



Mobile Launcher

Användarmanual

Version 5.0

2021-06-17

Innehåll

1. Mobile Launcher.....	3
1.1 Information till användaren	3
1.2 Uppstart	4
1.2.1 Övervakning av applikationens genomförande	5
1.3 Inloggning.....	6
1.3.1 Logga in med PIN-kod	8
1.3.2 Logga in med BadgePIN-kod.....	9
1.4 Sidomeny.....	14
1.5 Övre meddelandefält	15
1.6 Allmänna systemmeddelanden	16
1.7 Procedur för ljudtest	18
1.8 Patientsökfunktioner.....	20
1.8.1 Textsökning	21
1.8.2 Sökning med streckkodsskanning	22
1.8.3 Sökning med NFC-läsare	24
1.8.4 Val för enskild patient	24
1.9 Läge Mina patienter	27
1.9.1 Patientval / tilldelning, moduler och domän	29
1.10 Enhets tillgänglighet.....	30
1.10.1 Inställning av Användaren.....	30
1.10.2 Inställning av dockningsstation	31
1.11 Widgets.....	32
1.11.1 Inloggningswidget.....	32

1. Mobile Launcher



För allmän och detaljerad information om produktmiljön, se specifik dokumentation för produkten. Kunskapen om och förståelsen av dessa dokument är obligatorisk för lämplig och säker användning av Mobile Launcher-modulen som beskrivs i detta dokument.

Mobile Launcher är den gemensamma miljö som delas mellan alla moduler i Digistat Mobile. Digistat Mobile är en Android-applikation avsedd att lägga några av Digistat Suites funktioner direkt "i händerna" på sjuksköterskor och kliniker.

Mobile Launcher fungerar som en behållare för Digistat Mobile-modulerna. Varje modul är utformad för att ge specifik information och för att presentera den för personalen på ett tydligt och kortfattat sätt.

1.1 Information till användaren

Läs följande varningar noggrant.



Om Mobile Launcher programmet fränkopplas genereras ett specifikt meddelande som består av ett karakteristiskt och ihållande ljud och vibration. Ljudets varaktighet kan konfigureras. Ljudet upprepas tills anslutningen har återställts. Anslutningen återställs automatiskt så snart som möjligt.



Användaren ska alltid bära mobilenheten själv, antingen i direkt kontakt eller tillräckligt nära så att han/hon kan uppfatta ljudet klart.



Mobile Launcher programmet kan visa personlig och/eller konfidentiell information. Det rekommenderas därför att den handhållna enheten på vilken Mobile Launcher programmet körs inte lämnas utan uppsikt eller att alltid logga ut innan den lämnas utan uppsikt.



Mobile Launcher kan stängas ned av användaren. Efter detta kommer inte programmet att skicka något annat meddelande.



I undantagsfall som är svåra att förutse kan operativsystemet stänga ned Mobile Launcher programmet p.g.a. Android-arkitekturen. Om detta inträffar kommer inte programmet att skicka något annat meddelande.



Mobilenheten ska stödja vibrationsläge.



Använd proceduren för ljudtest för att verifiera om ljudet på arbetsstationen/den handhållna enheten fungerar korrekt (se avsnitt 4 för proceduren).

1.2 Uppstart



Ascom Myco Launcher är ett möjligt användargränssnitt för SH1-handenheten och ger funktionalitet för åtkomst till centrala funktioner såsom larmhantering, meddelanden och uppstart av appar. Ascom Myco Launcher kan ersätta den vanliga Android-uppstartaren, samtidigt som den ger åtkomst till Android-funktionalitet.

Ascom Myco Launcher är endast tillgänglig på SH1-enheter som integrerats med Unite Product. I dessa fall kan Digistat Mobile köras på sidan längst till höger när den är konfigurerad för att göra det.



Vid den första körningen uppmanas användaren att ange några grundläggande behörigheter och omdirigeras sedan automatiskt till sidan Inställningar. Läs de relaterade avsnitten i installationshandboken (*INST ENG Digistat Suite*). Obs: den första körningen ska utföras av teknisk, behörig och utbildad personal.

När den är integrerad med Myco Launcher, kan Mobile Launcher köras på sidan längst till höger på startprogrammet på Ascom Myco-enheten.

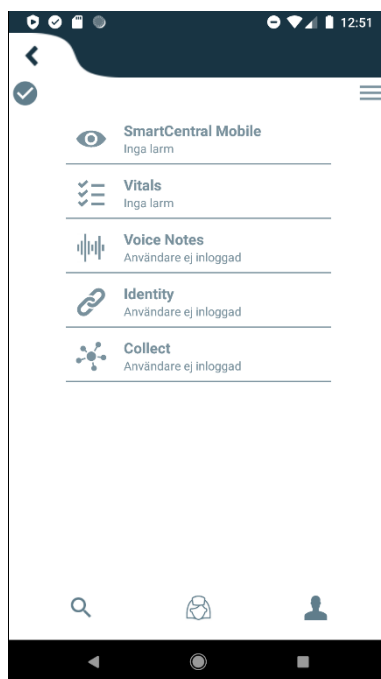


Fig. 1

De tillgängliga modulerna listas på sidan. Tryck på raden som motsvarar modulen för att öppna den.

På den handhållna enheten andra än SH1-enheter med Ascom Myco Launcher-integration aktiverad,



Tryck på ikonen



Följande skärmbild visas (Fig. 2).

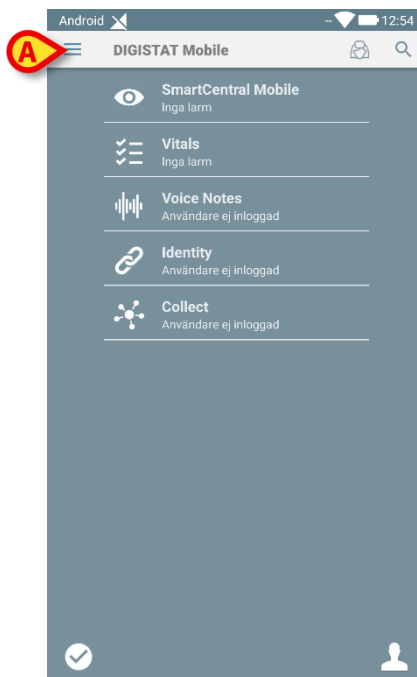


Fig. 2

De tillgängliga modulerna listas på sidan. Tryck på raden som motsvarar modulen för att öppna den.

1.2.1 Övervakning av applikationens genomförande

När Mobile Launcher-applikationen har startats övervakas det så att den alltid är igång. Om applikationen stannar så startas den om. Omstarten är omedelbar och automatisk med undantag för de fall där stoppet orsakas av:

- Konfigurationsprocedur. I dessa fall startar tjänsten automatiskt om när konfigurationsproceduren är slut. Se *CFG ENG Digistat Suite* dokumentera för mer information.
- Manuellt stopp. I dessa fall måste tjänsten manuellt startas om. Se *INST ENG Digistat Suite* dokumentera för mer information.

1.3 Inloggning

Inloggningsproceduren kan hanteras från själva Mobile Launcher-applikationen eller från en SSO-leverantör som stöds (t.ex. Unite Product), om den finns inom sjukvårdsorganisationen.



För information om inloggning på SSO-leverantören som används i din sjukvårdsorganisation, se bruksanvisningen för SSO-leverantören.

För applikationsversioner till och med 5.1.3 är inloggningsförfarandet strikt relaterat till integration av startprogrammet för Myco: om inloggning på mobilapplikation kommer från Unite är endast läget för startprogrammet för Myco tillgängligt.

Applikationsversioner senare än 5.1.3 tillåter ett inloggningsförfarande som är separat från startprogrammet för Myco: Mobile Launcher- eller Unite-inloggning kan användas oavsett om mobilapplikationen körs med startprogrammet för Myco eller inte.

