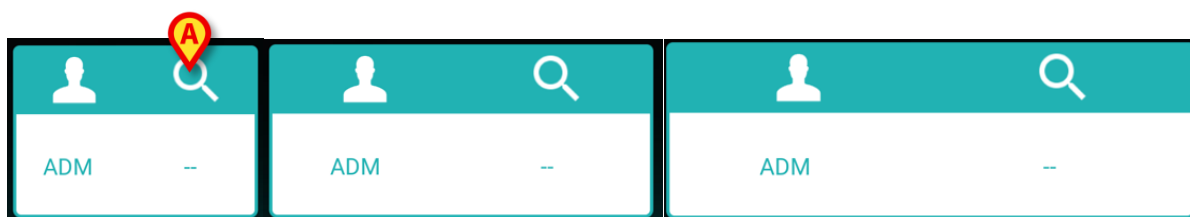
Rys. 34

- Naciśnij i przytrzymaj ikonę na Rys. 32 **A** lub Rys. 34 **A**, a następnie ją zwolnij, by wyświetlić punkty chwytania i zmienić rozmiary widżetu (Rys. 35 – po lewej, jeśli użytkownik nie jest zalogowany, po prawej, jeśli użytkownik jest zalogowany):



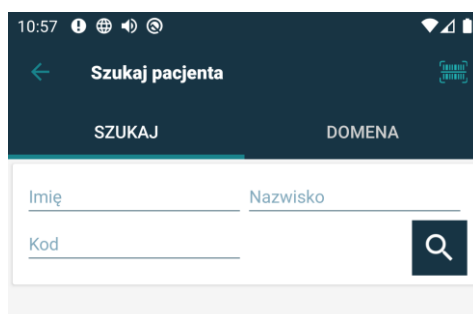
Rys. 35

- Dotknij i przesunij jeden z dwóch punktów do uchwycenia, a następnie naciśnij tło pulpitu, aby zmienić rozmiar widżetu do rozmiaru 2 x 1, 3 x 1, 4 x 1:



Rys. 36

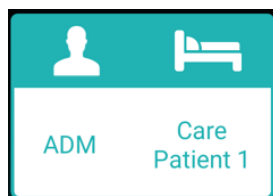
- Dotknij ikony na Rys. 36 **A** lub **B**, aby uzyskać dostęp do funkcji Wyszukiwania i wyboru pacjenta (Rys. 37).



Rys. 37

Taka funkcja będzie dostępna tylko wtedy, gdy użytkownik jest zalogowany. Jeżeli użytkownik nie jest zalogowany, a ikona na Rys. 36 **B** jest naciśnięta, to dodatkowo pojawi się okno uwierzytelnienia.

Po wyborze pacjenta Widżet Logowania pokazuje aktualnie wybranego pacjenta (Rys. 38):



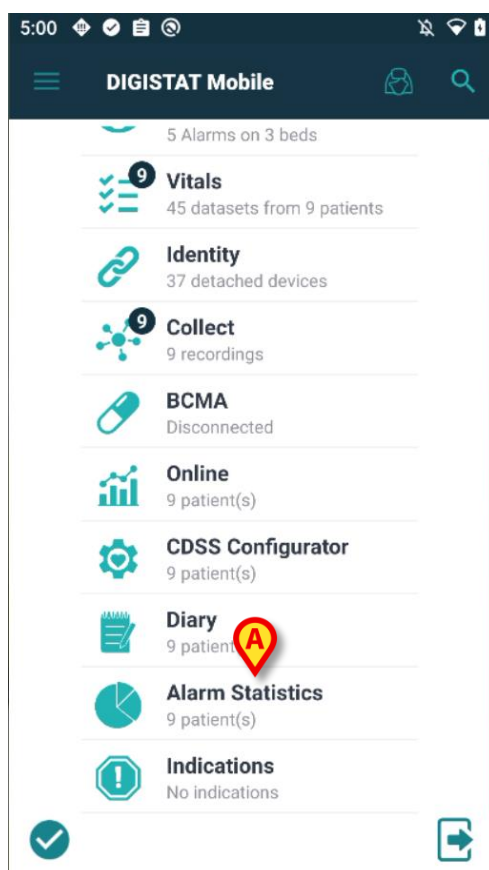
Rys. 38

- W takiej sytuacji ponownie dotknij Widżet Logowania, aby wyświetlić stronę główną Aplikacji Mobilnej.

