



# Mobile Launcher

# Manual de Usuario

**Revisión 2.0**

28/06/2019

Ascom UMS s.r.l. Unipersonal

Via Amilcare Ponchielli 29, 50018, Scandicci (FI), Italia

Tfno. (+39) 055 0512161 – Fax (+39) 055 829030

[www.ascom.com](http://www.ascom.com)

# Contenido

|  |          |
|--|----------|
| <b>1. Uso del Manual .....</b>   | <b>4</b> |
| 1.1 Objetivos.....   | 4        |
| 1.2 Caracteres y terminología utilizados.....                                | 4        |
| 1.3 Símbolos .....   | 5        |
| <b>2. Mobile Launcher.....</b>   | <b>6</b> |
| 2.1 Información para el usuario.....   | 6        |
| 2.2 Puesta en marcha .....   | 7        |
| 2.2.1 Autorizaciones para un funcionamiento correcto.....                    | 7        |
| 2.2.2 Puesta en marcha con el launcher de Myco .....                         | 11       |
| 2.2.3 Puesta en marcha sin el launcher de Myco.....                          | 14       |
| 2.3 Abrir sesión .....   | 18       |
| 2.3.1 Iniciar sesión con el código PIN.....                                  | 20       |
| 2.4 Menú lateral .....   | 21       |
| 2.5 Barra superior de notificación.....                                      | 22       |
| 2.6 Distribución de las actualizaciones de configuración.....                | 23       |
| 2.6.1 Actualización de la configuración a través del código QR.....          | 23       |
| 2.6.2 Actualización de la configuración a través de NFC.....                 | 26       |
| 2.7 Notificaciones Sistema General.....                                      | 28       |
| 2.7.1 Procedimiento de Control de Sonido .....                               | 30       |
| 2.7.2 Procedimiento de Check System .....                                    | 32       |
| 2.7.3 Procedimiento de verificación de la lista blanca de aplicaciones ..... | 34       |
| 2.8 Funciones de búsqueda de pacientes.....                                  | 35       |
| 2.8.1 Búsqueda textual .....   | 36       |

|   |    |
|---|----|
| 2.8.2 Búsqueda por lectura de código de barras.....             | 38 |
| 2.8.3 Búsqueda mediante Lector NFC .....                        | 39 |
| 2.8.4 Selección de un solo paciente .....                       | 40 |
| 2.9 Funcionalidad de Asignación de Pacientes.....               | 42 |
| 2.10 Selección/asignación de pacientes, módulos y dominio.....  | 44 |
| 2.11 Disponibilidad del dispositivo.....                        | 45 |
| 2.11.1 Configuración por el usuario .....                       | 45 |
| 2.11.2 Configuración mediante la estación de acoplamiento ..... | 46 |
| 2.12 Instalación de actualizaciones (archivos APK).....         | 48 |
| 2.13 Widgets.....   | 50 |
| 2.13.1 Widget de inicio de sesión.....                          | 50 |

## 1. Uso del Manual

---



Este manual del usuario se utilizará en combinación con el manual del usuario del producto y otros manuales específicos del módulo enumerados en la sección

---

### 1.1 Objetivos

El esfuerzo puesto en la creación de este manual tiene por objeto ofrecer toda la información necesaria para garantizar un uso seguro y correcto del Producto. Además, este documento tiene por objeto describir cada una de las partes del sistema, así como ofrecer una guía de referencia al usuario que necesite saber cómo efectuar una determinada operación, y una guía para el uso correcto del sistema, de modo que puedan evitarse usos indebidos y potencialmente peligrosos del sistema.

### 1.2 Caracteres y terminología utilizados

El uso del Producto requiere un conocimiento básico de los términos y conceptos más comunes de TI. De la misma manera, la comprensión de este manual está sujeta a ese conocimiento.

Recuerde que el uso del Producto sólo debe autorizarse al personal profesionalmente calificado y con la formación adecuada.

Si se consulta la versión online en lugar de la versión impresa, las referencias cruzadas del trabajo documental actúan como enlaces hipertextuales. Esto significa que cada vez que se encuentre la referencia a una imagen (“Fig 8”, por ejemplo) o a un apartado (“apartado 3.2.1”, por ejemplo), se puede hacer clic en la referencia para acceder directamente a la figura o al apartado de que se trate.

Cada vez que se haga referencia a un botón, la referencia aparecerá escrita en “**Negrita**”. Por ejemplo, en expresiones como:

- Hacer clic en el botón “**Actualizar**”

“**Actualizar**” es un botón que aparece en la página que se está describiendo. Donde sea posible, se indica claramente en una figura (con referencias cruzadas como “Ver Fig 5 **A**”

El carácter ➤ se utiliza para indicar una acción que el usuario debe realizar para poder ejecutar una operación específica.

El carácter ● se usa para indicar los distintos elementos de una lista.

## 1.3 Símbolos

En el manual se usan los siguientes símbolos.

---

### Información útil



Este símbolo aparece allí donde hay información adicional acerca de las características y del uso del Producto. Pueden tratarse de ejemplos explicativos, procedimientos alternativos o cualquier información "extra" considerada útil para una mejor comprensión del producto.

---

### ¡Precaución!



Este símbolo se usa para destacar información que tiene por objeto prevenir acerca del uso indebido del software o llamar la atención sobre procedimientos críticos que pudieran causar riesgos. Por consiguiente, es necesario prestar la máxima atención cada vez que aparezca el símbolo.

---

Los siguientes símbolos se usan en el cuadro de información del Producto:



El nombre y la dirección del fabricante



Atención, consulte los documentos adjuntos

---

## 2. Mobile Launcher

**Mobile Launcher** es una aplicación móvil diseñada para poner algunas de las funciones de la suite del Producto directamente “en las manos” de las enfermeras y médicos. **Mobile Launcher** actúa como contenedor de una serie de módulos, cada uno de ellos diseñado para aportar información específica y presentándola al personal de una forma clara y concisa.

### 2.1 Información para el usuario

Por favor, lea atentamente los siguientes avisos.



En caso de desconexión de la aplicación **Mobile Launcher**, se genera una notificación específica, que consiste en un sonido y una vibración característicos y persistentes. La duración del sonido es configurable. El sonido se repite hasta que se restablece la conexión. La conexión se restablece automáticamente lo antes posible.



El usuario llevará el dispositivo móvil siempre consigo, ya sea en contacto directo o lo suficientemente cerca como para que sea claramente audible.



La aplicación **Mobile Launcher** puede mostrar información personal y/o confidencial. Por ello, se recomienda no dejar desatendido el dispositivo de mano en el que esté funcionando la aplicación **Mobile Launcher** o, en su caso, efectuar siempre el registro de salida antes de dejarla desatendido.



El usuario tiene la facultad de cerrar **Mobile Launcher**. A partir de ese momento, la aplicación no enviará ninguna otra notificación.



Debido a la arquitectura Android, en casos excepcionales, difíciles de predecir, el sistema operativo puede cerrar la aplicación **Mobile Launcher**. Cuando eso ocurra, la aplicación dejará de enviar notificaciones.



Si se está usando la unidad genérica Alaris®, será necesario esperar al menos diez segundos después de desconectar una bomba de infusión y antes de conectar otra.



El dispositivo móvil debe admitir el modo vibración.



Usar el procedimiento de control de sonido para verificar si el sonido en la estación de trabajo/dispositivo de mano funciona correctamente.



---

El Producto adquiere la información generada por los dispositivos médicos primarios y los muestra. Por lo tanto, el Producto siempre informa lo que los dispositivos médicos primarios comunican. La asignación de prioridades de alarma se decide según el dispositivo médico primario. Es posible decidir en el Producto el orden de los dispositivos médicos para cada cama de acuerdo con la preferencia del cliente: por tipo de dispositivo, modelo/fabricante. Este tipo de pedido se configura en el Producto durante la implementación del producto de acuerdo con la solicitud/preferencia del usuario. El color de cada tarjeta de cama (es decir, el área de la cama) es siempre el color de la alarma de mayor prioridad entre todas las alarmas que saltan en esa cama.

---

## 2.2 Puesta en marcha

Aunque el contenido es el mismo, en los dispositivos Myco1/Myco2 es posible configurar el producto para que aparezca en la tercera página del launcher personalizado. El diseño de inicio es ligeramente diferente en este caso en comparación con otros dispositivos portátiles de Android (o Ascom Myco cuando no se ejecuta en la tercera página de Ascom Myco Launcher).

El diseño que se muestra en Fig 7 se refiere a un escenario en el que Ascom Myco está integrado con Unite.

De acuerdo con el procedimiento de inicio de sesión adoptado, se pueden observar diferencias de diseño adicionales. Para más información, véase párrafo 2.3.

### 2.2.1 Autorizaciones para un funcionamiento correcto



---

This section applies only to Android 6.0+ devices i.e. not to Myco 1 or Myco 2.

---

Para que funcione de forma adecuada, la aplicación [Mobile Launcher](#) en su primer uso pide algunas autorizaciones básicas. Se deben conceder todas las autorizaciones solicitadas.

