

# Codefinder Manual de Usuario

Versiòn 3.0

16/07/2020

Ascom UMS srl Via Amilcare Ponchielli 29, 50018, Scandicci (Florencia), Italia Tfno. (+39) 055 0512161 – Fax (+39) 055 8290392 www.ascom.com

# Índice

1. Codefinder	3
1.1. Cómo usar Codefinder	3
1.2. Características del sistema	4
1.2.1. Buscar	5
1.2.2. Estructura	6
1.2.3. Preferidos	7
1.2.4. Frecuentes	9
1.2.5. Recientes1	0
1.3. Los comandos de la barra lateral	11
1.3.1. Abrir un conjunto de códigos	11
1.3.2. Opciones1	2
1.3.3. Información general1	3
1.3.4. Modificar elemento1	3
1.3.5. Añadir elemento1	4
1.3.6. Eliminar elemento1	4
1.3.7. Añadir a preferidos1	5
1.3.8. Quitar de la lista "preferidos"1	5
1.3.9. Cerrar Codefinder1	5
1.3.10. Introducir elemento en la pantalla actual	6
1.3.11. Tabla resumen de los botones de función1	17
1.4. Codefinder en uso: un procedimiento estándar1	8
1.4.1. Abrir Codefinder1	8
1.4.2. Búsqueda y selección de un elemento2	0

# 1. Codefinder



Para obtener información general y detallada sobre el entorno del Producto y las instrucciones de uso del software Control Bar, consulte los documentos específicos del Producto. La lectura y comprensión de estos documentos es obligatoria para un uso correcto y seguro del módulo Codefinder, como se describe en este documento

El módulo Codefinder permite efectuar búsquedas dentro de grandes conjuntos de códigos (por ejemplo ICD-9, ICD-10, ICPM etc. - el módulo puede expandirse fácilmente para incluir todos los códigos que pudieran ser necesarios).

El usuario puede recurrir a Codefinder cada vez que sea necesario buscar y seleccionar un elemento entre los pertenecientes a un determinado conjunto.

La primera parte de este manual (los apartados que van del 1.1 al 1.3) describe las características y funciones de Codefinder. El apartado 1.4 describe su funcionamiento en el contexto del módulo Clinical Forms, ilustrando algunos de los posibles procedimientos usados.



El sistema puede utilizarse también como aplicación autónoma, independiente del entorno de Digistat, como instrumento de búsqueda y selección dentro de grandes conjuntos de elementos.

# 1.1. Cómo usar Codefinder

En este apartado sintetizamos el procedimiento necesario para usar Codefinder.

Un botón específico - - permite abrir Codefinder desde el módulo del Producto en uso. Para ello es necesario:

1. hacer clic en el botón situado al lado del campo que se desea especificar (Fig 1 A).



Se abrirá la ventana de Codefinder (Fig 2 A).



- Fig 2
- 2. Buscar el elemento que se desea introducir (ver en los apartados 1.2.1 y 1.2.2 los procedimientos de búsqueda y selección).
- 3. Hacer doble clic en el elemento a introducir (Fig 2 **A**). El elemento aparecerá dentro del campo (Fig 3).



## 1.2. Características del sistema

Este apartado describe las características generales de Codefinder.

DIGISTAT CODEFINDER	IT_ICD-9-CM-D-2007	• 0 🛇
Buscar   Vista en árbol   Preferidos   Frecuentes	Recientes	<b>~</b>
Buscar	Buscar	Reiniciar 🖉
Codice Diagnosi		
		B
		1
		<u>1</u>
		×
		✓
<		Þ
	-	

Fig 4 - Buscar

En la parte superior de la ventana hay 5 etiquetas (Fig 4 **A**). Cada una de ellas permite acceder a un panel caracterizado por contenidos y funciones específicas.

#### 1.2.1. Buscar

El panel "Buscar" (Fig 5) permite buscar la voz de que se trate mediante secuencias de caracteres alfanuméricos introducidos por el usuario. Para ello es necesario:



1. introducir la secuencia de caracteres en el campo de búsqueda (Fig 5 A).

Fig 5

2. Hacer clic en el botón **Buscar** (Fig 5 **B**). Los resultados se mostrarán dentro de la ventana Codefinder (Fig 6 **A**).