Förfarandet som beskrivs nedan hänvisas till det fall där inloggningen utförs med hjälp av Mobile Launcher. En sådan funktion signaleras av närvaron av de vanliga ikonerna för inloggning och utloggning på startsidan:

	Inloggning	Utloggning
Utan Myco launcher		
Med Myco launcher		

För att logga in till Mobile Launcher:

- Tryck på **Inloggning** i det nedre högra hörnet på skärmbilden Programlista (Fig. 3 **A** eller Fig. 4 **A**)

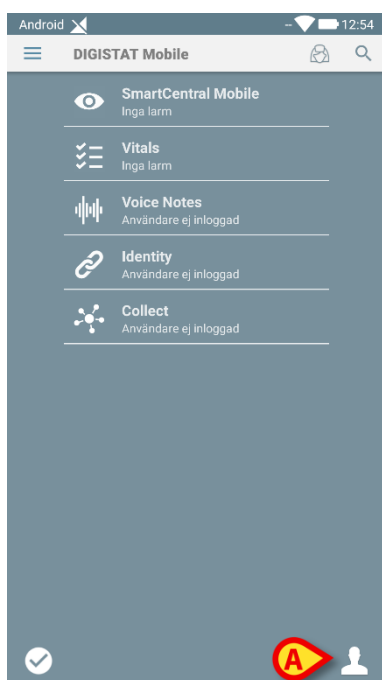


Fig. 3

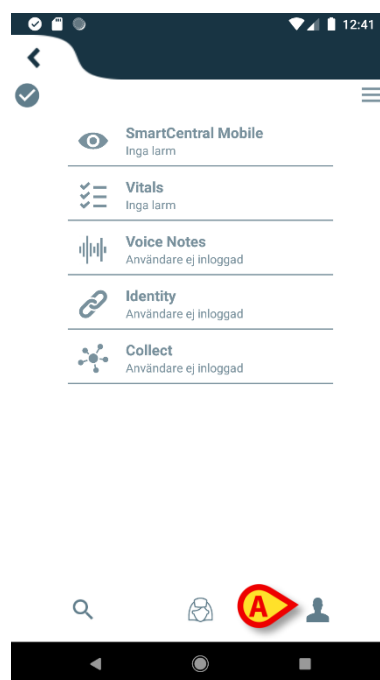


Fig. 4

Följande skärmbild visas (Fig. 5 eller Fig. 6).

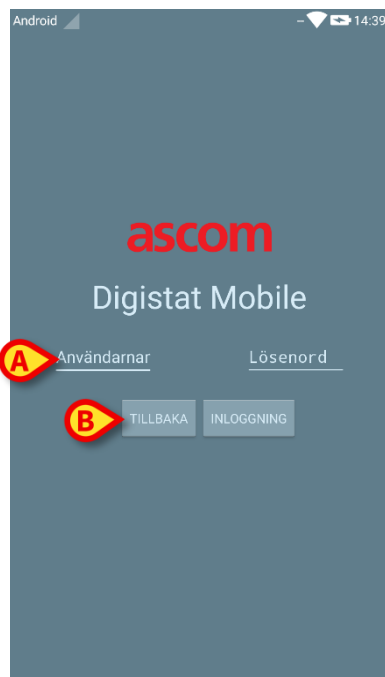


Fig. 5

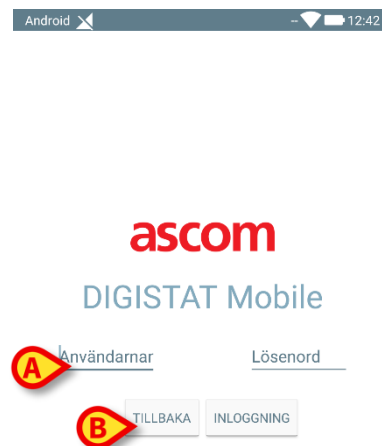


Fig. 6

- Mata in användarnamn och lösenord (Fig. 5 **A** eller Fig. 6 **A**).
- Tryck på knappen **Inloggning** (Fig. 5 **B** eller Fig. 6 **B**).

Akronymen som indikerar den inloggade användaren visas sedan antingen på skärmbilden Programlista (för generisk handhållna Android-enheter – Fig. 8 **A**) eller i det övre meddelandefältet (för Myco/UNITE-version – Fig. 7 **A**).



Fig. 7

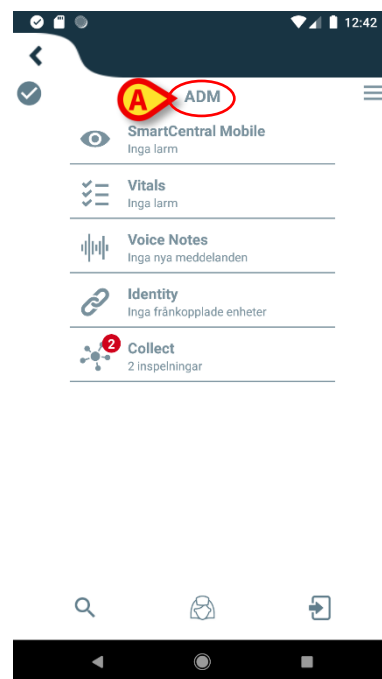


Fig. 8

1.3.1 Logga in med PIN-kod



Nuvarande förfarande kan endast genomföras om inloggningsförfarandet hanteras av Mobile Launcher, d.v.s. INTE med Myco Launcher.

"Logga in med PIN-kod" är ett inloggningsförfarande som går snabbare än det vanliga. För detta ändamål ger systemadministratören användaren:

- en NFC-tag, vars schema utlöser förfarandet;
- en PIN-kod, d.v.s. en numerisk kod som genereras när användarkontot skapas.

Att logga in via PIN-kod:

- Håll NFC-taggen nära mobilenhetens baksida.

Följande fönster visas:

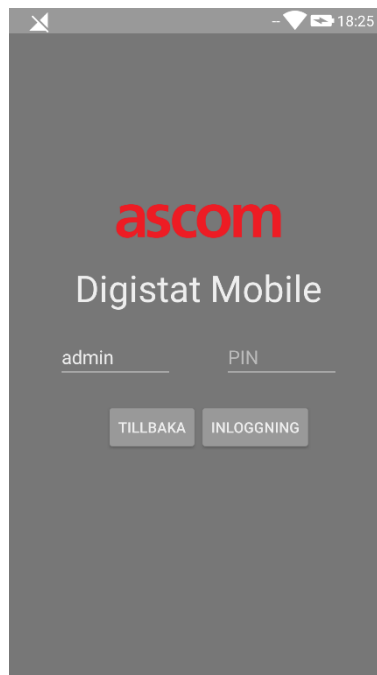


Fig 9

- Tryck på textfältet "PIN".

Det numeriska tangentbordet som tillåter inmatning av PIN-kod visas:

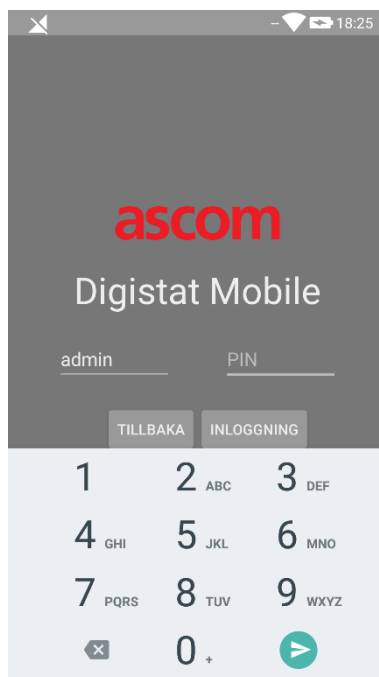


Fig 10

- Ange PIN-koden och tryck på knappen **LOGIN**.



Specifika meddelanden varnar användaren om:

- Förfarandet försöks även om mobilapplikationen inte körs;
- Användaren redan är inloggad.

1.3.2 Logga in med BadgePIN-kod



Nuvarande förfarande kan endast genomföras om inloggningsförfarandet hanteras av Mobile Launcher, d.v.s. INTE med Myco Launcher.

Proceduren för att “Logga in med BadgePIN-kod” är mycket lik den för att “Logga in med PIN-kod”: för att logga in följer användaren i stort sett samma steg som i avsnitt 1.3.1.

Inloggningen godkänns så fort användarinformationen fastställts:

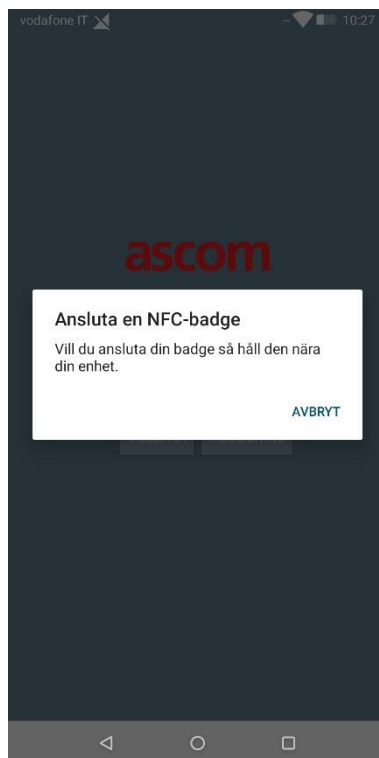
- **BadgeID**. ID som finns lagrat i användarens NFC-badge;
- **BadgePIN**. Sifferkod med minst 5 siffror.