En Fig 1 se muestra la pantalla que solicita al usuario la autorización para acceder a la ubicación del dispositivo. El usuario debe tocar la etiqueta «Permitir»:

**Fig 1**

En Fig 2 se muestra la pantalla que solicita al usuario la autorización para hacer fotos y grabar vídeo. El usuario debe tocar la etiqueta «Permitir»:

**Fig 2**

En Fig 3 se muestra la pantalla que solicita al usuario la autorización para acceder a las fotos, los medios y los archivos del dispositivo. El usuario debe tocar la etiqueta «Permitir»:



Fig 3

En Fig 4 se muestra la pantalla que solicita al usuario la autorización para grabar audio. El usuario debe tocar la etiqueta «Permitir»:

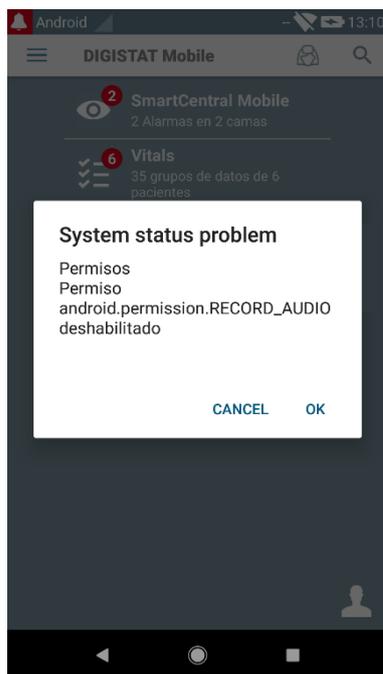


Fig 4

En los dispositivos Myco3 se solicita además la autorización para leer el ID del dispositivo. Si no se concede por lo menos una de las autorizaciones solicitadas, la aplicación **Mobile Launcher** enviará un mensaje al usuario (Fig 5):



Fig 5

Además, una vez que la configuración del Producto se haya realizado correctamente (consulte el párrafo 2.2.1), la aplicación **Mobile Launcher** solicitará nuevamente la autorización que falte (Fig 6):

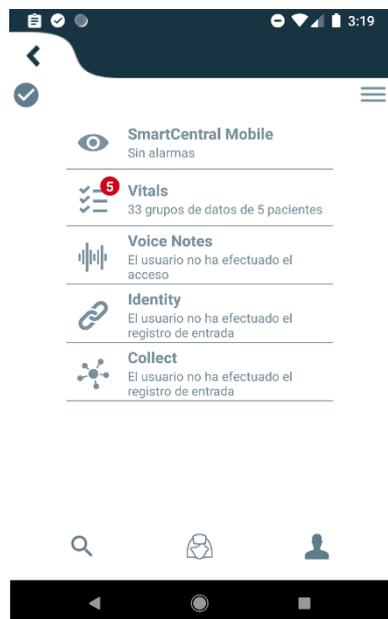


Fig 6

Si no se vuelve a conceder la autorización solicitada, la aplicación **Mobile Launcher** enviará al usuario el mismo mensaje mostrado anteriormente (Fig 5):

## 2.2.2 Puesta en marcha con el launcher de Myco

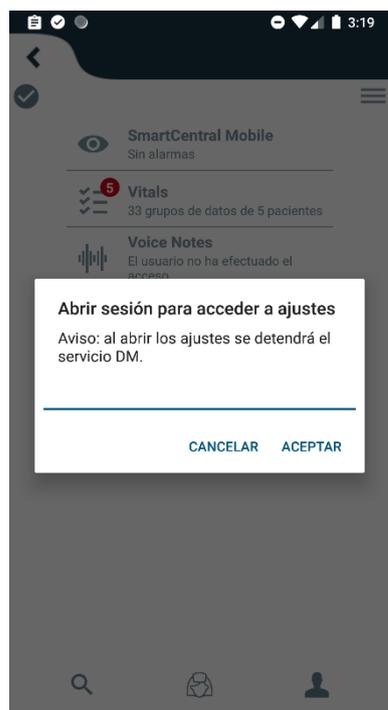
En el dispositivo Ascom Myco, cuando se integra con el launcher de Myco, el **Mobile Launcher** puede ejecutarse en la página más a la derecha del launcher.



**Fig 7**

Los módulos disponibles se indican en la página. Tocar la fila correspondiente al módulo para abrirlo.

La opción Ajustes da acceso a algunas opciones de configuración. Para acceder a esta área se requiere una contraseña específica (Fig 8).



**Fig 8**

- Introducir la contraseña y tocar **OK** para acceder a estas opciones. Se visualiza la siguiente pantalla.



**Fig 9**

Si se utiliza el Launcher de Myco, anule la selección de la casilla de verificación en la Fig 9 **D**; la pantalla de inicio se coloreará como la de Fig 10.

Desde aquí se pueden especificar la dirección IP y el puerto del servidor (Fig 9 **A**).

Después de modificar:

- tocar el botón **TEST** para probar los nuevos ajustes
- tocar el botón **Guardar** para guardar los cambios hechos,

El campo inferior (ID del dispositivo - Fig 9 **B**) le permite cambiar el código de identificación del dispositivo. Como la ID del dispositivo se ha cambiado para restablecer el valor predeterminado, el usuario debe realizar los siguientes pasos:

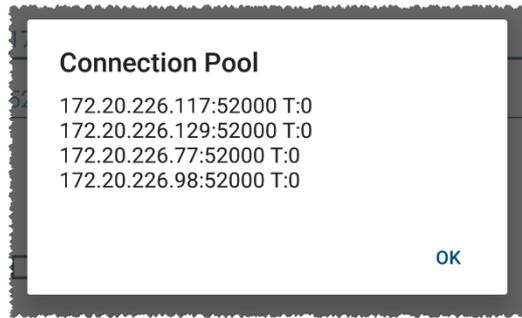
- Inserte un valor vacío en la Fig 9 **B** y luego guárdelo.  
**Mobile Launcher** señalará usando un mensaje de tostado cíclico que la identificación del dispositivo está vacía;
- Regrese a la pantalla de ajuste (Fig 9) como se explicó anteriormente.

La identificación del dispositivo estándar ahora está restaurada (Fig 9 **B**)

Tenga en cuenta que solo se puede conectar un ID de dispositivo al mismo tiempo.

Se indica la versión del servidor (Fig 9 **D**) porque el dispositivo se había conectado previamente con el servidor, es decir, está vacío durante el primer uso. También se indica la versión del cliente.

El botón (Fig 9 **E**) abre una ventana que muestra el grupo de conexión (“Connection Pool”) recibido por el servidor móvil.



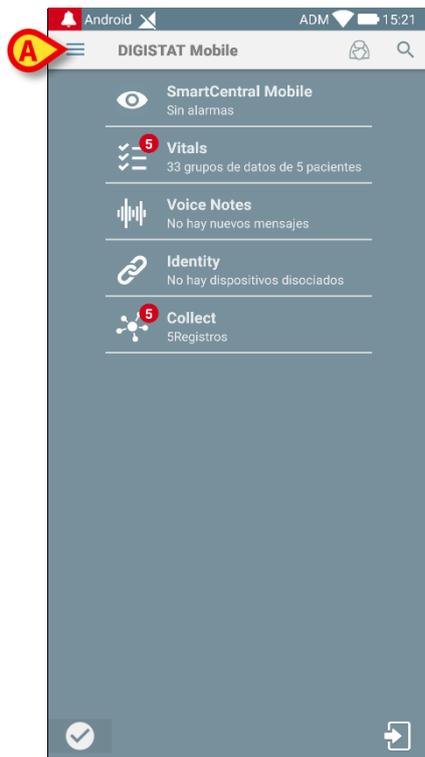
El grupo de conexiones ("Connection Pool") contiene todos los servidores a los que se puede conectar el cliente móvil.

### 2.2.3 Puesta en marcha sin el launcher de Myco

En el dispositivo de mano,

- Tocar el icono .

Se visualiza la siguiente pantalla (Fig 10).



**Fig 10**

Los módulos disponibles se indican en la página. Tocar la fila correspondiente al módulo para abrirlo.

- Para acceder al área de “Ajustes”, tocar el icono  del ángulo superior izquierdo.

Se abren las siguientes opciones (Fig 11 - ver la lista completa de opciones en el apartado).



Fig 11

- Tocar **Ajustes** para acceder a la pantalla de gestión de ajustes. Para acceder a esta área se requiere una contraseña específica.



Fig 12

- Introducir la contraseña y tocar **OK** para acceder a estas opciones. Se visualiza la siguiente pantalla.



Fig 13

Desde aquí se pueden especificar la dirección IP y el puerto del servidor (Fig 13 **A**).

Después de modificar:

- tocar el botón **TEST** para probar los nuevos ajustes
- tocar el botón **Guardar** para guardar los cambios hechos,

El campo inferior (ID del dispositivo - Fig 13 **B**) le permite cambiar el código de identificación del dispositivo. Como la ID del dispositivo se ha cambiado para restablecer el valor predeterminado, el usuario debe realizar los siguientes pasos:

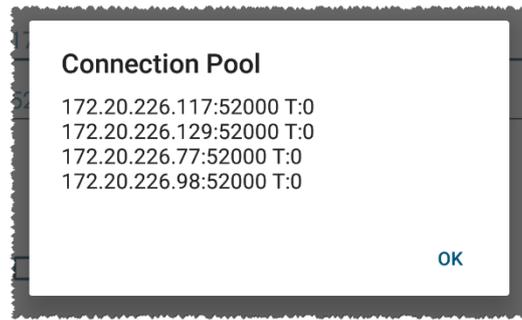
- Inserte un valor vacío en la Fig 13 **B** y luego guárdelo.  
**Mobile Launcher** señalará usando un mensaje de tostado cíclico que la identificación del dispositivo está vacía;
- Regrese a la pantalla de ajuste (Fig 13) como se explicó anteriormente.

La identificación del dispositivo estándar ahora está restaurada (Fig 13 **B**)

Tenga en cuenta que solo se puede conectar un ID de dispositivo al mismo tiempo.

Se indica la versión del servidor (Fig 13 **D**) porque el dispositivo se había conectado previamente con el servidor, es decir, está vacío durante el primer uso. También se indica la versión del cliente.

El botón (Fig 13 **E**) abre una ventana que muestra el grupo de conexión (“Connection Pool”) recibido por el servidor móvil.



