



Codefinder Web Manuale Utente

Versione 4.0

2024-11-05

Sommario

1. Codefinder Web	3
1.1 Come usare Codefinder Web	3
1.2 Caratteristiche di Codefinder Web	5
1.2.1 Cerca	6
1.2.2 Struttura	7
1.2.3 Preferiti.....	8
1.2.4 Frequenti	11
1.2.5 Recenti	12
1.3 I comandi del Menu Laterale	13
1.3.1 Selezionare un insieme di codici	14
1.3.2 Opzioni.....	15
1.3.3 Modifica elemento	16
1.3.4 Aggiungi elemento	17
1.3.5 Cancella elemento	18
1.3.6 Aggiungi un elemento alla lista “Preferiti”	18
1.3.7 Rimuovi un elemento dalla lista “Preferiti”	19
1.3.8 Mostra l’elemento nella Struttura.....	19
1.3.9 Chiudi Codefinder Web	19
1.3.10 Tabella riassuntiva dei pulsanti e delle funzioni	20

1. Codefinder Web



Per informazioni riguardanti l'ambiente del Prodotto, le precauzioni, gli avvertimenti e per l'uso previsto si vedano USR ITA Digistat Care e/o USR ITA Digistat Docs (a seconda dei moduli installati - per la Digistat Suite EU) oppure si veda USR ENG Digistat Suite NA (per la Digistat Suite NA). La conoscenza e comprensione dei documenti appropriati sono obbligatorie per un uso corretto e sicuro di Codefinder Web, descritto qui.

Questo manuale descrive le caratteristiche e le funzionalità del modulo Codefinder Web.

Il modulo Codefinder Web è una applicazione web che permette di effettuare ricerche all'interno di grandi insiemi di codici (ad esempio ICD-9, ICD-10, ICPM etc. - e che può essere espanso per includere tutti i codici eventualmente necessari). Codefinder Web è "chiamato" dall'utente ogni volta che è necessario ricercare e selezionare un elemento fra quelli appartenenti ad un determinato insieme.

1.1 Come usare Codefinder Web

Questo paragrafo descrive il modo in cui Codefinder Web opera nel contesto del Prodotto Web.

Un pulsante specifico-  - permette di chiamare Codefinder Web dall'interno del modulo del Prodotto Web in uso. Per fare ciò è necessario:

1. Cliccare il pulsante  posto accanto al campo in cui è necessario inserire l'informazione codificata da cercare (per esempio, un campo testuale - Fig 1).



Fig 1 – Campo e Pulsante di Ricerca

Si aprirà la finestra di Codefinder Web (Fig 2 **A**).

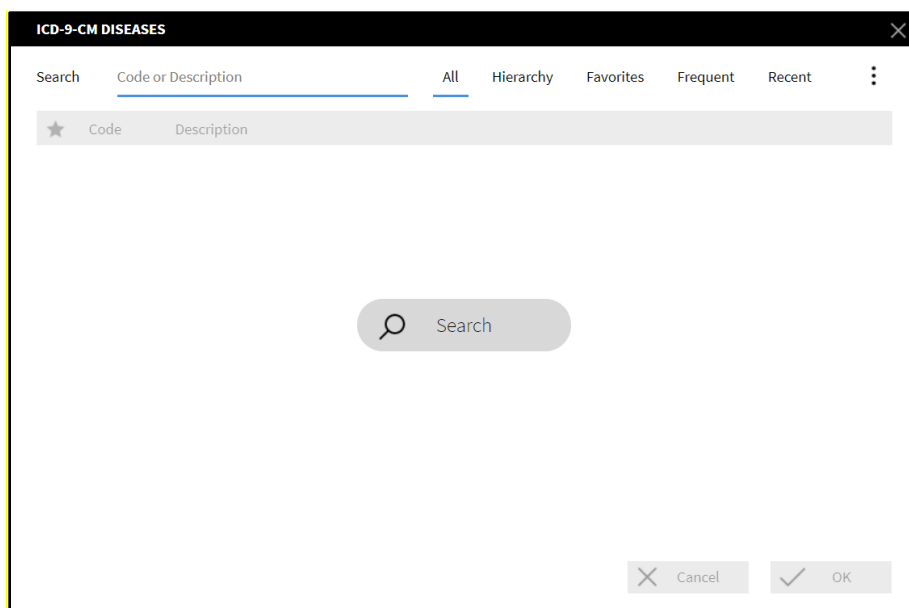


Fig 2 – Finestra di ricerca

2. Cercare l'elemento che si desidera inserire (si vedano i paragrafi 1.2.1 e successivi per le procedure di ricerca e selezione- Fig 3).

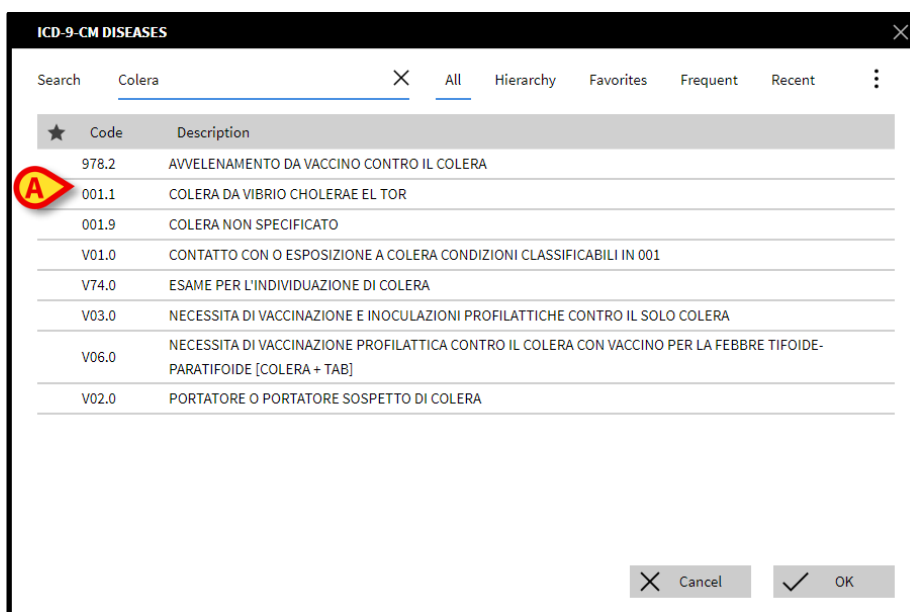


Fig 3 – Lista degli elementi

3. Fare doppio click sull'elemento da inserire (Fig 2 **A**).

In questo modo l'elemento verrà inserito nel campo desiderato (Fig 4).