D	GISTAT C	DDEFINDER IT_ICD-9-CM-D-2007		] 🔷
В	uscar Vista	en árbol Preferidos Frecuentes Recientes		<i>`</i>
Bu	iscar <b>tric</b>	0 Buscar	Reiniciar	
	Codice	Diagnosi	<u>^</u>	
╟┤	117.1	SPOROTRICOSI		F
	127.6	TRICOSTRONGILIAS	=	B
	131.00	TRICOMONIASI UROGENITALE, NON SPECIFICATA		1
╟╴	131.09	TRICOMONIASI DI ALTRE SEDI SPECIFICATE		1
	131.9	TRICOMONIASI NON SPECIFICATA		$\mathbf{x}$
╟	191.0	TUMORI MALIGNI DEL CERVELLO, ECCETTO LOBI E VENTRICOLI TUMORI MALICNI DEL VENTRICOLI		$  \checkmark  $
╟╴	352.3	DISTURBI DEL NERVO PNEUMOGASTRICO (X PAIO)		<b>1</b>
	374.54	IPERTRICOSI DELLA PALPEBRA		
	374.55			
╟	426.0	BLOCCO ATRIOVENTRICOLARE COMPLETO BLOCCO ATRIOVENTRICOLARE NON SPECIFICATO		
	426.11	BLOCCO ATRIOVENTRICOLARE DI PRIMO GRADO		
	426.12	BLOCCO ATRIOVENTRICOLARE DI SECONDO GRADO, MOBITZ II		
Ļ	426.13	ALTRO BLOCCO ATRIOVENTRICOLARE DI SECONDO GRADO		
 _				

Fig 6

#### 1.2.2. Estructura

El panel "Estructura" permite navegar por los nudos y ramas de la estructura lógica de los contenidos de Codefinder (los archivos de códigos ICD-9, ICD-10, etc...) hasta identificar la voz deseada. Para ello es necesario:

hacer clic en la etiqueta "Estructura" (Fig 7 A). Se abrirá una ventana análoga a la que se muestra en Fig 7 (los contenidos específicos dependen del conjunto de códigos en uso).

DIGISTAT CORNDER	Apache	$\Box \Diamond$
DIGISTAT CONDER Buscar Vista en árbol Preferidos Fre fascite necrotizzante Ricovero non chirurgico Post chirurgico	Apache cuentes   Recientes	



Las distintas carpetas pueden abrirse con un clic. Los elementos de las carpetas están agrupados con criterio lógico. Cada carpeta puede contener listas de elementos aislados u otras sub-carpetas, así como pertenecer a carpetas de nivel superior.

- 1. Hacer doble clic en una carpeta para visualizar los contenidos. Si se muestra una lista de códigos (y no otras sub-carpetas),
- 2. hacer clic en unos de los códigos para seleccionarlo.

El código seleccionado se resalta en azul (Fig 8 A).

3. Hacer clic en el botón **S** para introducir el código en el campo de referencia (Fig 8 **B**).

O bien, cuando se visualiza la lista de códigos

> hacer doble clic en el código que se desee para introducirlo directamente.

La Fig 8, muestra un ejemplo de navegación dentro de la estructura de códigos donde se ha elegido abrir la carpeta "Estómago", dentro de la cual, a su vez, se ha abierto la subcarpeta "Estómago - Mucosa" y en esta última se ha seleccionado el código "3.5.2 - Estómago - Mucosa - Pálida" (Fig 8 **A**).

DIGISTAT CODEFINDER	Apache	
Buscar Vista en árbol Preferidos Fre	ecuentes   Recientes	<b>1</b>
fascite necrotizzante Fiscivero non chirurgico Alattie cardiovascolari Malattie respiratorie Malattie gastrointestinali NC0301 - Insufficienza epe NC0302 - Perforazione ga: NC0303 - Sanguinamento NC0304 - Malattie infiamm NC0305 - Sanguinamento NC0307 - Altre patologie g NC0307 - Altre patologie g NC0307 - Altre patologie g NC0301 - Peritonite NC0311 - Ostruzione gastr NC0311 - Ostruzione gastr NC0312 - Malattie infiamm Patologie neurologiche Sepsi	tica strointestinale da varici esofagee atorie intestinali: retto colite ulcerose gastrointestinale da lacerazione gastrointestinale da diverticoli astrointestinale strite pintestinale atorie intestinali: morbo di Chron	
Malattie metaboliche		<b>•</b>

Fig 8 - Estructura: código seleccionado

#### 1.2.3. Preferidos

Codefinder permite elegir elementos de la lista completa de códigos e introducirlos en una lista de "Preferidos". Esto permite recuperarlos rápidamente a partir de entonces. El panel "Preferidos" (Fig 10) muestra la lista de códigos indicados como preferidos.

