

Mobile Launcher Användarmanual

Revision 2.0

28/06/2019

ASCOM UMS s.r.l. Unipersonale Via Amilcare Ponchielli 29, IT-50018 Scandicci (FI), Italien Tfn (+39) 055 0512161 – Fax (+39) 055 829030 www.ascom.com

Innehåll

1. Att använda manualen	
1.1 Syfte	
1.2 Använda tecken och terminologi	
1.3 Symboler	5
2. Mobile Launcher	6
2.1 Information till användaren	6
2.2 Uppstart	7
2.2.1 Godkännanden för korrekt funktion	7
2.2.2 Uppstart med Myco launcher	11
2.2.3 Uppstart utan Myco Launcher	13
2.3 Inloggning	16
2.3.1 Logga in med PIN-kod	18
2.4 Sidomeny	20
2.5 Övre meddelandefält	21
2.6 Fördelning av Konfigurationsuppdateringar	22
2.6.1 Konfigurationsuppdatering via QR-kod	22
2.6.2 Konfigurationsuppdatering via NFC	26
2.7 Allmänna systemmeddelanden	
2.7.1 Procedur för ljudtest	
2.7.2 Kontrollera systemet-proceduren	
2.7.3 Förfarande för Kontroll av vitlistning av applikationer	
2.8 Patientsökfunktioner	
2.8.1 Textsökning	

2.8.2 Sökning med streckkodsskanning	
2.8.3 Sökning med NFC-läsare	
2.8.4 Val för enskild patient	
2.9 Läge Mina patienter	42
2.10 Patientval / tilldelning, moduler och domän	45
2.11 Enhets tillgänglighet	46
2.11.1 Inställning av Användaren	46
2.11.2 Inställning av dockningsstation	47
2.12 Installera uppdateringar (APK-filer)	48
2.13 Widgets	50
2.13.1 Inloggningswidget	50

1. Att använda manualen



Denna Användarmanual ska användas i kombination med Produktanvändarmanualen och andra modulspecifika manualer som anges i Avsnitt 1

1.1 Syfte

Arbetet med att ta fram denna manual syftar till att erbjuda all nödvändig information för att säkerställa en säker och korrekt användning av Produkt. Vidare har detta dokument till syfte att beskriva varje enskild del av systemet. Dokumentet är även en referensguide till användaren som vill veta hur ett specifikt moment ska utföras och en guide för korrekt användning av systemet. Detta för att undvika felaktig och potentiellt farlig användning.

1.2 Använda tecken och terminologi

Användningen av Produkt kräver grundläggande kunskap om de vanligaste ITtermerna och -begreppen. På samma sätt är förståelsen av denna manual föremål för sådan kunskap.

Tänk på att Produkt endast får användas av professionellt kvalificerad och korrekt utbildad personal.

När online-versionen konsulteras i motsats till pappersversionen, fungerar korsreferenserna i dokumentet som hypertextuella länkar. Detta betyder att varje gång du stöter på referensen till en figur (till exempel Fig. 9) eller ett avsnitt (till exempel avsnitt 4.4) kan du klicka på referensen så att du direkt kommer till den specifika figuren eller det specifika avsnittet.

Varje gång det hänvisas till en knapp är referensen skriven i **fetstil**. Till exempel i uttryck som:

Klicka på knappen Uppdatera.

är knappen **Uppdatera** en knapp som visas på den beskrivna sidan. Om möjligt är den tydligt indikerad i en figur (med korsreferens såsom "Se Fig. 10 **A**".

Tecknet ➤ indikerar en handling som användaren måste utföra för att kunna utföra ett visst moment.

Tecknet • indikerar de olika elementen i en lista.

1.3 Symboler

Följande symboler används i denna manual.

Användbar information

Symbolen visas tillsammans med tilläggsinformationen gällande egenskaperna hos och användningen av Produkt. Det kan handla om förklarande exempel, alternativa moment eller extra information som kan vara användbar för att bättre förstå produkten.

Viktigt!



Symbolen lyfter fram information i syfte att förebygga felaktig användning av programvaran eller uppmärksamma kritiska procedurer som kan orsaka risker. Följaktligen är det nödvändigt att vara mycket uppmärksam varje gång som symbolen visas.

Följande symboler används i informationsfältet:



Tillverkarens namn och adress

i

Observera, se bifogad dokumentation

2. Mobile Launcher

Mobile Launcher är ett mobilprogram som är utformat så att sjuksköterskor och läkare har några av Produkt programsvitens funktioner direkt i handen. Mobile Launcher fungerar som en behållare för en uppsättning av moduler där var och en är utformad för att tillhandahålla specifik information och presentera den för personalen på ett klart och koncist sätt.

2.1 Information till användaren

alltid vad de

Läs följande varningar noggrant.

	Om Mobile Launcher programmet frånkopplas genereras ett specifikt meddelande som består av ett karakteristiskt och ihållande ljud och vibration. Ljudets varaktighet kan konfigureras. Ljudet upprepas tills anslutningen har återställts. Anslutningen återställs automatiskt så snart som möjligt.
٨	Användaran ska alltid hära mobilonhoton siälv antingon i dirokt
	kontakt eller tillräckligt nära så att han/hon kan uppfatta ljudet klart.
	Mobile Launcher programmet kan visa personlig och/eller konfidentiell information. Det rekommenderas därför att den handhållna enheten på vilken Mobile Launcher programmet körs inte lämnas utan uppsikt eller att alltid logga ut innan den lämnas utan
	uppsiki.
	Mobile Launcher kan stängas ned av användaren. Efter detta kommer inte programmet att skicka något annat meddelande.
	l undantagsfall som är svåra att förutse kan operativsystemet stänga ned Mobile Launcher programmet p.g.a. Android-arkitekturen. Om detta inträffar kommer inte programmet att skicka något annat meddelande.
	Mobilenheten ska stödja vibrationsläge.
	Använd proceduren för ljudtest för att verifiera om ljudet på arbetsstationen/den handhållna enheten fungerar korrekt (se avsnitt] för proceduren).
	Produkten förvärvar informationen som genereras av de primära medicinska enheterna och visar dem. Därför rapporterar produkten alltid vad de primära medicinska enheterna kommunicerar.

primära medicinska enheterna kommunicerar.