El grupo de conexiones ("Connection Pool") contiene todos los servidores a los que se puede conectar el cliente móvil.

## 2.3 Abrir sesión

Se puede iniciar sesión desde la propia aplicación **Mobile Launcher** o desde Unite Product, si se encuentra disponible en el dispositivo móvil.

Para las versiones de la aplicación hasta 5.1.3, el inicio de sesión está estrictamente relacionado con la integración del launcher de Myco: si el inicio de sesión de la aplicación móvil proviene de Unite, solo está disponible el modo launcher de Myco.

Las versiones de aplicaciones posteriores a la 5.1.3 permiten el inicio de sesión separado del launcher de Myco: el inicio de sesión de **Mobile Launcher** o Unite se puede llevar a cabo indistintamente si la aplicación móvil se ejecuta con el launcher de Myco o no.

El procedimiento descrito a continuación se refiere al caso en el que el inicio de sesión se realiza mediante **Mobile Launcher**. Dicha característica está marcada por la presencia en la página de inicio de los iconos habituales para iniciar y cerrar sesión:

Para abrir sesión en **Mobile Launcher**

- Tocar **Abrir sesión** en el ángulo inferior derecho de la pantalla "Lista de aplicaciones" (Fig 14 **A** o Fig 15 **A**)

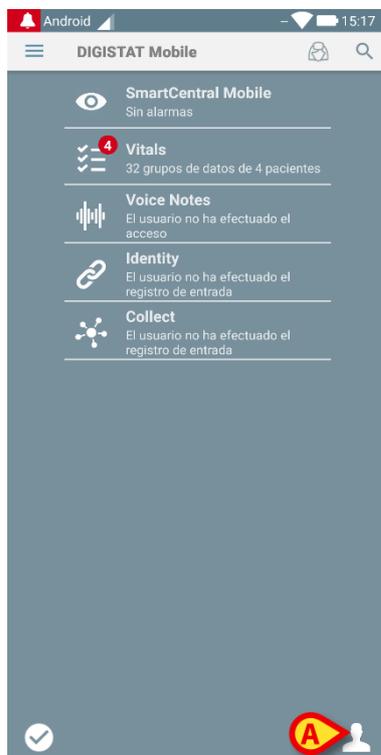


Fig 14

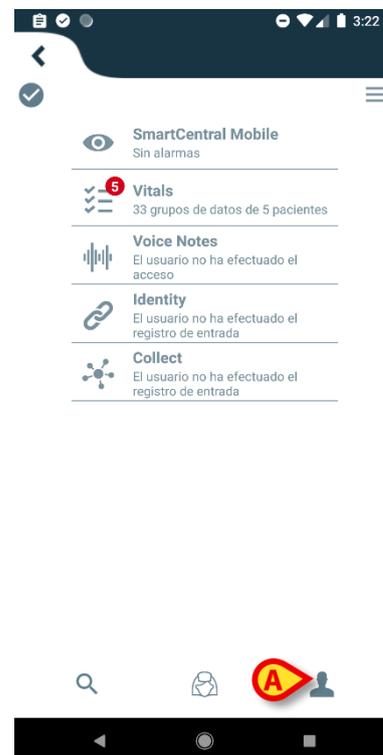


Fig 15

Se visualiza la siguiente pantalla (Fig 16 o Fig 17).



Fig 16



Fig 17

- Introducir nombre de usuario y contraseña (Fig 16 **A** o Fig 17 **A**).
- Tocar el botón **Abrir sesión** (Fig 16 **B** o Fig 17 **B**).

Se visualizará entonces el acrónimo referido al usuario que ha abierto sesión en la barra superior de notificación (para otros dispositivos de mano Android - Fig 18 **A**) o en la pantalla "Lista de aplicaciones" (Myco/UNITE versión - Fig 19 **A**):

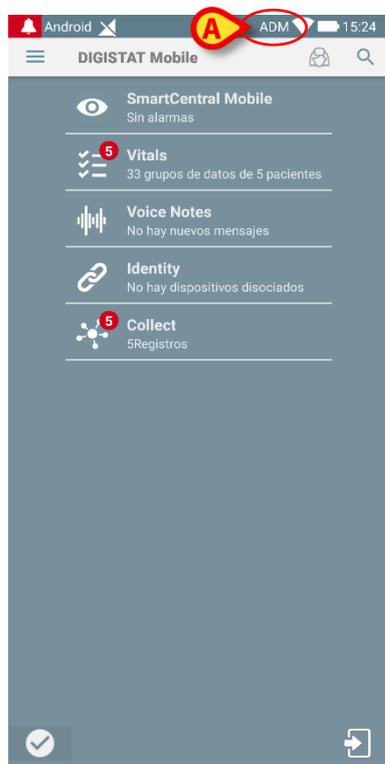


Fig 18

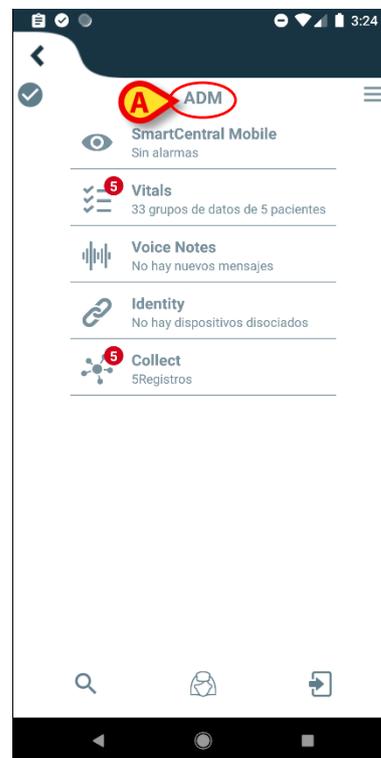


Fig 19

### 2.3.1 Iniciar sesión con el código PIN



Este procedimiento se puede realizar solo si el inicio de sesión está gestionado por el **Mobile Launcher**, es decir, NO con el launcher de Myco.

El «Inicio de sesión con código PIN» es un procedimiento de inicio de sesión más rápido que el habitual. Para ello, el administrador del sistema proporciona al usuario:

- una etiqueta NFC, que activa el procedimiento;
- un código PIN, es decir, un código numérico generado cuando se crea la cuenta de usuario.

Para iniciar sesión a través del código PIN:

- Coloque la etiqueta NFC cerca de la parte posterior del dispositivo móvil.

Se muestra la siguiente ventana:

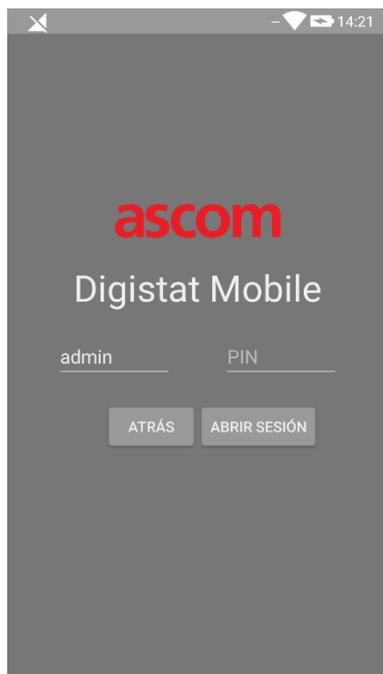


Fig. 20

- Pulse el campo de texto «PIN».

Se muestra el teclado numérico que permite la inserción del código PIN:

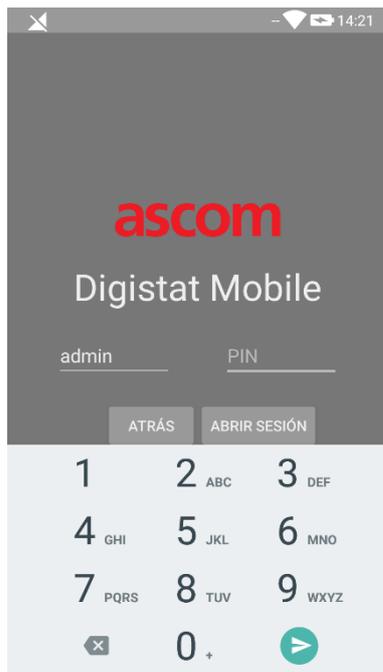


Fig. 21

- Inserte el código PIN y pulse el botón de **INICIO DE SESIÓN**.



Los mensajes específicos alertan al usuario en caso de que:

- Se ha intentado el procedimiento incluso si la aplicación móvil no se está ejecutando;
- El usuario ya está conectado.

## 2.4 Menú lateral

El  icono en la página principal abre un menú que contiene una serie de opciones (Fig 22).

Fig 22

Los estados son:

### Prueba de audio

Tocar el botón de **Prueba de audio** para probar la vibración sonora asociada a las notificaciones.

### Check system

Toque este elemento para realizar el procedimiento de verificación del sistema (ver párrafo 2.7.2).

### Ajustes

Tocar esta opción para acceder a la pantalla de Ajustes (ver apartado 0).

### Configuración

Pulse este elemento para acceder a la función de actualización de la configuración a través del código QR (véase el párrafo 2.6.1)

### Estado de la conexión inalámbrica

Indica el estado de la conexión inalámbrica.

### Acerca de

Touchar esta opción para abrir una pantalla que contiene información general acerca del Producto y acerca del Fabricante.

## 2.5 Barra superior de notificación

La barra superior de notificación (Fig 24 **A**) siempre está visible y muestra información general. No está disponible cuando se ejecuta en el launcher de Myco.



**Fig 24** **A**

El icono en forma de campana roja en el ángulo superior izquierdo (visible solamente en dispositivos no Myco/UNITE  - Fig 24 **A**) aparece si hay notificaciones para uno de los pacientes, procedentes de alguno de los módulos. También se visualiza si el módulo no está activo.