Należy pamiętać, że w przypadku Widżetu w rozmiarze 2 x 1 niektóre nazwiska pacjentów mogą być zbyt długie, aby je wyświetlić poprawnie. W takim przypadku zalecamy ponowne powiększenie rozmiaru Widżetu.

Jeżeli użytkownik wyloguje się, gdy pacjent jest aktualnie wybrany, Widżet Logowania pokaże „pusty widok”, tj. nie zostanie wyświetlony żaden użytkownik ani żaden pacjent.

2. Moduł Statystyki alarmów



Rys. 39

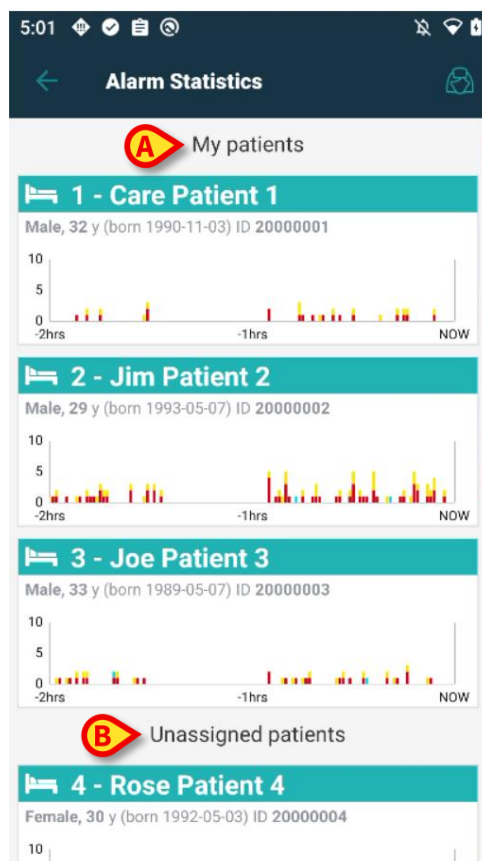
Moduł Statystyki alarmów wyświetla zdarzenia alarmowe w postaci wykresów słupkowych i kołowych, raportów zbiorczych i szczegółowych dla wybranego pacjenta.

Aby zapoznać się z **Modułem Statystyki alarmów**,

- wystarczy uruchomić **Digistat Mobile**, a jego ikonka pojawi się na stronie startowej wśród innych zainstalowanych modułów (Rys. 39 A).

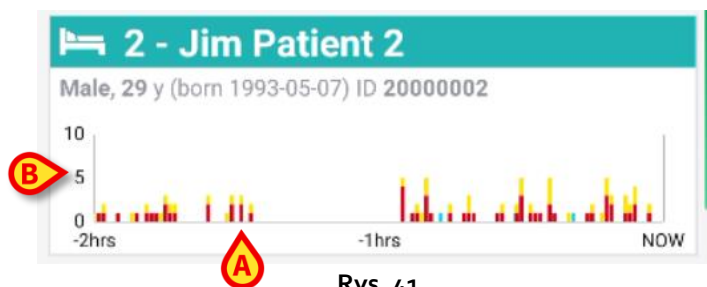
Poniżej nazwy modułu wyświetlana jest liczba pacjentów obecnych w bieżącej domenie. Moduł nie wymaga, aby użytkownik był zalogowany.