Den väsentliga skillnaden är att användaren själv kan bestämma kombinationen BadgeID / BadgePIN med särskilt tillstånd av Hälsovårdsorganisationen. För ytterligare information, se *CFG ENG Digistat Suite*.

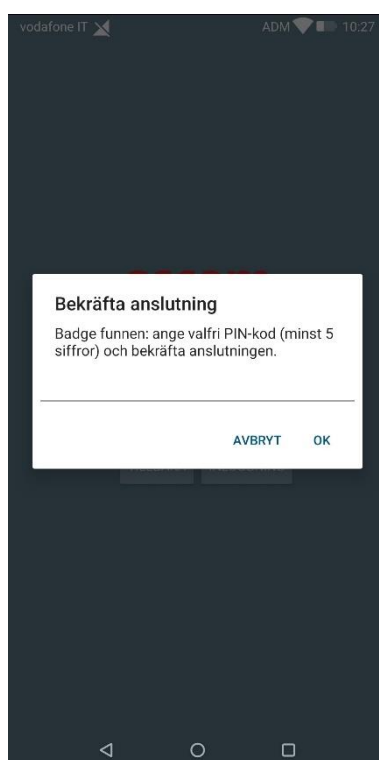
För att själv bestämma kombinationen BadgeID / BadgePIN måste användaren först logga in enligt följande:

- Logga in med användarnamn/lösenord, precis som i avsnitt 1.3.

Då visas följande skärm och användaren kan ange sitt BadgeID genom att skanna NFC-taggen:

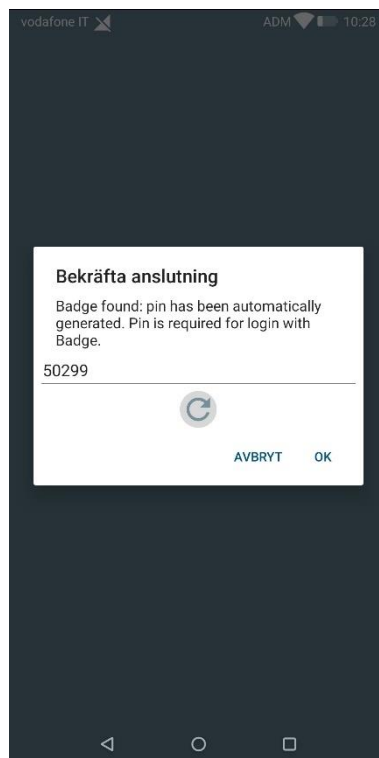


- Håll den mobila enheten nära användarbadgen för att skanna NFC-taggen. Om användarbadgens NFC-tag skannas ordentligt så visas följande skärm och användaren kan välja BadgePIN:



- Ange önskad BadgePIN. Glöm inte att den måste vara minst 5 siffror lång.

Proceduren kan anpassas för att föreslå en slumpmässig BadgePIN, som användaren kan förändra om så önskas (se *CFG ENG Digistat Suite* för ytterligare information). Ovanstående skärm ersätts då av följande:



- Tryck på  för att skapa en ny slumpmässig BadgePIN eller tryck på själva BadgePIN för att ändra på den.

-
- Tryck på knapp **OK** för att bekräfta.

Vid “Logga in med BadgePIN-kod” kan användaren även ändra på kombinationen BadgeID/BadgePIN: bara som ett exempel, för ifall att den fysiska badgen kommit bort. Så här gör användaren då:

- Logga in med användarnamn/lösenord, som i avsnitt 1.3.
Då visas Mobile Launchers hemsida.
- Tryck på  för att öppna sidomenyn (se avsnitt 1.4).
Du ser följande skärm.

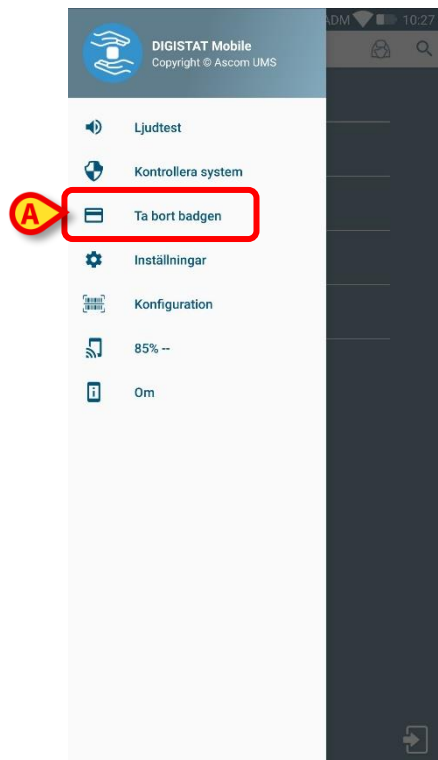
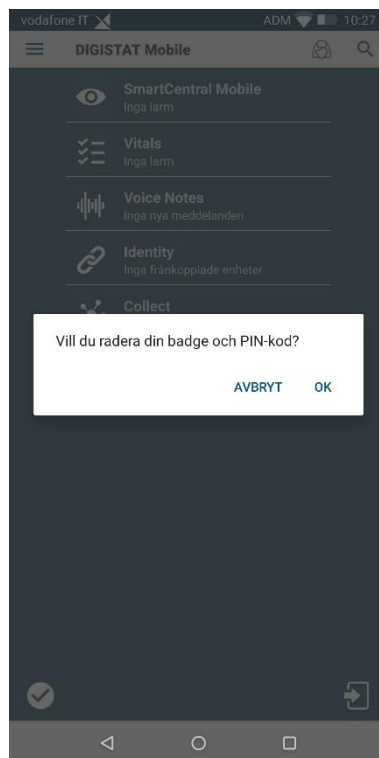
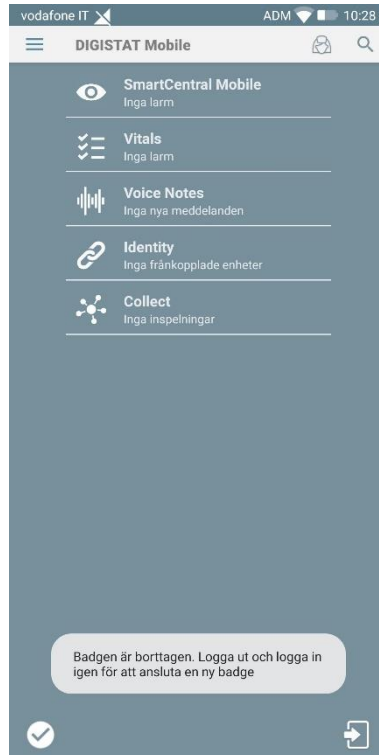


Fig 11

- Tryck på knapp **Ta bort badgen** (Fig 11 **A**) för att återställa både BadgeID och BadgePIN.
Följande skärm visas och dialogfönstret ber användaren bekräfta:



- Tryck på knapp **OK** för att bekräfta.
Följande fönster visas: användaren gratuleras för att ha lyckats återställa BadgeID/BadgePIN:



- Upprepa de ovan beskrivna stegen för att ansluta en ny kombination BadgeID / BadgePIN.

1.4 Sidomeny

Ikonen  i det startsida hörnet öppnar en meny med olika alternativ (Fig. 12).