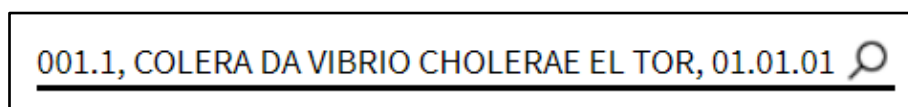


Fig 4 – Elemento selezionato

1.2 Caratteristiche di Codefinder Web

Il presente paragrafo descrive le caratteristiche generali di Codefinder Web.

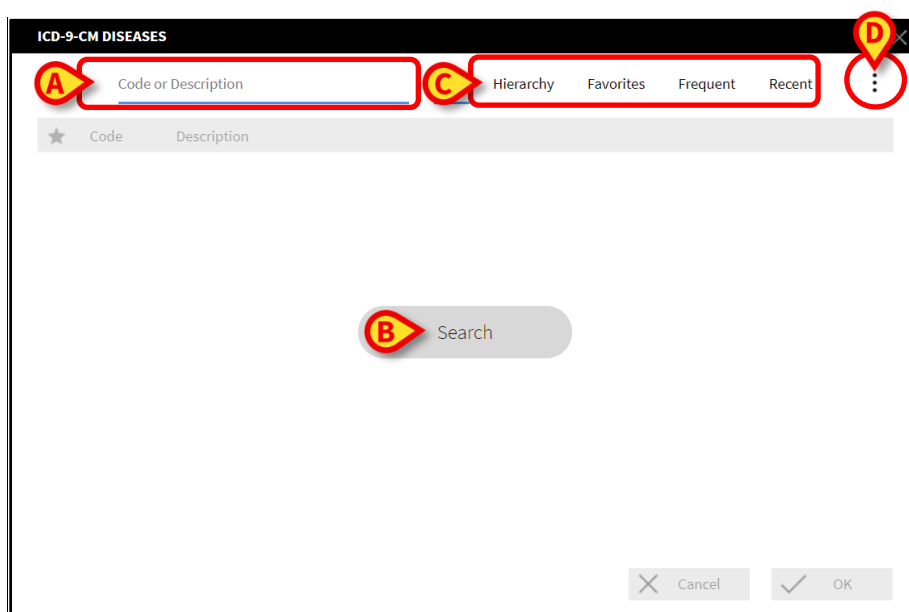


Fig 5 – Pannello di ricerca di Codefinder Web

Un campo di ricerca è presente per permettere all'utente di effettuare ricerche di un testo a piacere (Fig 5 **A**). In aggiunta, nella parte superiore della finestra sono presenti cinque etichette (Fig 5 **B**): Ognuna di esse permette di accedere ad un pannello caratterizzato da contenuti e funzioni specifiche. Infine sono presenti un pulsante di ricerca (Fig 5 **C**) ed un pulsante di opzioni (Fig 5 **D**): Il loro utilizzo verrà dettagliato nelle prossime pagine.

1.2.1 Cerca

Il pannello “Cerca” (Fig 6) permette di ricercare la voce voluta tramite sequenze di caratteri alfa-numeriche inserite dall’utente.

Per fare ciò è necessario

- Inserire la sequenza di caratteri nel campo di ricerca (Fig 6 **A**)

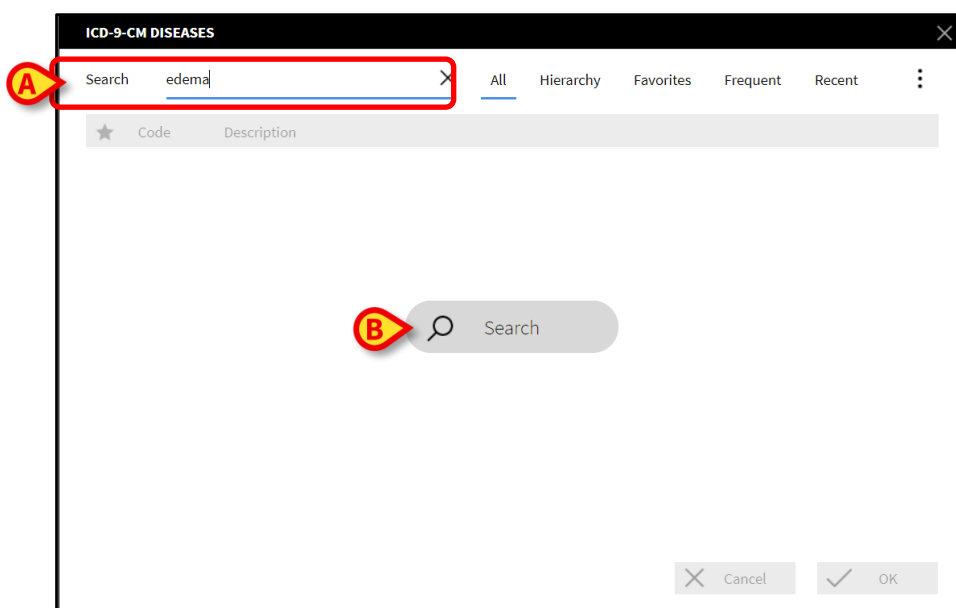


Fig 6 – Box di ricerca

- Cliccare il pulsante **Cerca** (Fig 6 **B**).

La lista dei risultati verrà mostrata dentro la finestra di Codefinder Web (Fig 7 **A**)

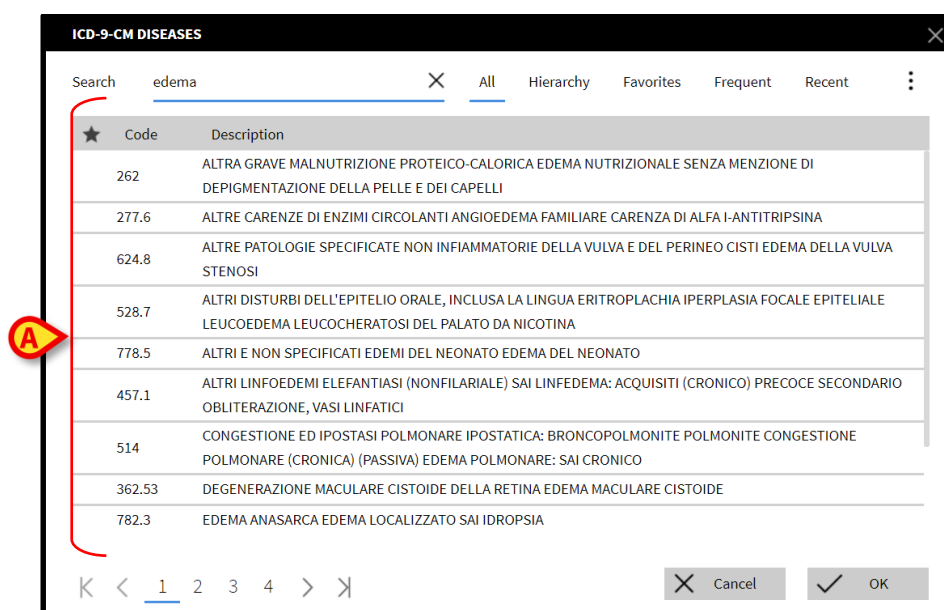


Fig 7 – Lista dei risultati

1.2.2 Struttura

Il pannello “Struttura” permette di navigare attraverso i nodi ed i rami della struttura logica dei contenuti di “Codefinder” (gli archivi di codici ICD-9, ICD-10, etc.) sino ad individuare la voce desiderata.