En el ángulo superior derecho se muestra la siguiente información (Fig 24 **B**):

- Acrónimo del usuario que ha abierto sesión (dispositivos no Myco/UNITE);
- Estado de la conexión wi-fi;
- Estado de carga de la batería;
- Hora.

## 2.6 Distribución de las actualizaciones de configuración

En caso de que la Estructura de Atención Médica deba distribuir para todos los dispositivos móviles una actualización de configuración (es decir, la dirección y el puerto del servidor móvil) a muchos dispositivos móviles utilizados por el personal, el producto ofrece algunos procedimientos diferentes para llevar a cabo este procedimiento de la manera más rápida y sencilla. A continuación, se explica en qué consiste cada uno de dichos procedimientos.

### 2.6.1 Actualización de la configuración a través del código QR

La configuración del producto se puede actualizar a través de un código QR, si los dispositivos admiten dicha tecnología, es decir, si cuenta con una cámara de fotos. La configuración que se debe cargar debe estar previamente codificada en un Código QR: cada dispositivo móvil que se desee actualizar debe grabar el Código QR y el producto leerá automáticamente la nueva configuración.

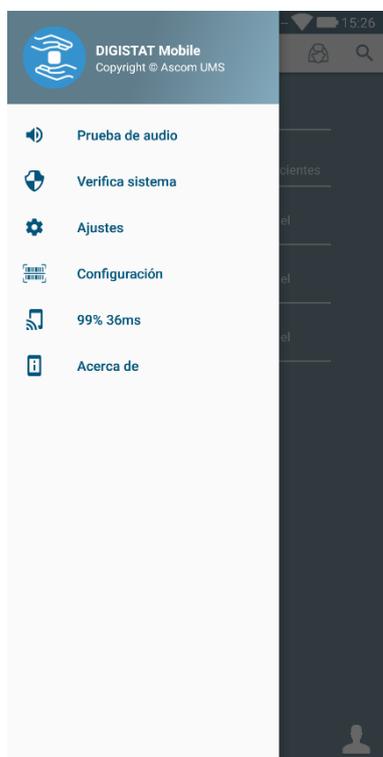


Tenga en cuenta que dicho procedimiento detiene el funcionamiento del producto hasta que este se reinicia y se conecta nuevamente al servidor móvil.

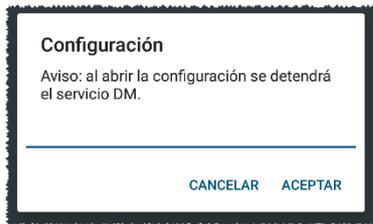
Durante este periodo las alarmas quedan desactivadas.

A continuación, se detallan los pasos a seguir:

- Acceda al menú lateral y pulse la etiqueta de **Configuración ( A)**;



Se solicita una autenticación con las mismas credenciales de la página de Configuración (Párrafo 2.3). Tenga en cuenta que durante este procedimiento se detiene el servicio del producto.



Se visualizará la siguiente ventana ( ):



El código QR que se muestra en **A** indica la configuración guardada actualmente. De esta forma, siguiendo este procedimiento es posible transferir una configuración válida de un dispositivo a otro mostrando el código QR de un dispositivo a otro.

- Pulse el botón **ATRÁS** ( **C** ) para detener el procedimiento y volver a la página de inicio del launcher;
- Pulse el botón **ESCANEAR** (Fig 27 **B**) para adquirir un nuevo código QR;

Se abrirá la siguiente ventana ( ). Al mismo tiempo, la luz de flash del dispositivo se enciende, ayudando al usuario a captar correctamente el código QR que contiene la configuración. Esto sucede solo en los dispositivos Myco3, a pesar de que otros dispositivos visualizarán la cámara en vivo.



El código QR se decodifica automáticamente y, además, se realiza una prueba de conexión. Si dicha prueba es exitosa, entonces se muestra el siguiente mensaje al usuario ():



De lo contrario, si la prueba de conexión falla, se muestra un mensaje específico ():

También puede suceder que la lectura de la configuración del código QR no sea válida o sea nula. Se prevé un mensaje específico para notificar este hecho al usuario (Fig 31):

- Pulse el botón **GUARDAR** (Fig 27 D) para guardar el código QR escaneado.

## 2.6.2 Actualización de la configuración a través de NFC

La configuración del producto se puede actualizar a través de NFC, si el dispositivo admite dicha tecnología, es decir, si tiene un sensor NFC. La configuración que se debe cargar debe escribirse previamente en una etiqueta NFC: cada móvil que desee actualizar debe colocar el dispositivo móvil cerca de la etiqueta y el Producto leerá automáticamente la nueva configuración.



Tenga en cuenta que dicho procedimiento detiene el funcionamiento del producto hasta que este se reinicia y se conecta nuevamente al servidor móvil.

Durante este periodo las alarmas quedan desactivadas.

---



Tenga en cuenta que al final del presente procedimiento, el servicio del producto se reinicia solo si se estaba ejecutando anteriormente.

---



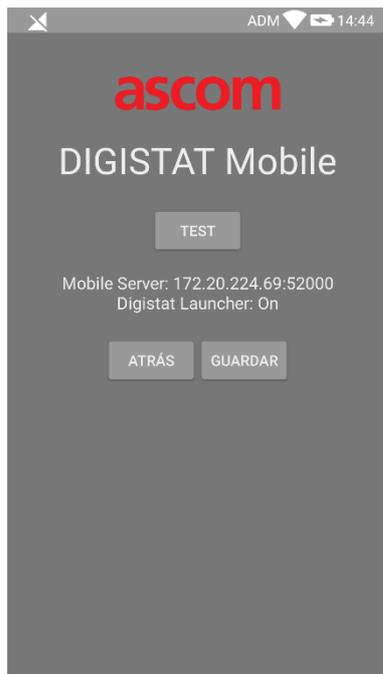
Tenga en cuenta que este procedimiento no requiere credenciales de administrador, por lo que solo debe hacerlo el administrador del sistema.

---

Los pasos que uno debe hacer se detallan a continuación:

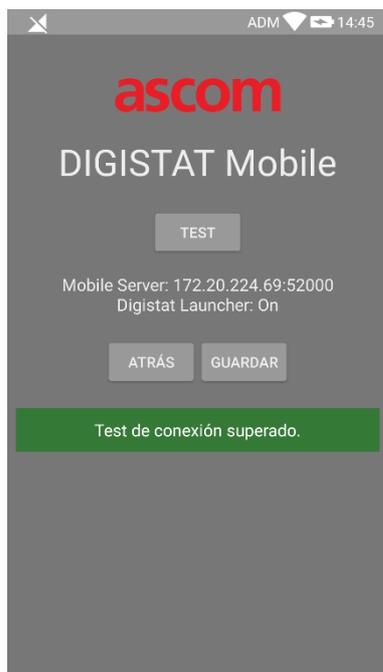
- Asegúrese de que la NFC esté activada en el dispositivo que se va a actualizar;
- Coloque el dispositivo móvil cerca de la etiqueta NFC que contiene la información de la nueva configuración, es decir, la dirección y el puerto del servidor.

Se visualizará la siguiente ventana ():



➤ presione el **PRUEBA** botón ( **A** ) para probar la conexión al servidor móvil.

Si la prueba de conexión es exitosa, entonces se muestra un mensaje al usuario ( **B** ):



Se muestra un mensaje de notificación incluso en caso de que la prueba de conexión falle (Fig 34):Pulse el botón **GUARDAR** (Fig 32 **B**) para guardar la lectura de configuración de la etiqueta NFC.

## 2.7 Notificaciones Sistema General

Mobile Launcher transmite breves notificaciones de alarmas/mensajes procedentes de cualquier módulo instalado cuando la aplicación no está activa (Fig 35 **A**). La notificación de nivel más alto indica el nivel de alarma general de toda la aplicación Mobile Launcher. Existen tres niveles de gravedad para las notificaciones, cada uno de ellos correspondiente a un color diferente (rojo = alta prioridad - amarillo = media prioridad - cian = baja prioridad), además de una notificación puramente informativa que sirve como recordatorio para el usuario (púrpura).

Para cada módulo, se prevé una fila en el área de notificación. Cualquier cambio en las notificaciones se realiza dentro de la fila relacionada con el módulo que activa el cambio de notificación.



Fig 35

- Desplazar con el dedo la notificación para hacerla desaparecer.
- Tocar la notificación acceder directamente al módulo/paciente de que se trate (ver un ejemplo en Fig 36, ver en los apartados 2.10 y 2.10 una descripción de los módulos específicos). Si la notificación de alarma de un módulo está relacionada con un paciente, al tocarla se muestra la pestaña del paciente con alarma; además, si la notificación de alarma se produce para más de un paciente, al tocarla se muestra la lista de pacientes con alarma.

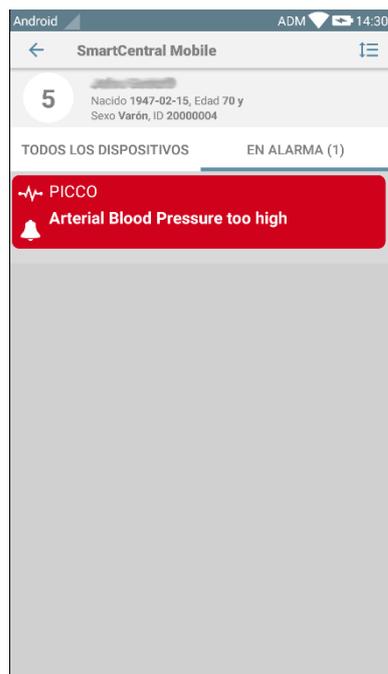


Fig 36

Según el tipo de dispositivo, las notificaciones procedentes de diferentes aplicaciones de la suite móvil del producto tienen un comportamiento de color de LED diferente

- **Myco 3.** El LED siempre refleja la alarma de mayor prioridad en cualquier momento;
- **Sin - Myco 3.** El LED refleja el último color de notificación.