Para introducir un código en la lista de los "Preferidos":

- 1. Hacer clic en el código utilizando las funciones que hemos visto en los apartados 1.2.1 y 1.2.2.
- 2. Hacer clic en la línea correspondiente al código a introducir en la lista. El código aparecerá resaltado (como, por ejemplo, en Fig 9 **A**).



Fig 9 - Estructura: código seleccionado

3. Hacer clic en el botón 🗋 (resaltado en Fig 9 **A**. El código se añadirá así a la lista "Preferidos" (Fig 10 **A**).

	DIGISTAT CODEFINDER Apache	
	Buscar   Vista en árbol   Preferidos   Frecuentes   Recientes	<b>i</b>
	Apache Descrizione	
A	NCUSUY Aire paulugie gastroimestinai	
		<b>R</b>
	< III	

Fig 10 - Preferidos

Para quitar uno de los códigos de la lista de preferidos:

- 1. hacer clic en la etiqueta "Preferidos" para seleccionar la lista de "Preferidos".
- 2. Hacer clic en la línea correspondiente al código que se quiere quitar. El código aparecerá resaltado.
- 3. Hacer clic en el botón 🛄 (Fig 10 **B**). El código desaparecerá de la lista.

Para introducir uno de los códigos de la lista "preferidos" en la ficha en que estamos trabajando:

> hacer doble clic en la línea correspondiente al código que se desea introducir.

O bien

- 1. hacer clic en la línea correspondiente al código que se desea introducir. El código aparecerá seleccionado.
- 2. Hacer clic en el botón 🗹 indicado en Fig 10 **C**.

#### 1.2.4. Frecuentes

El panel "Frecuentes" permite visualizar la lista de los códigos usados con mayor frecuencia. Los códigos se ordenan según la frecuencia de uso. Los más usados se encuentran en la parte superior de la lista.

			-
scar   Vi	sta en árbol Preferidos Frecuentes Recientes		
Apache	Descrizione	•	
PC101	Monitoraggio post-operatorio	_	
PC102	Assistenza respiratoria post-operatoria	-	
NC0204	Insufficienza respiratoria		
PC0405	Craniotomia per neoplasie		
PC0306	Neoplasie gastrointestinali		
PC0904	Altro		
PC0801	Fratture dell'anca o delle estremità		
NC0108	Ipertensione		
PC0903	Ortopedica		
NC0606	Politrauma con trauma cranico	B	S
PC0406	Altre malattie del sistema nervoso		
NC0411	Coma		
PC0308	Altre patologie gastrointestinali		
NC0102	Arresto cardiocircolatorio		
NC0207	Broncopneumopatia cronica ostruttiva (BPCO ria	cutizzata)	
PC0701	Post-operatorio ostetrico-ginecologico		
NC0109	Altri disturbi cardiovascolari		
NC0505	Shock settico		

Fig 11 - Frecuentes

Para introducir uno de los códigos de la lista "Frecuentes" en la ficha en que estamos trabajando:

- 1. hacer clic en la etiqueta "Frecuentes" (Fig 11 **A**) para acceder a la lista de los códigos usados con mayor frecuencia.
- 2. Hacer clic en la línea correspondiente al código que se desea introducir. El código aparecerá resaltado.
- 3. Hacer clic en el botón 🗹 (Fig 11 B). De ese modo se introducirá el código.

De no ser así, para introducir el código, es suficiente

> hacer doble clic en la línea correspondiente al código que se desea introducir.

#### 1.2.5. Recientes

El panel "Recientes" permite visualizar una lista de las voces ya seleccionadas anteriormente. Al principio de la lista se encuentran las voces seleccionadas más recientemente.