Per fare ciò è necessario

- Cliccare l’etichetta “Struttura” (Fig 8 **A**).

Si aprirà una finestra analoga a quella mostrata in Fig 8 (i contenuti specifici dipendono dall’insieme di codici in uso).

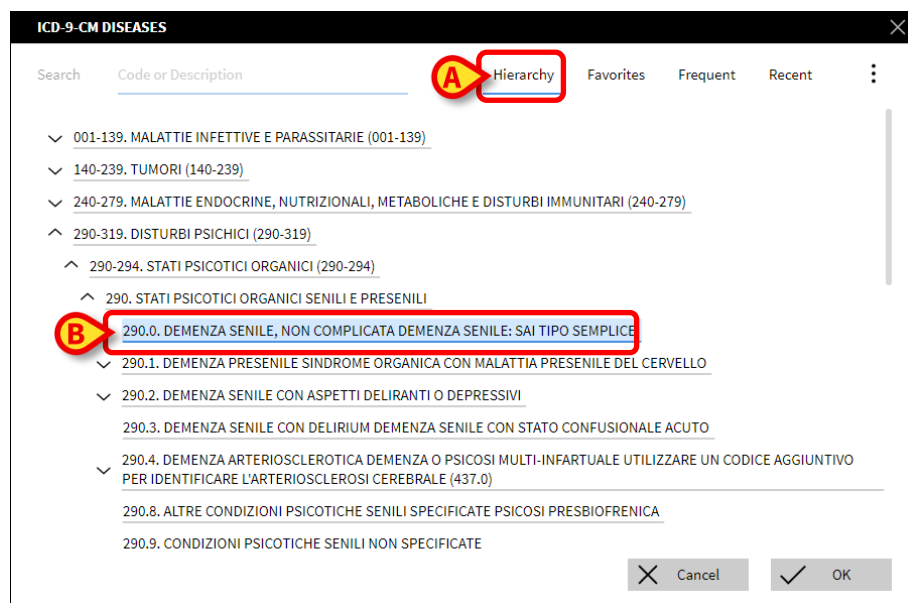


Fig 8 – Struttura

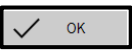
Le diverse cartelle possono essere aperte con un click. Gli elementi delle cartelle sono raggruppati logicamente. Ogni cartella può contenere elenchi di singoli elementi o ulteriori sotto-cartelle ed essere contenuta in cartelle di livello superiore.

- Fare doppio click su una cartella per visualizzarne i contenuti.

Se viene mostrata una lista di codici (e non ulteriori sotto-cartelle),

- Cliccare uno dei codici per selezionarlo (Fig 8 **B**).

Il codice selezionato è evidenziato (Fig 8 **B**).

- Cliccare il pulsante  (Fig 8) per inserire il codice nel campo di riferimento.

Oppure, quando è visualizzata la lista di codici, fare doppio click sul codice voluto per inserirlo direttamente.

1.2.3 Preferiti

Codefinder Web permette di scegliere alcuni elementi dalla lista completa dei codici e di inserirli in una lista di “Preferiti”. Ciò permette di ritrovarli rapidamente in seguito.

Il pannello “Preferiti” mostra la lista dei codici indicati come preferiti.
Per fare ciò è necessario:

- Cliccare l’etichetta “Preferiti” (Fig 9 **A**).
- Cliccare il pulsante “Cerca” (Fig 9 **B**).

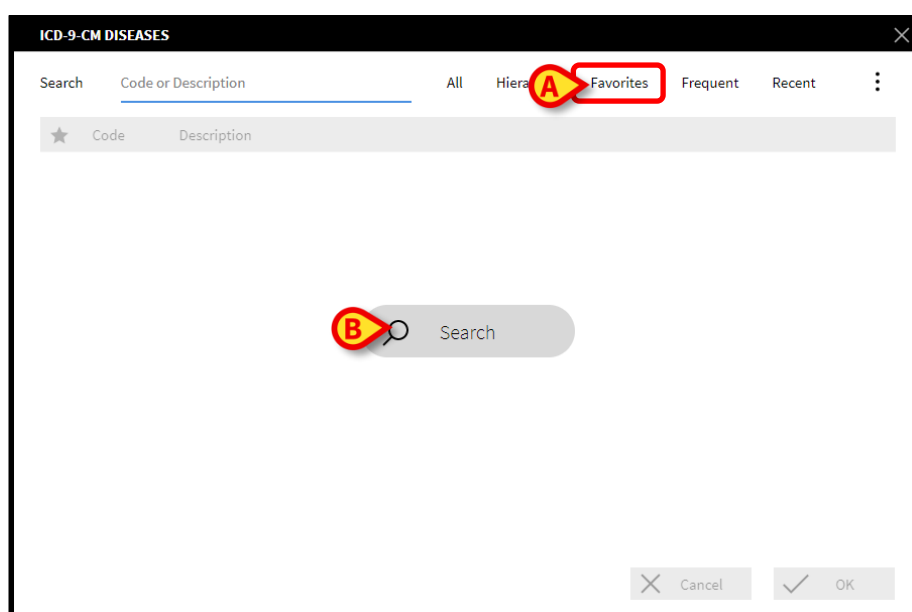


Fig 9 – Ricerca Preferiti

La lista dei codici “Preferiti” viene dunque mostrata (Fig 10).