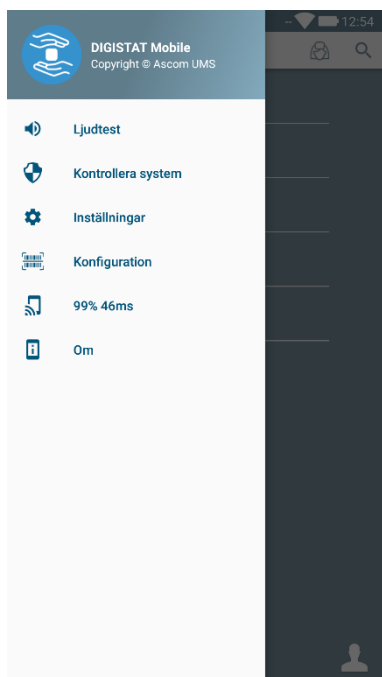


Fig. 12

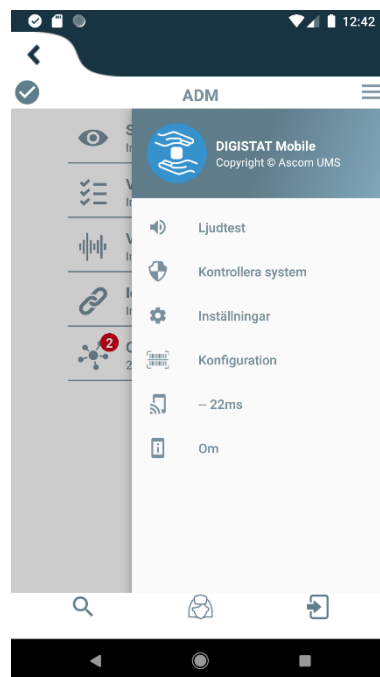


Fig. 13

De är:

Ljudtest

Tryck på knappen **Ljudtest** för att testa ljudet/vibrationen som är förknippat med meddelandena.

Kontrollera system

Peka på detta objektet för att utföra förfarandet för Systemkontroll (se *CFG ENG Digistat Suite* dokumentera).

Ta bort badgen (finns endast för vissa konfigurationer av Mobile Launcher)

Med denna knapp raderar du ett BadgeID som registrerats för inloggning via NFC. Läs avsnitt 1.3.2 för ytterligare information.

Inställningar

Tryck på detta alternativ för att komma åt skärmbilden Inställningar (se *CFG ENG Digistat Suite* och *INST ENG Digistat Suite* dokumentera).

Konfiguration

Tryck på det här objektet för att komma åt funktionen för konfigurationsuppdatering via QR-kod (se *CFG ENG Digistat Suite* dokumentera)

Trådlös anslutningsstatus

Indikerar den trådlösa anslutningsstatusen.

Info om

Tryck på detta alternativ för att öppna en skärmbild med allmän information om produkten och tillverkaren.

1.5 Övre meddelandefält

Det övre meddelandefältet (Fig. 14 **A**) är alltid synligt och visar allmän information. Det är inte tillgängligt när du kör startprogrammet för Myco.



Fig. 14

Den röda ikonen av en klocka i det övre vänstra hörnet (endast synlig i icke-Myco/UNITE-enheter  – Fig. 14 **A**) visas om det finns meddelanden för en av patienterna från någon av modulerna. Den visas också om modulen inte är aktiv.

Följande information (Fig. 14 **B**) visas i det övre högra hörnet:

- Akronym för den inloggade användaren (icke-Myco/UNITE-enheter);
- Wi-Fi-anslutningsstatus;
- Batteriladdningsstatus;
- Tid.

1.6 Allmänna systemmeddelanden

Mobile Launcher visar kortfattade meddelanden om larm/meddelanden som kommer från någon av de installerade modulerna när programmet inte är aktivt (Fig. 15 **A**). Meddelandet på högsta nivå anger den övergripande larmnivån för hela Mobile Launcher-applikationen. Faktiskt implementeras tre nivåer av allvarlighetsgrad för meddelanden, var och en motsvarar olika färger (röd = hög prioritet, gul = medelhög prioritet, cyan = låg prioritet). Dessutom finns ett rent informativt meddelande som en påminnelse till användaren (lila).

För varje modul en rad i meddelandefältet planeras. Varje förändring i anmälningarna utförs inom raden i samband med modulen utlöser förändringen anmälan.

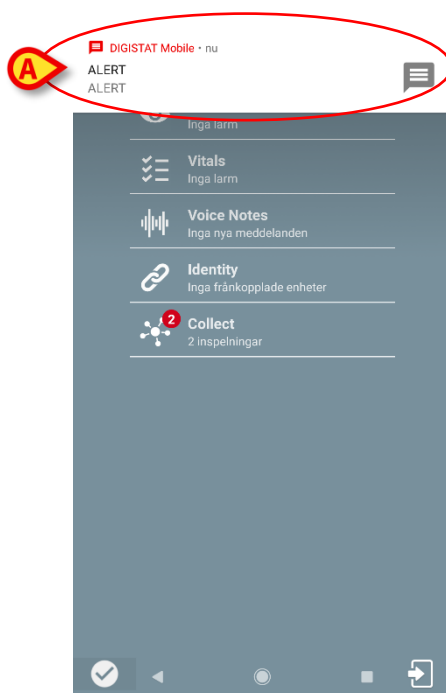


Fig. 15

- Slep över meddelandet för att ta bort det.
- Tryck på meddelandet för att komma direkt till aktuell modul/patient (se ett exempel i Fig. 16).

Om larmet anmälan från en modul är relaterad till en patient, sedan genom att trycka den alarme fliken patienten visas; Dessutom, om larm anmälan höjs för mer än en patient, genom att trycka på den listan över larmade patienten visas.

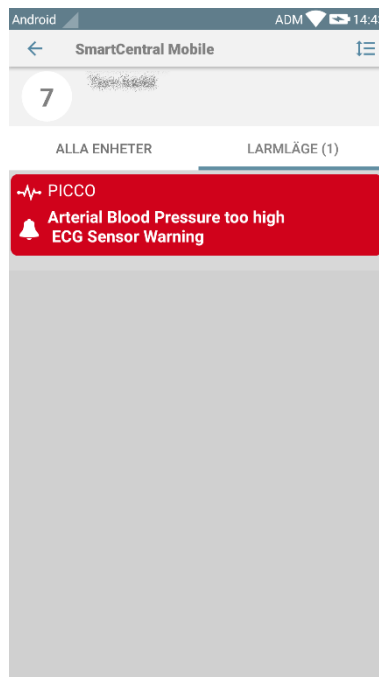


Fig. 16

Beroende på enhetstyp har meddelanden som samtidigt kommer från olika applikationer av Produktens mobila uppsättning olika beteenden för LED-färg

- **Myco 3.** LED:n återspeglar alltid det högre prioritetslarmet vid ett givet tillfälle;
- **Ej Myco 3.** LED:n återspeglar den senaste meddelandefärgen.

Detta innebär att när du, i händelse av flera meddelanden, sveper över det med högre prioritet på en Myco3-enhet, tillhör LED-färgen nästa meddelande. På icke-Myco3-enheter inaktiveras LED:n efter en svepning.

Förutom att screena aviseringar, är produkten kan hantera ljudmeddelanden med hjälp av anordningen högtalaren och lätta meddelanden med hjälp av den anmälan LED.

När det gäller ljudmeddelanden, produkten någonsin spelar anmälan högre prioritet; Om en anmälan exekveras och ett nytt larm måste höjas, då produkter startar anmälan med högre prioritet. Meddelanden med låg prioritetsnivå har inget associerat ljud.

Vid serviceavbrott ges ett meddelande till användaren: det har högsta allvarlighetsgrad och det går inte att svepa.

Vid bortkoppling försöker Mobile Launcher att återansluta till servern.

Om detta försök misslyckas tillhandahålls användaren ett icke-svepbart systemmeddelande enligt följande två olika alternativ:

- **Android tidigare än 8.0.** Ett meddelande, kan ej svepas, högsta prioritetsnivå. Användaren kan tysta det genom att trycka på knappen **Mute** ;
- **Android 8.0 och senare.** Två meddelanden, det ena kan ej svepas utan ljud eller LED-färg, det andra kan svepas med högsta prioritetsnivå, och rapporterar användbar information om orsaken till fränkopplingen. Dessutom kommer det andra meddelandet inte längre att visas eftersom användaren trycker på knappen **Mute**.

1.7 Procedur för ljudtest



Proceduren för ljudtest ska utföras minst en gång under varje arbetsskift.

Använd proceduren för ljudtest för att verifiera om ljudsignalen för larm fungerar korrekt.

För att utföra proceduren för ljudtest:

- Aktivera huvudskärmen för Mobile Launcher-applikationen (Fig. 17).