Po kliknięciu w ikonę **Statystyki alarmów** otwiera się nowa strona, na której znajduje się lista kart pacjentów, podzielona na dwie grupy - „**Moi pacjenci**” i „**Nieprzypisani pacjenci**” - z numerem łóżka, danymi pacjenta (płeć, wiek, data urodzenia i identyfikator) oraz miniaturą wykresów słupkowych. Puste łóżka nie są wyświetlane na liście.



Rys. 40

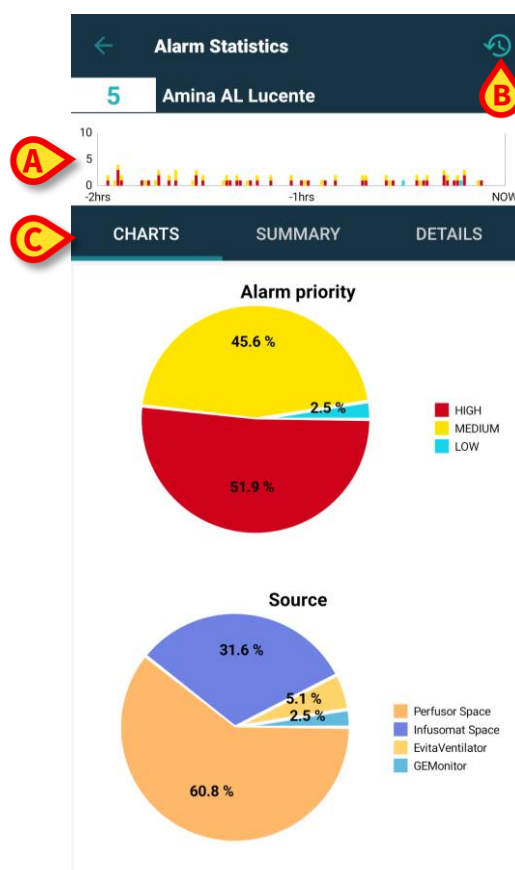
Każdy wykres wyświetla najnowsze alarmy dotyczące danego pacjenta.



Rys. 41

Na osi x (Rys. 41 **A**) przedstawiony jest czas, natomiast na osi y (Rys. 41 **B**) rejestrowana jest liczba alarmów, która wyświetlana jest w postaci słupków o różnej wysokości i pokolorowanych standardowymi kolorami priorytetów w zależności od różnych typów alarmów (wysoki, średni i niski priorytet). Wykres przedstawia alarmy od najstarszych do najnowszych, od lewej do prawej. Jeżeli w zakresie czasu referencyjnego nie jest zarejestrowany żaden alarm - tutaj podano 2 godziny - wykres nie jest wyświetlany. Aby uzyskać dostęp do **szczegółowego widoku statystyk pacjenta**,

- wystarczy kliknąć na **kartę pacjenta**.



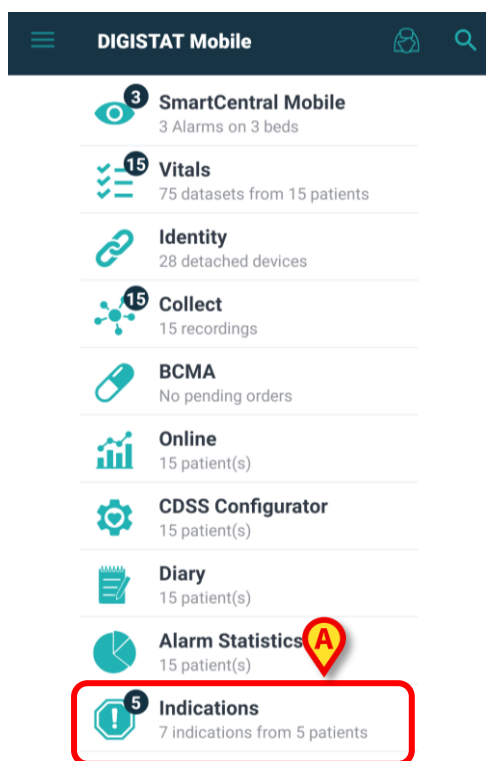
Rys. 42

Pojawia się nowa strona, która w górnej części - pod nazwiskiem pacjenta i numerem łóżka - wyświetla ten sam **wykreś słupkowy** (Rys. 42 A) pokazany jako miniatura na stronie z listą pacjentów. W prawym górnym rogu paska akcji podana jest **ikona zakresu czasowego** (Rys. 42 B). W części środkowej przewidziano **trzy zakładki** (Rys. 42 C), z których domyślnie wybrana jest pierwsza.