Esto significa que, en caso de múltiples notificaciones, cuando se pasa la prioridad más alta en un dispositivo Myco3, el color del LED que muestra será el de la siguiente notificación. En dispositivos que no sean Myco3, el LED se desactiva después de un barrido.

Además de las notificaciones en pantalla, el Producto puede gestionar las notificaciones de sonido por medio del altavoz del dispositivo y las notificaciones de luz a través del indicador de notificación.

En el caso de las notificaciones de sonido, el Producto siempre reproduce la notificación con mayor prioridad; si se está ejecutando una notificación y se debe generar una nueva alarma, los Productos reinician la notificación con mayor prioridad. Las notificaciones con nivel de prioridad bajo no tienen ningún sonido asociado.

En caso de parada del servicio, se envía una notificación al usuario: tiene el nivel más alto de severidad y no se puede deslizar.

En caso de desconexión, el **Mobile Launcher** intenta volver a conectarse al servidor. Si este intento falla, el usuario recibe una notificación del sistema que no se puede deslizar, de acuerdo con las dos opciones siguientes:

- **Versión Android anterior a la versión 8.0.** Una notificación, no deslizable, con nivel de prioridad más alto. El usuario puede silenciarla pulsando el botón de **silencio**;

- **Android 8.0 y versiones posteriores.** Dos notificaciones, una no deslizable sin sonido o color de LED y otra deslizable con el nivel de prioridad más alto, facilitando información útil sobre el motivo de la desconexión. Además, la segunda notificación dejará de visualizarse si el usuario presiona el botón de **silencio**.

## 2.7.1 Procedimiento de Control de Sonido

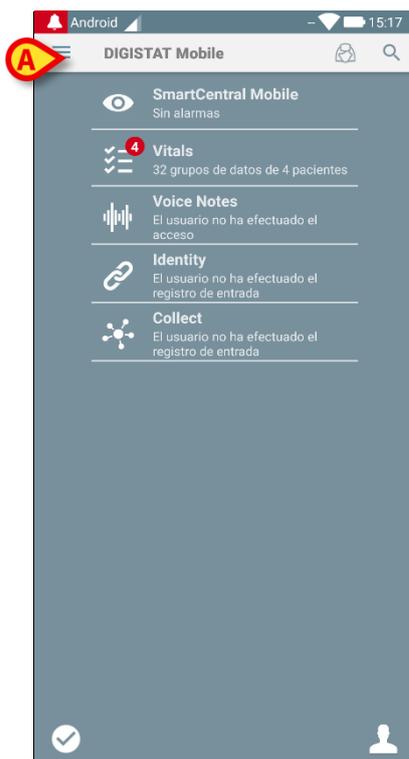


El procedimiento de Control de Sonido se ejecutará al menos una vez por turno.

El procedimiento de Control de Sonido permite verificar si la notificación sonora de la alarma funciona correctamente.

Para ejecutar el procedimiento de "Control de Sonido"

- Activar la pantalla principal de la aplicación **Mobile Launcher** (Fig 37)



**Fig 37**

- tocar el icono  en el ángulo superior izquierdo de la pantalla (Fig 37 **A**)

Se visualiza el siguiente menú (Fig 38).

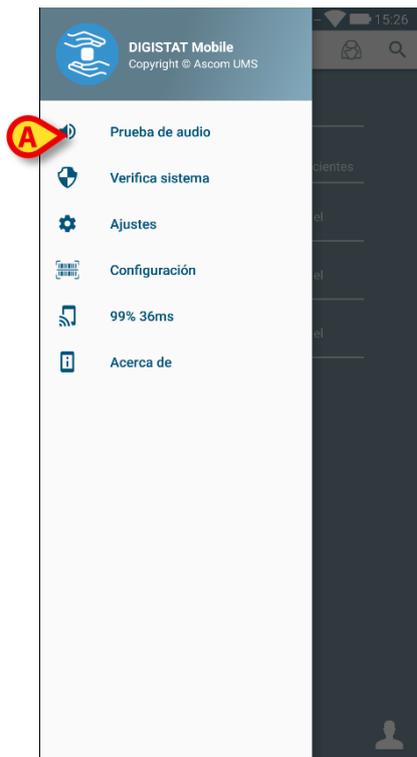


Fig 38

- Tocar la opción **Prueba de audio** (Fig 38 **A**).

Seguirá una notificación/sonido de prueba (Fig 39 **A**).



Fig 39



No usar el dispositivo si no se oye el sonido de alarma y/o no se percibe la vibración del dispositivo.

## 2.7.2 Procedimiento de Check System



Se recomienda encarecidamente realizar el procedimiento de Check System en la primera instalación o en cada actualización de la aplicación **Mobile Launcher**.



Solo los dispositivos Myco3 realizan el conjunto de prueba completo. Algunas pruebas que requieren dispositivos Android 6.0+ (no disponibles en versiones anteriores de Android) no se ejecutan en Myco 1 o Myco 2

El elemento de menú Check System comprueba si el dispositivo que ejecuta el producto está configurado correctamente y funciona adecuadamente (es decir, si se han facilitado convenientemente todas las autorizaciones requeridas por la aplicación **Mobile Launcher**, si la condición de la batería es buena, etc.). Además, también se verifica la versión de firmware adecuada del dispositivo.

En el Párrafo 2.2.1 se describió la autorización solicitada para el correcto funcionamiento de la aplicación **Mobile Launcher**.

Para llevar a cabo el Check System

- Active la pantalla principal de la aplicación **Mobile Launcher** (Fig 40).

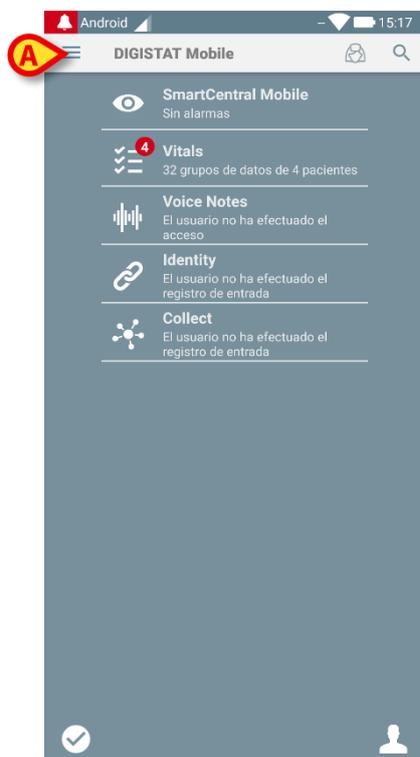


Fig 40

- Toque el  icono en la esquina superior izquierda de la pantalla (Fig 40 **A**)

Aparecerá el siguiente menú (Fig 41).

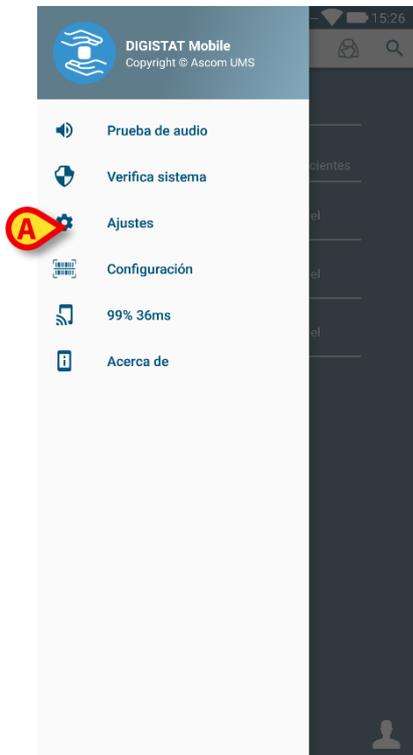


Fig 41

- Toque la opción **Verifica Sistema** (Fig 41 **A**).

De esta manera se abrirá una notificación de prueba con una referencia a las autorizaciones que faltan (Fig 42 **A**). Por favor, conceda la autorización solicitada.



Fig 42

Además de las comprobaciones mencionadas anteriormente, el sistema de verificación genera un mensaje de alerta para el usuario, en el caso de que la fecha y hora del cliente móvil difiera de la del servidor móvil. Si el usuario pulsa la notificación de alarma relacionada con la fecha y hora no sincronizada, se activa la redirección a la configuración de Android.



El Procedimiento del sistema de comprobación también se encarga de realizar el procedimiento de Comprobar la lista blanca de aplicaciones. Consulte el párrafo 5.6.3 para más detalles.

---



No utilice el dispositivo si no ha concedido previamente todas las autorizaciones solicitadas.

---

### 2.7.3 Procedimiento de verificación de la lista blanca de aplicaciones



El procedimiento de Comprobar la lista blanca de aplicaciones se realiza en los siguientes casos:

- Durante el Procedimiento del sistema de comprobación;
  - Cada vez que se muestra la pantalla principal de la aplicación móvil.
- 

Debido a que en algunos dispositivos (es decir, Android 6.0 y posterior, por lo tanto, NO en Myco 1/2) existe una política de optimización de batería agresiva, los servicios de primer plano podrían congelarse: esto también puede ocurrir en [Mobile Launcher](#).

El procedimiento de verificación de la Lista Blanca de aplicaciones consiste en comprobar que [Mobile Launcher](#) estén incluidas en la lista blanca de optimización de la batería:

- Como este procedimiento de verificación tiene un resultado negativo, se genera un mensaje para el usuario que sugiere insertar [Mobile Launcher](#) en la lista blanca de optimización de la batería.