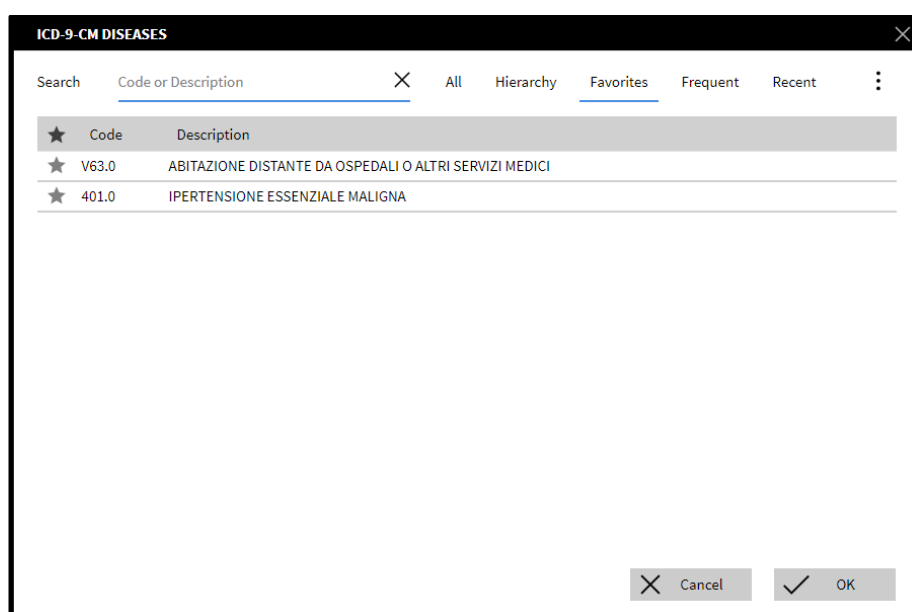


Fig 10 – Lista dei codici Preferiti

Per inserire un codice nella lista dei “Preferiti”

- Cercare il codice utilizzando le funzioni viste nei paragrafi 1.2.1 e 1.2.2.
- Cliccare la riga corrispondente al codice da inserire nella lista.
- Il codice apparirà evidenziato (come ad esempio in Fig 11 A).

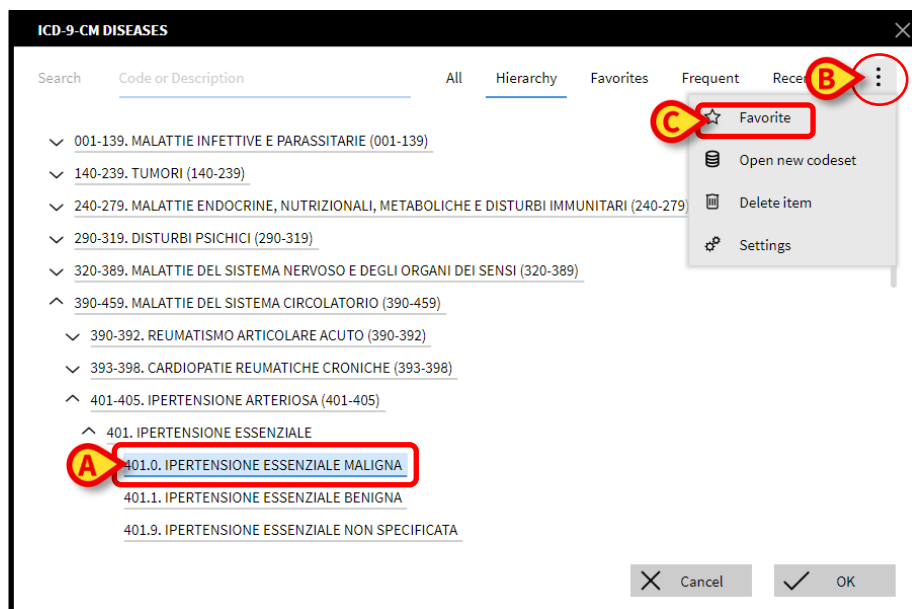


Fig 11 – Codice selezionato

- Cliccare il pulsante  indicato in Fig 11 B.

Verrà mostrato un menù per permettere all’utente di compiere alcune azioni specifiche sul codice selezionato.

- Cliccare il pulsante  Favorite.

Il codice sarà così aggiunto alla lista “Preferiti”.

Per togliere uno dei codici dalla lista dei “Preferiti”

- Cliccare l’etichetta “Preferiti” per selezionare la lista dei “Preferiti” (Fig 9 A).
- Cliccare il pulsante “Cerca” (Fig 9 B).

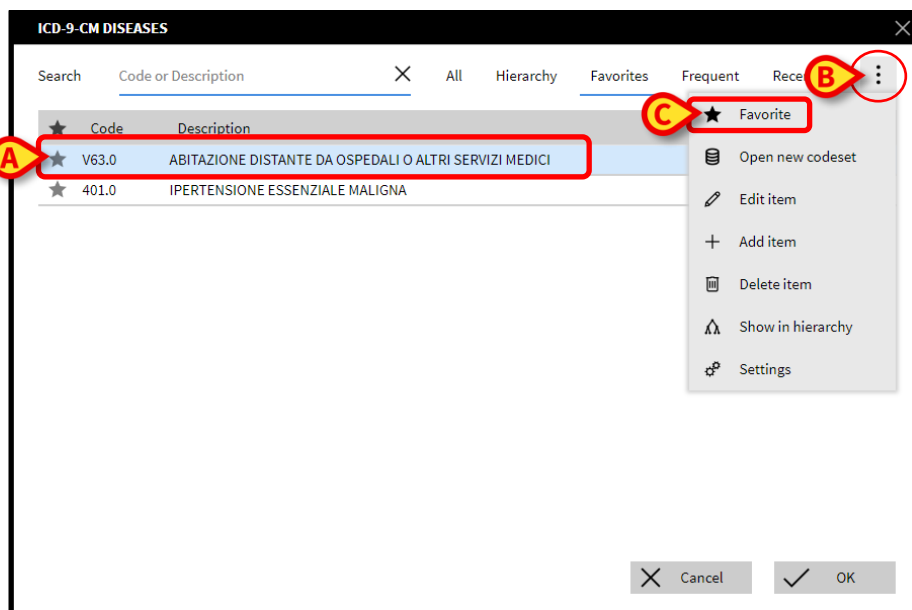


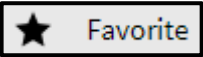
Fig 12 – Rimuovere un codice dalla lista dei “Preferiti”

- Cliccare la linea corrispondente al codice che si vuole rimuovere (Fig 12 **A**).

Il codice apparirà evidenziato.

- Cliccare il pulsante  indicato in Fig 12 **B**.

Verrà mostrato un menù per permettere all’utente di compiere alcune azioni specifiche sul codice selezionato.

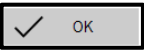
- Cliccare il pulsante .

Il codice scomparirà dalla lista dei “Preferiti”.

Per inserire uno dei codici della lista “preferiti” nella scheda sulla quale stiamo lavorando

- Fare doppio click sulla linea corrispondente al codice che si desidera inserire,

Oppure

- Cliccare la linea corrispondente al codice che si desidera inserire. Il codice apparirà selezionato.
- Cliccare il pulsante  indicato in Fig 10.

1.2.4 Frequenti

Il pannello “Frequenti” permette di visualizzare la lista dei codici usati più di frequente. I codici sono ordinati in base alla frequenza di uso. I più usati si trovano in cima alla lista.