Informacje na temat funkcji i wykorzystania modułu **Statystyki alarmów** znajdują się w instrukcji obsługi *Smart Central Mobile (USR POL Smart Central Mobile)*.

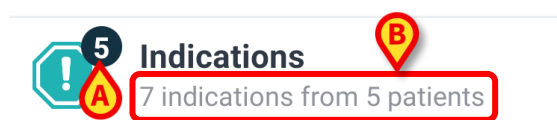
3. Moduł Wskazania

Moduł Wskazania jest przeznaczony do wyświetlania trwałych ostrzeżeń lub powiadomień o niepokojących zdarzeniach lub ważnych przypomnieniach związanych z konkretnym pacjentem, działaniem lub statusem stacji roboczej, generowanych przez różne komponenty Digistat. Wskazania są podobne do alarmów, ale mogą trwać godzinami lub nigdy się nie kończyć i nie generują powiadomień systemu Android. Przykłady: pacjent uczulony na X, pacjent z problemami psychicznymi, wynik X jeszcze nie wprowadzony itp.



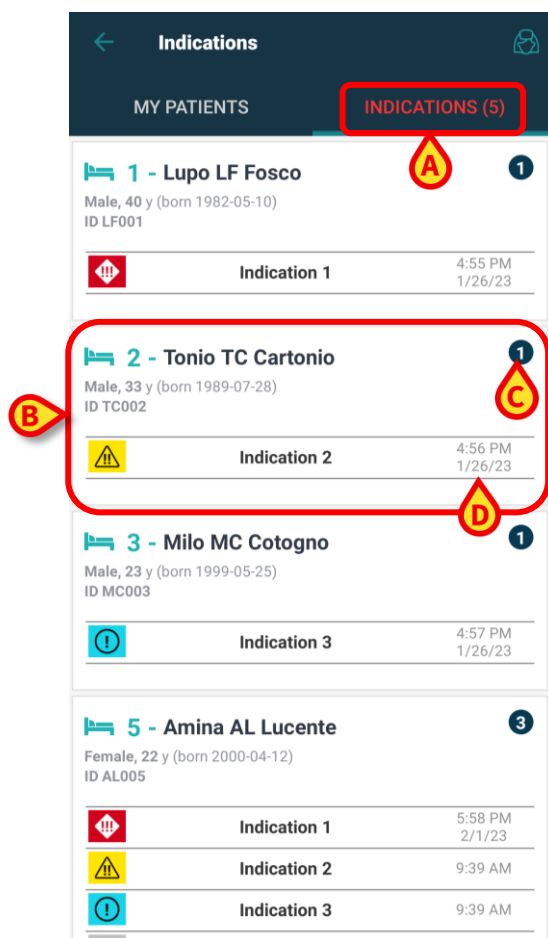
Rys. 43

Aby otworzyć moduł Wskazania, wystarczy uruchomić Digistat Mobile, a jego ikonka pojawi się na stronie startowej wśród innych zainstalowanych modułów (Rys. 43 **A**).