Tilldelningen av larmprioriteringar bestäms enligt den primära

medicinska enheten. På produkten är det möjligt att bestämma ordningen hos den medicinska enheten, för varje bädd, enligt kundens preferens: per enhetstyp, modell / tillverkare. Denna typ av ordning är inställd i produkten under implementering av produkten enligt användarens begäran / preferens. Färgen hos varje bäddkort (dvs. bäddområde) är alltid färgen på högsta prioritetslarm bland alla larm som uppstår på den bädden

2.2 Uppstart

Även om innehållet är detsamma är det på Myco1/Myco2-enheterna möjligt att konfigurera produkten på sidan tre av det anpassade startprogrammet. Uppstartslayouten är i detta fall något annorlunda jämfört med andra handhållna Android-enheter (eller Ascom Myco när det inte körs på sidan tre av startprogrammet för Ascom Myco).

Layouten som visas i Fig. 7 hänvisar till ett scenario där Ascom Myco är integrerad med Unite.

En ytterligare layoutskillnad kan förekomma enligt det antagna inloggningsförfarandet: se Avsnitt 2.3 för ytterligare detaljer.

2.2.1 Godkännanden för korrekt funktion



Detta avsnitt gäller endast enheter med Android 6.0+ (dvs. inte Myco 1 eller Myco 2).

För att kunna utföra den förväntade funktionen begär Mobile Launcher-applikationen vid första användningen några grundläggande godkännanden. Alla begärda godkännanden måste lämnas.

Fig 1 Skärmen som visas ber användaren om godkännande att komma åt enhetens plats. Användaren måste trycka på etiketten "Tillåt":



Fig 2 Skärmen som visas ber användaren om godkännande att ta bilder och spela in video. Användaren måste trycka på etiketten "Tillåt":



Fig 2

Fig 3 Skärmen som ber användaren om godkännande att komma åt foton, media och filer på enheten. Användaren måste trycka på etiketten "Tillåt":



Fig 4 Skärmen som visas ber användaren om godkännande att spela in ljud. Användaren måste trycka på etiketten "Tillåt":



Fig 4

På Myco3-enheter begärs dessutom behörigheten att läsa enhetens ID.

Om minst ett av det begärda godkännanden inte beviljas lämnar Mobile Launcherapplikationen ett meddelande till användaren (Fig 5):



Dessutom, när konfigurationen av systemet är korrekt utförd (se avsnittet 2.2.1) begär Mobile Launcher-applikationen återigen att ge de saknade godkännanden (Fig 6):



Fig 6

Om det begärda godkännandet återigen inte beviljas lämnar Mobile Launcherapplikationen återigen samma meddelande till användaren som visats tidigare (Fig 5):

2.2.2 Uppstart med Myco launcher

När den är integrerad med Myco Launcher, kan Mobile Launcher köras på sidan längst till höger på startprogrammet på Ascom Myco-enheten.



De tillgängliga modulerna listas på sidan. Tryck på raden som motsvarar modulen för att öppna den.

Med alternativet Inställningar går det att komma åt några konfigurationsalternativ. Ett specifikt lösenord krävs för åtkomst till detta område (Fig. 8).



28/06/2019

Mata in lösenordet och tryck på OK för att komma åt dessa alternativ. Följande skärmbild visas.



Om Myco launcher används, avmarkera du kryssrutan i Fig. 9 **C**; kommer hemskärmen att vara i samma färg som den i Fig. 10.

Det går här att specificera IP-adressen för servern och serverporten (Fig. 9 A).

Efter redigeringen:

- > Tryck på knappen **Test** för att testa de nya inställningarna.
- > Tryck på knappen **Spara** för att spara ändringarna.

Med det nedre fältet (Enhetens ID – Fig. 9 B) går det att ändra enhetens ID-kod.

Det nedre fältet (Device ID - Fig. 9 **B**) gör det möjligt att ändra enhetens id-kod. Eftersom Device ID har ändrats för att återställa standardvärdet måste användaren göra följande steg:

- Sätt in ett tomt värde i Fig. 9 B och spara sedan. Mobile Launcher kommer att signalera med hjälp av ett cykliskt toastmeddelande att enhetens ID är tomt;
- Åtkomst igen till Inställningar-skärmen (Fig. 9) enligt ovan.

Standard Device ID återställs nu (Fig. 9 B).

Vänligen notera att endast ett enhets-ID kan anslutas samtidigt.

Serverversionen anges eftersom enheten tidigare hade anslutits till servern, dvs. den är tom vid första användningen (Fig. 9 **D**). Klientversionen anges också.

2.2.3 Uppstart utan Myco Launcher

På den handhållna enheten:



Följande skärmbild visas (Fig. 10).



Fig. 10

De tillgängliga modulerna listas på sidan. Tryck på raden som motsvarar modulen för att öppna den.

Tryck på ikonen i det övre vänstra hörnet för att komma åt området Inställningar.

Följande alternativ öppnas (Fig. 11 – se avsnitt 2.3.1 för den kompletta listan över alternativ).