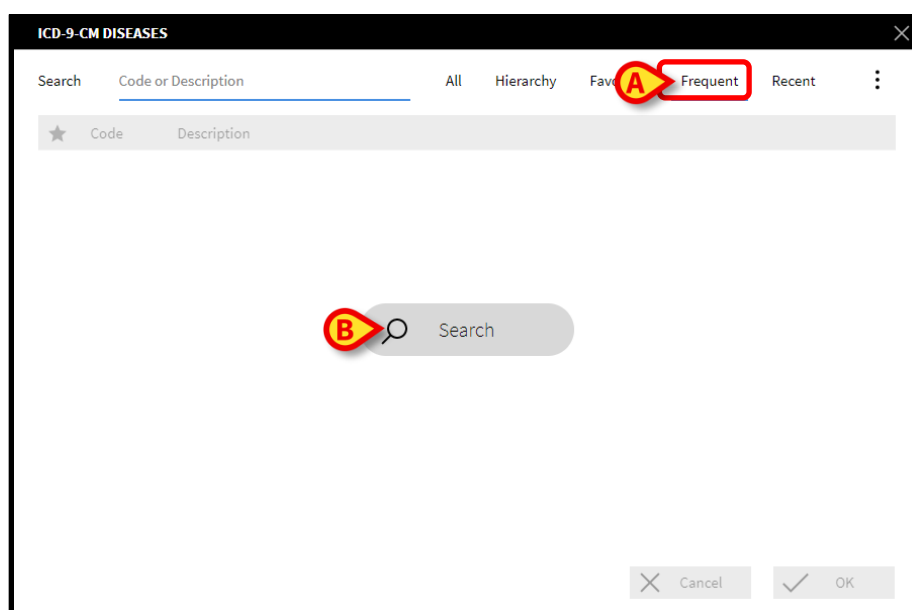


Fig 13 – Frequenti

Per recuperare la lista “Frequenti”:

- Cliccare l’etichetta “Frequenti” (Fig 13 A).
- Cliccare il pulsante “Cerca” (Fig 13 B).

Per inserire uno dei codici della lista “Frequenti” nella scheda di lavoro

- Recuperare la lista dei codici “Frequenti” (Fig 14).

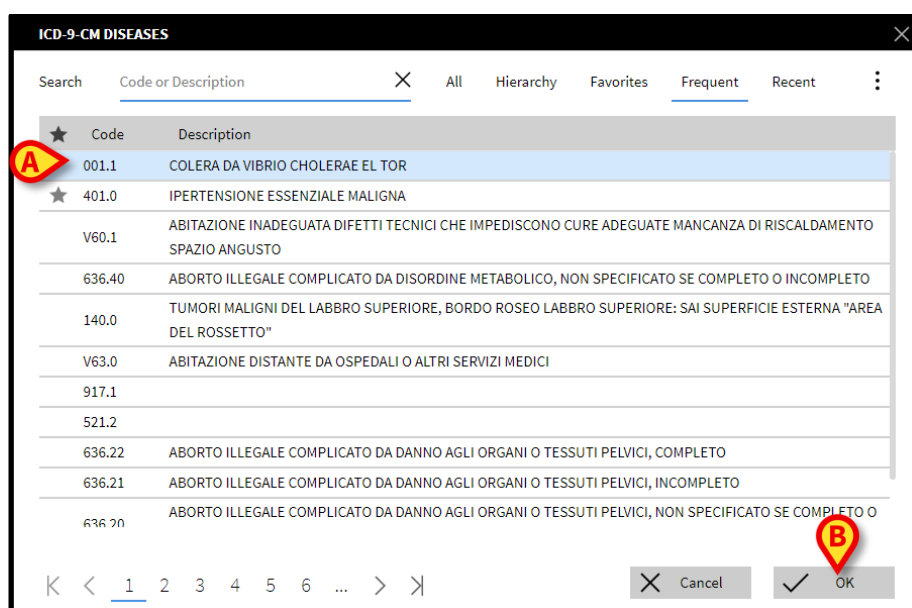
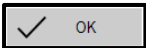


Fig 14 – Lista dei codici “Frequenti”

- Cliccare la linea corrispondente al codice che si desidera inserire (Fig 14 **A**).

Il codice apparirà evidenziato.

- Cliccare il pulsante  indicato in Fig 14 **B**. Altrimenti, per inserire il codice, è sufficiente fare doppio click sulla linea corrispondente al codice che si desidera inserire.

1.2.5 Recenti

Il pannello “Recenti” permette di visualizzare una lista delle voci già selezionate in precedenza. All’inizio della lista si trovano le voci selezionate più recentemente.

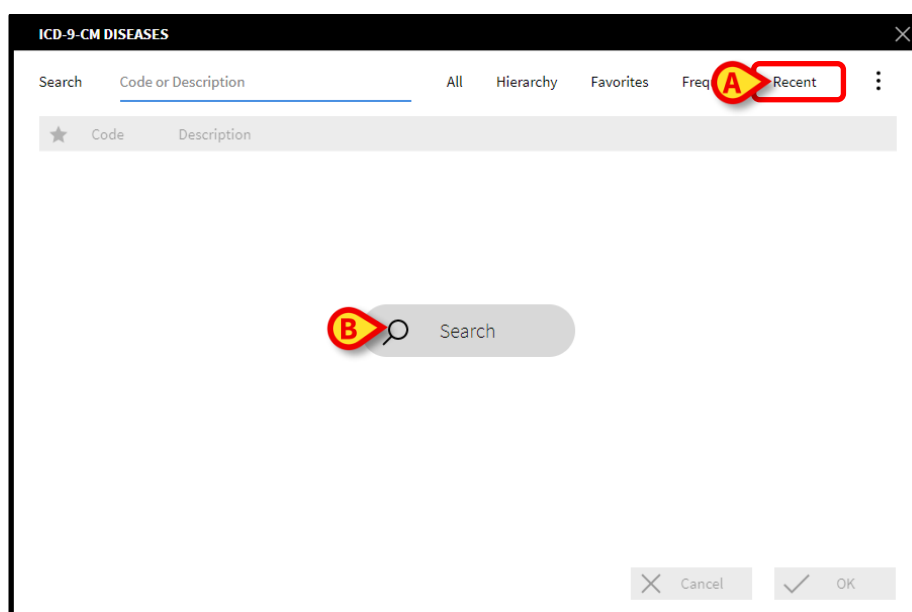


Fig 15 – Recupero della lista di codici “Recenti”

Per recuperare la lista “Recenti”:

- Cliccare l’etichetta “Recenti” (Fig 15 **A**).
- Cliccare il pulsante “Cerca” (Fig 15 **B**).

Per inserire uno dei codici della lista “recenti” nella scheda di lavoro

- Recuperare la lista dei codici “Recenti” (Fig 16).