No utilice el dispositivo si no ha concedido previamente todas las autorizaciones solicitadas.

---

## 2.8 Funciones de búsqueda de pacientes

El Producto implementa varias herramientas de búsqueda de pacientes. Se accede a ellas desde la pantalla Lista de Pacientes.

Para acceder a las funcionalidades de búsqueda

- Toque el icono indicado en Fig 43 **A** para dispositivos que no tienen integración Myco/Unite o en Fig 44 **A** para dispositivos que tienen la integración de Myco/Unite.

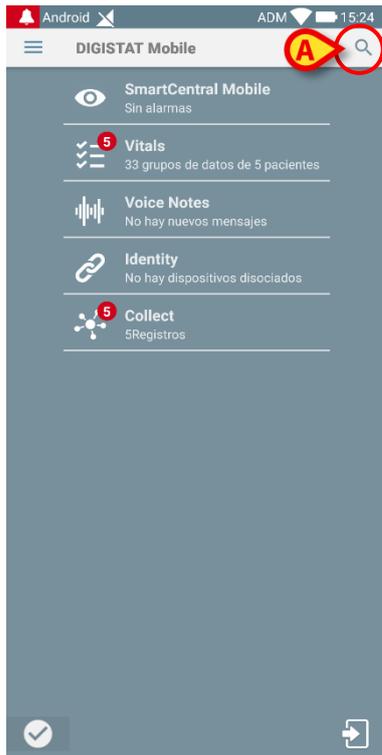


Fig 43

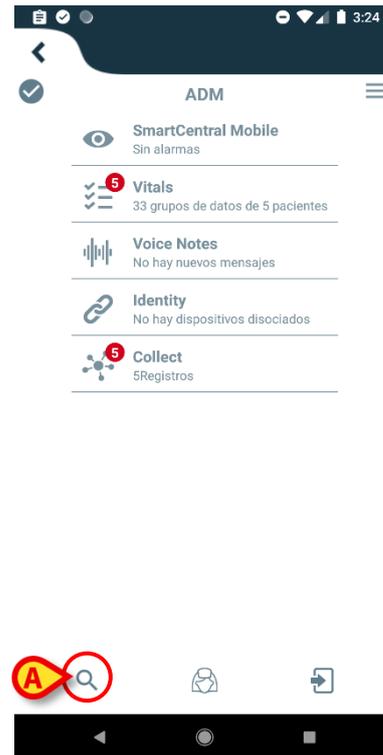


Fig 44

Se abre la siguiente pantalla (Fig 45).

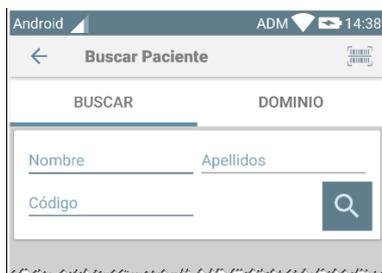


Fig 45

Hay tres opciones de búsqueda disponibles:

- 1 - búsqueda textual (ver apartado 2.8.1)
- 2 - lectura de código de barras (ver apartado 2.8.2)
- 3 - lectura de código NFC (ver apartado 2.8.3)

### 2.8.1 Búsqueda textual

- introducir los datos del paciente en los campos indicados en Fig 46 **A** (nombre, apellidos código), y hacer clic en el botón **Buscar** (Fig 46 **B**). Se admite información parcial.

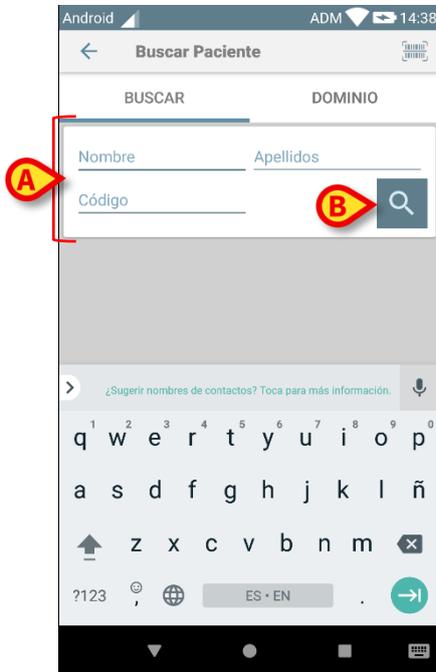


Fig 46

Se mostrará la lista de pacientes cuyos datos coinciden con los especificados (Fig 47).



Fig 47

La búsqueda se efectúa entre todos los pacientes, tanto si pertenecen al dominio del dispositivo como si no pertenecen al mismo. Si el paciente ya está en la cama, a la izquierda se muestra el número de cama.

- Tocar la casilla correspondiente a un paciente para seleccionarlo. Se necesita confirmación de usuario (Fig 48).



Fig 48

- Tocar **Ok** para confirmar.

De ese modo queda seleccionado el paciente (Fig 49).



Fig 49

Los datos del paciente están en la parte superior de la página (Fig 49 **A**). Todos los datos en todos los módulos **Mobile Launcher** están ahora filtrados por paciente (es decir, se muestran todas las alarmas/notificaciones del paciente seleccionado, y solo esas).

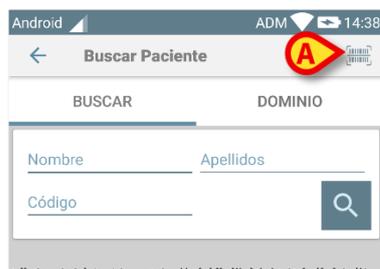
- Tocar la cruz indicada en Fig 49 **B** para deseleccionar al paciente y volver de nuevo al modo “Todos los pacientes”.

## 2.8.2 Búsqueda por lectura de código de barras

La función de lectura de código de barras permite seleccionar un paciente pasando su código por el lector.

Para acceder a la función Lectura de código de barras en dispositivos que no sean Myco 3:

- Acceder a la página de búsqueda según se explica en el apartado 2.7.2.
- Tocar el icono  indicado en Fig 50 **A**.



**Fig 50**

De ese modo se activará el dispositivo cámara.

- Pasar el código de barras del paciente buscado.

Para acceder a la funcionalidad de escaneo de código de barras en dispositivos Myco 3:

- Acceda a la página de búsqueda, según se indica en el párrafo 2.8.
- Pulse el botón lateral reservado al escaneo de código de barras (el botón indicado en Fig 50 **A** no está presente en este caso);

La cámara del flash se enciende para ayudar al usuario a captar correctamente el código de barras. Al mismo tiempo, se muestra un mensaje al usuario indicando el escaneo de códigos de barras (Fig 51 **A**):

De ese modo queda seleccionado el paciente. Aparecerá la pantalla que se muestra en Fig 49 (ejemplo).

El escaneo del código de barras se puede hacer dentro un periodo de tiempo determinado; si transcurre dicho periodo y no se reconoce ningún código de barras, se muestra un mensaje al usuario (Fig 52 **A**): **Búsqueda mediante Lector NFC**

El Lector NFC permite seleccionar un paciente usando el sensor de Near Field Communication (Comunicación de campo cercano) del dispositivo.

Para hacerlo:

- Acceder a la página de búsqueda según se explica en el apartado 2.7.2.

De ese modo se activará el dispositivo Lector NFC.

- Acercar el dispositivo a la etiqueta del paciente.

De ese modo queda seleccionado el paciente. Aparecerá la pantalla que se muestra en Fig 49 .



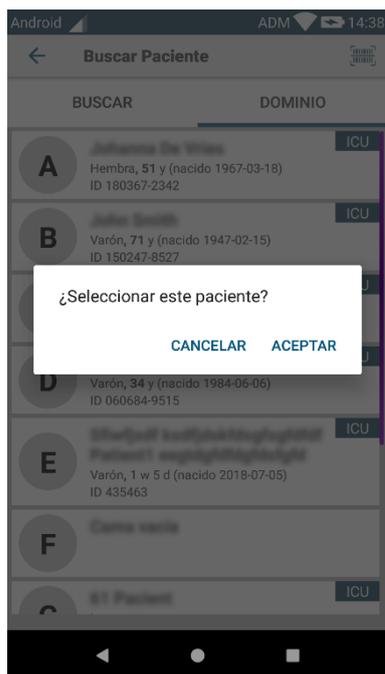


Fig 55

- Toque **Aceptar** para confirmar. Después de la confirmación, aparecerá la siguiente pantalla.

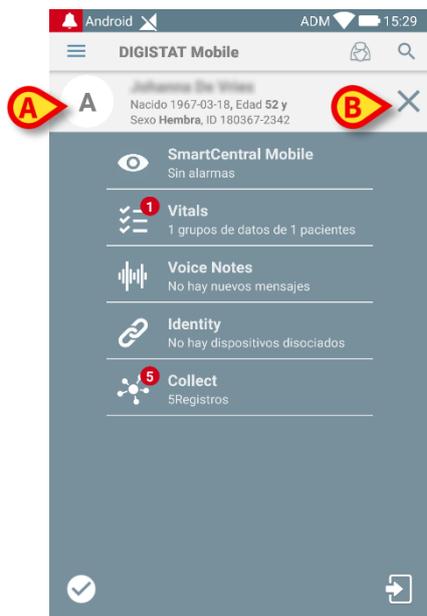


Fig 56

Los datos del paciente están en la parte superior de la página (Fig 56 **A**). Todos los datos en todos los módulos **Mobile Launcher** están ahora filtrados por paciente (es decir, se muestran todas las alarmas/notificaciones del paciente seleccionado, y solo esas).