Fig. 11

Tryck på Inställningar för att komma åt skärmbilden för hantering av inställningarna. Ett specifikt lösenord krävs för åtkomst till detta område.



Fig. 12

Mata in lösenordet och tryck på OK för att komma åt dessa alternativ. Följande skärmbild visas.

	ascom DIGISTAT Mobile
A	172.20.224.69
	52000
	TEST
	✓ Fristående installation
	Min IP-adress: Enhetens serienr: 192.168.200.2 44d82b66cd5c2b69
B	Enhetens ID 44d82b66cd5c2b69
	Client: 5.1.3-canary1#50103000 Server: 5.1.2.0
	TILLBAKA SPARA
	Eia 12

Fig. 13

Det går här att specificera IP-adressen för servern och serverporten (Fig. 13 A). Efter redigeringen:

- Tryck på knappen Test för att testa de nya inställningarna.
- > Tryck på knappen Spara för att spara ändringarna.

Med det nedre fältet (Enhetens ID – Fig. 9 B) går det att ändra enhetens ID-kod.

Det nedre fältet (Device ID - Fig. 13 B) gör det möjligt att ändra enhetens id-kod. Eftersom Device ID har ändrats för att återställa standardvärdet måste användaren göra följande steg:

- Sätt in ett tomt värde i Fig. 13 **B** och spara sedan. Mobile Launcher kommer att signalera med hjälp av ett cykliskt toastmeddelande att enhetens ID är tomt;
- Åtkomst igen till Inställningar-skärmen (Fig. 13) enligt ovan.
- Standard Device ID återställs nu (Fig. 13 B).

Vänligen notera att endast ett enhets-ID kan anslutas samtidigt.

Serverversionen anges eftersom enheten tidigare hade anslutits till servern, dvs. den är tom vid första användningen (Fig. 13 C). Klientversionen anges också.

2.3 Inloggning

Inloggningsförfarandet kan hanteras från själva Mobile Launcher-applikationen eller från Unite-produkten, om den finns på mobilenheten.

För applikationsversioner till och med 5.1.3 är inloggningsförfarandet strikt relaterat till integration av startprogrammet för Myco: om inloggning på mobilapplikation kommer från Unite är endast läget för startprogrammet för Myco tillgängligt.

Applikationsversioner senare än 5.1.3 tillåter ett inloggningsförfarande som är separat från startprogrammet för Myco: Mobile Launcher- eller Unite-inloggning kan användas oavsett om mobilapplikationen körs med startprogrammet för Myco eller inte.

Förfarandet som beskrivs nedan hänvisas till det fall där inloggningen utförs med hjälp av Mobile Launcher. En sådan funktion signaleras av närvaron av de vanliga ikonerna för inloggning och utloggning på startsidan:



För att logga in till Mobile Launcher:

Tryck på Inloggning i det nedre högra hörnet på skärmbilden Programlista (Fig. 14 A eller Fig. 15 A)



Fig. 14

Följande skärmbild visas (Fig. 16 eller Fig. 17).



- Mata in användarnamn och lösenord (Fig. 16 A eller Fig. 17 A).
- > Tryck på knappen Inloggning (Fig. 16 B eller Fig. 17 B).

Akronymen som indikerar den inloggade användaren visas sedan antingen på skärmbilden Programlista (för generisk handhållna Android-enheter – Fig. 19 **A**) eller i det övre meddelandefältet (för Myco/UNITE-version – Fig. 18 **A**).





2.3.1 Logga in med PIN-kod



"Logga in med PIN-kod" är ett inloggningsförfarande som går snabbare än det vanliga. För detta ändamål ger systemadministratören användaren:

- en NFC-tagg, vars schema utlöser förfarandet;
- en PIN-kod, d.v.s. en numerisk kod som genereras när användarkontot skapas.

Att logga in via PIN-kod:

> Håll NFC-taggen nära mobilenhetens baksida.

Följande fönster visas:

×		- 🛡 🕻	1 8:25
	asc	om	
Diç	gistat	Mobile	2
admin			
	TILLBAKA	INLOGGNING	

Fig 20

Tryck på textfältet "PIN".

Det numeriska tangentbordet som tillåter inmatning av PIN-kod visas:



Fig 21

> Ange PIN-koden och tryck på knappen LOGIN.

Specifika meddelanden varnar användaren om:

- Förfarandet försöks även om mobilapplikationen inte körs;
- Användaren redan är inloggad.

2.4 Sidomeny

Ikonen 📃 i det startsida hörnet öppnar en meny med olika alternativ (Fig. 22).

DIGISTAT Mobile 5.0.4.0.1 Copyright © Ascom UMS	7 ➡ 14:21 3 Q	0 <	╺ ▼⊿ û 8:57
Ljudtest Kontrollera system			DIGISTAT Mobile Copyright © Ascom UMS
 Inställningar 99% 57ms 		4	Audio test
i Om		¢ [;::::::::::::::::::::::::::::::::::::	Settings
			99% 67ms About
		Q	
	•	Fig. 23	

Fig. 22

De är:

Ljudtest

Tryck på knappen Ljudtest för att testa ljudet/vibrationen som är förknippat med meddelandena.

Kontrollera system

Peka på detta objektet för att utför förfarandet för Systemkontroll (se avsnitt 0).

Inställningar

Tryck på detta alternativ för att komma åt skärmbilden Inställningar (se avsnitt 2.2).

Konfiguration

Tryck på det här objektet för att komma åt funktionen för konfigurationsuppdatering via QR-kod (se Stycke 2.6.1)

Trådlös anslutningsstatus

Indikerar den trådlösa anslutningsstatusen.