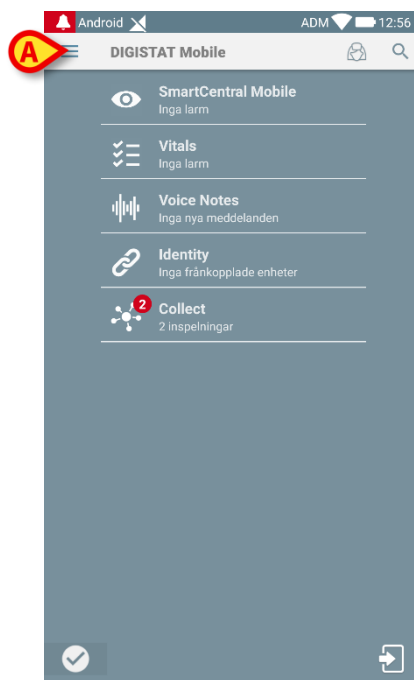


Fig. 17

- Tryck på ikonen  i det övre vänstra hörnet på skärmbilden (Fig. 17 A).

Följande meny visas (Fig. 18).

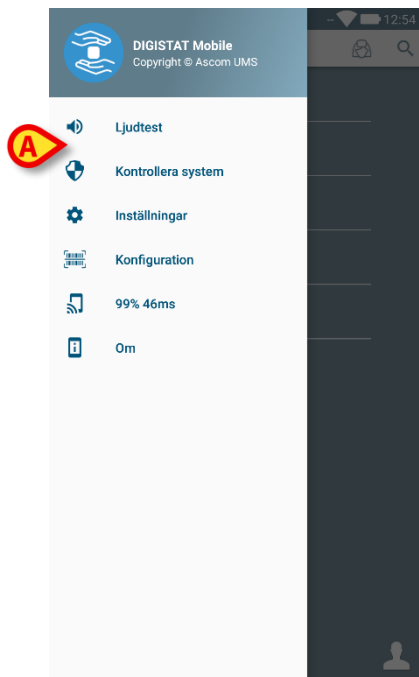


Fig. 18

- Tryck på alternativet **Ljudtest** (Fig. 18 A).

Ett testmeddelande/-ljud avges på detta sätt (Fig. 19 A).

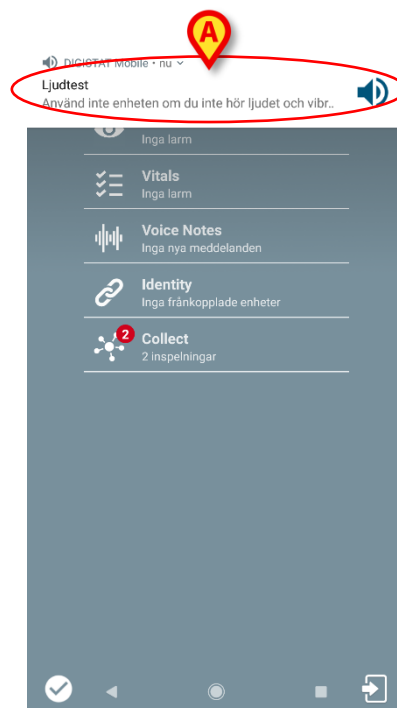


Fig. 19



Använd inte enheten om du inte kan höra larmljudet och/eller känna att enheten vibrerar.

1.8 Patientsökfunktioner

Systemet har flera patientsökverktyg. Dessa verktyg går att komma åt från skärmbilden Patientlista.

För att komma åt sökfunktionerna:

- Tryck på ikonen som anges i Fig. 20 **A** för enheter utan Myco / Unite Integration eller i Fig. 21 **A** för enheter med Myco / Unite Integration.

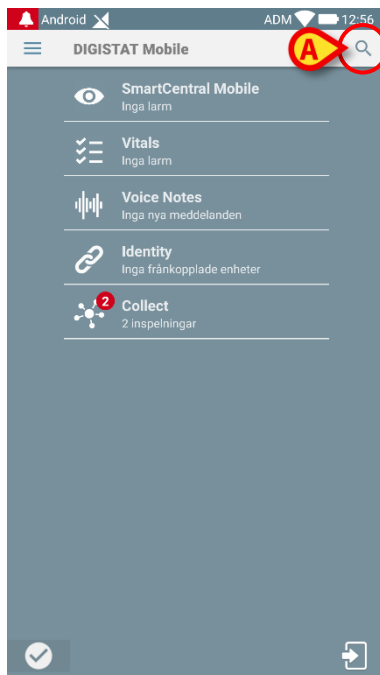


Fig. 20

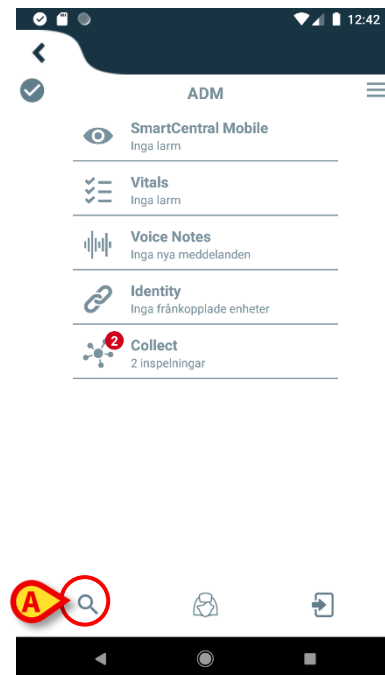


Fig. 21

Följande skärmbild öppnas (Fig. 22).

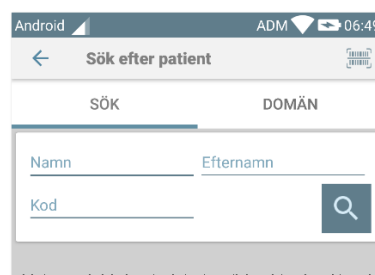


Fig. 22

Tre sökalternativ är tillgängliga:

1. textsökning (se avsnitt 1.8.1)
2. streckkodsskanning (se avsnitt 1.8.2)
3. NFC-kodsskanning (se avsnitt 1.8.3)



Du kan konfigurera Patientsökningen för att begränsa sökningen efter utskrivna patienter till ett fast tidsintervall. Läs dokument *DSO ENG System Options* för

ytterligare information.

1.8.1 Textsökning

- Mata in patientdata i fälten i Fig. 23 **A** (förnamn, efternamn, kod) och klicka sedan på knappen **Sök** (Fig. 23 **B**). Ofullständig information är tillåten.

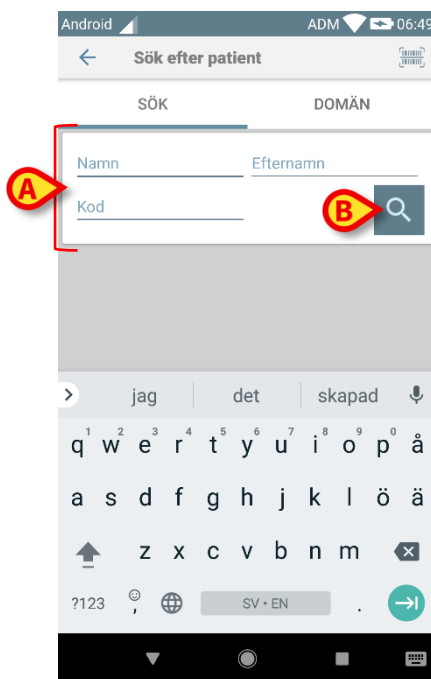


Fig. 23

Listan visas över patienter vars data matchar de data som har specificerats (Fig. 24).

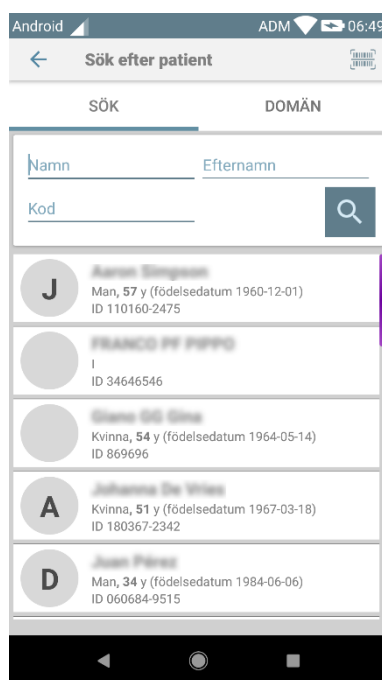


Fig. 24

Sökningen utförs bland alla patienter, både de som tillhör och inte tillhör enhetens domän. Om patienten ligger i bädden visas bäddnumret till vänster.