- Tocar la cruz indicada en Fig 56 **B** para deseleccionar al paciente y volver de nuevo al modo “Todos los pacientes”.

## 2.9 Funcionalidad de Asignación de Pacientes

Funcionalidad de Asignación de Pacientes permite al usuario seleccionar uno o varios pacientes y crear un "grupo" de pacientes que están bajo su cargo. El nombre de este grupo en la aplicación **Mobile Launcher** es «Mis pacientes».

Ya que el usuario se asigna algunos pacientes, en el dispositivo de mano pueden mostrarse las siguientes notificaciones:

- Las notificaciones en relación con los pacientes asignado (es decir, en el grupo "Mis pacientes");
- Las notificaciones en relación con los pacientes asignado (es decir, en el grupo "Mis pacientes") y las relacionadas con los pacientes de los que nadie se ha hecho cargo explícitamente;
- Las notificaciones en relación con los pacientes asignado (es decir, en el grupo "Mis pacientes"), las relacionadas con los pacientes de los que nadie se ha hecho cargo explícitamente y las relacionadas con los demás pacientes si los dispositivos que se hacían cargo de ellos los "pierden" (por alguna razón, como por ejemplo si la señal wi-fi no tiene fuerza suficiente).

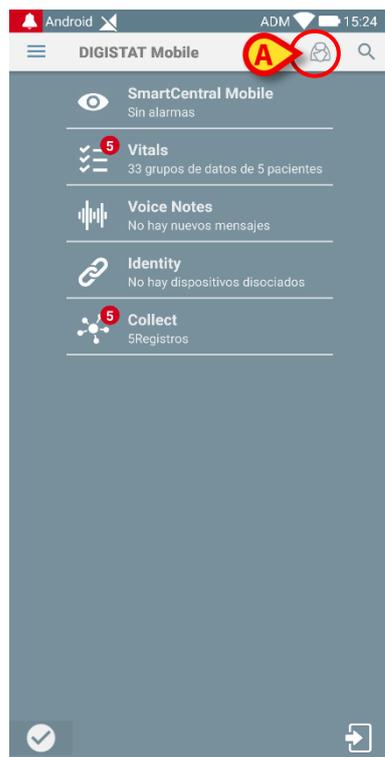


Fig 57

Para seleccionar la lista de pacientes un usuario se asigna a sí mismo y que forman la lista "Mis pacientes", en la pantalla **Mobile Launcher Central**,

- tocar el  icono (Fig 57 **A**).

Se visualiza la siguiente pantalla (Fig 58 - "Configuración Mis pacientes").



 - El Paciente no está monitorizado. P.ej. está a cargo de otro usuario, pero de momento, debido (por ejemplo) a un fallo de la conexión wi-fi, nadie lo está monitorizando.

La ausencia de icono significa que nadie tiene al paciente en su lista de "Mis pacientes", de modo que el paciente no está monitorizado.

Los filtros indicados en Fig 59 **B** permiten visualizar:

- todos los pacientes;
- solamente los pacientes asignado ("Mis pacientes");
- solo los pacientes que no están monitorizados.

El icono  indicado en Fig 59 **C** permite volver a la pantalla con la lista de "Mis pacientes".

## 2.10 Selección/asignación de pacientes, módulos y dominio

En el presente documento, la frase «selección/asignación de pacientes» se ha utilizado para referirse genéricamente a las operaciones en las que se selecciona a un paciente para realizarle algunas operaciones en el entorno **Mobile Launcher**. No obstante, para algunos de los módulos que se detallan a continuación sería preferible hablar de «selección/asignación de camas».

Las principales diferencias se detallan a continuación:

- Una aplicación puede funcionar dentro del dominio o sin él;
  - El módulo Smart Central, Vitals y Voice Notes operan dentro del dominio. Esto implica que pueden seleccionar camas o pacientes dentro del mismo dominio del usuario;
  - El módulo Identity funciona sin el dominio. Esto significa que Identity puede establecer una asociación paciente/dispositivo incluso para pacientes fuera del dominio de usuario;
- Una aplicación que opere en el dominio puede gestionar camas o pacientes;
  - El módulo Smart Central gestiona la selección de camas (porque podría ser importante rastrear los datos de los dispositivos que vienen de una cama ocupada por un paciente aún no identificado). Esto implica que Smart Central puede seleccionar o asignar camas vacías;
  - Los módulos Vitals y Voice Notes gestionan la selección de pacientes (porque se supone que la adquisición de parámetros planificada se realiza en los pacientes aún ingresados e identificados). Esto implica que Vitals y Voice Notes no pueden seleccionar una cama vacía.

## 2.11 Disponibilidad del dispositivo

La configuración de la disponibilidad del dispositivo es útil si el usuario debe considerarse como "no disponible" de forma temporal. El usuario puede activar dicha configuración en la aplicación móvil o (si está configurado) colocando el dispositivo en su estación de acoplamiento.

### 2.11.1 Configuración por el usuario

Dentro de la aplicación móvil del producto, el usuario puede configurar el dispositivo como «no disponible». Para todos los dispositivos de su sala, las camas que pertenecen al dispositivo «no disponible» se considerarán como «desatendidas». No obstante, el dispositivo configurado como "no disponible" continúa recibiendo alarmas y mensajes. En este caso, dichas alarmas continuarán generando sonidos y/o vibraciones.

- Pulse el símbolo en Fig. 60 **A** o Fig. 61 **A** para configurar el dispositivo como «no disponible»;

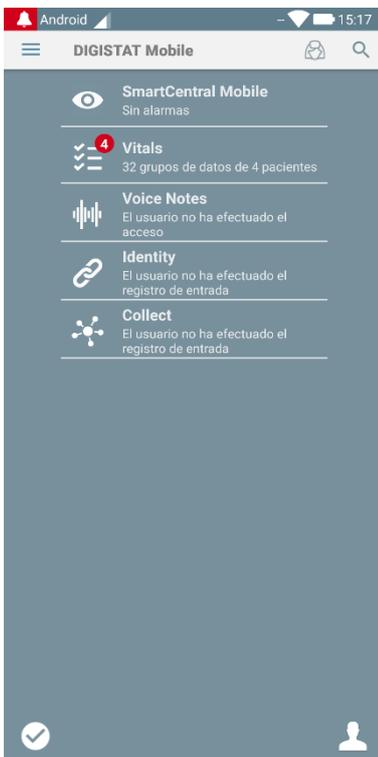


Fig. 60



Fig. 61

Aparecerá el siguiente mensaje de diálogo, solicitando una confirmación por parte del usuario:

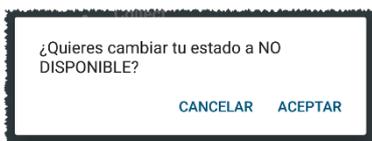
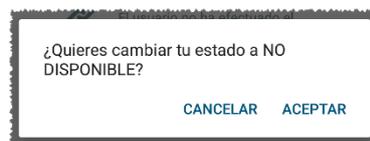


Fig. 62



- Pulse **OK** para configurar el dispositivo como «no disponible».

El launcher de la página principal podrá modificarse según se muestra en Fig. 64.

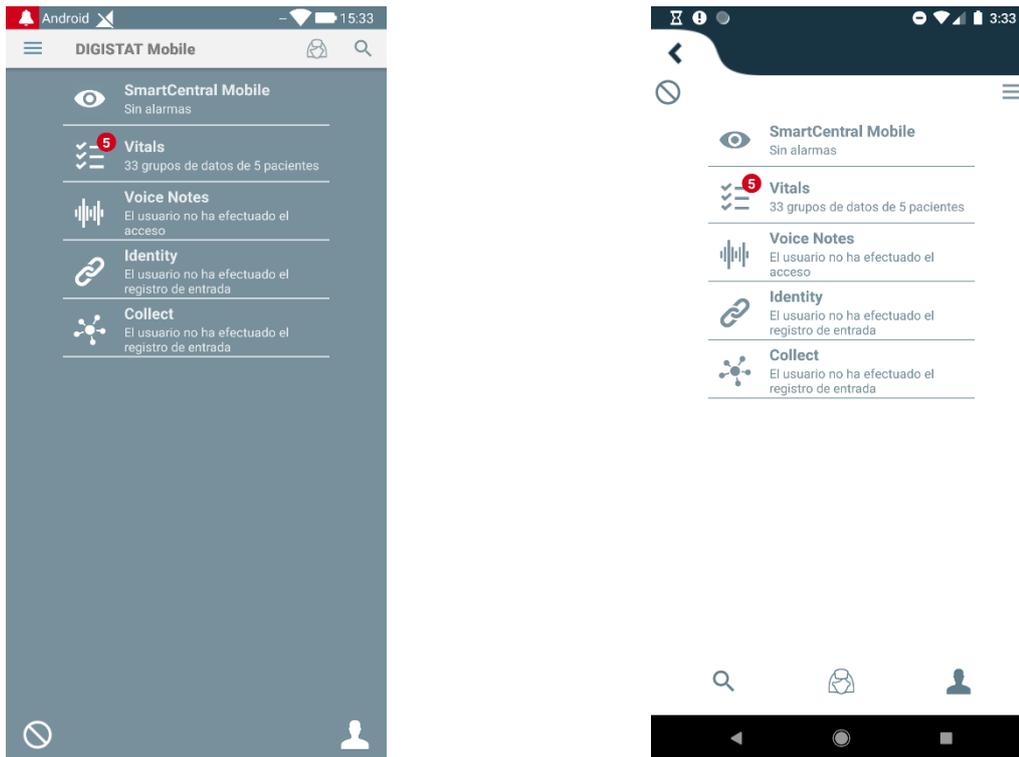


Fig. 64

- Pulse el símbolo en Fig. 64 **A** o **A** para configurar el dispositivo como «no disponible»;

Aparecerá el siguiente mensaje de diálogo, solicitando una confirmación por parte del usuario:

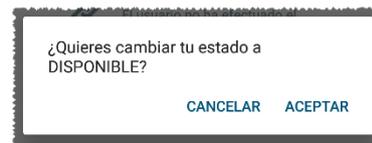
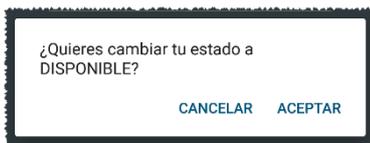


Fig. 66

- Pulse **OK** para configurar el dispositivo como «no disponible».