Info om

Tryck på detta alternativ för att öppna en skärmbild med allmän information om produkten och tillverkaren.

2.5 Övre meddelandefält

Det övre meddelandefältet (Fig. 24 **A**) är alltid synligt och visar allmän information. Det är inte tillgängligt när du kör startprogrammet för Myco.



Fig. 24

Den röda ikonen av en klocka i det övre vänstra hörnet (endast synlig i icke-Myco/UNITE-enheter – Fig. 24 **A**) visas om det finns meddelanden för en av patienterna från någon av modulerna. Den visas också om modulen inte är aktiv.

Följande information (Fig. 24 B) visas i det övre högra hörnet:

- Akronym för den inloggade användaren (icke-Myco/UNITE-enheter);
- Wi-Fi-anslutningsstatus;
- Batteriladdningsstatus;
- Tid.

2.6 Fördelning av Konfigurationsuppdateringar

Om sjukvårdsstrukturen på alla mobila enheter ska fördela en Konfigurationsuppdatering (dvs. mobil serveradress och port) till många mobila enheter som används av personalen, erbjuder Produkten några olika förfaranden för att göra detta på det snabbaste och enklaste sättet. Dessa procedurer förklaras enligt följande.

2.6.1 Konfigurationsuppdatering via QR-kod

Produktkonfigurationen kan uppdateras via QR-kod, om enheter stöder en sådan teknik, d.v.s. har en fotokamera. Konfigurationen som ska laddas måste tidigare ha kodats i en QR-kod: varje mobil som är villig att uppdatera måste filma QR-koden själv, så läser Produkten automatiskt den nya konfigurationen.



Observera att ett sådant förfarande avbryter Produkttjänsten till dess att produkten själv startas om och på nytt ansluts till Mobilservern. Under denna tid visas inga varningar.

Stegen man bör följa anges nedan:

Öppna sidomenyn och tryck på etiketten Konfiguration (Fig 25 A);



Fig 25

En autentisering begärs med samma uppgifter som för sidan för Inställningar. Vänligen observera tt Produkttjänsten avbryts under detta förfarande.



Följande fönster kommer att visas (Fig 27):





QR-koden som visas i Fig 27 **A** detaljerar den konfiguration som för närvarande är sparad. På ett sådant sätt kan man, genom att följa föreliggande förfarande, överföra en giltig konfiguration från en enhet till en annan, genom att visa en enhets OR-kod för en annan enhet.

- Tryck på knappen BACK (Fig 27 C) för att avbryta förfarandet och gå tillbaka till startprogrammets startsida;
- > Tryck på knappen **SCAN** (Fig 27 **B**) för att få en ny QR-kod;

Följande fönster öppnas (Fig 28). Samtidigt sätts enhetens blixt igång, vilket hjälper användaren att filma QR-koden som innehåller konfigurationen. Detta händer bara på Myco3-enheter, trots att andra enheter visar kameraströmmen.





QR-koden avkodas automatiskt och ett anslutningstest utförs dessutom. Om ett sådant test är framgångsrikt visas följande meddelande för användaren (Fig 29):



Fig 29

Annars, visas ett visst meddelande om anslutningstestet misslyckas (Fig 30):





Det kan också hända att konfigurationen som lästs från QR-koden är ogiltig eller saknas. Ett specifikt meddelande förutses meddela en sådan händelse till användaren (Fig 31):





> Tryck på knappen **SPARA** (Fig 27 **D**) för att spara den skannade QR-koden.

2.6.2 Konfigurationsuppdatering via NFC

Produktkonfigurationen kan uppdateras via NFC, om enheten stödjer en sådan teknik, d.v.s. har en NFC-sensor. Konfigurationen som ska laddas måste tidigare ha skrivits på en NFC-tagg: varje mobil som är villig att uppdatera måste hålla den mobila enheten nära taggen, så läser produkten automatiskt den nya konfigurationen.

Observera att ett sådant förfarande avbryter Produkttjänsten till dess att produkten själv startas om och på nytt ansluts till Mobilservern. Under denna tid visas inga varningar.



Vänligen observera att i slutet av det här förfarandet startas Produkttjänsten bara om den tidigare kördes.



Vänligen observera att ett sådant förfarande inte kräver administratörsuppgifter, så det ska endast göras av systemadministratören.

Stegen man bör följa anges nedan:

- > Kontrollera att NFC är aktiverat på enheten som ska uppdateras;
- Placera den mobila enheten nära NFC-taggen som innehåller informationen om den nya konfigurationen, d.v.s. serveradress och port.

Följande fönster visas (Fig 32):

×	ADM 💎 📼 18:27
2666	
asu	ווע
	Mobile
Mobile Server: 172.2 Digistat Laun TILLBAKA	0.224.69:52000
Fig 32	

> Tryck på knappen **TEST** (Fig 32 **A**) för att testa anslutningen till Mobilservern.

Om anslutningstestet är framgångsrikt visas ett meddelande för Användaren (Fig 33):





Ett meddelande visas även om anslutningstestet misslyckas (Fig 34):

ADM 💎 🖼 18:28
ascom
DIGISTAT Mobile
TEST
Mobile Server: 192.168.1.1:5000 Digistat Launcher: On
TILLBAKA SPARA
Anslutningstest MISSLYCKADES!

Fig 34

> Tryck på knappen SPARA (Fig 32 B) för att spara konfigurationen som lästs in från NFC-taggen.