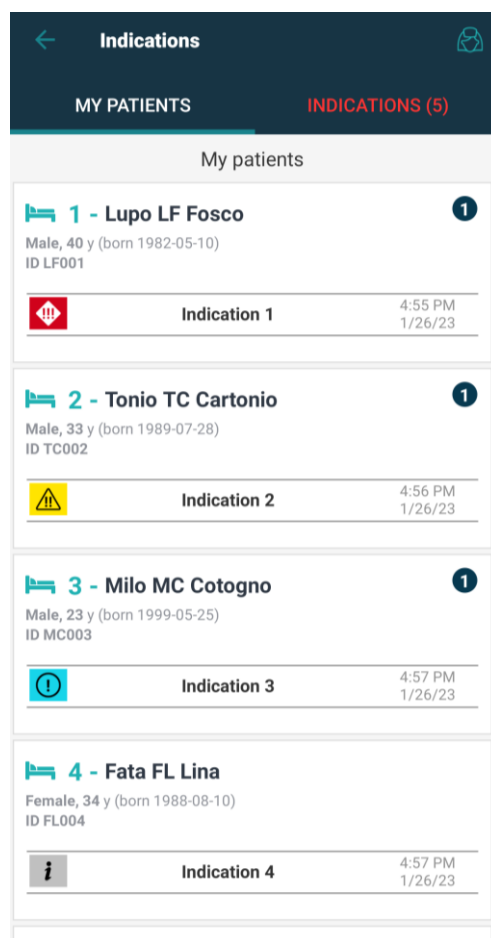
Rys. 44

Na ikonie Wskazania pojawia się plakietka z numerem i jest to liczba łóżek/pacjentów z obecnym przynajmniej jednym wskazaniem (Rys. 44 **A**), którego poziom priorytetu jest wyższy niż „informacja”. Poniżej nazwy modułu wyświetlana jest liczba wskazań zapisanych dla pacjentów obecnych w bieżącej domenie (Rys. 44 **B**).



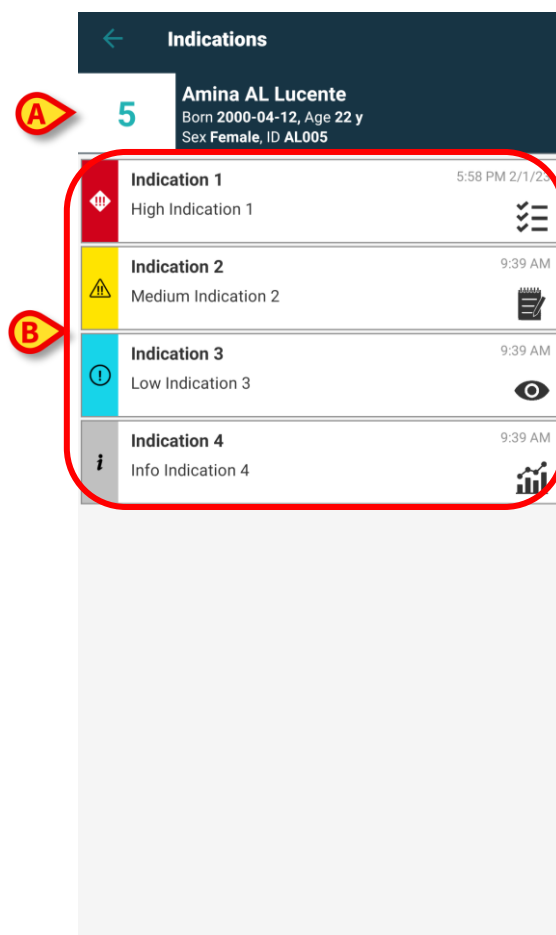
Rys. 45

Jeśli występuje przynajmniej jedno wskazanie, po kliknięciu na nagłówek **Wskazania**, w karcie **Wskazania** otwiera się nowa strona (Rys. 45 B), na której znajduje się **lista pacjentów** (Rys. 45 B) uporządkowana według kart wyświetlających dane pacjenta (imię i nazwisko, płeć, data urodzenia, identyfikator), **plakietka** z liczbą wskazań (Rys. 45 C) w prawym górnym rogu karty oraz **wskazanie** lub **lista wskazań** (uporządkowanych według ciężkości/priorytetu) z odpowiednią ikoną, tytułem i datą/czasem (Rys. 45 D). Jeśli wskazanie dotyczy bieżącego dnia, wyświetlona zostanie tylko godzina. Wskazania o poziomie priorytetu „informacja” są wyświetlane, ale nie są wliczane do liczby wyświetlanej na plakietce.