ALCIO		
uscar   \	/ista en árbol Preferidos Frecuentes Recientes	
Apach	e Descrizione	<b>^</b>
NC050	1 Sepsi	_
NC020	4 Insufficienza respiratoria	=
NC060	1 Trauma cranico	
PC040	2 Ematoma subdurale/epidurale	
NC040	4 Infezioni del sistema nervoso	
NC100	1 Altre malattie non chirurgiche	
PC040	7 Patologia cerebro-vascolare	
PC101	Monitoraggio post-operatorio	
PC102	Assistenza respiratoria post-operatoria	$\sim$
PC080	1 Fratture dell'anca o delle estremità	(B)
NC010	2 Arresto cardiocircolatorio	$\sim$
NC060	6 Politrauma con trauma cranico	
NC010	4 Insufficienza cardiaca congestizia	
NC020	5 Edema polmonare non cardiogeno	
PC040	8 Chirurgia vertebrale/midollare	
NC110	4 Altro	
PC040	1 Emorragia intracerebrale	
NC040	1 Emorragia intracerebrale	
PC070	Altra natologia chirurgica ostatrica-ginacologica	<b>T</b>

Fig 12 - Recientes

Para introducir uno de los códigos de la lista "recientes" en la ficha en que estamos trabajando:

- 1. hacer clic en la etiqueta "Recientes" (Fig 12 **A**) para acceder a la lista de los códigos usados más recientemente.
- 2. Hacer clic en la línea correspondiente al código que se desea introducir. El código aparecerá resaltado.
- 3. Hacer clic en el botón 🗹 (Fig 12 B). De ese modo se introducirá el código.

De no ser así, para introducir el código, es suficiente

> hacer doble clic en la línea correspondiente al código que se desea introducir.

### **1.3. Los comandos de la barra lateral**

A la derecha de la pantalla hay varios botones que permiten realizar operaciones específicas (Fig 13).



Fig 13

Las funciones de los distintos botones se explican en los apartados siguientes.

#### 1.3.1. Abrir un conjunto de códigos

Los procedimientos descritos en este apartado se reservan a los administradores de sistema (o a personal que posea permisos equivalentes).

El botón *permite seleccionar el archivo de códigos con el que trabajar. Para elegir el conjunto de códigos con los que trabajar:* 

- 1. Hacer clic en el botón 🗁. Se abrirá una ventana que contiene la lista de todos los conjuntos disponibles.
- 2. Hacer clic en el nombre del conjunto que se desea utilizar. El nombre aparecerá seleccionado
- 3. Hacer clic en el botón **Ok** que se encuentra en la ventana de selección de los conjuntos. Los elementos del conjunto de códigos seleccionado estarán disponibles en las pantallas de Codefinder.

#### 1.3.2. Opciones



Los procedimientos descritos en este apartado se reservan a los administradores de sistema (o a personal que posea permisos equivalentes).

El botón abre una ventana que permite habilitar o deshabilitar determinadas funciones de Codefinder. Las funciones son las siguientes:

- "Apertura de nueva tabla" (descrita en el apartado 1.3.1).
- "*Editar*" (descrita en el apartado 1.3.4).
- "*Añadir*" (descrita en el apartado 1.3.5).
- "*Borrar*" (descrita en el apartado 1.3.6).
- "Lista estructurada" (descrita en el apartado 1.2.2).
- "Lista de códigos preferidos" (descrita en el apartado 1.2.3).
- "Lista de los más frecuentes" (descrita en el apartado 1.2.4).
- "Lista de los más recientes" (descrita en el apartado 1.2.5).
- "Minimizar después de la selección" minimiza la ventana Codefinder después de que se ha seleccionado un código.

Para habilitar/deshabilitar una de las funciones:

- 1. Hacer clic en el botón 🖻. Se abrirá una ventana específica.
- 2. Hacer clic en la casilla de verificación correspondiente a la función que se desea habilitar o deshabilitar. Si la casilla de verificación está seleccionada, la función correspondiente está habilitada.

#### 1.3.3. Información general

El botón 😰 abre una ventana que contiene información general sobre Codefinder. Para cerrar la ventana es suficiente con hacer clic en el botón **Cerrar** presente en la misma.

#### 1.3.4. Modificar elemento

Los procedimientos descritos en este apartado se reservan a los administradores de sistema (o a personal que posea permisos equivalentes).

El botón Permite modificar los elementos de las listas de Codefinder. Para modificar un elemento,

- 1. buscar el elemento que se quiere modificar utilizando los procedimientos descritos en el apartado 1.2.1 y siguientes.
- 2. Hacer clic en la línea correspondiente al elemento deseado. El elemento aparecerá resaltado.
- 3. Hacer clic en el botón 2. Se abrirá una ventana que permite visualizar y modificar todos los datos de un determinado elemento (Fig 14).