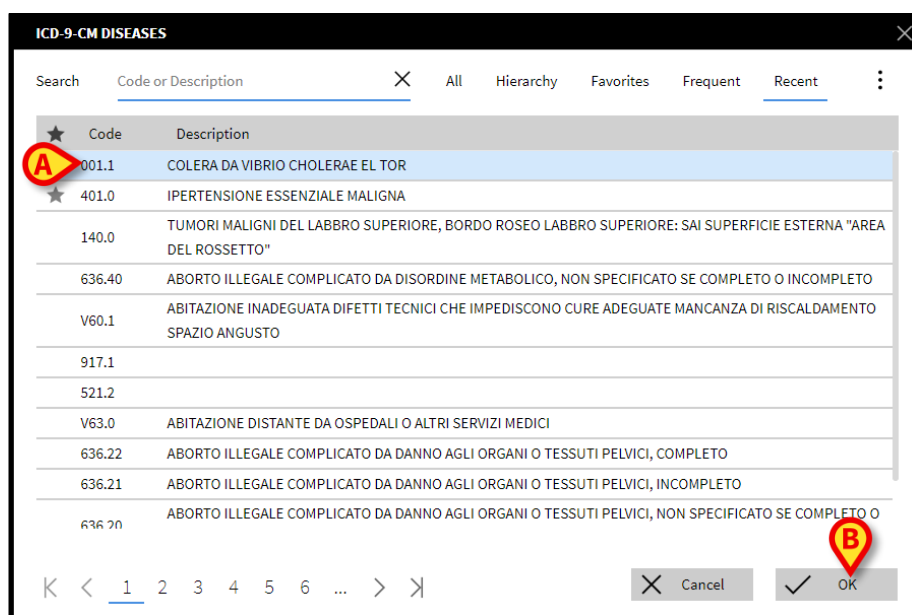
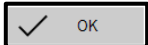


Fig 16 – Lista dei codici “Recenti”

- Cliccare la linea corrispondente al codice che si desidera inserire (Fig 16 **A**).

Il codice apparirà evidenziato.

- Cliccare il pulsante  indicato in Fig 16 **B**. Altrimenti, per inserire il codice, è sufficiente fare doppio click sulla linea corrispondente al codice che si desidera inserire.

1.3 I comandi del Menu Laterale

Sulla destra della schermata di Codefinder Web sono mostrati diversi pulsanti raccolto in un menu che viene mostrato cliccando il bottone in Fig 17 **B**. Esso permettono di effettuare precise operazioni specifiche (Fig 17 **A**).

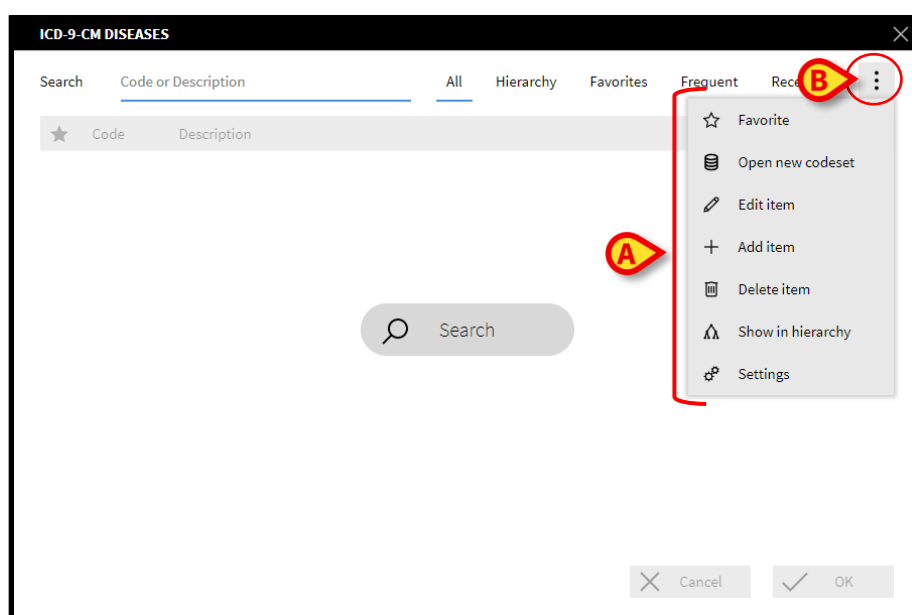


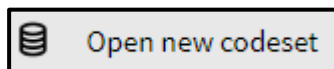
Fig 17 – Menu Laterale

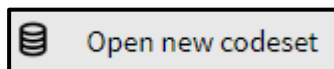
La funzione dei diversi pulsanti è spiegata nei paragrafi seguenti.

1.3.1 Selezionare un insieme di codici

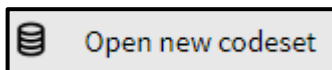


Le procedure descritte nel presente paragrafo sono riservate agli amministratori di sistema (o a personale avente permessi equivalenti).



Il pulsante  permette di selezionare l'archivio di codici con il quale lavorare. Per scegliere l'insieme di codici con cui lavorare

- Cliccare il pulsante



Si aprirà una finestra contenente l'elenco di tutti gli insiemi disponibili.

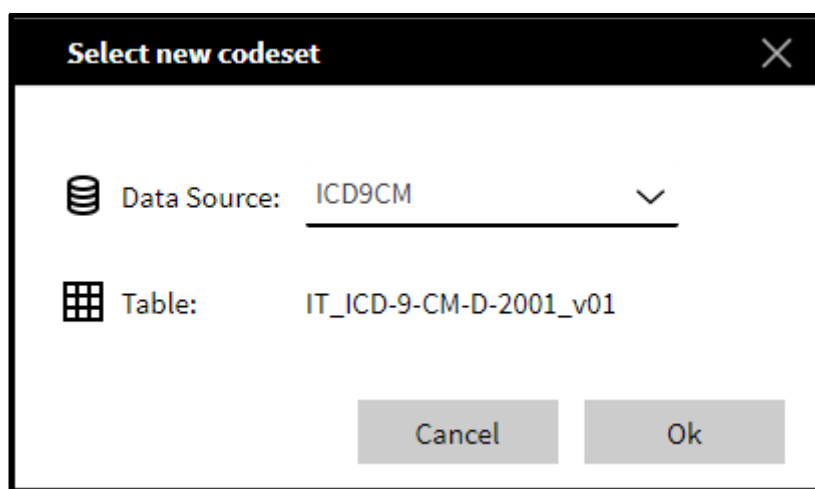


Fig 18 – Lista di set di codici disponibili

- Cliccare sul nome dell'insieme che si desidera utilizzare.

Il nome apparirà selezionato.

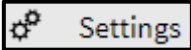
- Cliccare sul pulsante **Ok** presente sulla finestra di selezione degli insiemi.

Gli elementi dell'insieme di codici selezionato saranno disponibili sulle schermate di Codefinder Web.