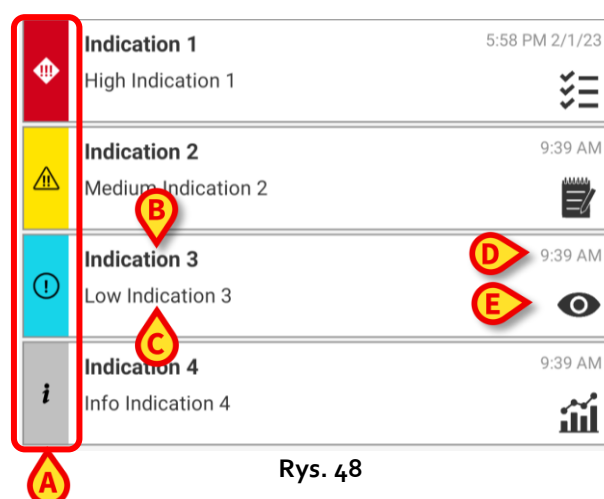
Rys. 46

Po kliknięciu w zakładkę „**Moi pacjenci**” ukazuje się względna wizualizacja (która została już wyjaśniona i jest taka sama we wszystkich modułach Digistat Mobile), która obejmuje również pacjentów bez aktywnych wskazań.



Rys. 47

Aby uzyskać dostęp do szczegółowego widoku pacjenta, należy wybrać kafelek pacjenta. W górnej części strony wyświetlany jest **numer łóżka** i **dane pacjenta**, natomiast w części środkowej wyszczególnione są **wskazania** posortowane najpierw według **priorytetu**, a następnie według **daty** (od tych z wyższym priorytetem do tych bez priorytetu oraz od najnowszych do najstarszych).



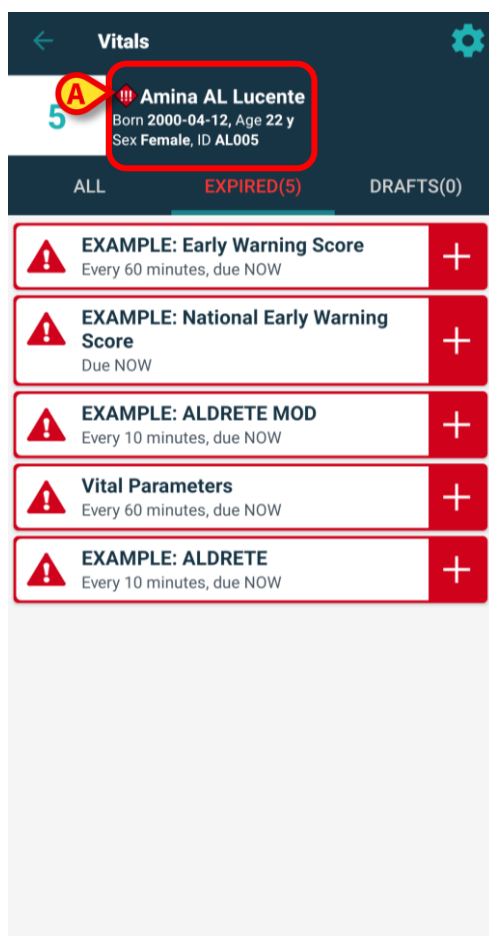
Rys. 48

Każda karta wskazań zawiera **ikonę priorytetu** (Rys. 48 A), **tytuł** (Rys. 48 B) i **opis** (Rys. 48 C) wskazania (jeśli nie ma opisu, zamiast niego podawane jest podsumowanie), **datę i godzinę** (Rys. 48 D), **opcjonalnie ikonę** (Rys. 48 E) modułu, którego wskazanie dotyczy.