EDITAR		$\diamond$
Code	001.0	Vista en árbol- Clave
CodeWithoutD	ot[0010	
Description	COLERA DA VIBRIO CHOLERAE	
		ОК
	Fig 14	

- 4. Efectuar los cambios deseados.
- 5. Hacer clic en el botón Ok (Fig 14 A). El elemento quedará así modificado.

#### 1.3.5. Añadir elemento



Los procedimientos descritos en este apartado se reservan a los administradores de sistema (o a personal que posea permisos equivalentes).

#### . F

El botón 💾 permite añadir un elemento al conjunto de códigos con el que se está trabajando. Para añadir un elemento,

1. hacer clic en el botón 1. Se abrirá una ventana que permite introducir todos los datos necesarios (Fig 15).



- 2. Introducir los datos del nuevo elemento.
- 3. Hacer clic en el botón **Añadir** de la ventana (Fig 15 **A**). El elemento quedará así añadido a los conjuntos preexistentes.

#### 1.3.6. Eliminar elemento

El botón 🖾 permite quitar un elemento al conjunto de códigos con el que se está trabajando. Para eliminar un elemento,

- 1. buscar el elemento que se quiere eliminar utilizando los procedimientos descritos en los apartados 1.2.1 y siguientes.
- 2. Hacer clic en la línea correspondiente al elemento deseado. El elemento aparecerá resaltado.
- 3. Hacer clic en el botón 🕒. Se solicitará una confirmación.
- 4. Hacer clic en Sí para proceder a la eliminación. El elemento será así eliminado.

#### 1.3.7. Añadir a preferidos

El botón permite añadir un elemento a la lista de "preferidos" (ver el apartado 1.2.3). Para añadir un elemento a la lista de preferidos:

- 1. buscar el elemento que se quiere añadir utilizando los procedimientos descritos en los apartados 1.2.1 y siguientes.
- 2. Hacer clic en la línea correspondiente al elemento deseado. El elemento aparecerá resaltado.
- 3. Hacer clic en el botón 1. El elemento se añadirá así a la lista y aparecerá en el panel "Preferidos" (Fig 10).

#### 1.3.8. Quitar de la lista "preferidos"

El botón 🗀 permite quitar un elemento de la lista de preferidos. Para quitar un elemento de la lista de preferidos:

- > hacer clic en la etiqueta "Preferidos" para visualizar la lista correspondiente (Fig 10).
- Hacer clic en la línea correspondiente al elemento que se quiere quitar. El elemento aparecerá resaltado.
- Hacer clic en el botón 1. De ese modo se quitará el elemento de la lista.

#### 1.3.9. Cerrar Codefinder

El botón 🔀 permite cerrar Codefinder.

#### 1.3.10. Introducir elemento en la pantalla actual

El botón vermite introducir un determinado elemento en la pantalla del módulo con el que estamos trabajando. Para introducir un elemento:

- 1. buscar el elemento que se quiere introducir utilizando los procedimientos descritos en los apartados 1.2.1 y siguientes.
- 2. Hacer clic en la línea correspondiente al elemento deseado. El elemento aparecerá resaltado.
- 3. Hacer clic en el botón . De ese modo se habrá introducido el elemento.

De no ser así, para introducir el código, es suficiente

> hacer doble clic en la línea correspondiente al código que se desea introducir.

#### **1.3.11.** Tabla resumen de los botones de función

La siguiente tabla indica de forma esquemática las funciones que corresponden a los distintos botones. La Fig 16 indica su posición dentro de la ventana de Codefinder.

BOTÓN	FUNCIÓN
	Abrir un conjunto de códigos (apartado 1.3.1)
	Opciones (apartado 1.3.2)
ę	Información general (apartado 1.3.3)
$\mathbf{\mathbb{Z}}$	Editar elemento (apartado 1.3.4)
÷	Añadir elemento (apartado 1.3.5)
Ē	Eliminar elemento (apartado 1.3.6)
*	Añadir un elemento a la lista de "preferidos" (apartado 1.3.7)
<b>≻</b>	Quitar un elemento de la lista de "preferidos" (apartado 1.3.8)
${ imes}$	Cerrar la ventana de Codefinder (`apartado 1.3.9)
$\mathbf{i}$	Introducir el elemento seleccionado en la pantalla de trabajo (apartado 1.3.10)

DIGISTAT CODEFINDER	IT_ICD-9-CM-D-2007	
Buscar   Vista en árbol   Preferidos   Frecuentes	Recientes	A
Buscar	Buscar	Reiniciar 🖗
Codice Diagnosi		
		1
		<b>•</b>
		,
Fi	g 16	



Algunos de los botones, en determinadas configuraciones, pueden estar deshabilitados. Esto se decide al efectuar la configuración y depende de las autorizaciones del usuario.