1.3.2 Opzioni

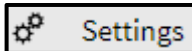


Le procedure descritte nel presente paragrafo sono riservate agli amministratori di sistema (o a personale avente permessi equivalenti).

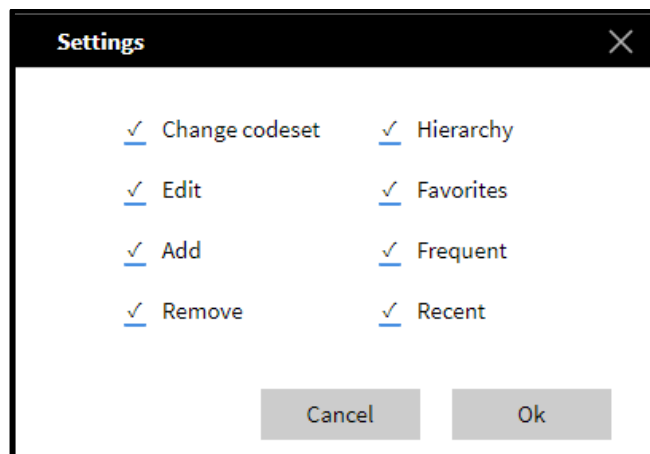
Il pulsante  apre una finestra che permette di abilitare o disabilitare determinate funzioni di Codefinder Web. Le funzioni sono le seguenti:

- “Cambia Codeset” (descritta nel paragrafo 1.3.1)
- “Modifica” (descritta nel paragrafo 1.3.3)
- “Aggiunta” (descritta nel paragrafo 1.3.4)
- “Cancellazione” (descritta nel paragrafo 1.3.5)
- “Lista Struttura” (descritta nel paragrafo 1.2.2)
- “Lista Preferiti” (descritta nel paragrafo 1.2.3)
- “Lista Frequenti” (descritta nel paragrafo 1.2.4)
- “Lista Recenti” (descritta nel paragrafo 1.2.5)

Per abilitare/disabilitare una delle funzioni

- Cliccare il pulsante .

Si aprirà una finestra specifica.



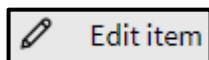
- Cliccare il checkbox corrispondente alla funzione che si desidera abilitare o disabilitare.

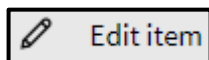
Se il checkbox è selezionato la funzione corrispondente è abilitata.

1.3.3 Modifica elemento



Le procedure descritte nel presente paragrafo sono riservate agli amministratori di sistema (o a personale avente permessi equivalenti).

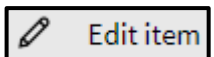


Il pulsante  permette di modificare gli elementi delle liste di Codefinder Web.

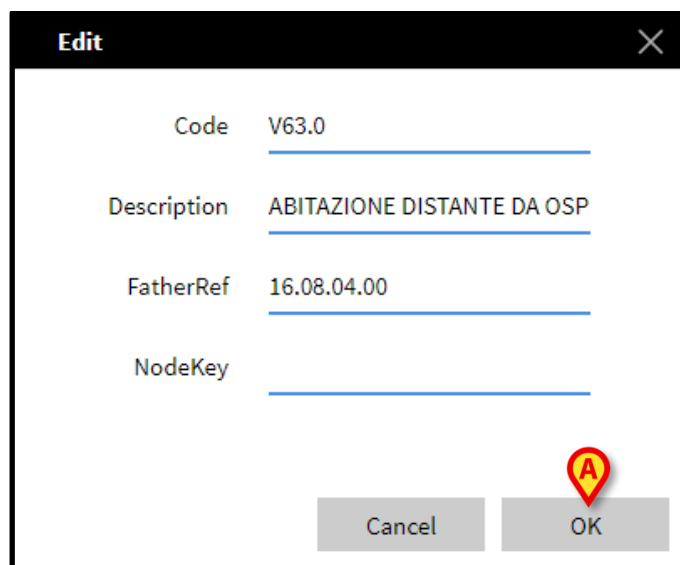
Per modificare un elemento

- ricercare l'elemento che si vuole modificare utilizzando le procedure descritte nel paragrafo 1.2.1 e seguenti.
- Cliccare sulla linea corrispondente all'elemento voluto.

L'elemento apparirà evidenziato.

- Cliccare il pulsante .

Si aprirà una finestra di che permette di visualizzare e modificare tutti i dati di un certo elemento (Fig 19).



The image shows a dialog box titled "Edit" with a close button (X) in the top right corner. Inside the dialog, there are four labeled text input fields: "Code" with the value "V63.0", "Description" with the value "ABITAZIONE DISTANTE DA OSP", "FatherRef" with the value "16.08.04.00", and "NodeKey" which is currently empty. At the bottom right of the dialog, there are two buttons: "Cancel" and "OK". A red location pin icon with the letter "A" is positioned over the "OK" button.

Fig 19 – Modifica elemento

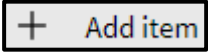
- Apportare le modifiche volute.
- Cliccare il pulsante **Ok** sulla finestra di modifica (Fig 19 **A**).

L'elemento sarà così modificato.

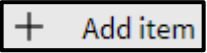
1.3.4 Aggiungi elemento



Le procedure descritte nel presente paragrafo sono riservate agli amministratori di sistema (o a personale avente permessi equivalenti).

Il pulsante  permette di aggiungere un elemento all'insieme di codici con il quale si sta lavorando.

Per aggiungere un elemento

- Cliccare il pulsante .

Si aprirà una finestra che permette di inserire tutti i dati necessari (Fig 20).

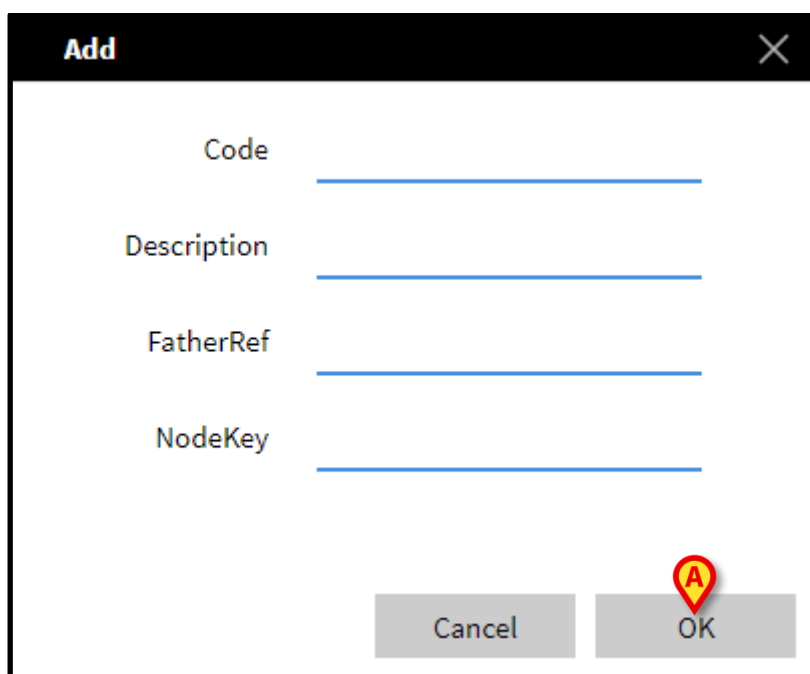
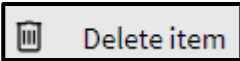
A screenshot of a dialog box titled "Add" with a close button (X) in the top right corner. The dialog contains four text input fields labeled "Code", "Description", "FatherRef", and "NodeKey". At the bottom right, there are two buttons: "Cancel" and "OK". A red location pin icon with the letter "A" is positioned over the "OK" button.