2.7 Allmänna systemmeddelanden

Mobile Launcher visar kortfattade meddelanden om larm/meddelanden som kommer från någon av de installerade modulerna när programmet inte är aktivt (Fig. 35 **A**). Meddelandet på högsta nivå anger den övergripande larmnivån för hela Mobile Launcher-applikationen. Faktiskt implementeras tre nivåer av allvarlighetsgrad för meddelanden, var och en motsvarar olika färger (röd = hög prioritet, gul = medelhög prioritet, cyan = låg prioritet). Dessutom finns ett rent informativt meddelande som en påminnelse till användaren (lila).

För varje modul en rad i meddelandefältet planeras. Varje förändring i anmälningarna utförs inom raden i samband med modulen utlöser förändringen anmälan.



Fig. 35

- > Svep över meddelandet för att ta bort det.
- Tryck på meddelandet för att komma direkt till aktuell modul/patient (se ett exempel i Fig. 36).

Om larmet anmälan från en modul är relaterad till en patient, sedan genom att trycka den alarme fliken patienten visas; Dessutom, om larm anmälan höjs för mer än en patient, genom att trycka på den listan över larmade patienten visas.

Android	ADM 💎 🗫 14:43
← SmartCentral Mobile	t≡
7	
ALLA ENHETER	LARMLÄGE (1)
	too high

Fig. 36

Beroende på enhetstyp har meddelanden som samtidigt kommer från olika applikationer av Produktens mobila uppsättning olika beteenden för LED-färg

- Myco 3. LED:n återspeglar alltid det högre prioritetslarmet vid ett givet tillfälle;
- Ej Myco 3. LED:n återspeglar den senaste meddelandefärgen.

Detta innebär att när du, i händelse av flera meddelanden, sveper över det med högre prioritet på en Myco3-enhet, tillhör LED-färgen nästa meddelande. På icke-Myco3-enheter inaktiveras LED:n efter en svepning.

Förutom att screena aviseringar, är produkten kan hantera ljudmeddelanden med hjälp av anordningen högtalaren och lätta meddelanden med hjälp av den anmälan LED.

När det gäller ljudmeddelanden, produkten någonsin spelar anmälan högre prioritet; Om en anmälan exekveras och ett nytt larm måste höjas, då produkter startar anmälan med högre prioritet. Meddelanden med låg prioritetsnivå har inget associerat ljud.

Vid serviceavbrott ges ett meddelande till användaren: det har högsta allvarlighetsgrad och det går inte att svepa.

Vid bortkoppling försöker Mobile Launcher att återansluta till servern.

Om detta försök misslyckas tillhandahålls användaren ett icke-svepbart systemmeddelande enligt följande två olika alternativ:

- Android tidigare än 8.0. Ett meddelande, kan ej svepas, högsta prioritetsnivå. Användaren kan tysta det genom att trycka på knappen **Mute** ;
- Android 8.0 och senare. Två meddelanden, det ena kan ej svepas utan ljud eller LED-färg, det andra kan svepas med högsta prioritetsnivå, och rapporterar användbar information om orsaken till frånkopplingen. Dessutom kommer det andra meddelandet inte längre att visas eftersom användaren trycker på knappen Mute.

2.7.1 Procedur för ljudtest

$$\wedge$$

Proceduren för ljudtest ska utföras minst en gång under varje arbetsskift.

Använd proceduren för ljudtest för att verifiera om ljudsignalen för larm fungerar korrekt.

För att utföra proceduren för ljudtest:

> Aktivera huvudskärmen för Mobile Launcher-applikationen (Fig. 37).



Tryck på ikonen i det övre vänstra hörnet på skärmbilden (Fig. 37 A).
 Följande meny visas (Fig. 38).

Mobile Launcher Användarmanual



Tryck på alternativet Ljudtest (Fig. 38 A).

Ett testmeddelande/-ljud avges på detta sätt (Fig. 39 A).







Använd inte enheten om du inte kan höra larmljudet och/eller känna att enheten vibrerar.

2.7.2 Kontrollera systemet-proceduren



Det rekommenderas starkt att utföra Systemkontrollen vid första installationen eller vid varje uppdatering av Mobile Launcherapplikationen.



Endast Myco3-enheter utför hela testuppsättningen. Vissa tester som kräver enheter med Android 6.0+ (ej tillgängligt på äldre Android-versioner) körs inte på Myco 1 eller Myco 2.

Menyalternativet för Systemkontroll kontrollerar om enheten som kör produkten är korrekt konfigurerad och fungerande (d.v.s. alla auktoriseringar som krävs av Mobile Launcherapplikatonen för att fungera korrekt var korrekt givna, om batterihälsan är god o.s.v.). Dessutom kontrolleras även enhetens programvara.

I avsnittet 2.2.1 finns de auktoriseringar som begärs för att Mobile Launcher-applikationen ska fungera korrekt beskrivna.

För att utföra Kontrollera system

Aktivera huvudskärmen hos Mobile Launcher-applikationen (Fig 40).



Fig 40

Tryck på = ikonen längst upp till vänster på skärmen (Fig 40 A)

Följande meny kommer att visas (Fig 41).



- Fig 41
 - > Tryck på alternativet Kontrollera system (Fig 41 A).

En testmeddelande kommer att tillhandahållas på så sätt, med hänvisning till de saknade tillstånden (Fig 42 **A**). Vänligen ge det begärda godkännande.





Utöver de ovan nämnda kontrollerna visar Systemkontrollen ett varningsmeddelande för användaren om tidsstämpeln hos Mobilklienten skiljer sig från Mobilserverns.



Om användaren trycker på alarmmeddelandet relaterat till den tidsstämpel som inte synkroniseras, utlöser det omdirigeringen till Android-inställningarna.

Förfarandet för systemkontroll svarar också för att utföra förfarandet för kontroll av applikationens vitlistning. Vänligen se paragraf 5.6.3 för några detaljer.