W przykładzie (Rys. 48) pokazano 4 wskazania różnych typów:

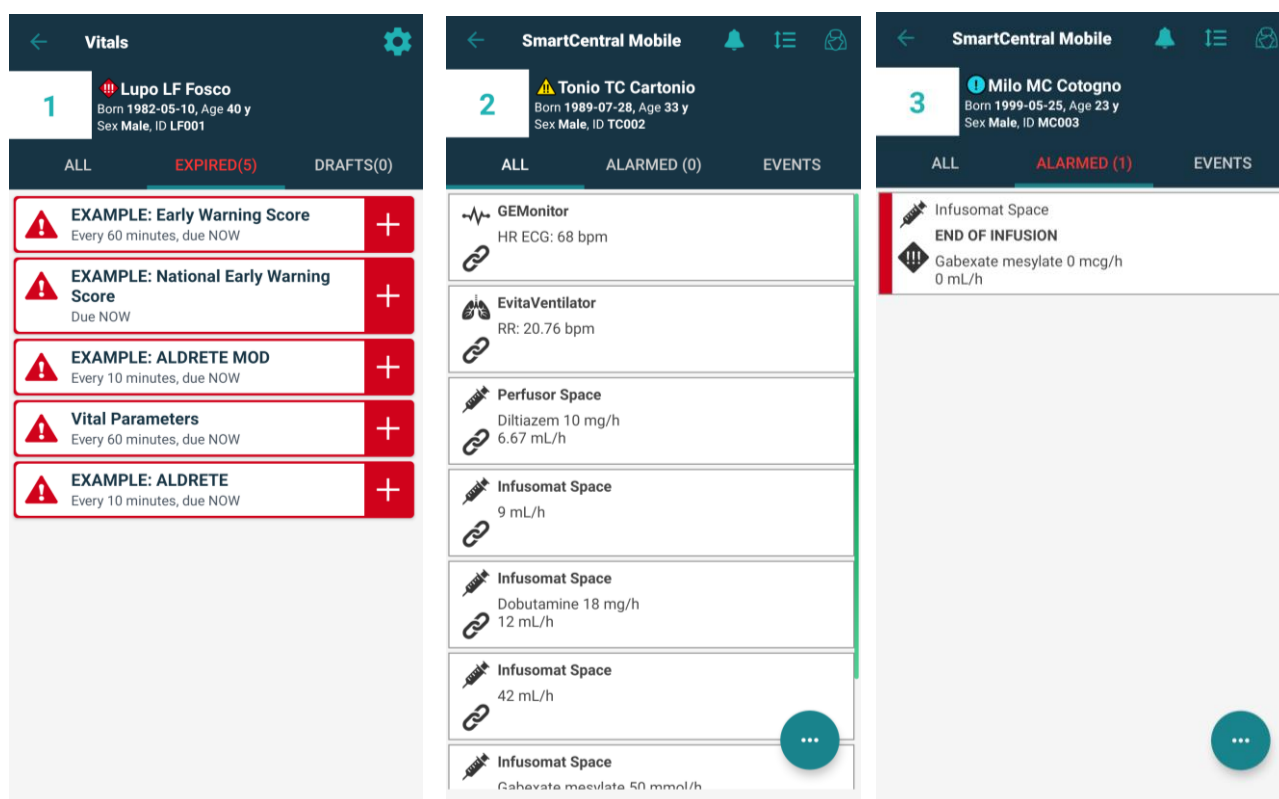
- wskazanie o wysokim priorytecie dotyczące modułu mobilnego **Parametry Życiowe**;

- wskazanie o średnim priorytecie dotyczące modułu mobilnego **Dziennik**;
- wskazanie o niskim priorytecie dotyczące modułu mobilnego **Smart Central**;
- wskazanie informacyjne dotyczące modułu mobilnego **Online**.