Fig 20 – Aggiungi elemento

- Inserire i dati del nuovo elemento.
- Cliccare il pulsante **Aggiungi** sulla finestra (Fig 20 **A**).

L'elemento sarà così aggiunto agli insiemi preesistenti.

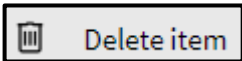
1.3.5 Cancella elemento

Il pulsante  permette di rimuovere un elemento dall'insieme di codici con il quale stiamo lavorando.

Per eliminare un elemento

- Cercare l'elemento che si vuole eliminare utilizzando le procedure descritte nei paragrafi 1.2.1 e seguenti.
- Cliccare sulla linea corrispondente all'elemento voluto.

L'elemento apparirà evidenziato.

- Cliccare il pulsante .

Sarà richiesta una conferma.

- Cliccare su **Sì** per procedere con l'eliminazione. L'elemento sarà così eliminato.

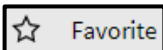
1.3.6 Aggiungi un elemento alla lista “Preferiti”

Il pulsante  permette di aggiungere un elemento alla lista dei “Preferiti” (si veda il paragrafo 1.2.3).

Per aggiungere un elemento alla lista dei preferiti

- Cercare l'elemento che si vuole aggiungere utilizzando le procedure descritte nei paragrafi 1.2.1 e seguenti.
- Cliccare la linea corrispondente all'elemento voluto.

L'elemento apparirà evidenziato.

- Cliccare il pulsante .

L'elemento sarà così aggiunto alla lista e apparirà nel pannello “Preferiti” (si veda il paragrafo 1.2.3).

1.3.7 Rimuovi un elemento dalla lista “Preferiti”

Il pulsante  Favorite permette di togliere un elemento dalla lista “Preferiti”.

Per togliere un elemento dalla lista dei preferiti

- Accedere alla lista “Preferiti” (si veda il paragrafo 1.2.3).
- Cliccare la linea corrispondente all’elemento da rimuovere.

L’elemento apparirà evidenziato.

- Cliccare il pulsante  Favorite.

L’elemento sarà così rimosso dalla lista.

1.3.8 Mostra l’elemento nella Struttura

Il pulsante  Show in hierarchy permette di mostrare la collocazione dell’elemento selezionato nella struttura configurata ed in uso dal modulo Codefinder Web.

Per mostrare la collocazione dell’elemento nella struttura:

- Cercare l’elemento desiderato seguendo la procedura descritta nei paragrafi 1.2.1 e seguenti.
- Cliccare la linea corrispondente all’elemento voluto.

L’elemento apparirà evidenziato.

- Cliccare il pulsante  Show in hierarchy.

Verrà mostrata la collocazione dell’elemento selezionato nella struttura.

1.3.9 Chiudi Codefinder Web

Il pulsante  permette di chiudere la finestra Codefinder Web.

1.3.10 Tabella riassuntiva dei pulsanti e delle funzioni

La seguente tabella indica in modo schematico le funzioni corrispondenti ai diversi pulsanti. La Fig 21 ne indica la posizione all'interno della finestra di Codefinder Web.

Pulsante	Funzione
 Open new codeset	Selezionare un nuovo insieme di codici (paragrafo 1.3.1)
 Settings	Opzioni (paragrafo 1.3.2)
 Edit item	Modifica elemento (paragrafo 1.3.3)
 Add item	Aggiungi elemento (paragrafo 1.3.4)
 Delete item	Cancella elemento (paragrafo 1.3.5)
 Favorite	Aggiungi un elemento alla lista "Preferiti" (paragrafo 1.3.6)
 Favorite	Rimuovi un elemento dalla lista "Preferiti" (paragrafo 1.3.7)
 Show in hierarchy	Mostra l'elemento nella struttura (paragrafo 1.3.8)
	Chiudi la finestra Codefinder Web (paragrafo 1.3.9)

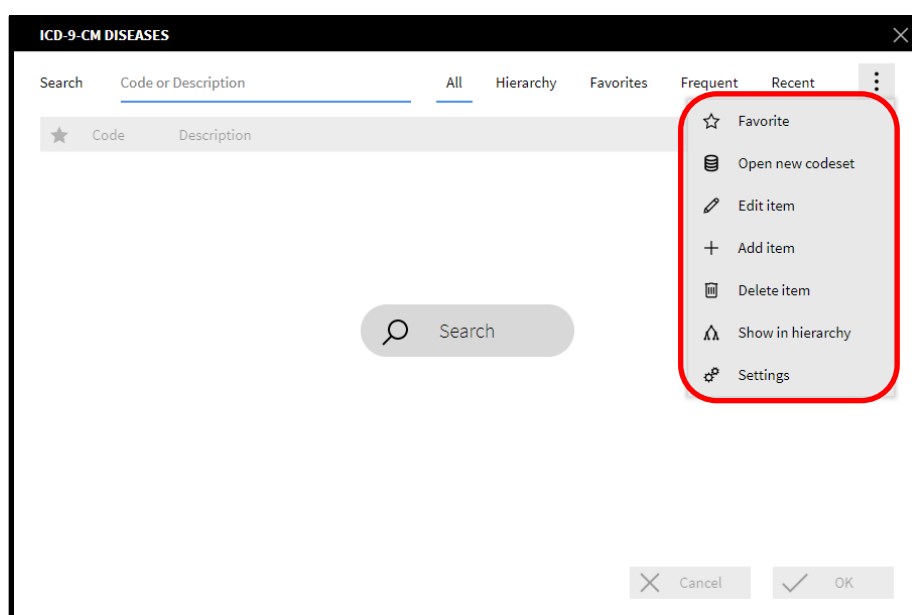


Fig 21



Alcuni dei pulsanti, in certe configurazioni, possono essere disabilitati. Ciò è stabilito in fase di configurazione e dipende da quello che l'utente è autorizzato a fare.