- Tryck på rutan som motsvarar en patient för att välja patienten. Bekräftelse av användaren krävs (Fig. 25).

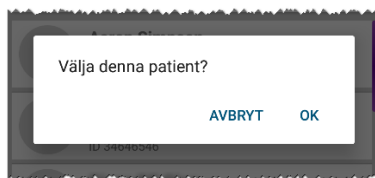


Fig. 25

- Tryck på **Ok** för att bekräfta.

Patienten väljs på detta sätt (Fig. 26).

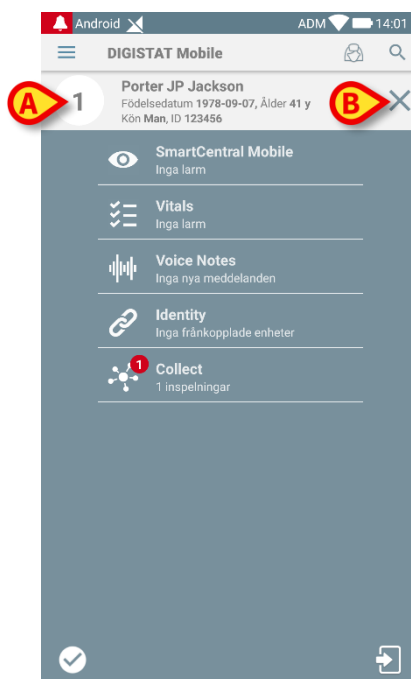


Fig. 26

Patientdata står upptill på sidan (Fig. 26 **A**). Samtliga data i Mobile Launcher modulerna filtreras nu på patient (d.v.s. endast den valda patientens larm/meddelanden visas).

- Tryck på krysset i Fig. 26 **B** för att välja bort patienten och gå tillbaka till läge Alla patienter.

1.8.2 Sökning med streckkodsskanning

Med funktionen Streckkodsskanning går det att välja en patient genom att skanna hans/hennes kod.

För att komma åt funktionen Streckkodsskanning på icke-Myco 3-enheter:

- Gå till söksidan enligt beskrivningen i avsnitt 1.8.
- Tryck på ikonen  i Fig. 27 **A**.

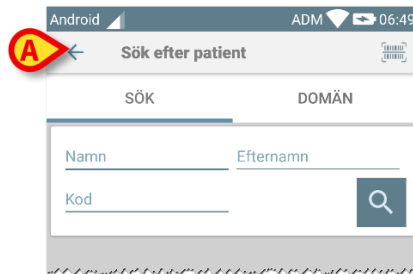


Fig. 27

Enhetens kamera aktiveras på detta sätt.

- Skanna den önskade patientens streckkod.

Så här kommer du åt funktionen för scanning av streckkoder på Myco 3-enheter:

- Öppna söksidan enligt beskrivningen i avsnitt 1.8.1.
- Tryck på sidoknappen för scanning av streckkod (den knapp som anges i Fig. 27 **A** finns inte i detta fall);

Blixtkameran sätts igång för att hjälpa användaren att filma streckkoden. Samtidigt visas ett meddelande för användaren som signalerar streckkodsscanningen (Fig 28 **A**):

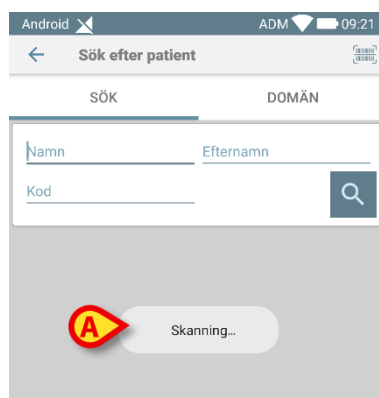


Fig 28

Patienten väljs på detta sätt. Skärmbilden som visas i Fig. 26 (exempel) visas.

Streckkodsscanningen kan göras inom en viss konfigurerad tid; om denna tid passerar och ingen streckkod känns igen, visas ett meddelande för användaren (Fig 29 **A**):

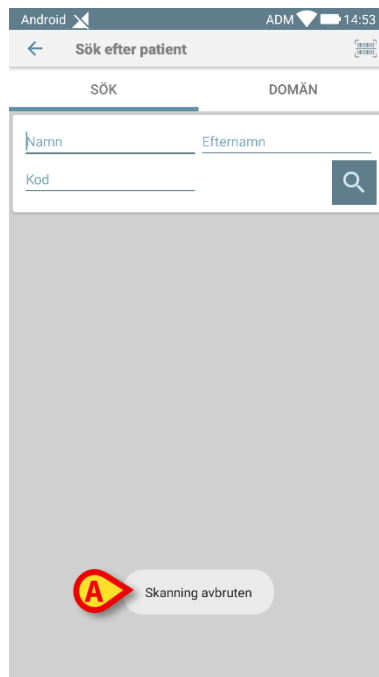


Fig 29

1.8.3 Sökning med NFC-läsare

Med NFC-kodsskanningen går det att välja en patient med hjälp av enhetens egen sensor för närfältskommunikation.

För att göra detta:

- Gå till söksidan enligt beskrivningen i avsnitt 1.8.

Enhetens NFC-läsare aktiveras på detta sätt.

- Placera enheten nära patientens tagg.

Patienten väljs på detta sätt. Skärmbilden som visas i Fig. 26 visas.

1.8.4 Val för enskild patient

För att välja en enskild patient:

- Tryck på ikonen som anges i Fig. 20 **A** för enheter utan Myco / Unite Integration eller i Fig. 21 **A** för enheter med Myco / Unite Integration. Följande skärm visas (Fig. 30):

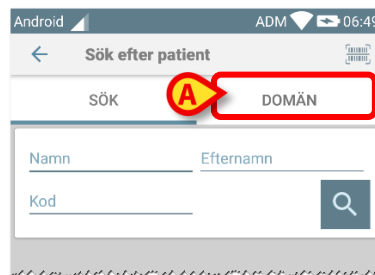


Fig. 30

- Tryck på fliken **DOMÄN**. Följande fönster ska visas (Fig. 31)

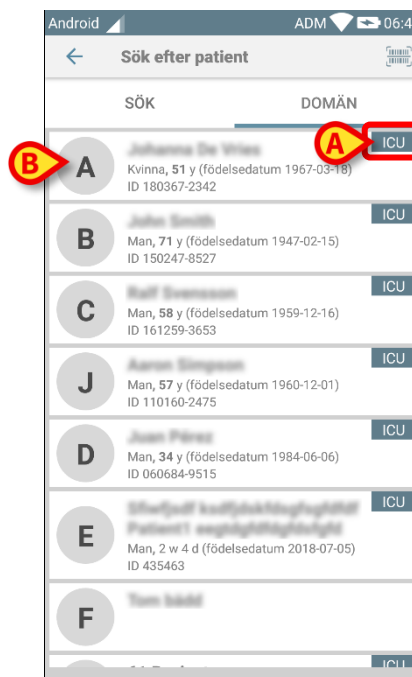


Fig. 31

I Fig. 31 denna listas alla patienter, utan hänsyn till domänen. Etiketten längst upp till höger på varje platta markerar patientens domän (Fig. 31 **A**).

En enskilt patient kan väljas genom att trycka på plattan som motsvarar hans / hennes sang.

Bara som ett exempel:

- Tryck på plattan som anges i Fig. 31 **B**. Användarbekräftelse krävs (Fig. 32).

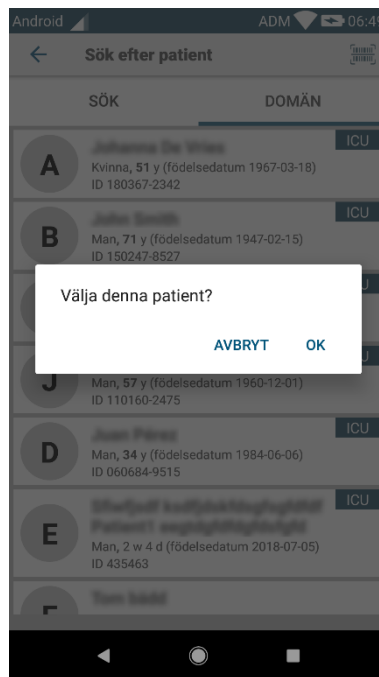


Fig. 32

- Tryck på **Ok** för att bekräfta. Följande skärmbild visas efter bekräftelsen.