Använd inte enheten om du inte tidigare har gett alla begärda godkännanden.

2.7.3 Förfarande för Kontroll av vitlistning av applikationer



Förfarandet för kontroll av applikationens vitlistning utförs i följande fall:

- Under förfarandet för systemkontroll;
- Varje gång huvudskärmen för mobilapplikationen visas

Eftersom det på vissa enheter (d.v.s. Android 6.0 och senare, därmed INTE på Myco 1/2) finns en aggressiv policy för batterioptimering, kan tjänster i förgrunden frysa: detta kan också hända med Mobile Launcher.

Förfarandet för Kontroll av vitlistning är ansvarigt för att verifiera att Mobile Launcher finns i vitlistan för batterioptimering:

Eftersom denna kontroll har ett negativt resultat, visas ett meddelande för användaren som föreslår att du lägger till Mobile Launcher i vitlistan för batterioptimering



Använd inte enheten om du inte tidigare har gett alla begärda godkännanden.

2.8 Patientsökfunktioner

Systemet har flera patientsökverktyg. Dessa verktyg går att komma åt från skärmbilden Patientlista.

För att komma åt sökfunktionerna:

Tryck på ikonen som anges i Fig. 43 A för enheter utan Myco / Unite Integration eller i Fig. 44 A för enheter med Myco / Unite Integration.





Fig. 43

Följande skärmbild öppnas (Fig. 45).

← Sök efter	patient (
SÖK	DOMÄN
Namn	Efternamn
Kod	Q



Tre sökalternativ är tillgängliga:

- 1 textsökning (se avsnitt 2.8.1)
- 2 streckkodsskanning (se avsnitt 0)
- 3 NFC-kodsskanning (se avsnitt 0)

2.8.1 Textsökning

Mata in patientdata i fälten i Fig. 46 A (förnamn, efternamn, kod) och klicka sedan på knappen Sök (Fig. 46 B). Ofullständig information är tillåten.



Listan visas över patienter vars data matchar de data som har specificerats (Fig. 47).



Sökningen utförs bland alla patienter, både de som tillhör och inte tillhör enhetens domän. Om patienten ligger i bädden visas bäddnumret till vänster.

Tryck på rutan som motsvarar en patient för att välja patienten. Bekräftelse av användaren krävs (Fig. 48).



> Tryck på **Ok** för att bekräfta.

Patienten väljs på detta sätt (Fig. 49).



Fig. 49

Patientdata står upptill på sidan (Fig. 49 **A**). Samtliga data i Mobile Launcher modulerna filtreras nu på patient (d.v.s. endast den valda patientens larm/meddelanden visas).

Tryck på krysset i Fig. 49 B för att välja bort patienten och gå tillbaka till läge Alla patienter.

2.8.2 Sökning med streckkodsskanning

Med funktionen Streckkodsskanning går det att välja en patient genom att skanna hans/hennes kod.

För att komma åt funktionen Streckkodsskanning på icke-Myco 3-enheter:

- > Gå till söksidan enligt beskrivningen i avsnitt 2.7.2.
- Tryck på ikonen i Fig. 50 A.

← Sök efter pa	atient (A)
SÖK	DOMÄN
Namn	Efternamn
Kod	0

Fig. 50

Enhetens kamera aktiveras på detta sätt.

> Skanna den önskade patientens streckkod.

Så här kommer du åt funktionen för scanning av streckkoder på Myco 3-enheter:

- > Öppna söksidan enligt beskrivningen i avsnitt 2.8.1.
- Tryck på sidoknappen för scanning av streckkod (den knapp som anges i Fig. 50 A finns inte i detta fall);

Blixtkameran sätts igång för att hjälpa användaren att filma streckkoden. Samtidigt visas ett meddelande för användaren som signalerar streckkodsscanningen (Fig 51 **A**):



Fig 51

Patienten väljs på detta sätt. Skärmbilden som visas i Fig. 49 (exempel) visas.

Streckkodsscanningen kan göras inom en viss konfigurerad tid; om denna tid passerar och ingen streckkod känns igen, visas ett meddelande för användaren (Fig 52 **A**):

	ADM 💎 📑 10:32 AM
Search Patient	t
SEARCH	DOMAIN
Name	Surname
Code	Q
	anning barcode
	anning barcode.
Fig 52	

2.8.3 Sökning med NFC-läsare

Med NFC-kodsskanningen går det att välja en patient med hjälp av enhetens egen sensor för närfältskommunikation.

För att göra detta:

Så till söksidan enligt beskrivningen i avsnitt 2.7.2.

Enhetens NFC-läsare aktiveras på detta sätt.

> Placera enheten nära patientens tagg.

Patienten väljs på detta sätt. Skärmbilden som visas i Fig. 49 visas.

2.8.4 Val för enskild patient

För att välja en enskild patient:

Tryck på ikonen som anges i Fig. 43 A för enheter utan Myco / Unite Integration eller i Fig. 44 A för enheter med Myco / Unite Integration. Följande skärm visas (Fig. 53):

÷	Sök efter patient		linni Linni
	SÖK	A	DOMÄN
Namn		Efter	namn
			~

Fig. 53

> Tryck på fliken "DOMAIN". Följande fönster ska visas (Fig. 54)





I Fig. 54 denna listas alla patienter, utan hänsyn till domänen. Etiketten längst upp till höger på varje platta markerar patientens domän (Fig. 54 **A**).

En enskilt patient kan väljas genom att trycka på plattan som motsvarar hans / hennes sang.

Bara som ett exempel:

> Tryck på plattan som anges i Fig. 54 **B**. Användarbekräftelse krävs (Fig. 55).