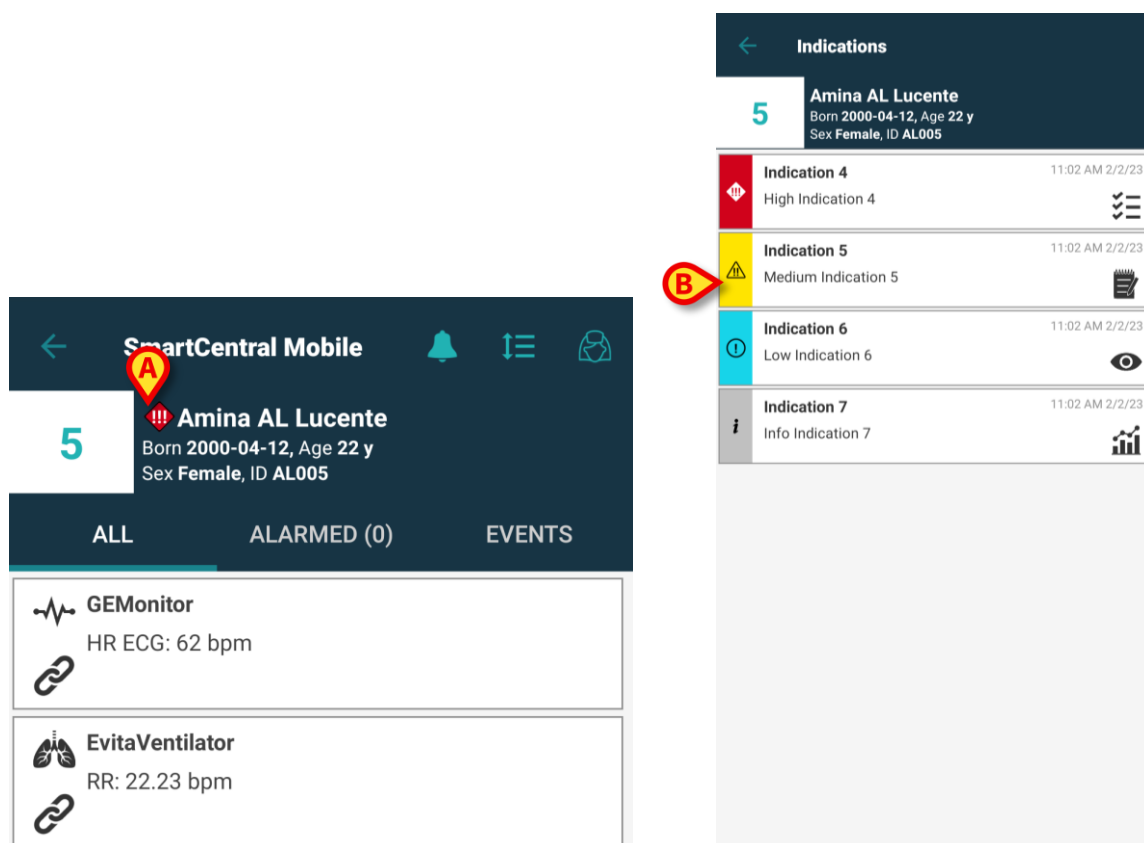
Rys. 49

Klikając na wskazanie można przejść do połączonych modułów bez przechodzenia przez stronę główną. Jeśli pacjent ma jedno lub więcej wskazań, **ikona alarmu o najwyższym stopniu ważności/priorytecie** jest wyświetlana obok nazwiska pacjenta (Rys. 49 **A**) na karcie pacjenta w szczegółowym widoku pacjenta każdego modułu Digistat. Jeśli wskazanie ma priorytet typu „informacja”, nie jest wyświetlana żadna ikona. Na poniższych zdjęciach przedstawiono pacjentów ze wskazaniami o różnym poziomie priorytetu, w różnych modułach.



Rys. 50

Klikając w ikonę **Wskazania** w karcie pacjenta (Rys. 51 A), użytkownik uzyskuje dostęp do strony modułu, na której można zapoznać się w całości z treścią aktywnego wskazania, a także otrzymać listę wszystkich dostępnych dla tego pacjenta wskazań (Rys. 51 B).



Rys. 51