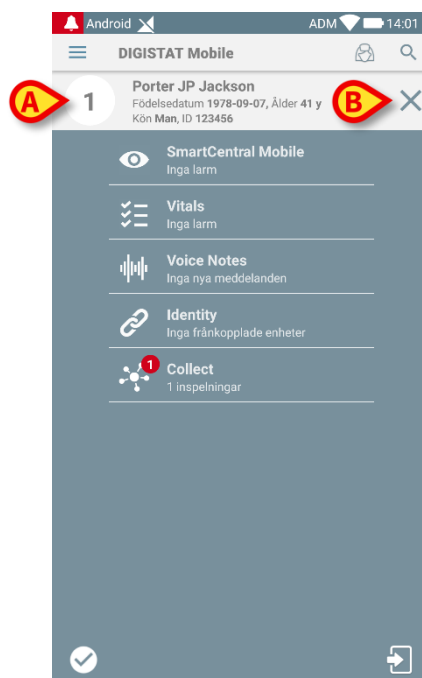


Fig. 33

Patientdata finns uppe på sidan (Fig. 33 **A**). Alla data i alla Mobile Launcher-modulerna filtreras nu av patienten (dvs. alla och endast de valda patientlarmen / meddelandena visas).

- Tryck på korset som anges i Fig. 33 **B** för att avmarkera patienten.

1.9 Läge Mina patienter

Med Patientuppdrafsfunktionalitet kan en användare välja en eller flera patienter och skapa en grupp av patienter som vederbörande ansvarar för. Namnet på denna grupp i Mobile Launcher-applikationen är "Mina patienter".

Eftersom användaren tilldelar sig själv vissa patienter, kan följande meddelanden visas på den handhållna enheten beroende på enhetens konfiguration:

- Meddelanden avseende patienter som har tilldelad (dvs. i gruppen "Mina patienter").
- Meddelanden avseende patienter som har tilldelad (dvs. i gruppen "Mina patienter") och meddelanden avseende patienter som ingen uttryckligen har tagit ansvar för.
- Meddelanden avseende patienter som har tilldelad (dvs. i gruppen "Mina patienter"), meddelanden avseende patienter som ingen uttryckligen har tagit ansvar för och meddelanden avseende andra patienter om enheterna som ansvarade för dem tappar bort dem (oavsett anledning, till exempel låg Wi-Fi-signal).

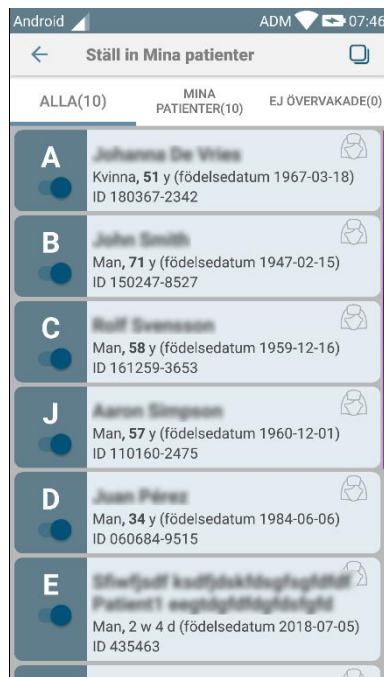


Fig. 34

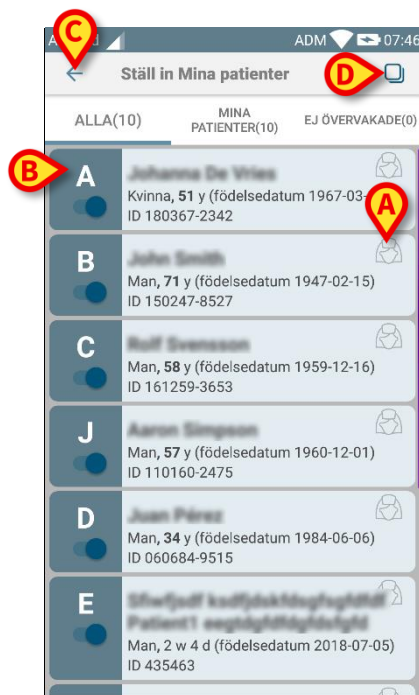
Gör följande på skärmbilden med Mobile Launcher Central för att välja listan över patienter en användare tilldelar sig själv och som bildar listan "Mina patienter":

- Tryck på ikonen  (Fig. 34 A).

Följande skärmbild visas (Fig. 35 – Inställning av Mina patienter).



En patient kan väljas/väljas bort genom att du trycker på motsvarande ruta. Varje ruta motsvarar en bädd. Därtill kan användaren välja eller avmarkera alla patienter genom att markera rutan längst upp till höger (Fig. 36).



 – Patienten ingår i Mina patienter för en annan användare. Det går fortfarande att välja patienten. Om två användare väljer samma patient, grupperas patienten under Mina patienter för båda användarna.



– Patienten övervakas inte. Det innebär att en användare ansvarar för honom/henne men att ingen övervakar honom/henne för närvarande, till exempel p.g.a. fel på Wi-Fi-anslutningen.

Ingen ikon betyder att ingen har patienten i sin lista Mina patienter vilket innebär att patienten inte övervakas.

Med filtren i Fig. 36 **B** går det att visa:

- alla patienter;
- endast tilldelad patienter (Mina patienter);
- endast patienter som inte övervakas.

Med ikonen  i Fig. 36 **C** går det att gå tillbaka till skärmbilden med listan Mina patienter.



Du kan konfigurera Mobile Launcher så att alla patienter som tillhör enhetens område automatiskt tilldelas mobilenheten. I så fall behöver grupp "MyPatients" inte behandlas manuellt. Bilderna  /  visas inte. Läs dokument *DSO ENG System Options* för ytterligare information.

1.9.1 Patientval / tilldelning, moduler och domän

I föreliggande dokument användes uttrycket "patientval / tilldelning" för att generellt hänvisa till de åtgärder i vilka en patient är vald för att utföra vissa åtgärder på honom / henne inom Mobile Launcher-miljön. För vissa av de moduler som beskrivs nedan är det emellertid föredraget att tala om "sängval / tilldelning".

De huvudsakliga skillnaderna är detaljerade enligt följande:

- En applikation kan fungera inom domänen eller utan domänen;
 - Smart Central-, Vitals- och Voice Notes-modulerna fungerar inom domänen. Detta innebär att de kan välja sängar eller patienter inom samma domän hos användaren;
 - Identitetsmodulen fungerar utan domänen. Det betyder att Identity kan upprätta en anslutning patient / enhet även för patienter utanför användardomänen;
- En applikation som fungerar i domänen kan hantera sängar eller patienter;
 - Smart Central-modulen hanterar ett sängval (eftersom det kan vara viktigt att spåra data från enheter som kommer från en säng som upptas av en patient som ännu inte identifierats). Detta innebär att Smart Central kan välja eller tilldela tomma sängar;
 - Vitals- och Voice Notes-modulerna hanterar ett patientval (eftersom det antas att det planerad parameterinhämtning utförs på patienter som ännu inte är intagna och identifierade). Detta innebär att Vitals och Voice Notes inte kan välja en tom säng.

1.10 Enhets tillgänglighet

Inställningen av enhets tillgänglighet är användbar om användaren måste anses vara "otillgänglig" för ett tillfälligt tillstånd. Detta kan utlösas av användaren genom lämpliga åtgärder i mobilapplikationen eller (om den är konfigurerad för det) genom att placera enheten i dess dockningsstation.

1.10.1 Inställning av Användaren

I produktens mobilapplikation kan användaren ange enheten som "otillgänglig". För alla enheter i dess avdelning kommer vårdplatserna som ägs av den "otillgängliga" enheten att anges som "obevakade". Ändå fortsätter enheten som angivits som "otillgänglig" att ta emot larm och meddelanden. I detta fall fortsätter sådana larm att utlösa ljud och/eller vibrationer.