Fig. 55

> Tryck på **Ok** för att bekräfta. Följande skärmbild visas efter bekräftelsen.



Fig. 56

Patientdata finns uppe på sidan (Fig. 56 **A**). Alla data i alla Mobile Launchermodulerna filtreras nu av patienten (dvs. alla och endast de valda patientlarmen / meddelandena visas).

> Tryck på korset som anges i Fig. 56 **B** för att avmarkera patienten.

2.9 Läge Mina patienter

Med Patientuppdragsfunktionalitet kan en användare välja en eller flera patienter och skapa en grupp av patienter som vederbörande ansvarar för. Namnet på denna grupp i Mobile Launcher-applikationen är "Mina patienter".

Eftersom användaren tilldelar sig själv vissa patienter, kan följande meddelanden visas på den handhållna enheten beroende på enhetens konfiguration:

- a) Meddelanden avseende patienter som har tilldelad (dvs. i gruppen "Mina patienter").
- b) Meddelanden avseende patienter som har tilldelad (dvs. i gruppen "Mina patienter") och meddelanden avseende patienter som ingen uttryckligen har tagit ansvar för.
- c) Meddelanden avseende patienter som har tilldelad (dvs. i gruppen "Mina patienter"), meddelanden avseende patienter som ingen uttryckligen har tagit ansvar för och meddelanden avseende andra patienter om enheterna som ansvarade för dem tappar bort dem (oavsett anledning, till exempel låg Wi-Fisignal).



Fig. 57

Gör följande på skärmbilden med Mobile Launcher Central för att välja listan över patienter en användare tilldelar sig själv och som bildar listan "Mina patienter":

Tryck på ikonen (Fig. 57 A).

Följande skärmbild visas (Fig. 58 – Inställning av Mina patienter).



Fig. 58

En patient kan väljas/väljas bort genom att du trycker på motsvarande ruta. Varje ruta motsvarar en bädd. Därtill kan användaren välja eller avmarkera alla patienter genom att markera rutan längst upp till höger (Fig. 59).



Fig. 59

Ikonerna till höger om patientens namn (Fig. 59 A) har följande betydelser:

Patienten ingår i Mina patienter för en annan användare. Det går fortfarande att välja patienten. Om två användare väljer samma patient, grupperas patienten under Mina patienter för båda användarna. A patienten övervakas inte. Det innebär att en användare ansvarar för honom/henne men att ingen övervakar honom/henne för närvarande, till exempel p.g.a. fel på Wi-Fi-anslutningen.

Ingen ikon betyder att ingen har patienten i sin lista Mina patienter vilket innebär att patienten inte övervakas.

Med filtren i Fig. 59 **B** går det att visa:

- alla patienter;
- endast tilldelad patienter (Mina patienter);
- endast patienter som inte övervakas.

Med ikonen <a>i Fig. 59 C går det att gå tillbaka till skärmbilden med listan Mina patienter.

2.10 Patientval / tilldelning, moduler och domän

I föreliggande dokument användes uttrycket "patientval / tilldelning" för att generellt hänvisa till de åtgärder i vilka en patient är vald för att utföra vissa åtgärder på honom /henne inom Mobile Launcher-miljön. För vissa av de moduler som beskrivs nedan är det emellertid föredraget att tala om "sängval / tilldelning".

De huvudsakliga skillnaderna är detaljerade enligt följande:

- En applikation kan fungera inom domänen eller utan domänen;
 - Smart Central-, Vitals- och Voice Notes-modulerna fungerar inom domänen. Detta innebär att de kan välja sängar eller patienter inom samma domän hos användaren;
 - Identitetsmodulen fungerar utan domänen. Det betyder att Identy kan upprätta en anslutning patient / enhet även för patienter utanför användardomänen;
- En applikation som fungerar i domänen kan hantera sängar eller patienter;
 - Smart Central-modulen hanterar ett sängval (eftersom det kan vara viktigt att spåra data från enheter som kommer från en säng som upptas av en patient som ännu inte identifierats). Detta innebär att Smart Central kan välja eller tilldela tomma sängar;
 - Vitals- och Voice Notes-modulerna hanterar ett patientval (eftersom det antas att det planerad parameterinhämtning utförs på patienter som ännu inte är intagna och identifierade). Detta innebär att Vitals och Voice Notes inte kan välja en tom säng.

2.11 Enhets tillgänglighet

Inställningen av enhetens tillgänglighet är användbar om användaren måste anses vara "otillgänglig" för ett tillfälligt tillstånd. Detta kan utlösas av användaren genom lämpliga åtgärder i mobilapplikationen eller (om den är konfigurerad för det) genom att placera enheten i dess dockningsstation.

2.11.1 Inställning av Användaren

I produktens mobilapplikation kan användaren ange enheten som "otillgänglig". För alla enheter i dess avdelning kommer vårdplatserna som ägs av den "otillgängliga" enheten att anges som "obevakade". Ändå fortsätter enheten som angivits som "otillgänglig" att ta emot larm och meddelanden. I detta fall fortsätter sådana larm att utlösa ljud och/eller vibrationer.

> Tryck på symbolen i Fig 60 A eller Fig 61 A för att ange enheten som "otillgänglig";



Följande dialogmeddelande visas, vilket begär bekräftelse från användaren:





Tryck på OK för att ange enheten som otillgänglig.

Startprogrammets startsida kommer att ändras enligt vad som visas i Fig 64.

_



Tryck på symbolen i Fig 64 **A** eller Fig 65 **A** för att ange enheten som "otillgänglig"; \geq

Följande dialogmeddelande visas, vilket begär bekräftelse från användaren:



 \triangleright Tryck på **OK** för att ange enheten som otillgänglig.