Pulse OK para configurar el dispositivo como «no disponible». **Configuración mediante la estación de acoplamiento**

La estación de acoplamiento es un dispositivo accesorio que permite cargar dispositivos móviles y mantener la conexión de red. Puede alojar una cierta cantidad de dispositivos móviles, lo que le permite al usuario cambiar un dispositivo no cargado con uno cargado por completo.

Se debe establecer un parámetro de configuración específico para considerar el dispositivo como «no disponible» si se coloca en la estación de acoplamiento.

Las camas que son propiedad del dispositivo «no disponible» se considerarán como «desatendidas» y se cerrará la sesión del usuario. No obstante, el dispositivo configurado como «no disponible» permanece conectado al servidor móvil y continúa recibiendo alarmas y mensajes.

En este caso, tales alarmas no dispararán ningún sonido o vibración.

## 2.12 Instalación de actualizaciones (archivos APK)

Siempre que haya una actualización de software disponible, se mostrará una fila adicional en la página de inicio (Fig. 68).

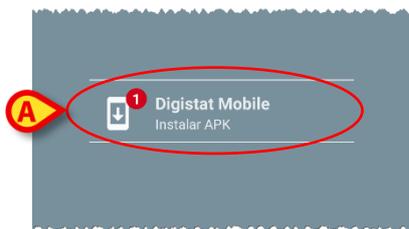


Fig. 68

En esta situación, también se muestra un mensaje de advertencia para el usuario (Fig. 69):

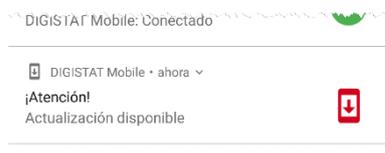


Fig. 69

Para instalar las actualizaciones de software

- Toque la línea indicada en Fig. 68 **A**.

**Esto es suficiente en los dispositivos Myco 1 y Myco 2 para completar el proceso de actualización.**

En todos los demás casos y en particular en los dispositivos Android 7+, la aplicación **Mobile Launcher** comprueba primero si el usuario ha autorizado la instalación de aplicaciones de fuentes desconocidas (Fig. 70):

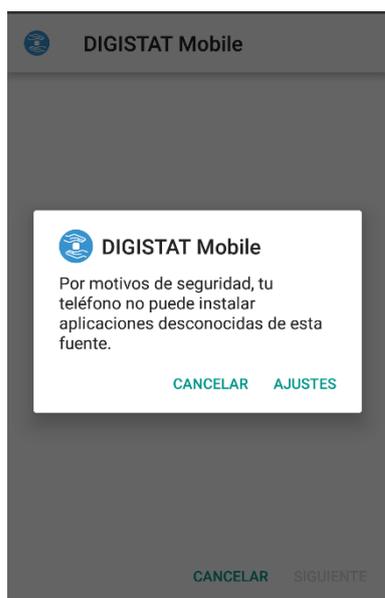
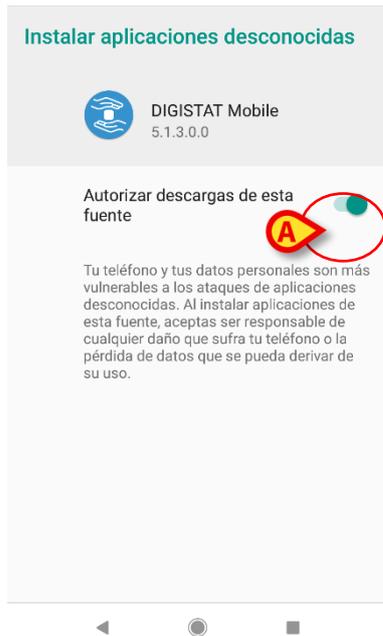


Fig. 70

- Pulse el botón «**AJUSTES**» en Fig. 70 para autorizar la instalación de la actualización, o pulse el botón «**CANCELAR**» para detener el proceso de instalación de las actualizaciones.

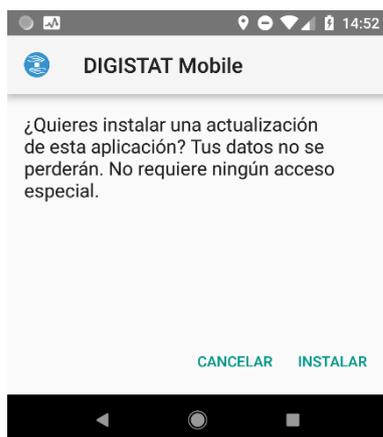
Se mostrará la siguiente pantalla (Fig. 71).

- Active el interruptor en Fig. 71 A con la etiqueta «Permitir desde esta fuente» y luego pulse el botón «**Volver**» en el dispositivo (es un botón del sistema y no está descrito en este manual de usuario).



**Fig. 71**

Si se concedieron todos los permisos solicitados durante la primera instalación de la aplicación **Mobile Launcher**, se mostrará la siguiente pantalla (Fig. 72):



**Fig. 72**

- Pulse el botón «**INSTALAR**» en Fig. 72 para completar el proceso de instalación de las actualizaciones o el botón «**CANCELAR**» en Fig. 72 para cancelar el proceso de instalación de las actualizaciones.

## 2.13 Widgets

El Producto implementa un conjunto de widgets, es decir, controles gráficos destinados a facilitar algunas acciones específicas del usuario.

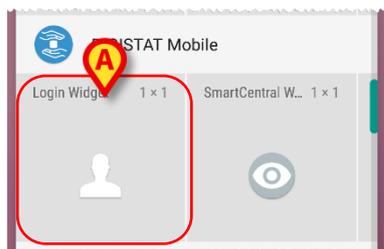


Fig. 73

En el presente párrafo se mostrará el widget relacionado con el entorno móvil del Producto en general.

### 2.13.1 Widget de inicio de sesión

El Widget de inicio de sesión permite al usuario autenticarse en la aplicación móvil del producto, así como buscar y seleccionar pacientes. Para utilizar esta función, el usuario debe realizar las siguientes acciones:

- Pulse el icono que se muestra en Fig. 73 **A** y suéltelo en la pantalla del dispositivo.

El Widget de inicio de sesión por defecto se colocará en la pantalla del dispositivo con el tamaño 1 x 1 (Fig. 74)

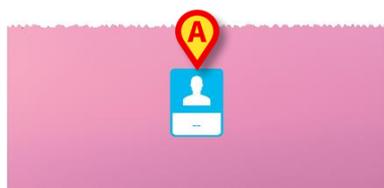


Fig. 74

- Pulse el icono en Fig. 74 **A** para autenticarse en el Producto (Fig. 75).



Fig. 75

Después de la autenticación, el Widget de inicio de sesión muestra el usuario que actualmente está conectado:



**Fig. 76**

- Mantenga pulsado el icono en Fig. 74 **A** o Fig. 76 **A** y luego suéltelo para mostrar los puntos de agarre para cambiar el tamaño del widget (Fig. 77: izquierda si el usuario no está registrado, derecha si está registrado):



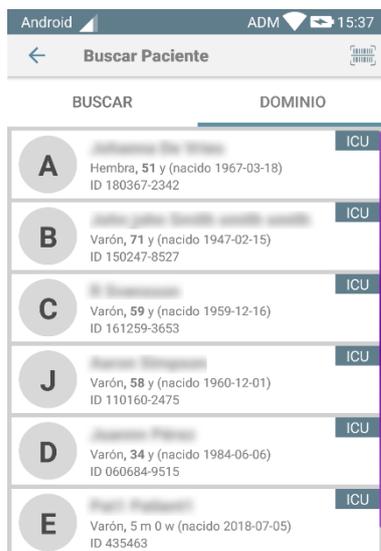
**Fig. 77**

- Toque y mueva uno de los dos puntos de agarre y luego empuje el fondo del escritorio para cambiar el tamaño del widget a 2 x 1:



**Fig. 78**

- Toque el icono en Fig. 78 **A** para acceder a la funcionalidad de búsqueda y selección de pacientes (Fig. 79).



**Fig. 79**

Esta función solo es accesible si el usuario ha iniciado sesión. Si el usuario no ha iniciado sesión y se pulsa el icono en Fig. 78 **B**, se muestra además la ventana de autenticación. Después de seleccionar el paciente, el widget de inicio de sesión muestra el paciente actualmente seleccionado (Fig. 80):



**Fig. 80**

- En esta situación, toque de nuevo el Widget de inicio de sesión para mostrar la página principal de la aplicación móvil (Fig. 81):



**Fig. 81**

Tenga en cuenta que con el tamaño 2 x 1 del Widget algunos nombres de pacientes pueden resultar demasiado largos para visualizarse correctamente. En este caso, es recomendable volver a ampliar el tamaño del Widget. Se puede cambiar el tamaño del Widget de inicio de sesión a 3 x 1, 4 x 1 y 5 x 1:



**Fig. 82**

Si el usuario cierra la sesión mientras está seleccionado un paciente, el Widget de inicio de sesión mostrará una «pantalla en blanco», es decir, no se mostrará ningún usuario ni ningún paciente.