## 1.4. Codefinder en uso: un procedimiento estándar

Este apartado describe un posible uso de Codefinder cuando se abre desde el módulo Clinical Forms. El procedimiento aquí descrito muestra las capacidades de recuperación de información propias de Codefinder y la linealidad del proceso de uso de las mismas. La pantalla de Clinical Forms que se muestra en Fig 17 puede usarse para registrar distintos tipos de información acerca del ingreso del paciente. Entre estas informaciones, las denominadas "Diagnóstico de ingreso", "Diagnóstico de enfermería", "Diagnóstico ICD9" y "Procedimientos ICD9", se introducen mediante Codefinder. Aquí se describe el procedimiento para especificar un "Diagnóstico de admisión".



#### 1.4.1. Abrir Codefinder

Para abrir Codefinder

 hacer clic en el botón Editar en la barra de comandos (Fig 17 A). La ventana cambiará del modo mostrado en Fig 18. Nótese, en particular, la activación de los botones específicos que permiten abrir Codefinder (Fig 18 A).

<< MENU y UTILIDAD <<	ADMISIÓN	ADMISIÓN ENFERMERÍSTICA		EXAMEN OBJETIVO INGRESO	ALTA MÉDICA		KA			1- UtilityICU
			REGISTR	) CLÍNICO UCIP di PACI	ENTE EJEMPL	0 1: ALTA/DIM	<u>sión</u>			U.
A	D.≪ano	sis ICD9								11
Attı/Dimision			IA DIAGNOSIS ICD9 INSI	RIDA						
10- Dispessi Procedimento Edimen Consultantia Procefinientis Dioposi in situ Templer activa Infeccione Anophiliatica Patologia Infeccione	Proced ICD9	imientos. Ninkom	adir procedimiento ICI	9 >> +FCUTANO						
NUEVO	EDIT	AR IMPRIMI	IR DAR DE	ALTA VALIDA CA	RPETA	DISEÑO	NOTAS	CANCELAR	ACTUALIZAR	IR A
					Fig 18	3				

2. Hacer clic en el botón .... que corresponde al campo que se desea modificar (A). Se abrirá la ventana de trabajo de "Codefinder" (Fig 19).

<< MENU y UTILIDAD <<	ADMISIÓN	ADMISIÓN ENFERMERÍSTICA	HISTORIAL REMOTO	EXAMEN OBJETIVO INGRESO	ALTA MÉDICA	ALTA ENFERMERÍSTI	CA			1- UtilityICU
<u>REGISTRO CLÍNICO UCIP GI PACIENTE EJEMPLO 1: ALTA/DIMISIÓN</u>										U
Médico alta/dimisión										
	<u>Diagno</u> :	sis ICD9								ш
Att//Jonacia KD9- Disposis Procedimients Processing and and Proper and the analysis Proper and the analysis Proper and the analysis Infection and the analysis Infection and the analysis Petrologia Infections	Planet Union a Union of Union					IT_ICD-9-CM-D-2007				
NUEVO	EDIT	AR IMPRIMI	R DAR DE	E ALTA VALIDA C	ARTETA	DISENO	NOTAS	CANCELAR	ACTUALIZAR	IR A
Fig 19										

#### **1.4.2.** Búsqueda y selección de un elemento





Para buscar un elemento

- introducir el nombre, o parte del nombre, del elemento buscado en el campo "Buscar" (Fig 20 A).
- 2. Hacer clic en el botón **Buscar** (Fig 21 **B**). El sistema mostrará todos los elementos que contienen los caracteres especificados (Fig 21).



Fig 21

Para introducir el elemento buscado en la ficha actual de Clinical Forms,

3. hacer doble clic en la línea correspondiente. El elemento se introducirá en la ficha, dentro del campo específico (Fig 22 **A**).



4. Hacer clic en el botón **Actualizar** de la barra de mandos para guardar los cambios efectuados (Fig 22 **B**).