Startprogrammets startsida kommer att ändras enligt vad som visas i Fig 60.

2.11.2 Inställning av dockningsstation

Dockningsstationen är en tillbehörsenhet som kan ladda mobila enheter och upprätthålla nätverksanslutning. Den kan hantera ett visst antal mobila enheter, vilket gör det möjligt för användaren att byta en oladdad enhet mot en fullt laddad enhet.

En specifik konfigurationsparameter måste ställas in för att ange enheten som "otillgänglig" om den placeras i dockningsstationen.

Vårdplatserna som ägs av den "otillgängliga" enheten kommer att anges som "obevakade" och användaren kommer att loggas ut. Ändå förblir enheten som angivits som "otillgänglig" ansluten till mobilservern och fortsätter att ta emot larm och meddelanden. I detta fall kommer sådana larm inte att utlösa ljud eller vibrationer.

2.12 Installera uppdateringar (APK-filer)

När en programuppdatering är tillgänglig visas en ytterligare rad på startsidan (Fig. 68).



I denna situation visas även ett varningsmeddelande för användaren (Fig. 69):

▪ DIGISTAT Mobile • nu ∨	
/arning	Π
Jppdatering tillgänglig	

För att installera programuppdateringarna

Tryck på raden som anges i Fig. 68 A.

På Myco 1- och Myco 2-enheter är detta tillräckligt för att slutföra uppdateringsprocessen.

I alla andra fall och i synnerhet på enheter med Android 7+ kontrollerar Mobile Launcher-applikationen först om användaren har gett den behörighet att installera applikationer från okända källor (Fig. 70):



Fig. 70

Tryck på knappen "INSTÄLLNINGAR" Fig. 70 för att tillåta installationen av uppdateringen, eller tryck på knappen "AVBRYT" för att stoppa installationsprocessen för uppdateringar.

Följande skärm kommer visas (Fig. 71).

Växla omkopplaren i Fig. 71 A med etiketten "Tillåt från denna källa" och tryck sedan på knappen "Tillbaka" på enheten (det är en systemknapp och det beskrivs inte i denna användarhandbok).

 Image: Image: Ima	♀ ● ▼⊿ 🗕 11:44					
Installera okända appar						
	DIGISTAT Mobile 5.1.3.0.0					
Tillåt från den här källan						
	Mobilen och dina personliga uppgifter är mer sårbara när attackerna kommer från okända appar. Genom att installera appar från den här källan accepterar du att du är ansvarig för eventuella skador på mobilen eller förlust av data som kan uppstå när du använder dessa appar.					
	< ● ■					

Fig. 71

Om alla behörigheter som begärdes under den första installationen av Mobile Launcher-applikationer beviljades kommer följande skärm visas (Fig. 72):

Ø ()		۰ د	▼⊿ 🛿 11:44
3	DIGISTAT	Mobile	
Vill du befint försv krävs	u installera er tliga appen? [inner inte. Ing	ı uppdateri Dina befintl Dina särskild	ng av den iga data I åtkomst
		AVBRYT	INSTALLERA
	•		
Fig.	72		

Tryck på knappen "INSTALLERA" Fig. 72 för att slutföra installationsprocessen för uppdateringar eller knappen "AVBRYT" Fig. 72 för att avbryta installationsprocessen för uppdateringen.

2.13 Widgets

Produkten implementerar en uppsättning widgets, dvs. grafiska kontroller avsedda att underlätta vissa specifika åtgärder från användaren.



Fig. 73

I denna paragraf visas widgeten relaterad till produktens övergripande mobila miljö.

2.13.1 Inloggningswidget

Inloggningswidget tillåter användaren att autentisera i produkt mobilapplikationen och att söka och välja patienter. För att använda en sådan funktion måste användaren vidta följande åtgärder:

> Tryck på ikonen som visas i Fig. 73 **A** och släpp den på enhetens skärm.

Inloggningswidgeten kommer som standard att placeras på enhetens skärm i storlek 1x1 (Fig. 74)



> Tryck på ikonen i Fig. 74 **A** för att autentisera i produkten (Fig. 75).

ascom					
Digistat Mobile					
Anväi	Användarnar				

Fig. 75

Efter autentiseringen visar inloggnings-Widget den användare som för närvarande är inloggad:



Fig. 76

Tryck länge på ikonen i Fig. 74 A eller Fig. 76 A och släpp sedan för att visa grippunkter för änsring av widgetstorled (Fig. 77 vänster om användaren inte är inloggad, höger om användaren är inloggad):





Tryck och flytta en av de två grippunkter och tryck sedan på skrivbordsbakgrunden för att ändra storlek på widgeten till storlek 2x1:



Fig. 78

> Tryck på ikonen i Fig. 78 A för åtkomst till funktionen patientval & -sökning (Fig. 79).



En sådan funktion är endast tillgänglig om användaren är inloggad. Om användaren inte är inloggad och ikonen i Fig. 78 **B** trycks visas dessutom fönstret för autentisering.

Efter patientvalet visar inloggningswidget den f.n. valde patienten (Fig. 80):



Fig. 80

I denna situation trycker du åter på inloggningswidgeten för att visa huvudsidan hos den mobila applikationen (Fig. 81):



Fig. 81

Vänligen notera att vissa patientnamn i widgetstorlek 2x1 kan vara för långa för att visas korrekt. I detta fall föreslås att storleken på Widget åter förstoras. Login Widget kan verkligen ändras till 3x1, 4x1 och 5x1:



Fig. 82

Om användaren loggar ut medan en patient är vald, visas inloggningswidgeten "blank view" dvs. ingen användare och ingen patient visas.