- Tryck på symbolen i Fig 37 **A** eller Fig 38 **A** för att ange enheten som "otillgänglig";



Fig 37

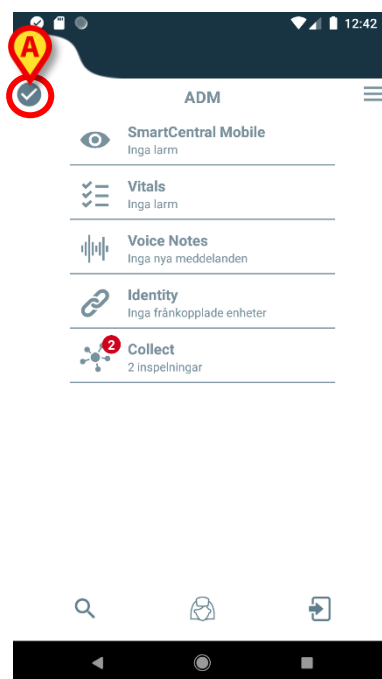


Fig 38

Följande dialogmeddelande visas, vilket begär bekräftelse från användaren:

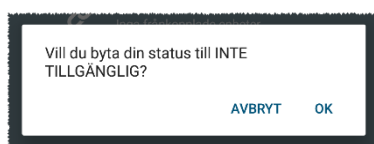


Fig 39

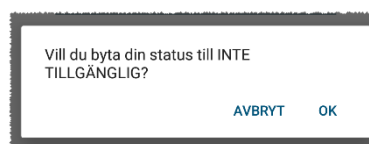


Fig 40

- Tryck på **OK** för att ange enheten som otillgänglig.

Startprogrammets startsida kommer att ändras enligt vad som visas i Fig 41.



Fig 41

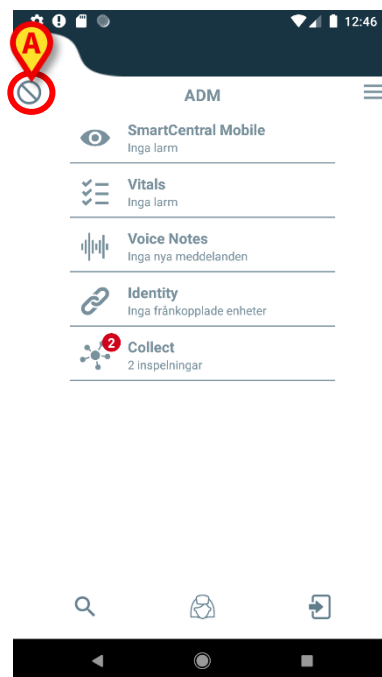


Fig 42

- Tryck på symbolen i Fig 41 **A** eller Fig 42 **A** för att ange enheten som "otillgänglig";

Följande dialogmeddelande visas, vilket begär bekräftelse från användaren:

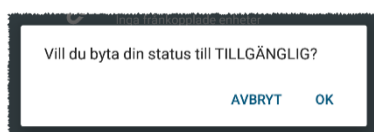


Fig 43

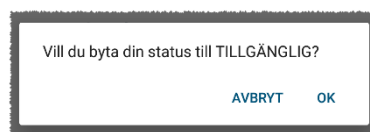


Fig 44

- Tryck på **OK** för att ange enheten som otillgänglig.

Startprogrammets startsida kommer att ändras enligt vad som visas i Fig 37.

1.10.2 Inställning av dockningsstation

Dockningsstationen är en tillbehörsenhet som kan ladda mobila enheter och upprätthålla nätverksanslutning. Den kan hantera ett visst antal mobila enheter, vilket gör det möjligt för användaren att byta en oladdad enhet mot en fullt laddad enhet.

En specifik konfigurationsparameter måste ställas in för att ange enheten som "otillgänglig" om den placeras i dockningsstationen.

Vårdplatserna som ägs av den "otillgängliga" enheten kommer att anges som "obevakade" och användaren kommer att loggas ut. Ändå förblir enheten som angivits som "otillgänglig" ansluten till mobilservern och fortsätter att ta emot larm och meddelanden.

I detta fall kommer sådana larm inte att utlösa ljud eller vibrationer.

1.11 Widgets

Produkten implementerar en uppsättning widgets, dvs. grafiska kontroller avsedda att underlätta vissa specifika åtgärder från användaren.

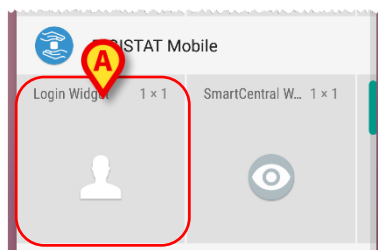


Fig. 45

I denna paragraf visas widgeten relaterad till produktens övergripande mobila miljö.

1.11.1 Inloggningswidget

Inloggningswidgeten tillåter användaren att autentisera i produkt mobilapplikationen och att söka och välja patienter. För att använda en sådan funktion måste användaren vidta följande åtgärder:

- Tryck på ikonen som visas i Fig. 45 **A** och släpp den på enhetens skärm.

Inloggningswidgeten kommer som standard att placeras på enhetens skärm i storlek 1x1 (Fig. 46)

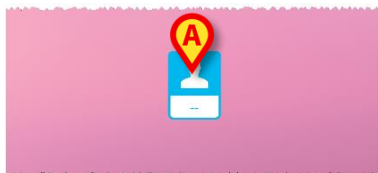


Fig. 46

- Tryck på ikonen i Fig. 46 **A** för att autentisera i produkten (Fig. 47).



Fig. 47

Efter autentiseringen visar inloggnings-Widget den användare som för närvarande är inloggad:



Fig. 48

- Tryck länge på ikonen i Fig. 46 **A** eller Fig. 48 **A** och släpp sedan för att visa grippunkter för änsring av widgetstorled (Fig. 49 vänster om användaren inte är inloggad, höger om användaren är inloggad):

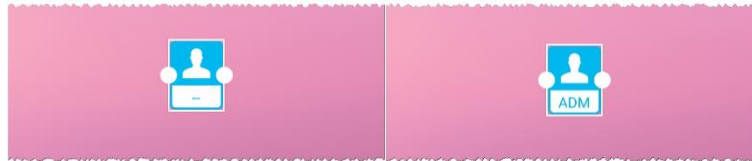


Fig. 49

- Tryck och flytta en av de två grippunkter och tryck sedan på skrivbordsbakgrunden för att ändra storlek på widgeten till storlek 2x1:



Fig. 50

- Tryck på ikonen i Fig. 50 **A** för åtkomst till funktionen patientval & -sökning (Fig. 51).

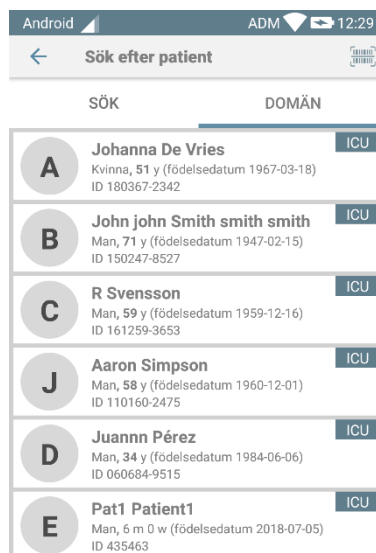


Fig. 51

En sådan funktion är endast tillgänglig om användaren är inloggad. Om användaren inte är inloggad och ikonen i Fig. 50 **B** trycks visas dessutom fönstret för autentisering. Efter patientvalet visar inloggningswidget den f.n. valde patienten (Fig. 52):



Fig. 52

- I denna situation trycker du åter på inloggningswidgeten för att visa huvudsidan hos den mobila applikationen (Fig. 53):



Fig. 53

Vänligen notera att vissa patientnamn i widgetstorlek 2x1 kan vara för långa för att visas korrekt. I detta fall föreslås att storleken på Widget åter förstoras. Login Widget kan verkligen ändras till 3x1, 4x1 och 5x1:

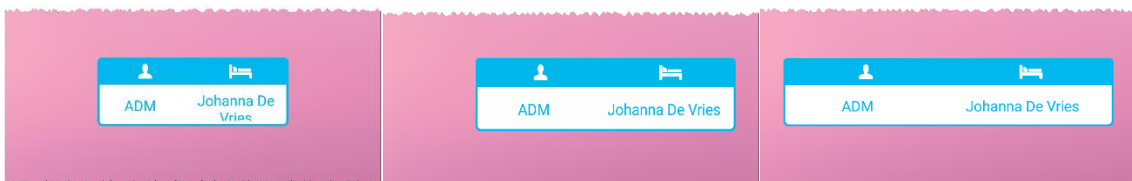


Fig. 54

Om användaren loggar ut medan en patient är vald, visas inloggningswidgeten "blank view" dvs. ingen användare och ingen patient visas.